Thread 程式作業

資電二 109504502 陳紓嫻

作業主題

利用 python 結合多執行緒 multithread,爬取【Meme 梗圖倉庫】的梗圖及 gif,使下載圖片的速度加速,一開始原本使用生產者-消費者的方法跑,但之後讓下載每一張圖片都用一條thread 跑,速度變得更快了。 (抓到的圖片→)

使用介紹

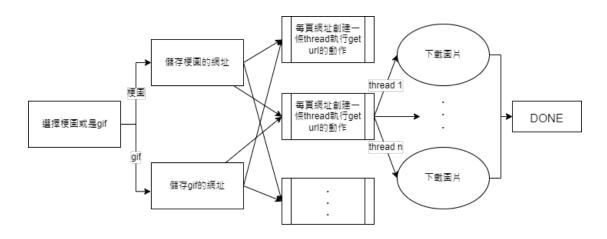
執行程式後,可以選擇想要下載的圖片,預設會下載 4000 張圖片,或可自行選擇頁數,並將圖片儲存於 images 的資料夾,如果沒有資料夾會自動創建。





which kind of image do you like, 梗圖(´´´▽C´`) or 動圖(☞゚∀゚)゚∀゚)☞???
Your answer: 極傷
How many images do you want to download, 預設為4000張? default or choose: choose
Number of images: 20(張) * 請輸入頁數(MAX 250): 87
1649737029845.jpg is downloading.
1649736355380.jpg is downloading.

流程圖



函式介紹

```
def get_url():
     gLock.acquire()
     if len(page_URL_list) == 0:
         gLock.release()
         page_url = page_URL_list.pop()
         gLock.release()
         user_agent = ua.random
         headers = {'user-agent': user_agent}
         response = requests.get(page_url, headers=headers)
         soup = BeautifulSoup(response.content, 'lxml')
         img_list = soup.find_all('img', class_='img-fluid lazy')
         time.sleep(0.5)
      for image in img_list:
         src = image['data-src']
         if not src.startswith('http'):
             src = 'http:' + src
         download_thread.append(threading.Thread(target=download, args=(src,)))
         download_thread[len(download_thread) - 1].start()
```

[get_url]

每次從 page_url_list 提取一個網址下載當頁圖片,為防止 thread 同時 pop 掉 page_url_list,使用 gLock.acquire()鎖住,pop 完即解鎖,因為一次 get 很多 page 的 url,因此使用 fake_useragent 裡的 UserAgent(),每次皆產生不同的 header,防止被網站 ban 掉,使用 BeautifulSoap 抓取及解析網頁資料,再利用 find_all 抓取所有的圖片 url,儲存在 img_list,每次執行完皆暫停 0.5 秒,每張圖片皆創建一條新的 thread 來執行下載的動作。

```
def download(picture_url):
    if not os.path.isdir('images'):
        os.mkdir('images')

spilt = picture_url.split('/')
    filename = spilt.pop()
    print('%s is downloading.' % filename)
    path = os.path.join('images', filename)
    urlretrieve(picture_url, filename=path)
```

[download]

將圖片 url 的最後一部份網址當作圖片名稱,利用 urlretrieve 將圖片下載下來,存到 images的資料夾。 (抓到的圖片→)



引入函式庫

使用函式
request.get()
BeautifulSoap
os.path.isdir()
os.makedir()
os.path.join()
urllib.request.urlretrieve()
threading.Lock()
<pre>threading.Lock().acquire()</pre>
<pre>threading.Lock().release()</pre>
UserAgent()
UserAgent().random