

1. Skaičių įvedimo laukelius darome su input:number
2. To pačio laukelio name ir id turi būti tokie patys. Į juos tiesiog įrašome kaip „užsivadintume“ laukelį. SKIRTINGŲ laukelių name ir id NEGALI SUTAPTI.

```
<input type="number" name="skaicius1" id="skaicius1">  
<input type="number" name="skaicius2" id="skaicius2">
```

3. Mygtuką, kuris atliks veiksmus užsirašome įrašę input:submit
4. Id ir name jis neturi, bet juos galime įsirašyti patys ir įrašyti reikšmes.

```
<input type="submit" value="Spausti" name="skaiciavimoMygtukas"  
id="skaiciavimoMygtukas">
```

5. Pastraipa (ar bet koks kitas elementas) kurį naudosime programavime (pavyzdžiui rezultato išvedimui) BŪTINAI turime pasižymėti ID.

```
<p id="atsakymoPastraipa"></p>
```

6. Javascripte BŪTINAI reikia window.onload dirbant su HTML elementais
7. Toliau, kiekvienam reikalingui elementui kuriame kintamąjį

```
var ivedimoLaukelis1;  
var ivedimoLaukelis2;  
var skaiciavimoMygtukas;  
var atsakymoPastraipa;
```

8. Susikūrę kintamuosius – jiems „paimame“ elementus iš puslapio naudodami document.getElementById(“id”) komandą. Kur kabutėsre vietoj id tiesiog įvedame element id.

```
ivedimoLaukelis1 = document.getElementById("skaicius1");  
ivedimoLaukelis2 = document.getElementById("skaicius2");  
skaiciavimoMygtukas = document.getElementById("skaiciavimoMygtukas");  
atsakymoPastraipa = document.getElementById("atsakymoPastraipa");
```

9. Kai priskiriame reikšmes – galime patikrinti ar tikrai gerai.

```
console.log(ivedimoLaukelis1);  
console.log(ivedimoLaukelis2);  
console.log(skaiciavimoMygtukas);  
console.log(atsakymoPastraipa);
```

10. Norint, jog paspaudus mygtuką būtų atlikti veiksmai. Reikia jam padaryti Event Listenerį.
11. Kad padaryti event listenerį, rašome mygtuko kintamojo pavadinimą, tašką, „onclick“ įvykį, tada dedame lygybes rašome function() ir riestiniai skliausteliai (panašiai kaip window.onload tik čia onclick)

```
skaiciavimoMygtukas.onclick = function() {  
  
}
```

12. Viduje šitos funkcijos onclick'o susikuriu skaičių arba teksto kintamuosius

```
var skaicius1;  
var skaicius2;  
var suma;
```

13. Toliau, reikia priskirti reikšmes šitiems skaičių kintamiesiems. Reikšmes "saugosime" iš įvedimo laukelio kintamojo.
14. Rašome skaičiaus kintamojo pavadinimą, lygybę, laukelio kintamojo pavadinimą, tašką, "valueAsNumber"

```
skaicius1 = ivedimoLaukelis1.valueAsNumber;
```

15. Norint išvesti į pastraipą arba bet kokį kitą elementą (pvz. antraštę, div'ą ir t.t.) tai rašome elemento kintamojo vardą, tašką, "innerHTML", lygybę ir po lygybės rašome tekstą/kintamuosius, kuriuos norime išvesti į pastraipą (galime juos kelis sudėti per pliusą)

```
atsakymoPastraipa.innerHTML = "Dviejų skaičių suma: " + suma;
```

16. Su tekstiniais laukeliais, reikia rašyti input:text

```
<input type="text" name="zodis" id="zodis">
```

17. Toliau, viskas taip pat, kuriame kintamuosius ir jiems reikšmes:

```
var tekstinisLaukelis;  
var mygtukas;  
  
tekstinisLaukelis = document.getElementById("zodis");  
mygtukas = document.getElementById("mygtukas");
```

18. Toliau, darome mygtukui onclicką:

```
mygtukas.onclick = function() {  
  
}
```

19. kuriamės teksto kintamąjį ir jam priskiriame reikšmę iš tekstinio laukelio

```
var tekstas;  
tekstas = tekstinisLaukelis.value;
```

```
var tekstas;  
tekstas = tekstinisLaukelis.value;  
  
var tekstoIlgis;  
tekstoIlgis = tekstas.length;  
  
if (tekstoIlgis > 10) {  
    pastraipa.innerHTML = "Tekstas yra ilgesnis nei 10 simbolių. Viso  
yra " + tekstoIlgis + " simbolių";  
}
```

```
        else {  
            pastraipa.innerHTML = "Tekstas yra trumpesnis nei 10 simbolių.  
Viso yra " + tekstoIlgis + " simbolių";  
        }  
    }
```