# 自定义权限模型的权限控制原理

权限控制原理分析： 基于 自定义注解+ 代理+ 反射 实现方法级别权限控制

1. 新增、修改共用一个页面，通过href 引入到dialog
2. 删除支持多条
3. 具体开发时要查看《开发规范》中0、开发约定
4. 所有的删除都是逻辑删除 0表示不可用 1表示可用
5. 状态、性别都写入字典项（优化方法暂时没想出）
6. 中间表的处理

新增时就新增，删除时就删除，

修改时先判断哪些是需要新增，修改，删除的，然后再进行处理

如角色修改菜单的具体处理逻辑如下：

1. 根据角色id查询到所有菜单，拿出菜单List<id\_old>（或直接查出菜单id）
2. 根据参数拿到菜单id 转成List<id\_new>
3. 循环List<id\_new> ,List<id\_old>使用contains方法，如果包含有就更新，然后List<id\_old> remove改项，没有就insert，如果List<id\_old>里面还有多余的值就删除。

如List<id\_old> 为1,2,3，List<id\_new> 为1,2,4,则1,2更新，4增加，3移除

但是由于菜单表比较特殊（值基本固定），所以有种新的处理方式：加上状态，不移除

如List<id\_old> 为1,2,3，List<id\_new> 为1,2,4,则1,2更新，4增加，3更新状态为0不可用，1、2、4状态为1 可用

1. 。。。

# 组织机构

无限级别，公司or部门管理

新增、修改、删除、查询（带条件分页查询）

上级部门不添加时默认是顶级部门

# 用户管理

新增、修改、删除、查询（带条件分页查询）

导入、导出（未实现）

# 角色管理

新增、修改、删除、查询（带条件分页查询）

角色关联菜单

用户关联角色

显示用户的时候根据部门来分类，只能选择用户（只能选择子节点）

# 菜单管理

无限级别自定义菜单，自定义菜单图标，业务菜单和系统菜单分离，菜单状态显示隐藏（递归处理）

新增、修改、删除、查询（带条件分页查询）

# 数据字典

无限级别，支持多级别无限分类。内设编号，排序等

新增、修改、删除、查询（带条件分页查询）

# 登录

1）“记住我” 功能，原理采用cookie，注意处理中文

登录不成功时，重定向登录页面

读取菜单权限

# 导出设置

表设计

