|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| שם | מה היא עושה? | פרמטרים | מה היא מחזירה? | הערות |
| useState | מאפשרת לנהל משתנים דינמיים בקומפננטה, כך ששינוי של המשתנה ישפיע על הDOM | Initial Value | מערך עם 2 משתנים   1. המשתנה בהגדרת const 2. הפונקציה שתאפשר לשנות את המשתנה | בהפעלת הפונקציה המוחזרת, יתבצעו 2 דברים שינוי של המשתנה, ועדכון(Dispatch) של reactDOM שבוצע שינוי שישפיע על הדפדפן.  במקרה של type מורכב, אנחנו צריכים לדאוג לשנות את הכתובת של המשתנה כדי שהשינוי יזוהה (העתקה עמוקה – spread + destruction)  פונקציה גנרית ולכן בTS חשוב לשלוח לה Type במקרה של אוביקט או מערך, Type פשוט מזוהה לבד. |
| const [phoneList, setPhoneList] = useState<Array<NamePhoneType>>([])  const [number, setNumber] = useState(0)  setPhoneList([...phoneList, item]) | | | | |
| useEffect | לאפשר לנו לעקוב אחרי render במחזור החיים של הקומפוננטה | 1. פונקציה שתקרה כשהuseEffect יופעל 2. אופציונלי! מערך של המשתנים שאחרי השינוי שלהם עוקבים\* | - | \*המערך שמתקבל יכול להיות ריק או מלא, עצם העובדה שנשלח מערך אומר שלא לבצע את הuseEffect בכל שינוי, אלא רק בשינוי של אחד המשתנים שנשלח  במקרה שהמערך ריק, הUseEffect יתבצע רק בטעינה הראשונה של הקומפוננטה (mount)  useEffect שלא יקבל מערך (נדיר), יעקוב אחרי כל render של הקומפוננטה |
| useEffect destroy | פונקציה שמוחזרת מהפונקציה האנונימית שנשלחה לuseEffect והיא תופעל בהסרה של הקומפוננטה מהDOM willUnMount | | | |
| useContext |  |  |  |  |
| useReducer |  |  |  |  |
| useMemo |  |  |  |  |
| useCallback |  |  |  |  |