

## Тестовое задание на знание паттернов.

Имитатор поведения кошки в зависимости от настроения.

Действие/ Настроение -> реакция кошки	Хорошее	Плохое	Отличное
Поиграть	Медленно бегают за мячиком	Сидит на месте	Носится, как угорелая
Накормить	Быстро все съедает	Все съедает, но если в это время подойти - поцарапает	Быстро все съедает
Погладить	Мурлычет	Царапает	Мурлычет и виляет хвостом
Дать пинка	Убегает на ковер и писает	Прыгает и кусает за правое ухо	Убегает в другую комнату

Каждое действие меняет текущее настроение кошки:

Действие/ Настроение -> новое настроение	Хорошее	Плохое	Отличное
Поиграть	плохое	не изменяется	хорошее
Накормить	отличное	отличное	не изменяется
Погладить	отличное	не изменяется	не изменяется
Дать пинка	плохое	плохое	плохое