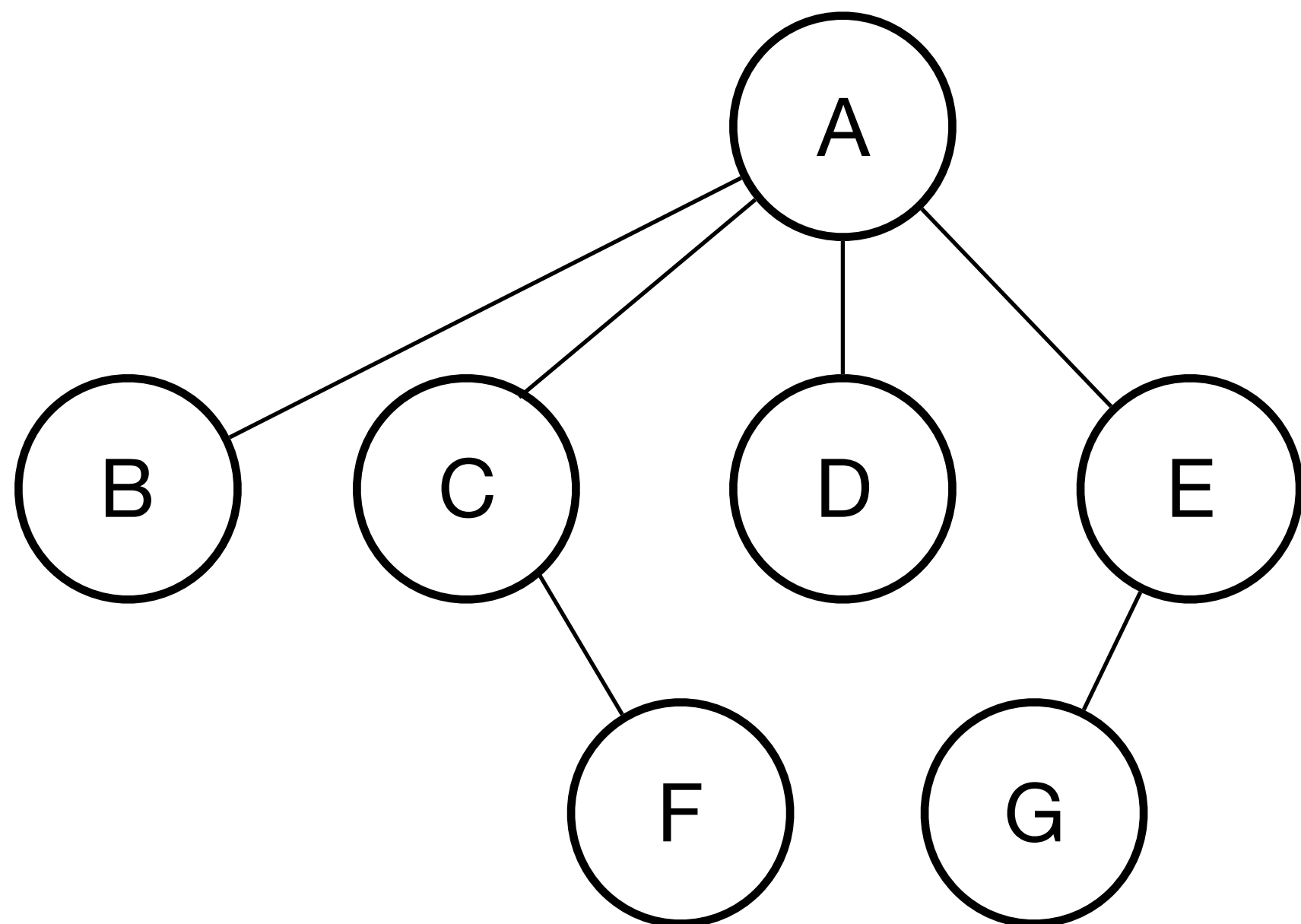


# 数据结构与算法实战

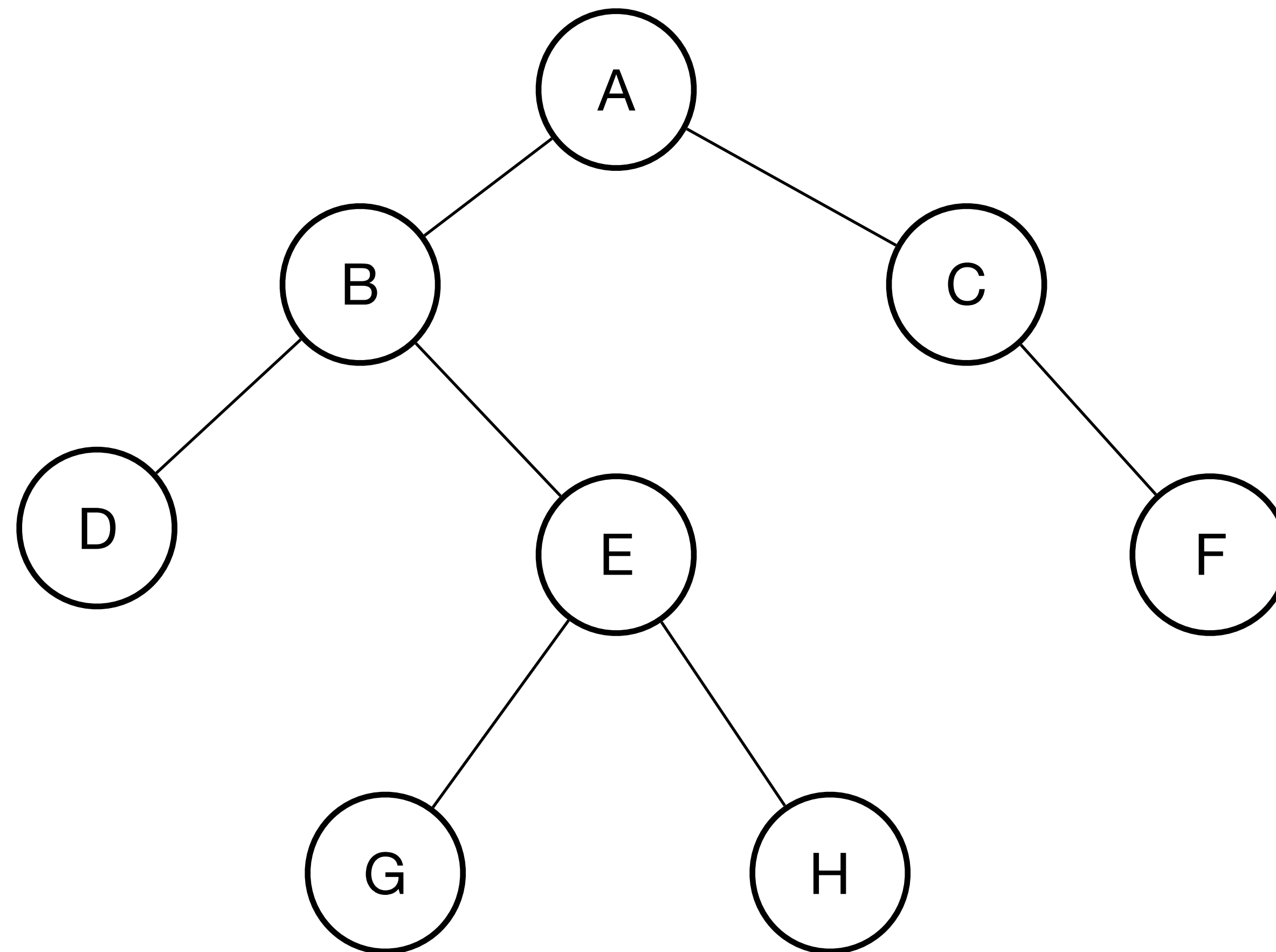
## 第四讲 树

### 4-1 二叉树及遍历

# 4.1.1 树与二叉树的定义

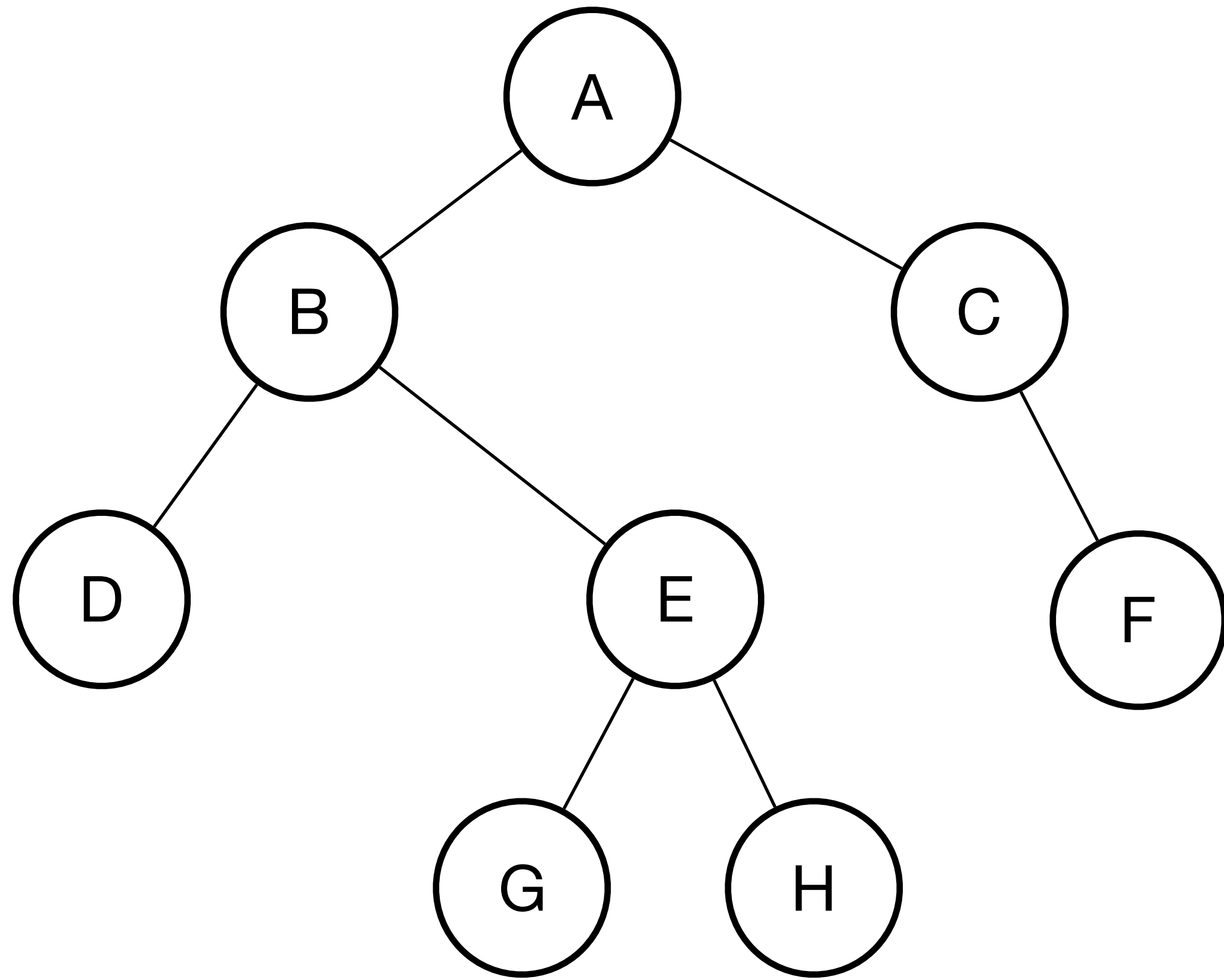


树



二叉树

# 4.1.1 树与二叉树的定义



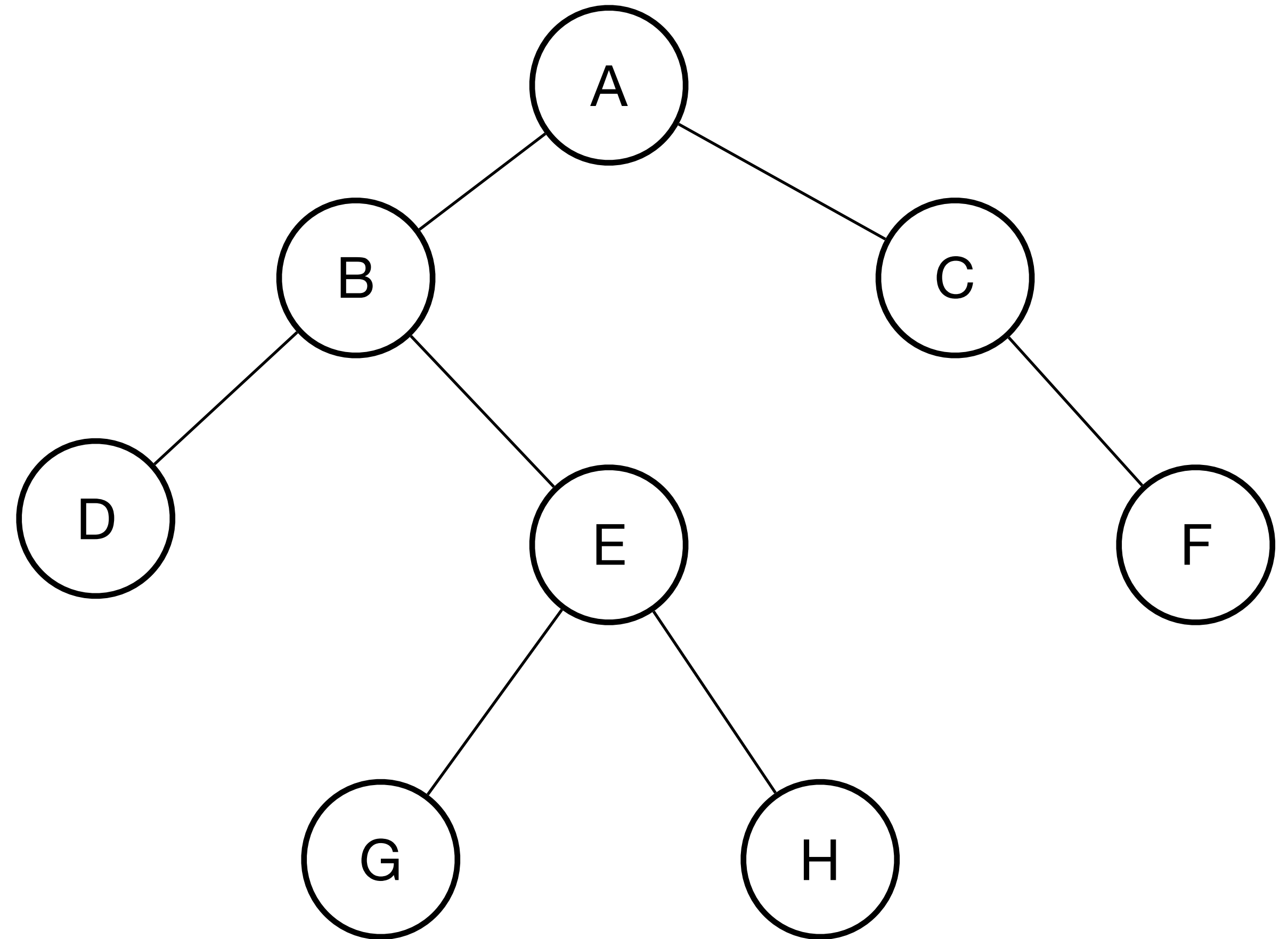
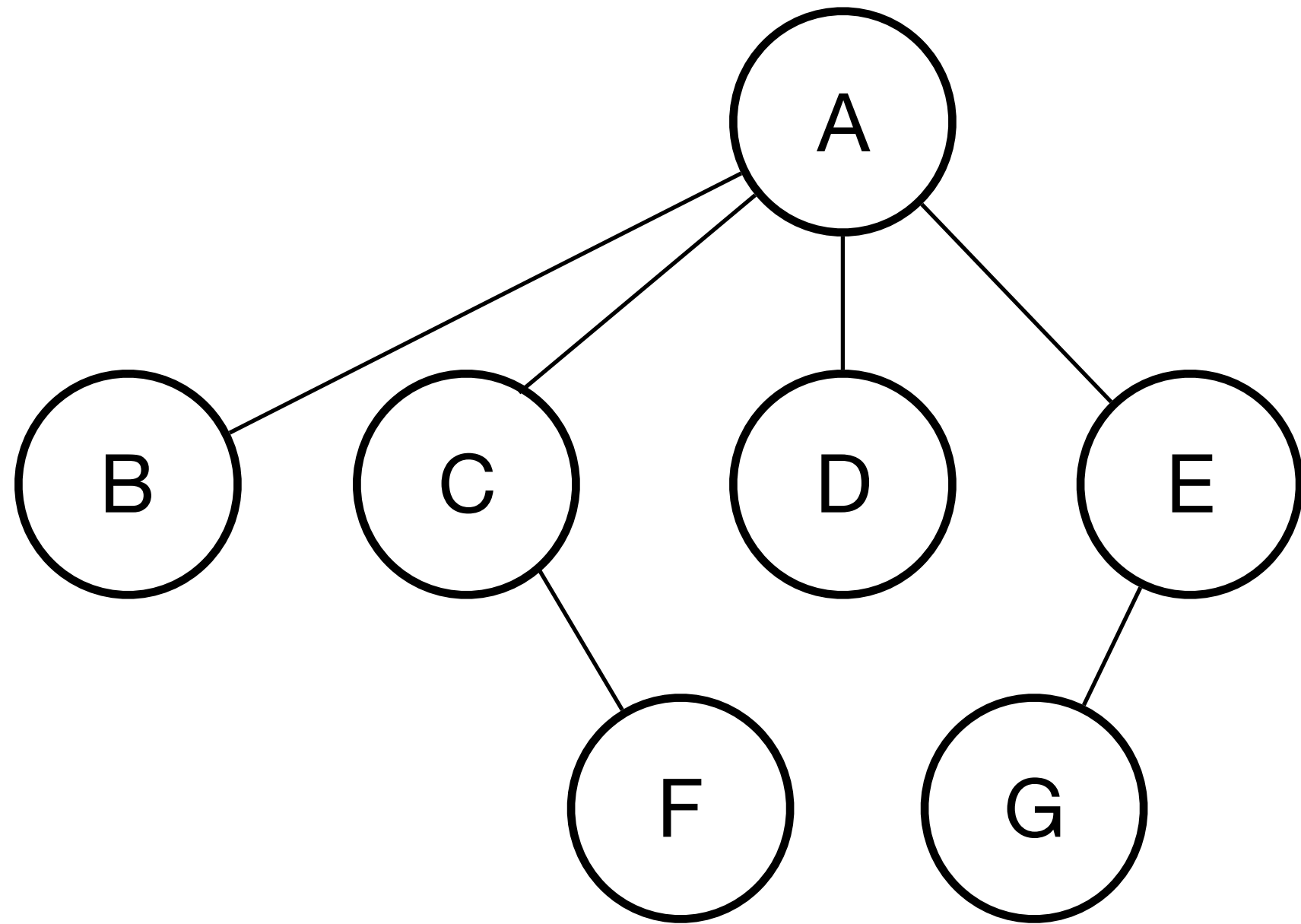
关于二叉树的几个概念：

满二叉树 (Full Binary Tree)

完全二叉树 (Complete BT)

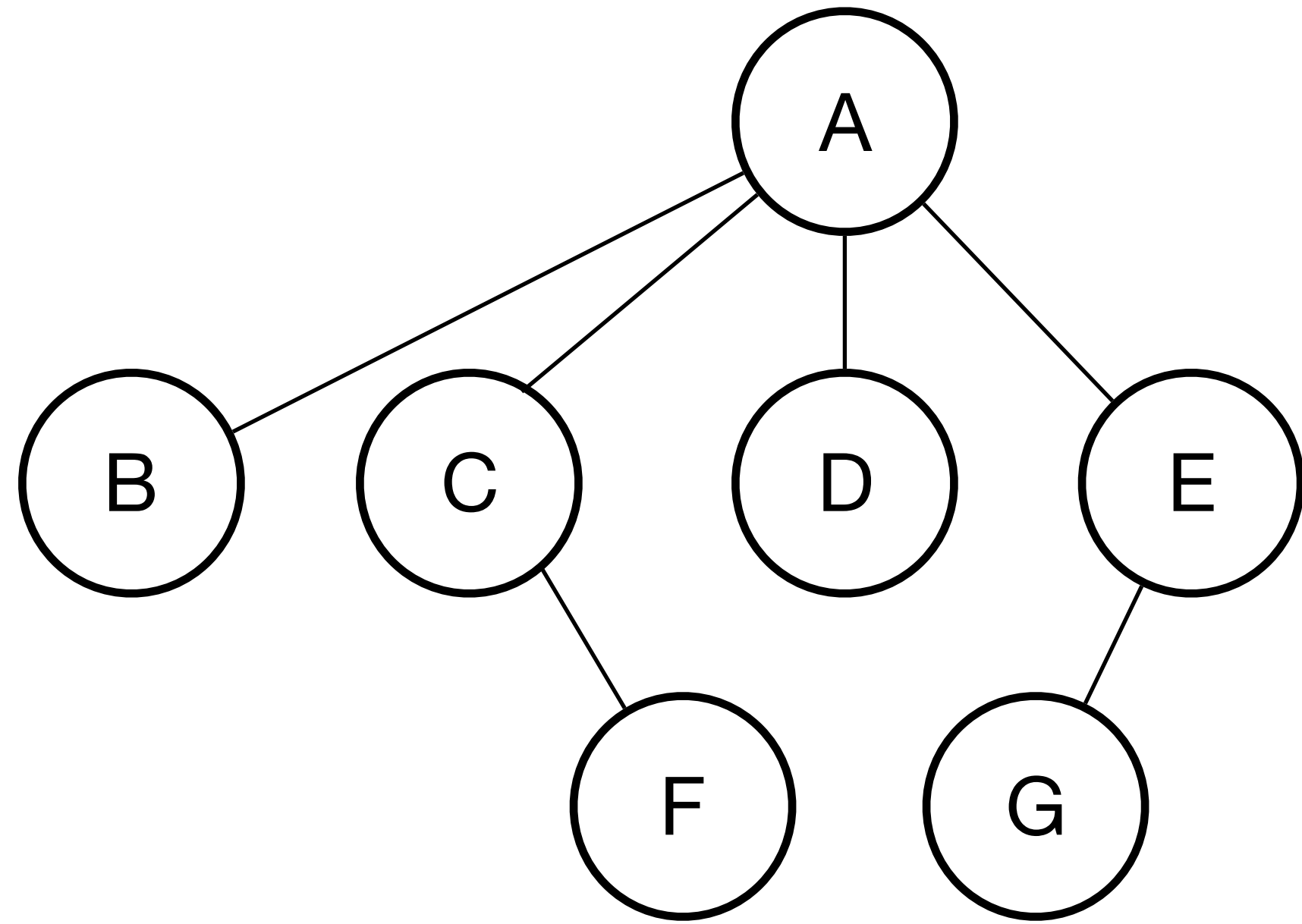
完美二叉树 (Perfect BT)

## 4.1.2 树与二叉树的顺序实现



以上两棵树如何用顺序实现（数组存储）？

## 4.1.3 树与二叉树的链式实现

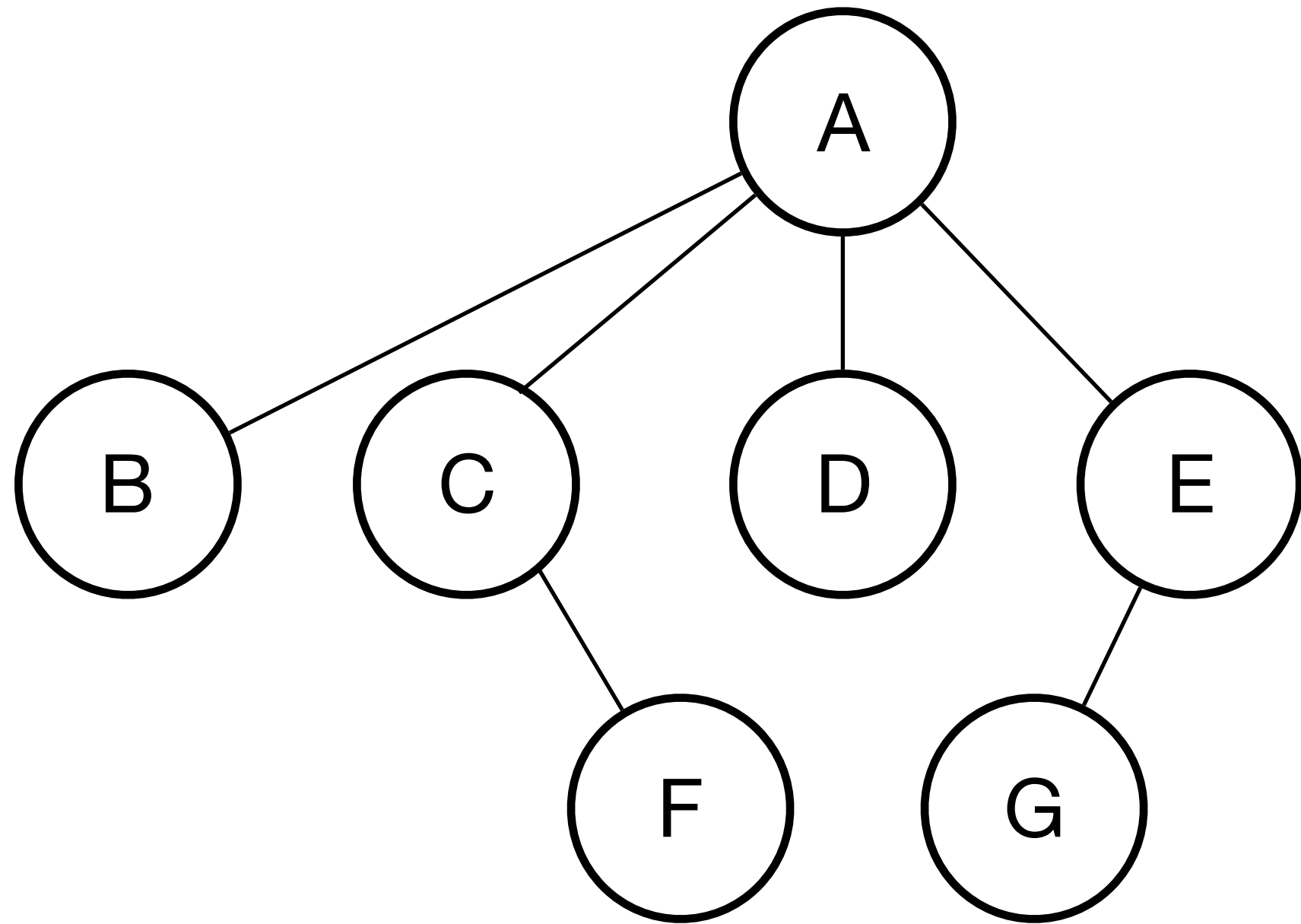


树

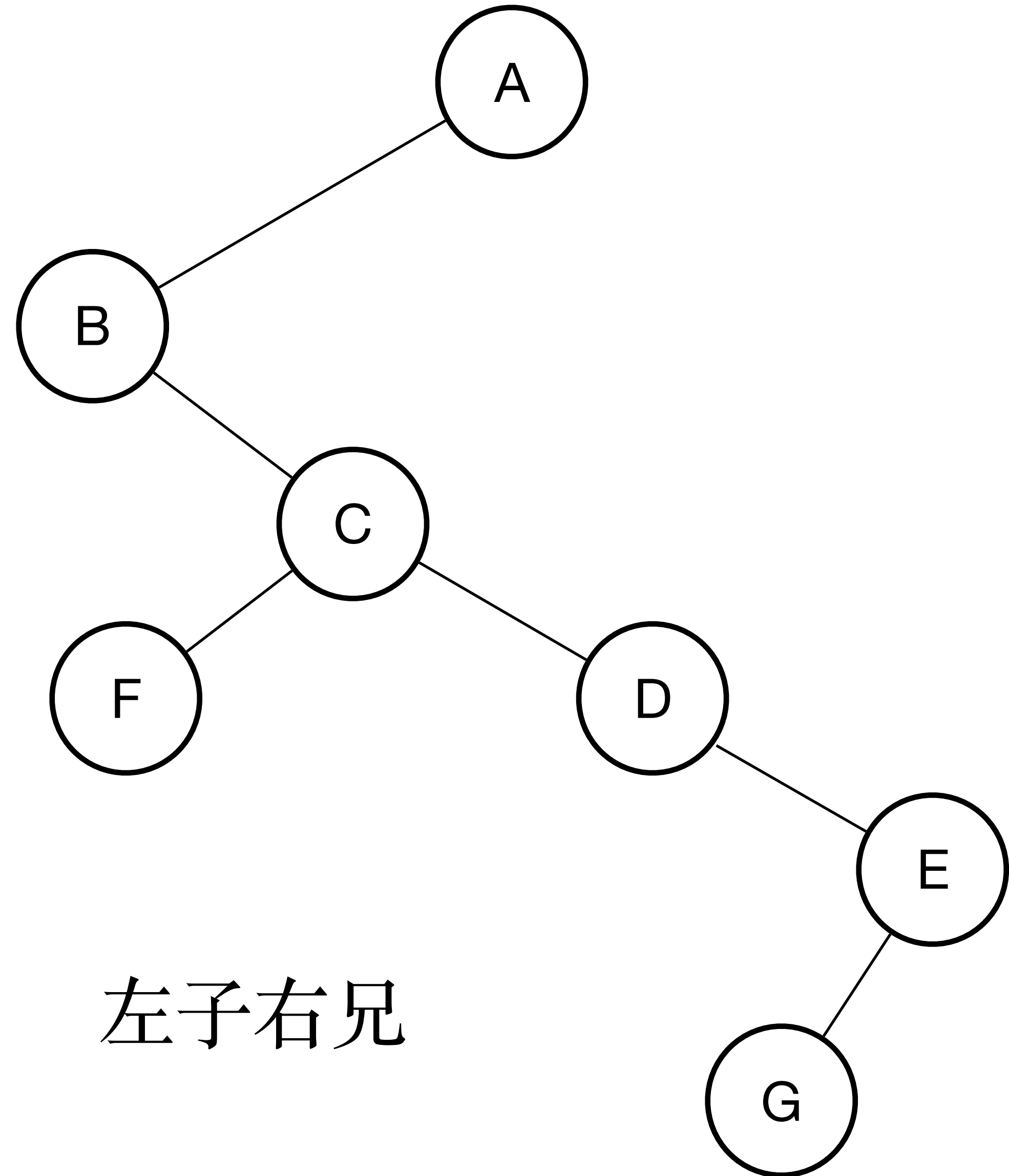
是否适合用链式存储?

节点的指针域指向子节点?

## 4.1.3 树与二叉树的链式实现

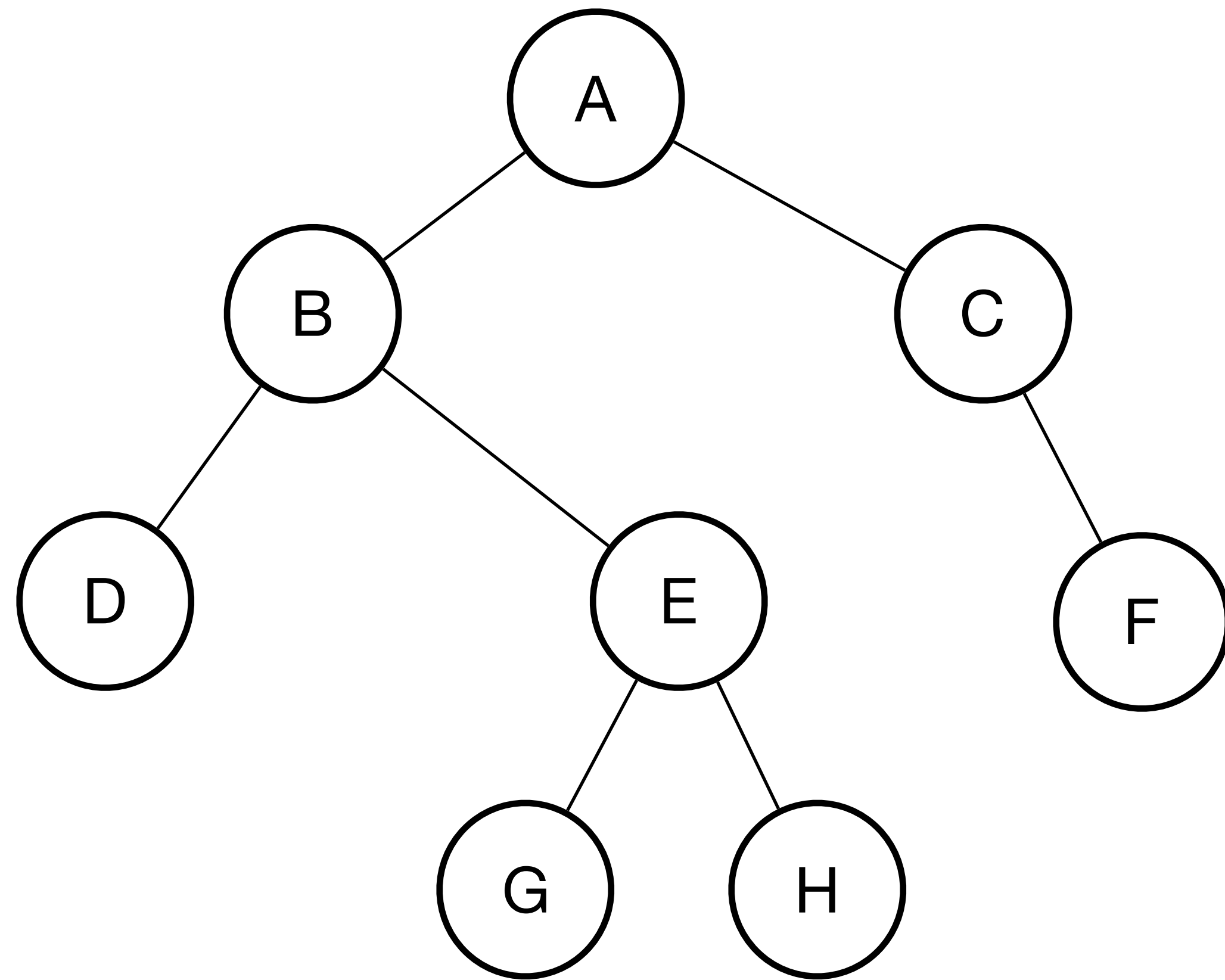


树



左子右兄

## 4.1.3 树与二叉树的链式实现



每个节点有两个链?

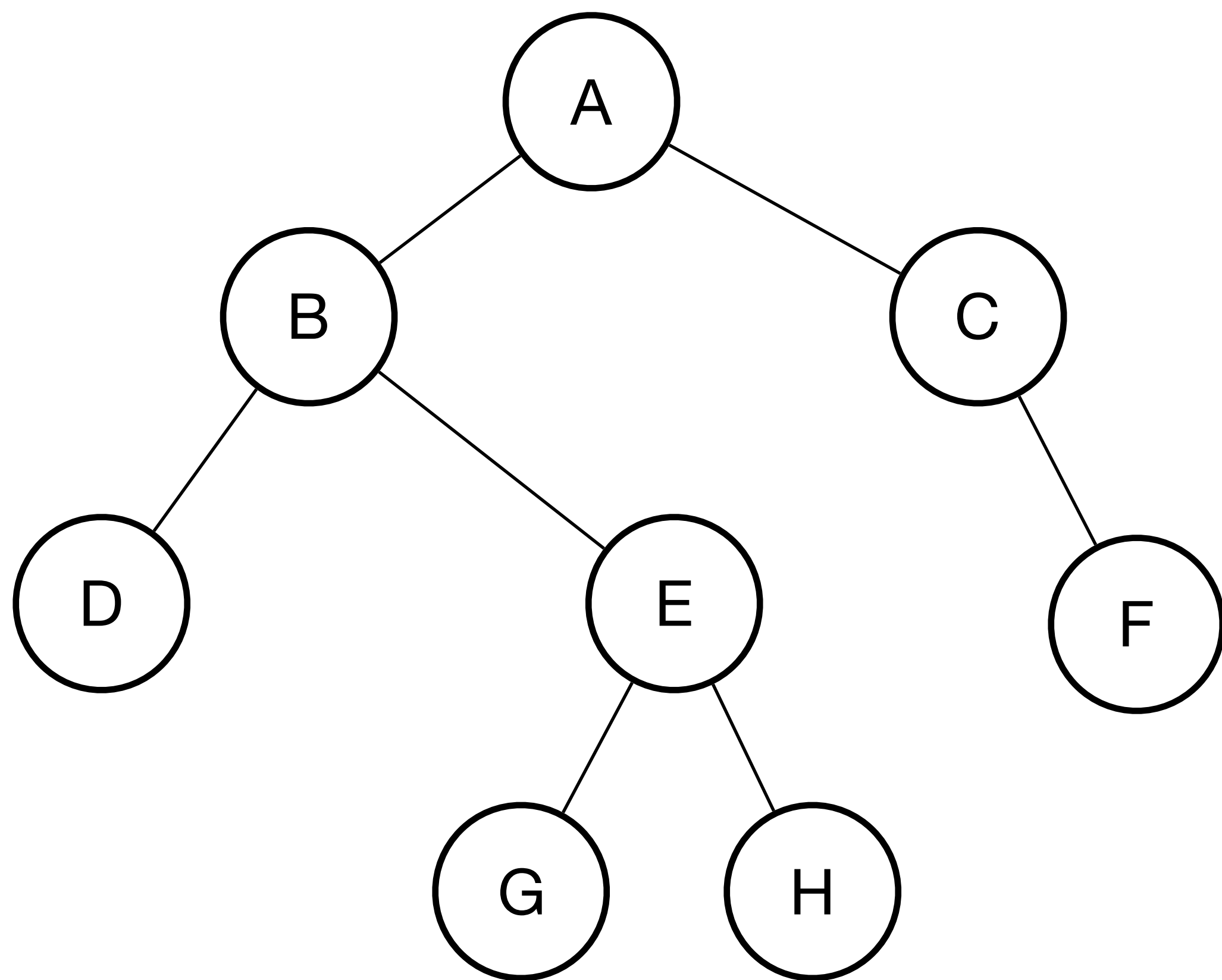
left

right

二叉树

## 4.1.4 二叉树的遍历（递归实现）

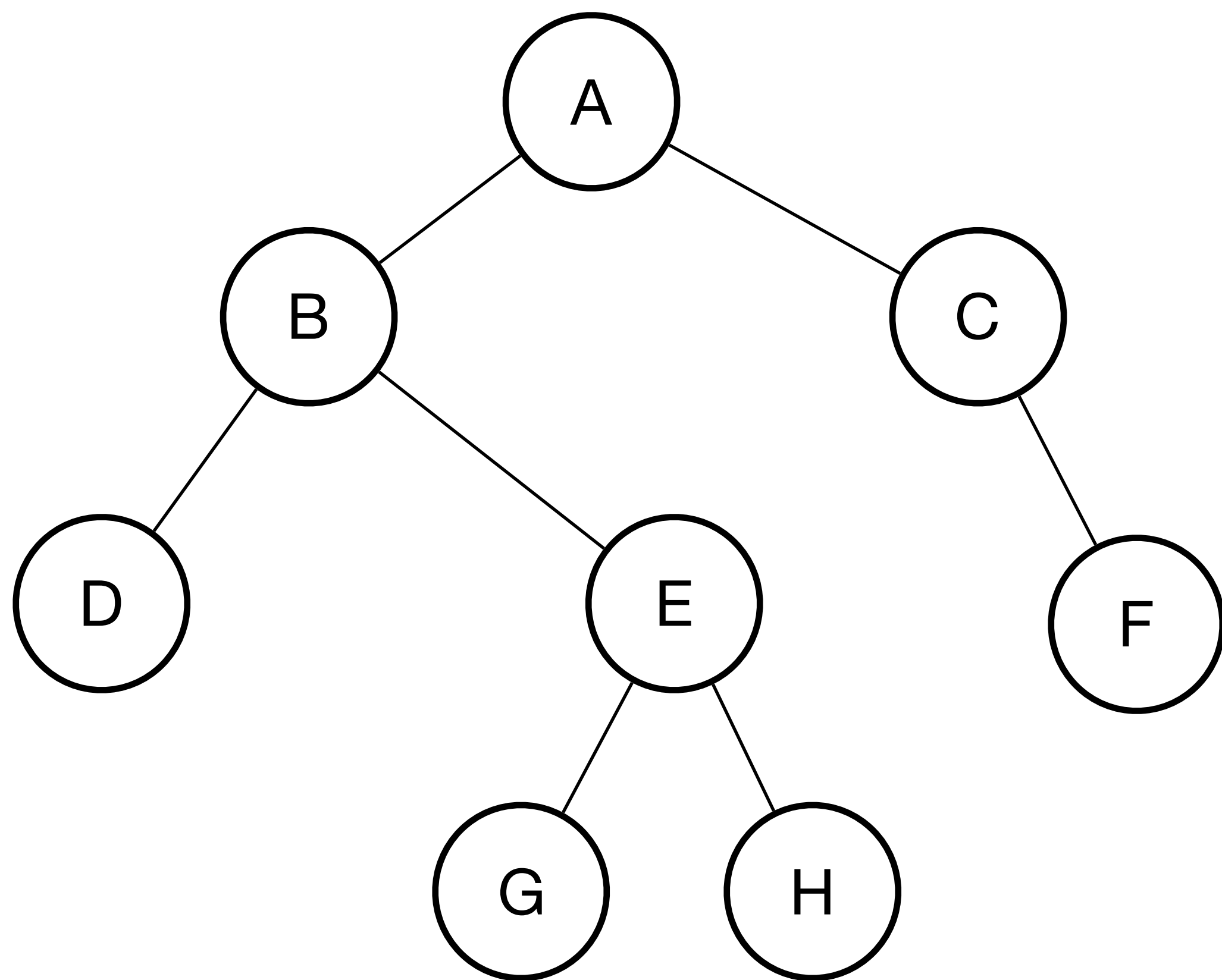
前序遍历：





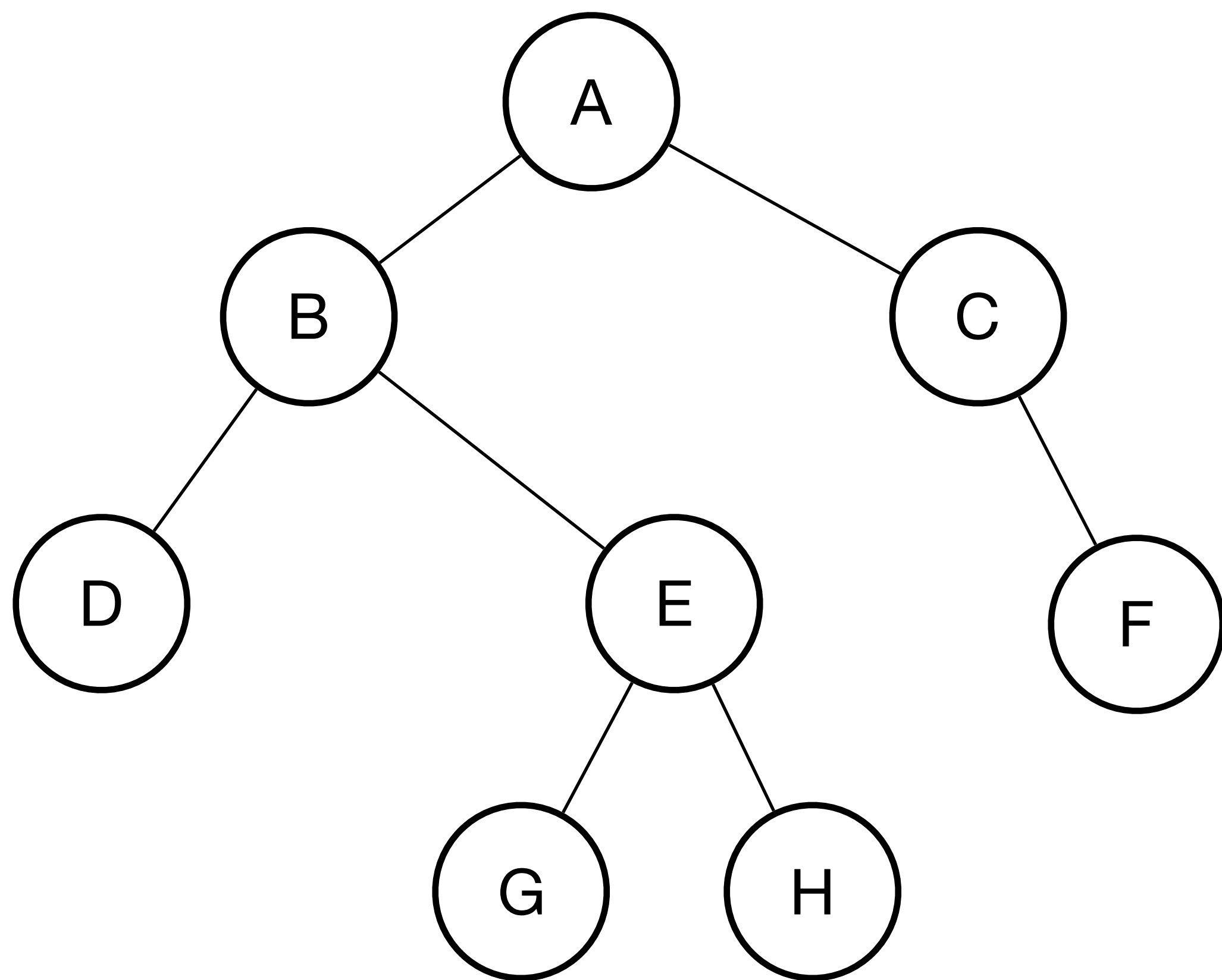
## 4.1.4 二叉树的遍历（递归实现）

中序遍历：



## 4.1.4 二叉树的遍历（递归实现）

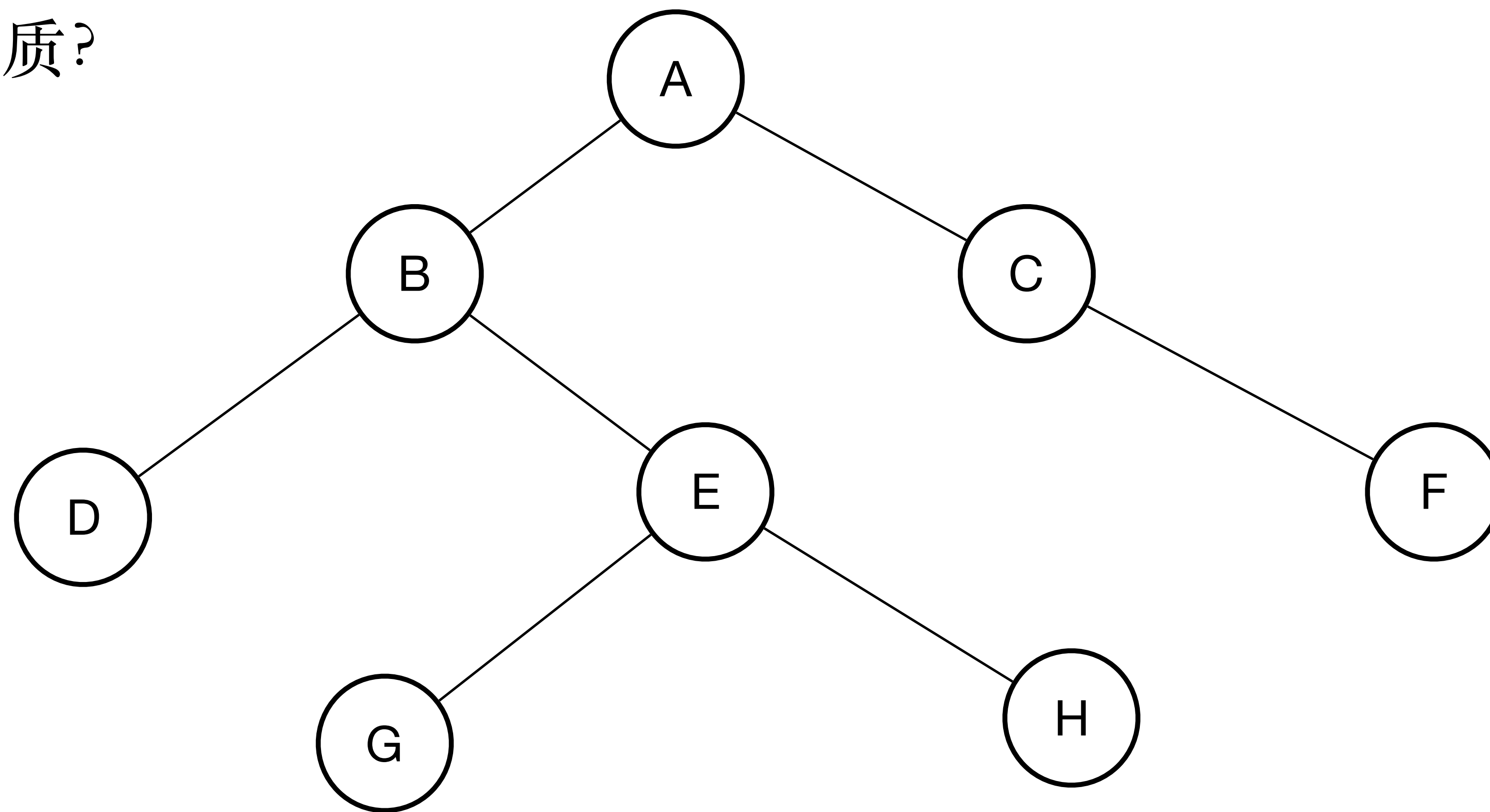
后序遍历：



## 4.1.5 二叉树的遍历（迭代实现）

三种遍历的实质？

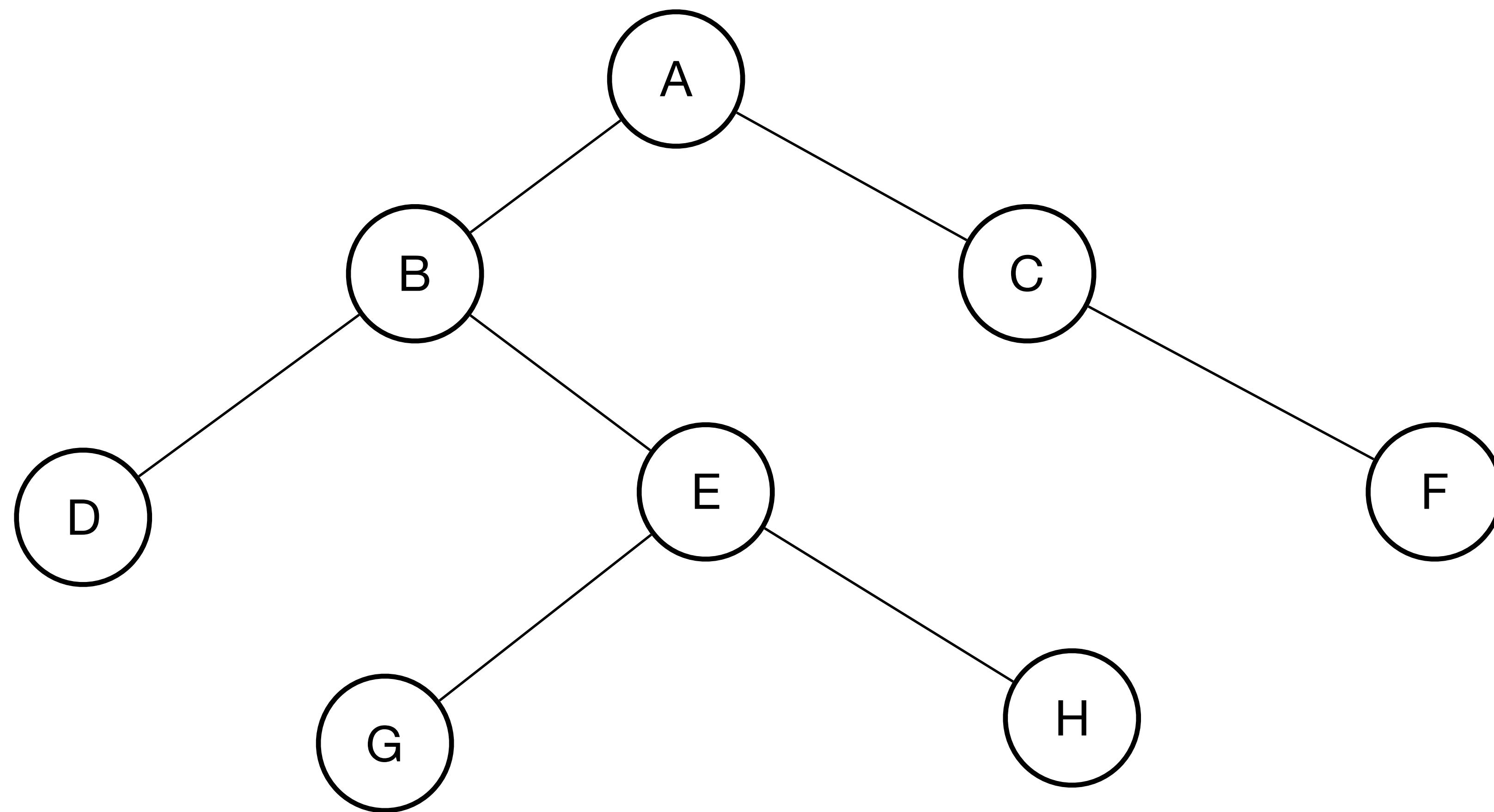
用什么实现？



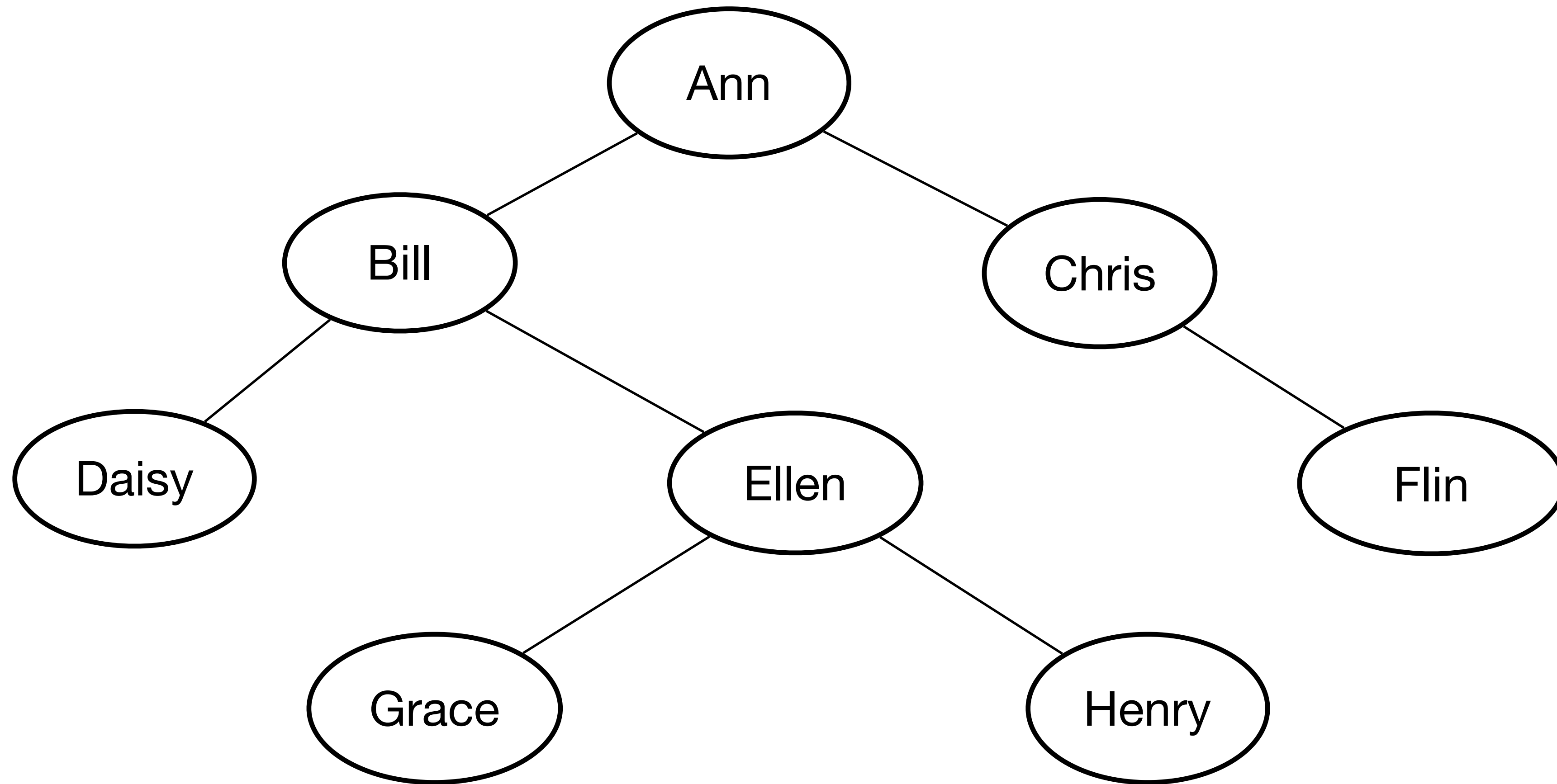
## 4.1.5 二叉树的遍历（迭代实现）

层序遍历

用什么实现？



## 4.1.6 实例：统计无后代的人数



# 4.1.6 实例：统计无后代的人数

输入格式：

Ann

Ann Bill Chris

Bill Daisy Ellen

Chris - Flin

Daisy - -

Ellen Grace Henry

Flin - -

Grace - -

Henry - -

-

# 数据结构与算法实战

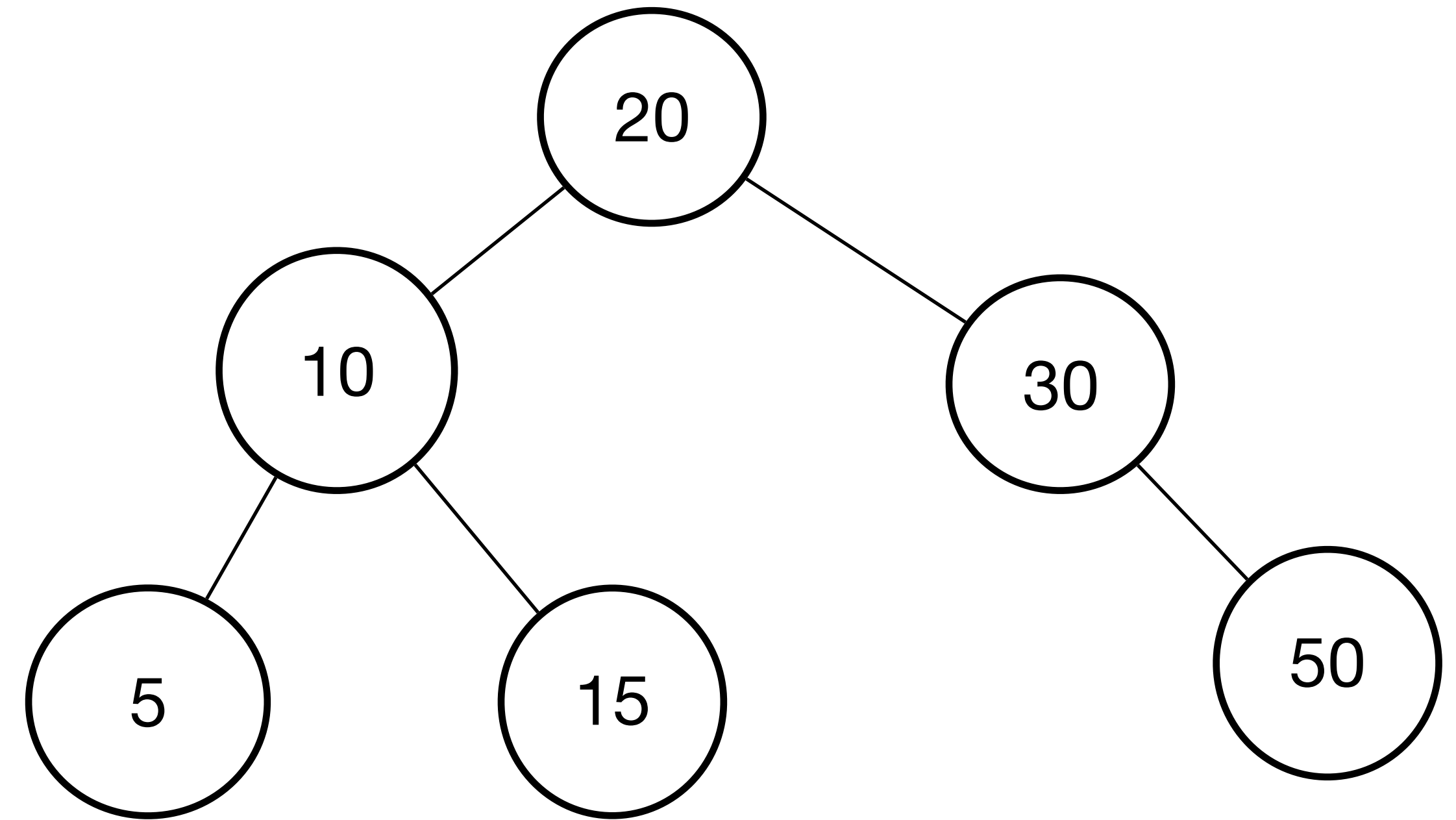
## 第四讲 树

4-2 二叉树搜索树 (BST)

# 4.2.1 什么是二叉搜索树

二叉搜索树（Binary Search Tree）：

- 左子树元素比树根小
- 右子树元素比树根大
- 左右子树都是BST



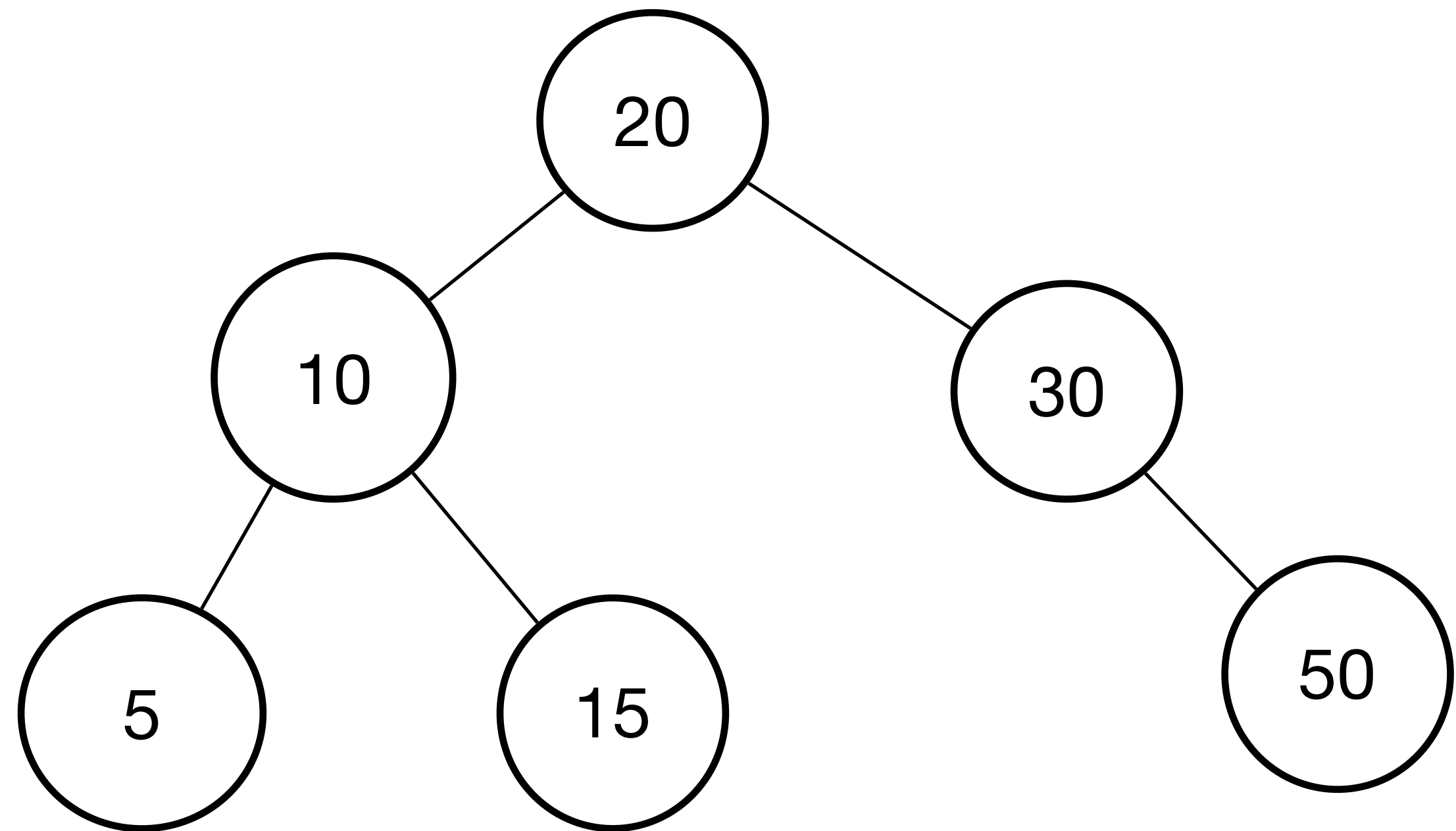
二叉树的查找效率？ BST呢？



## 4.2.2 BST的查找

查找操作：

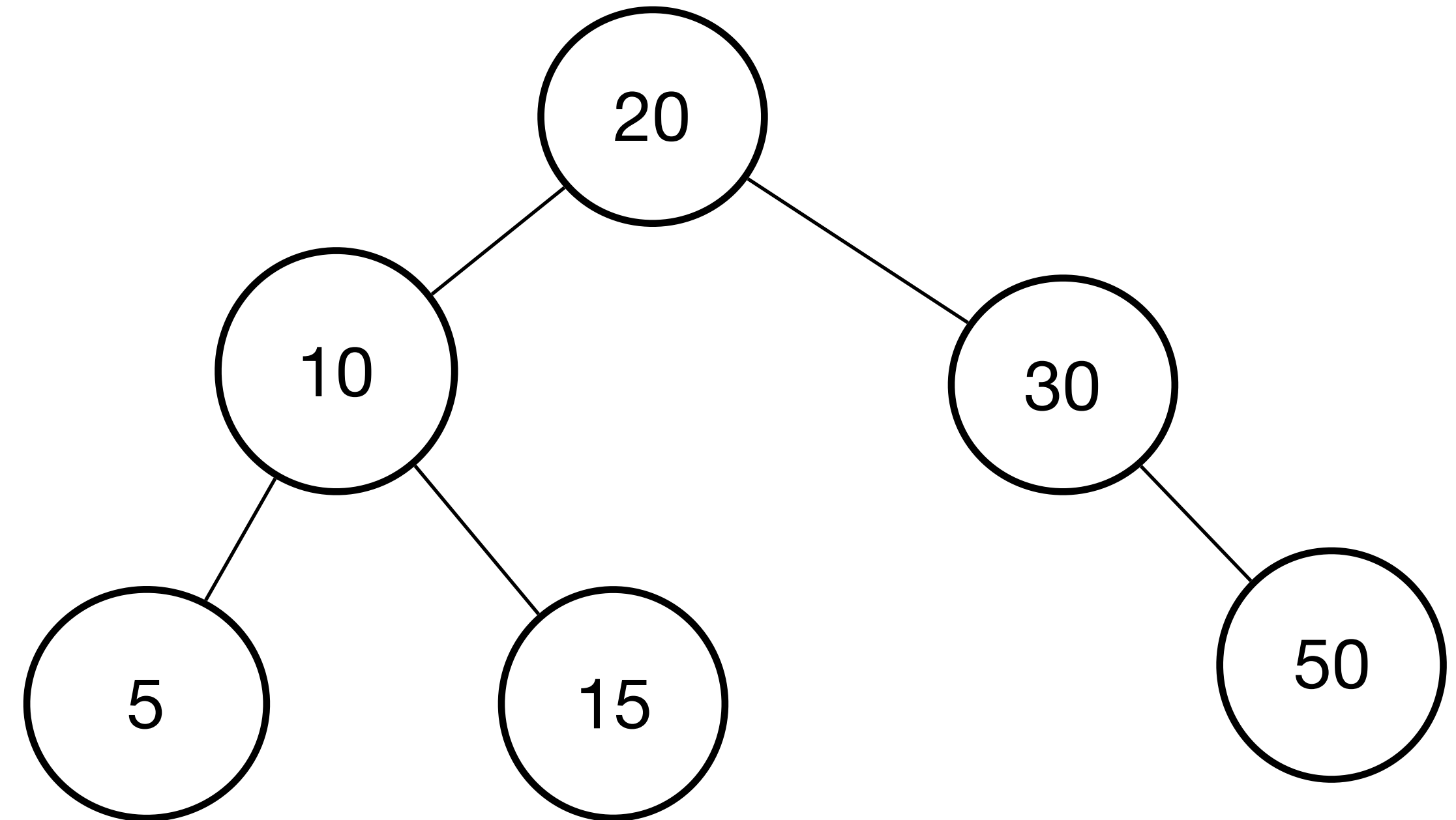
- FindMax
- FindMin
- FindX



## 4.2.3 BST的插入与删除

插入40:

插入10:

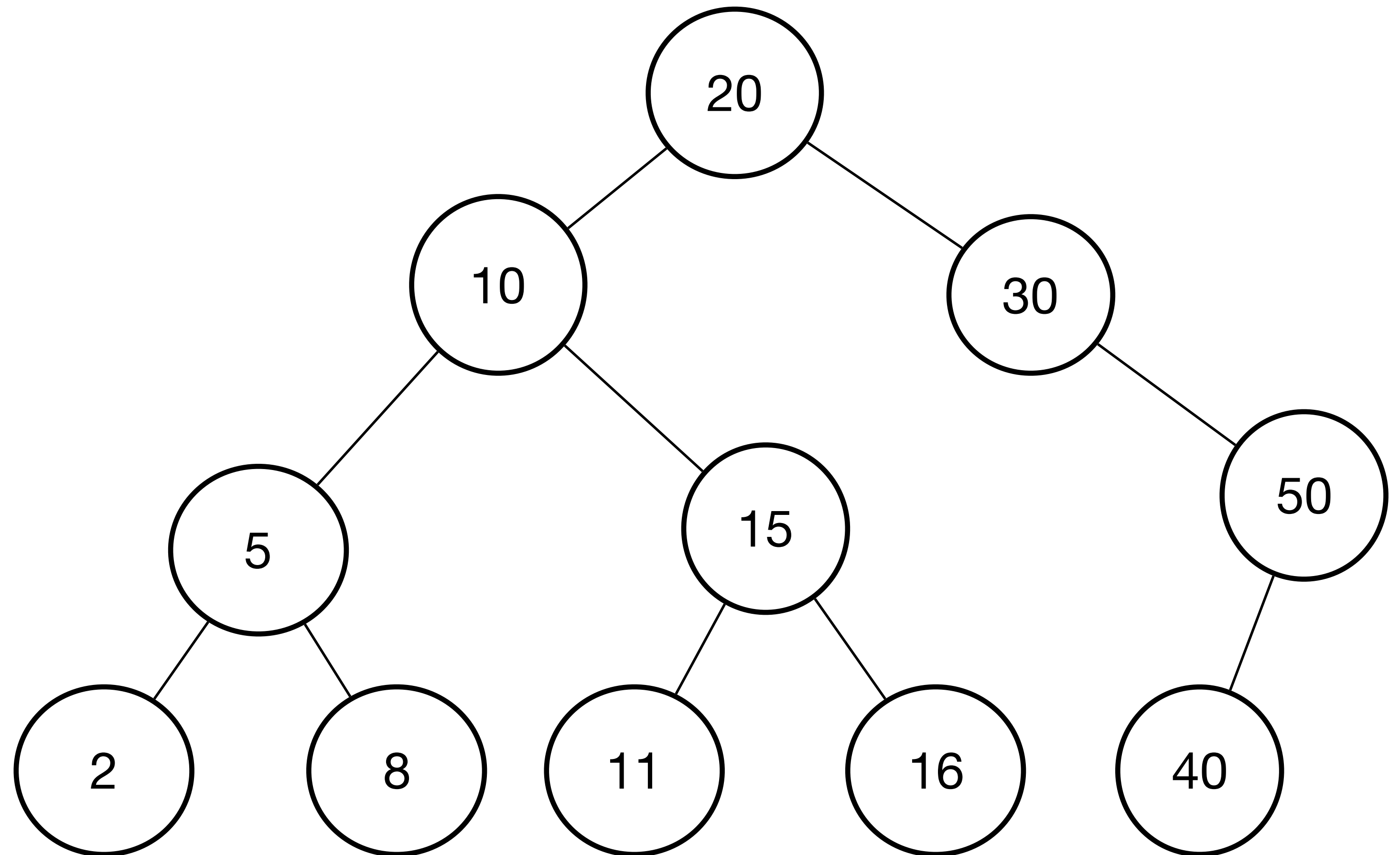


## 4.2.3 BST的插入与删除

删除40（叶子）：

删除30（单子节点）：

删除10/20（双子节点）：

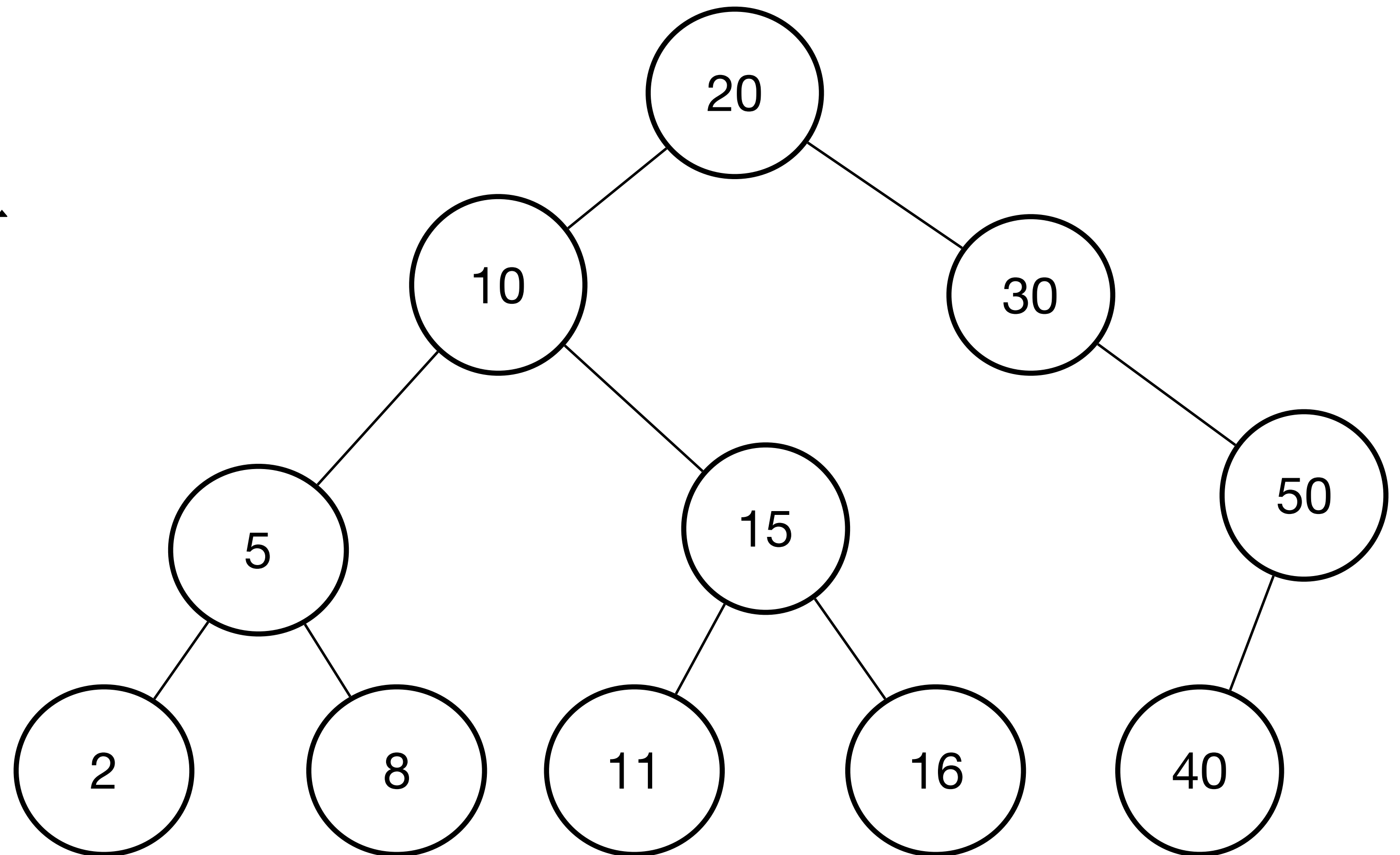


## 4.2.3 BST的插入与删除

删除10/20（双子节点）：

(1) 用左子树最大或右子树最小元素代替待删节点

(2) 删左子树最大（或右子树最小）



# 数据结构与算法实战

## 第四讲 树

4-3 平衡二叉搜索树（AVL树）

# 4.3.1 什么是AVL树

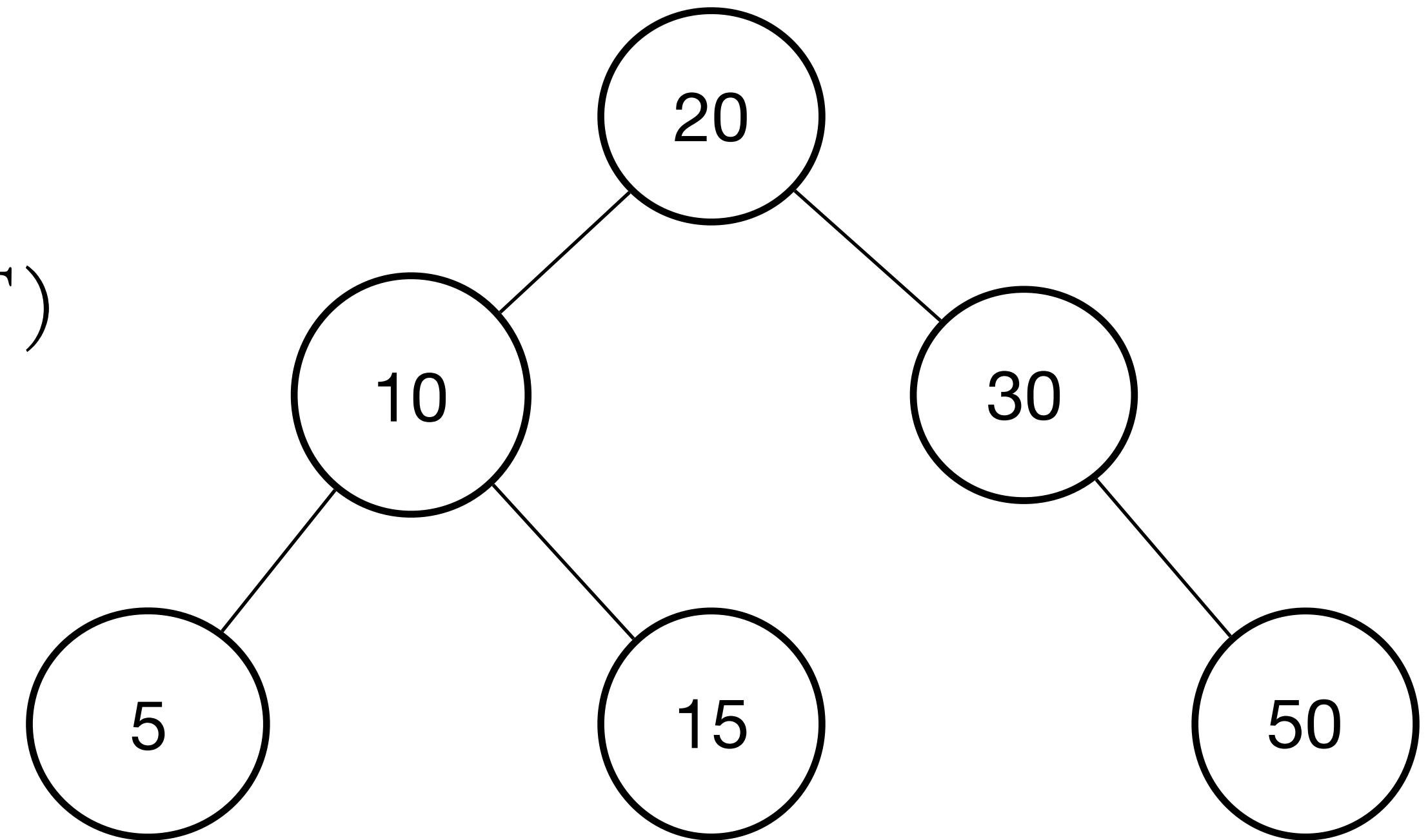
Adelson-Velsky-Landis Trees:

自平衡的二叉搜索树 (self balanced BST)

平衡:

- 空树是平衡的
- 非空树平衡  $\Leftrightarrow$  左右子树平衡 且 左右子树高度差绝对值 $\leq 1$

$\Rightarrow$  每个节点的平衡因子 (balance factor) 是 -1、0 或 1



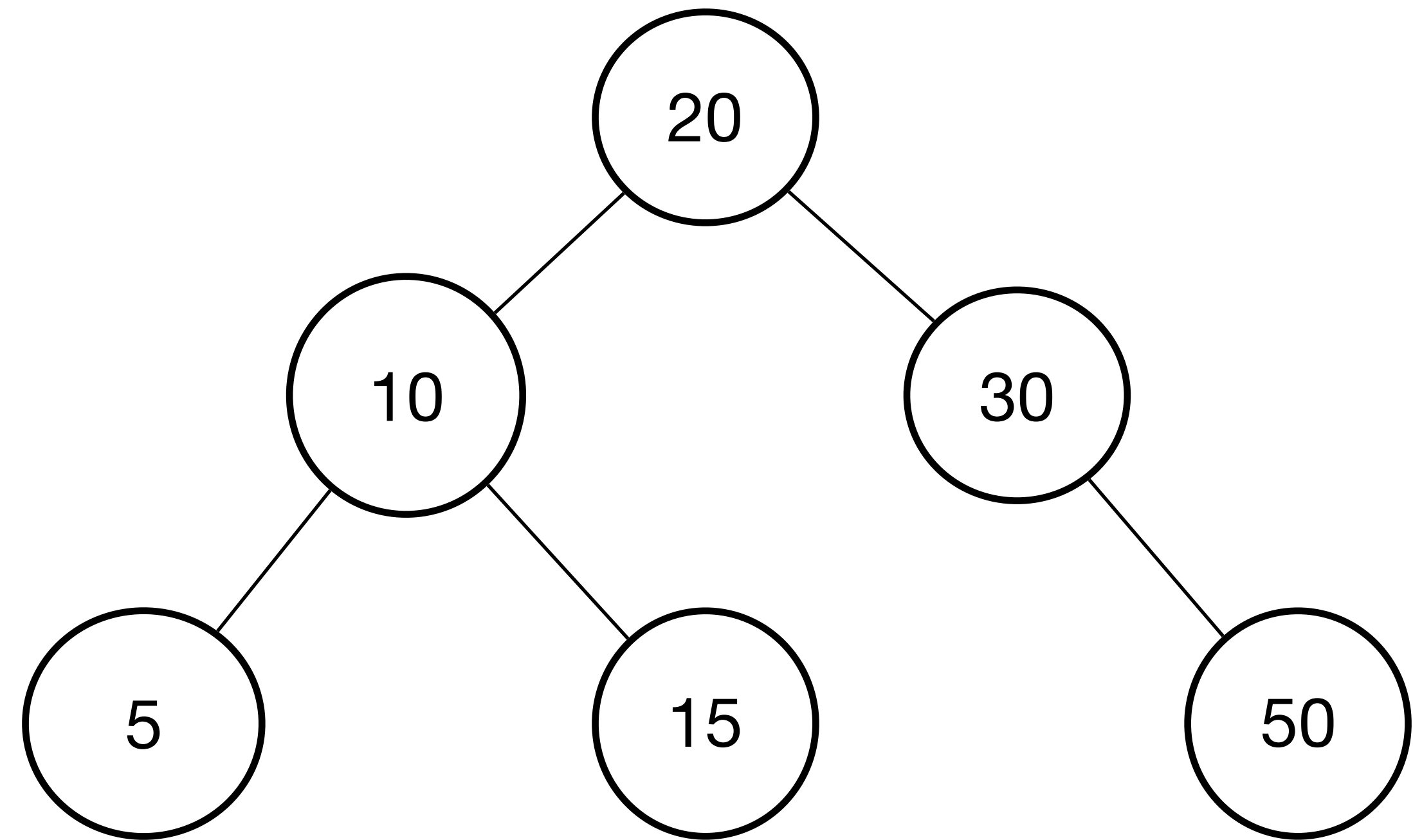
# 4.3.1 什么是AVL树

AVL树是BST

如何查找?

==> 与BST操作相同

查找效率?



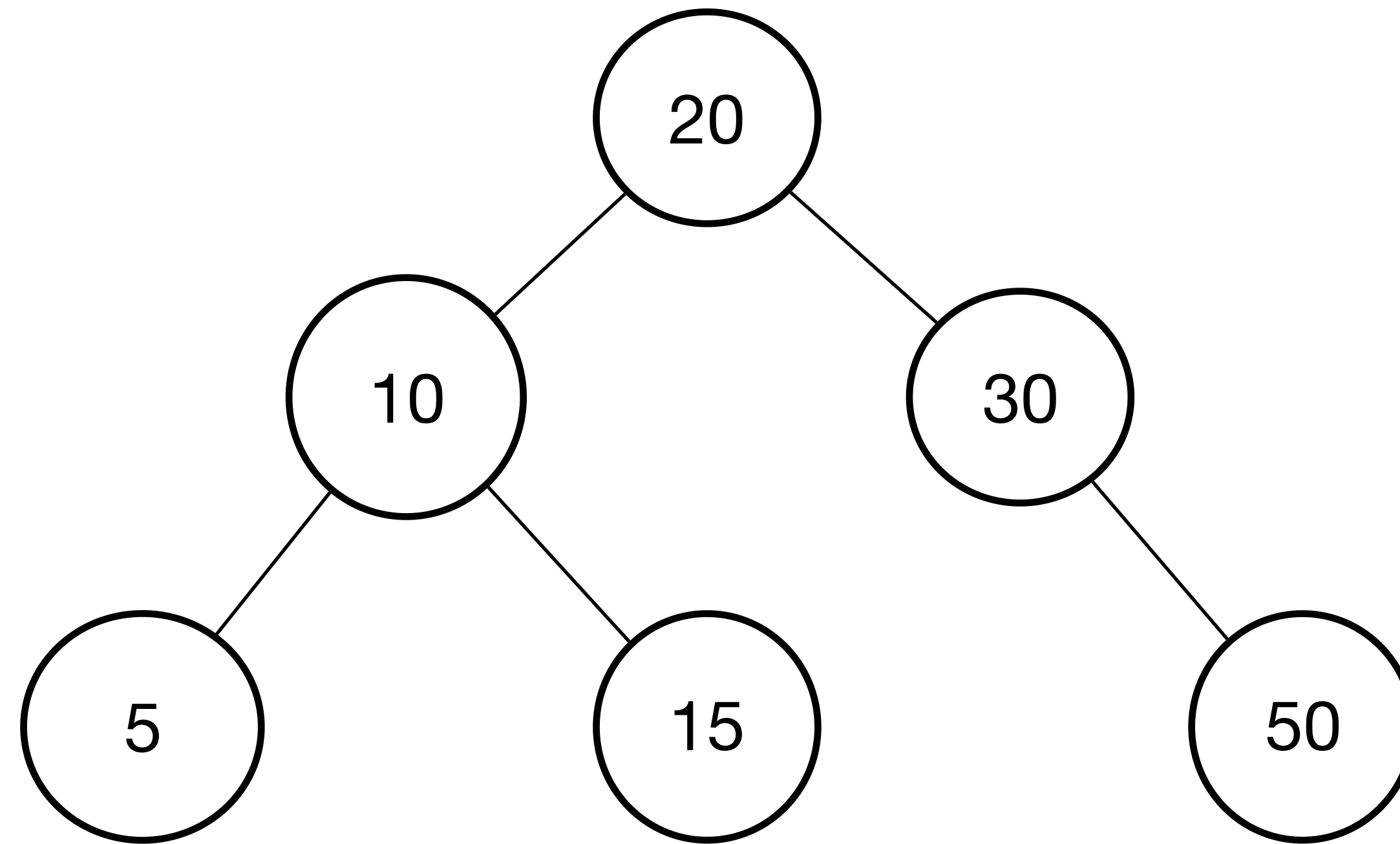
# 4.3.1 什么是AVL树

AVL树是BST

插入操作呢?

删除操作呢?

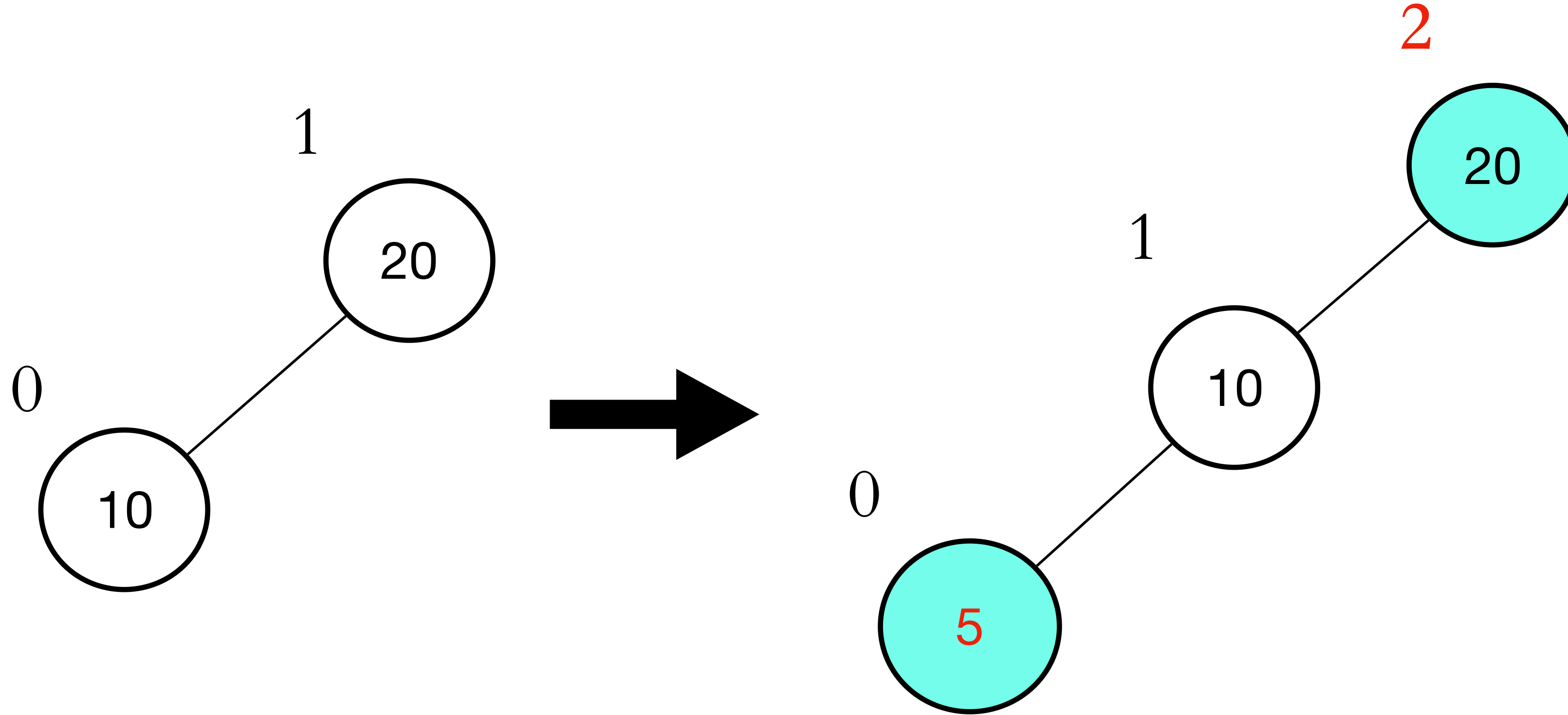
==> 与BST操作相同?



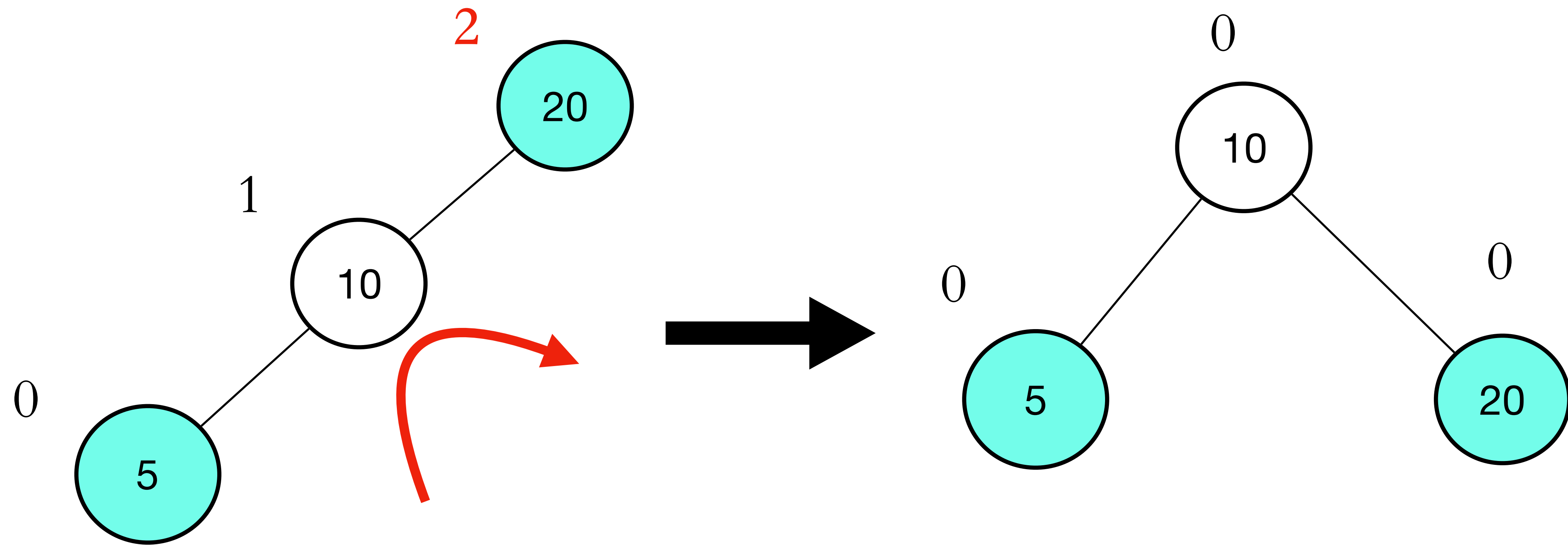


## 4.3.2 AVL树的插入

插入5:

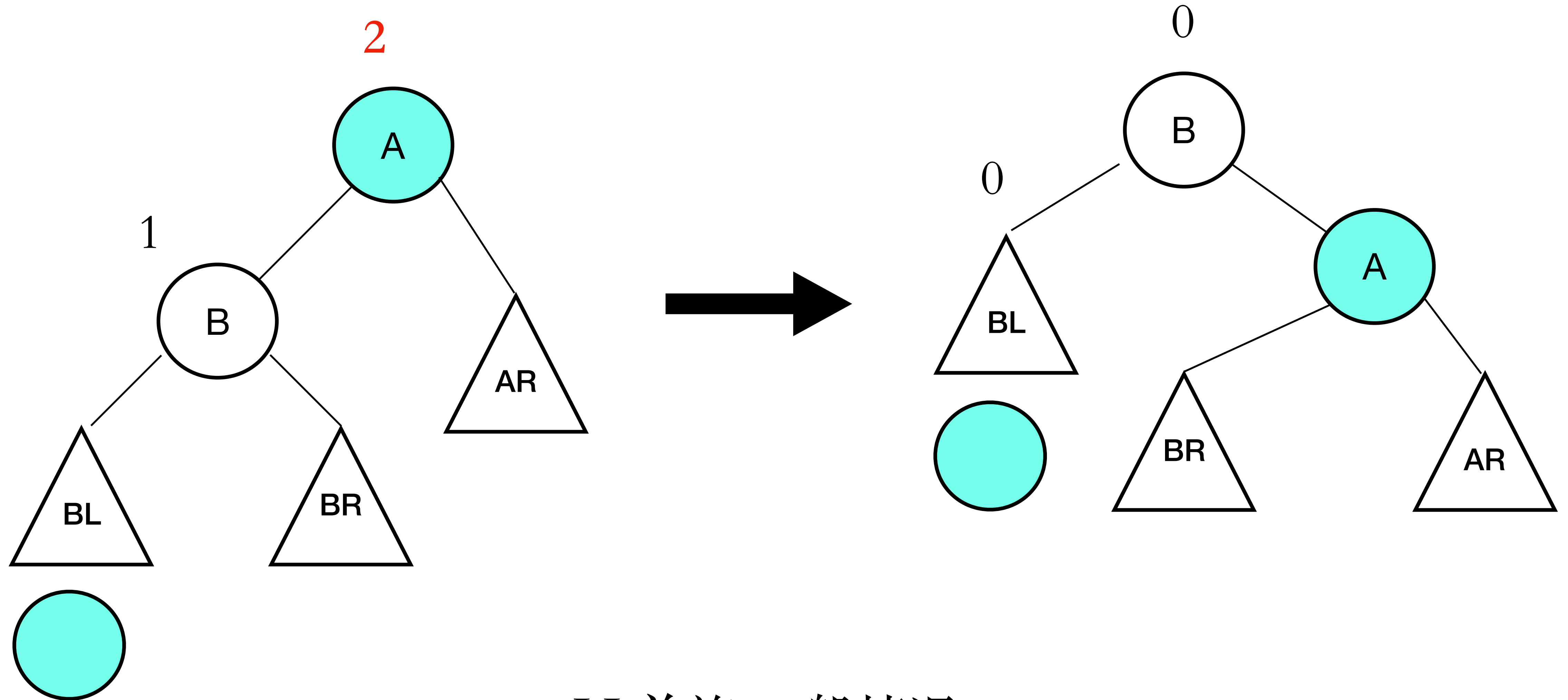


## 4.3.2 AVL树的插入



LL单旋（左左单旋）

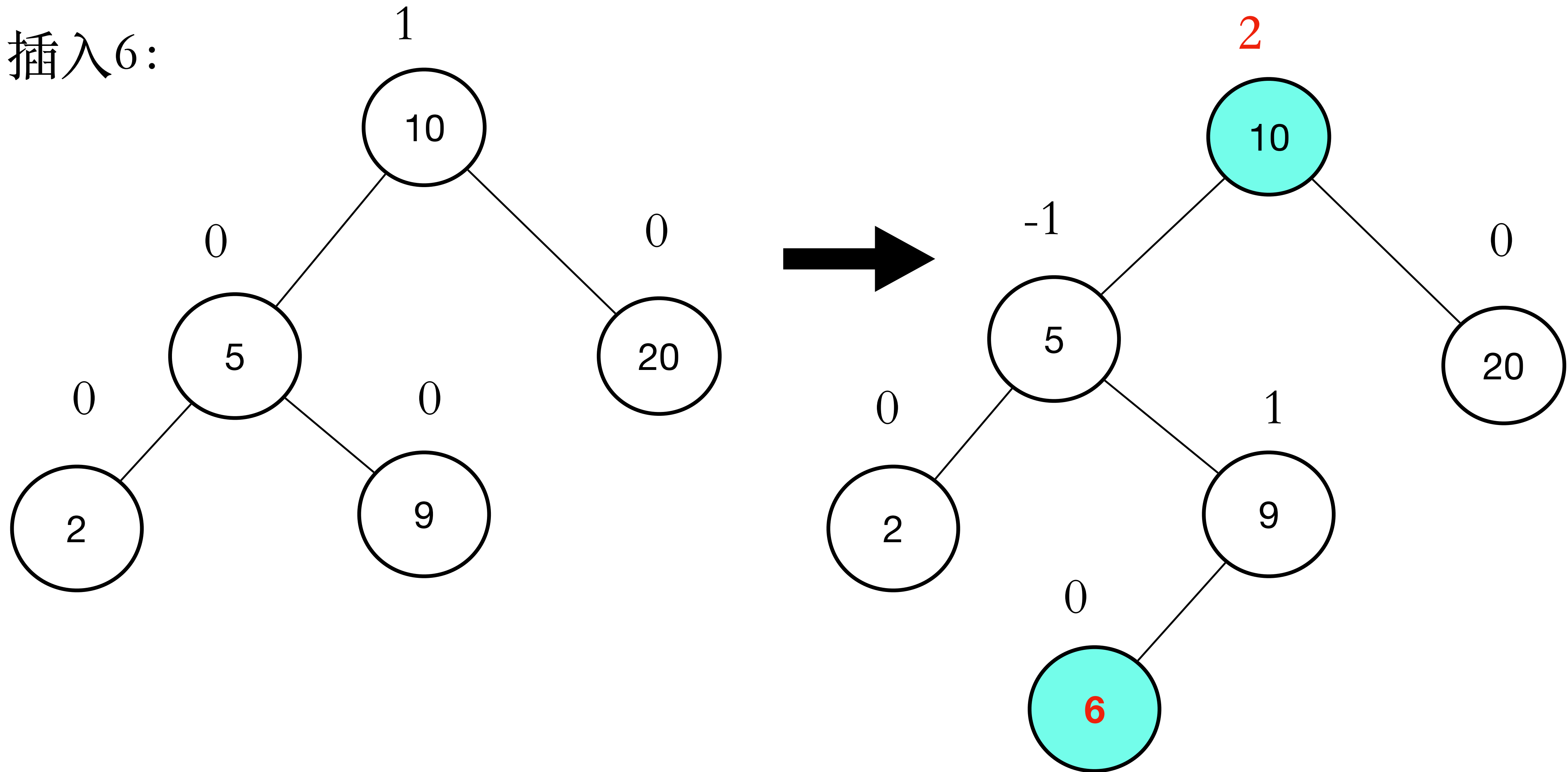
## 4.3.2 AVL树的插入



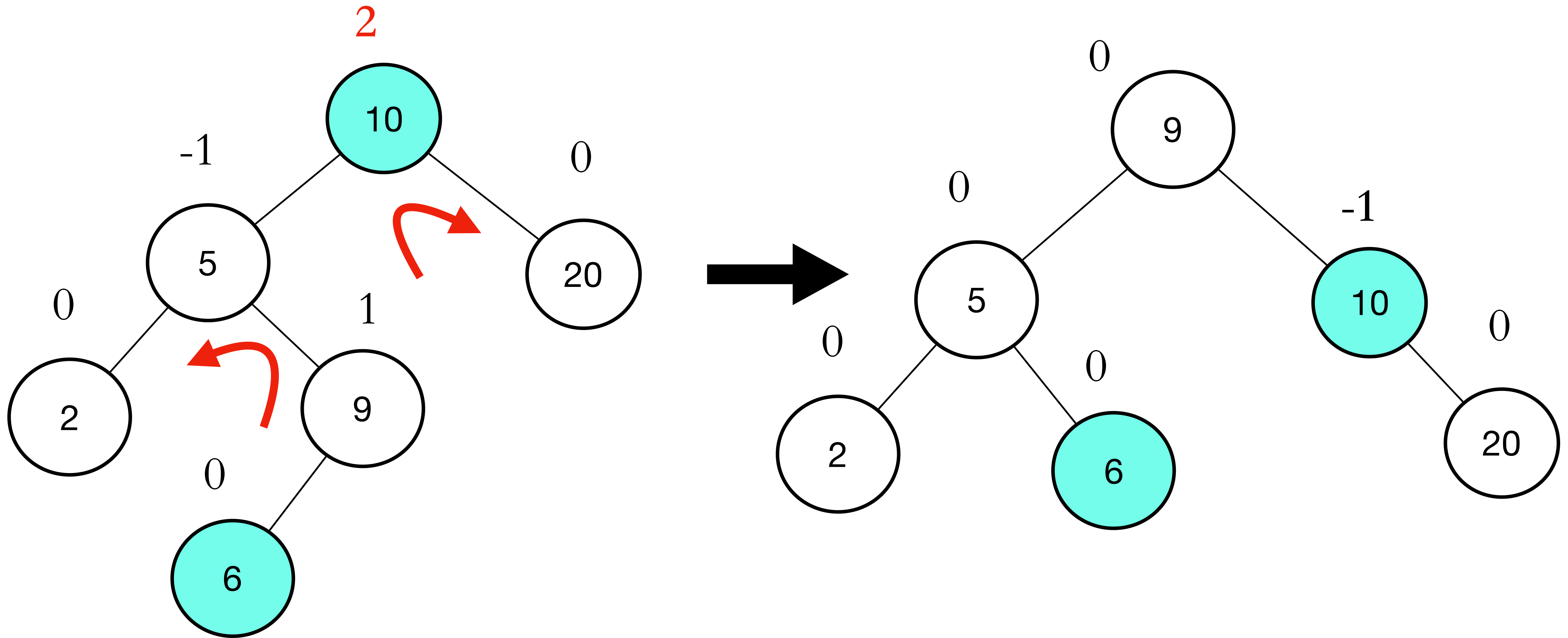
LL单旋 一般情况

# 4.3.2 AVL树的插入

插入6:

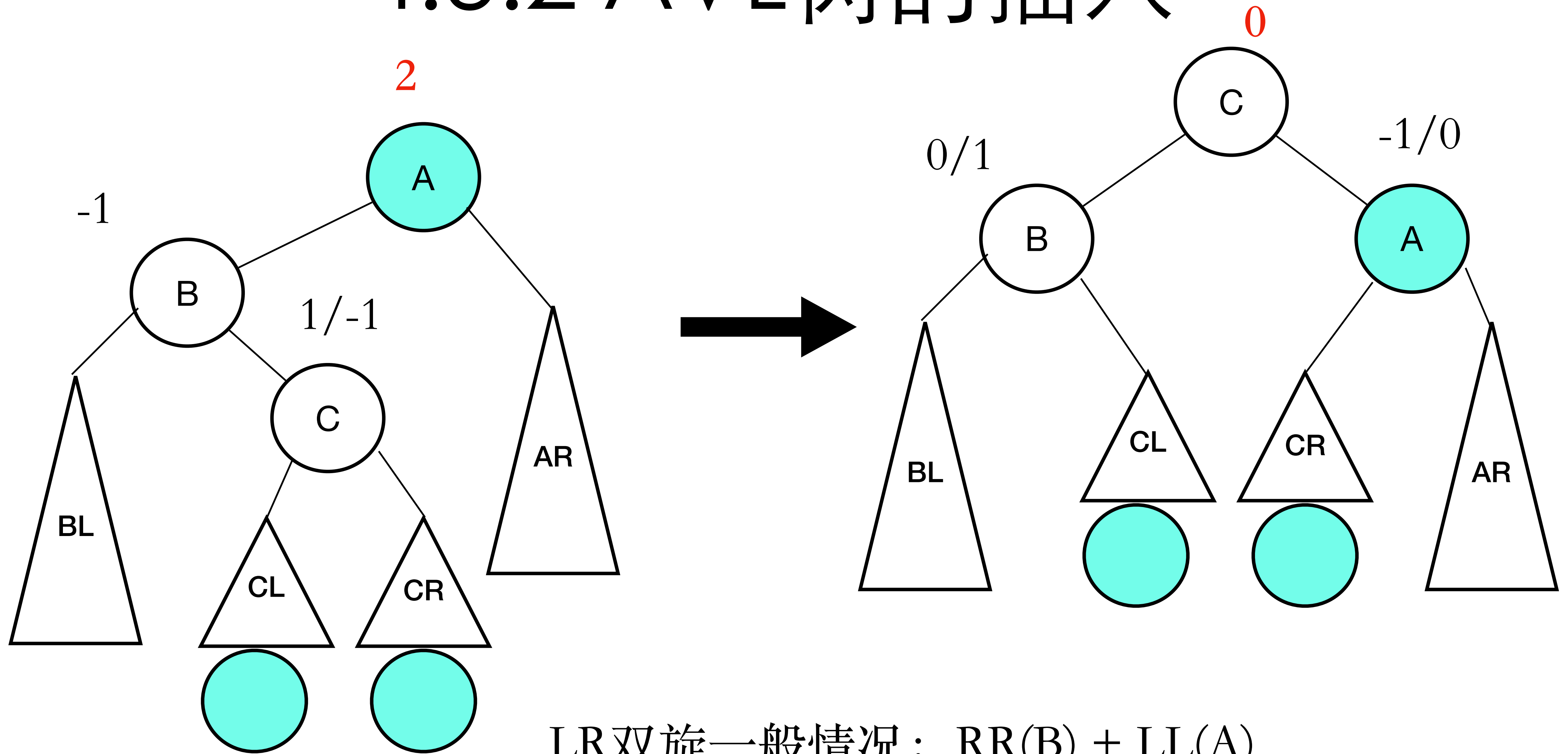


## 4.3.2 AVL树的插入



LR双旋（左右双旋）：RR(5) + LL(10)

## 4.3.2 AVL树的插入



## 4.3.2 AVL树的插入

RR单旋：与LL单旋对称

RL双旋：与LR双旋对称

# 4.3.3 AVL树的删除

lazy deletion (懒惰删除)