# 会员系统

## 总体目标

搭建环境

会员登录注册

发起众筹项目

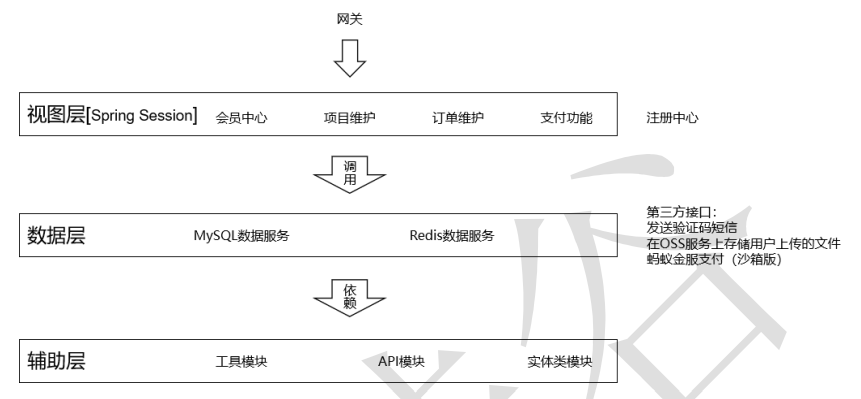
展示众筹项目

支持众筹项目

订单

支付

## 整体架构



## 工程概述

父工程、聚合工程：唯一的pom工程

注册中心：eureka

实体类模块：entity

MySQL 数据服务：mysql-provider

Redis 数据服务：redis-provider

会员中心：authentication-consumer

项目维护：project-consumer

订单维护：order-consumer

支付功能：pay-consumer

网关：zuul

API 模块：api

# 环境搭建

## 约定

1.包名约定：新创建的包都作为 com.atguigu.crowd 的子包

2.主启动类类名：CrowdMainClass

3.端口号：

eureka 1000

mysql-provider 2000

redis-provider 3000

authentication-consumer 4000

project-consumer 5000

order-consumer 7000

pay-consumer 8000

zuul 80

## eureka工程

## entity工程

### 实体类的进一步划分

1.VO：View Object 视图对象

用途 1：接收浏览器发送过来的数据

用途 2：把数据发送给浏览器去显示 

2.PO：Persistent Object 持久化对象

用途 1：将数据封装到 PO 对象存入数据库

用途 2：将数据库数据查询出来存入 PO 对象

所以 PO 对象是和数据库表对应，一个数据库表对应一个PO 对象

3.DO：Data Object 数据对象

用途 1：从 Redis 查询得到数据封装为 DO 对象

用途 2：从 ElasticSearch 查询得到数据封装为 DO 对象

用途 3：从 Solr 查询得到数据封装为 DO 对象 ……

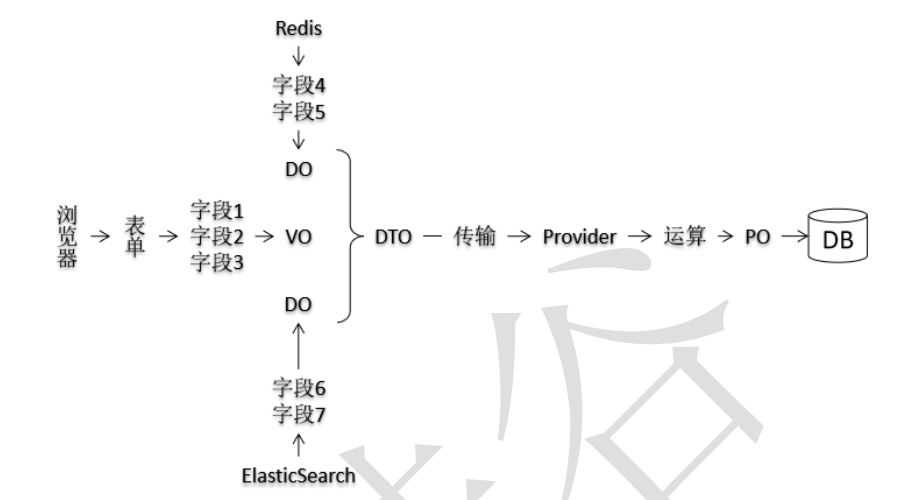
从中间件或其他第三方接口查询到的数据封装为 DO 对象

4.DTO：Data Transfer Object 数据传输对象

用途 1：从 Consumer 发送数据到 Provider

用途 2：Provider 返回数据给 Consumer

使用 org.springframework.beans.BeanUtils.copyProperties(Object, Object)在不同实体类之间复制属性。 MemberVO→复制属性→MemberPO



## MySQL工程

## Redis工程

## 认证工程

## 网关

# 会员登录

# 发起项目

# 展示项目

# 支付案例

# 订单

# 支付

# 部署

# 总结

# 最后