## 《计算机体系结构》作业 2 答案

## 作业 2(1)

不需要新的组件和线路。主要区别是 ALU 必须使用"读取数据 2", 而不是符号扩展单元的输出。新的 lw2 将是 R型, 而不是 I型。

控制信号如下:

RegDst = 1;

ALUScr = 0;

MemtoReg = 1;

RegWrite = 1;

MemRead = 1;

MemWrite = 0;

ALUop = 00;

Branch = 0.

## 作业 2(2)

- (1) CPI =  $0.2 \times 10 + 0.2 \times 8 + 0.5 \times 4 + 0.1 \times 4 = 6$
- (2) CPI =  $0.2 \times 12 + 0.2 \times 10 + 0.5 \times 6 + 0.1 \times 5 = 7.9$
- (3) Execution\_Time\_P1 = instructions  $\times$  CPI<sub>P1</sub>  $\times$  clock\_time = instructions  $\times$  6  $\times$  clock\_time

Execution\_Time\_P2 = instructions  $\times$  CPI<sub>P2</sub>  $\times$  clock\_time/2 = instructions  $\times$  7.9  $\times$  clock\_time/2

Execution Time P1 / Execution Time P2 = 1.52

程序 A 在 P2 上运行更快, 比 P1 快 1.52 倍

(4)程序 A 包含 20%的 Load 指令,20%的 Store 指令,共计 40%访存指令;包含 10%的分支指令。

根据阿姆达尔定律:

Speedup<sub>branch</sub> = 1/((1-0.1)+0.1/4)=1.08

Speedup<sub>memory</sub> = 1/((1-0.4)+0.4/2)=1.25

因此,应选择备选方案二,加入更快的存储设备。

## 作业 2 (3)

无法判断。

虽然题目提供了CPI(每条指令的周期数)和每秒执行指令数的信息,但这还不足以推断处理器的性能。处理器可能支持不同的指令集架构,在这种情况下,基准测试程序将被编译成不同的汇编代码。其中一个处理器每秒执行的指令数更多,并不一定意味着该处理器在这个程序上具有更高的性能。

作业 2 (4) 共计 32 个 X 和 Y 值的填空

Inputs				Outputs	
$A_3$	$A_2$	$A_1$	$A_0$	X	Y
0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	1	0
0	0	1	0	1	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	1
0	1	1	0	1	0
0	1	1	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	0	0	1	1	0
1	0	1	0	1	1
1	0	1	1	1	0
1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	0
1	1	1	0	0	0
1	1	1	1	0	0