

# Visual Studio 사용법

# Visual Studio 2019

## 최근 파일 열기(R)

▲ 오늘



Project1.sln

C:\Users\G418-32\source\repos\Project1

2024-05-10 오후 2:57

## 시작



리포지토리 복제(C)

GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지토리에서 코드 가져오기



프로젝트 또는 솔루션 열기(P)

로컬 Visual Studio 프로젝트 또는 .sln 파일 열기



로컬 폴더 열기(F)

폴더 내에서 탐색 및 코드 편집



새 프로젝트 만들기(N)

시작하려면 코드 스캐폴딩과 함께 프로젝트 템플릿을 선택하세요.

[코드를 사용하지 않고 계속\(W\) →](#)

# 새 프로젝트 만들기

최근 프로젝트 템플릿(R)

빈 프로젝트

C++

C++ Windows 콘솔 인지 확인

템플릿 검색(Alt+S)(S)

모든 언어(L)

모든 플랫폼(P)

모든 프로젝트 형식(T)

Windows 서비스를 만드는 프로젝트입니다.

Visual Basic

Windows

데스크톱

서비스



빈 프로젝트(.NET Framework)

로컬 애플리케이션을 만드는 빈 프로젝트입니다.

Visual Basic

Windows

데스크톱

새로 만들기



공유 프로젝트

공유 프로젝트

Visual Basic

Windows

데스크톱

새로 만들기



빈 프로젝트

Windows용 C++를 사용하여 처음부터 시작합니다. 시작 파일을 제공하지 않습니다.

C++

Windows

콘솔



콘솔 앱

Windows 터미널에서 코드를 실행합니다. 기본적으로 "Hello World"를 출력합니다.

C++

Windows

콘솔



Windows 데스크톱 마법사

마법사를 사용하여 고유한 Windows 앱을 만드세요.

C++

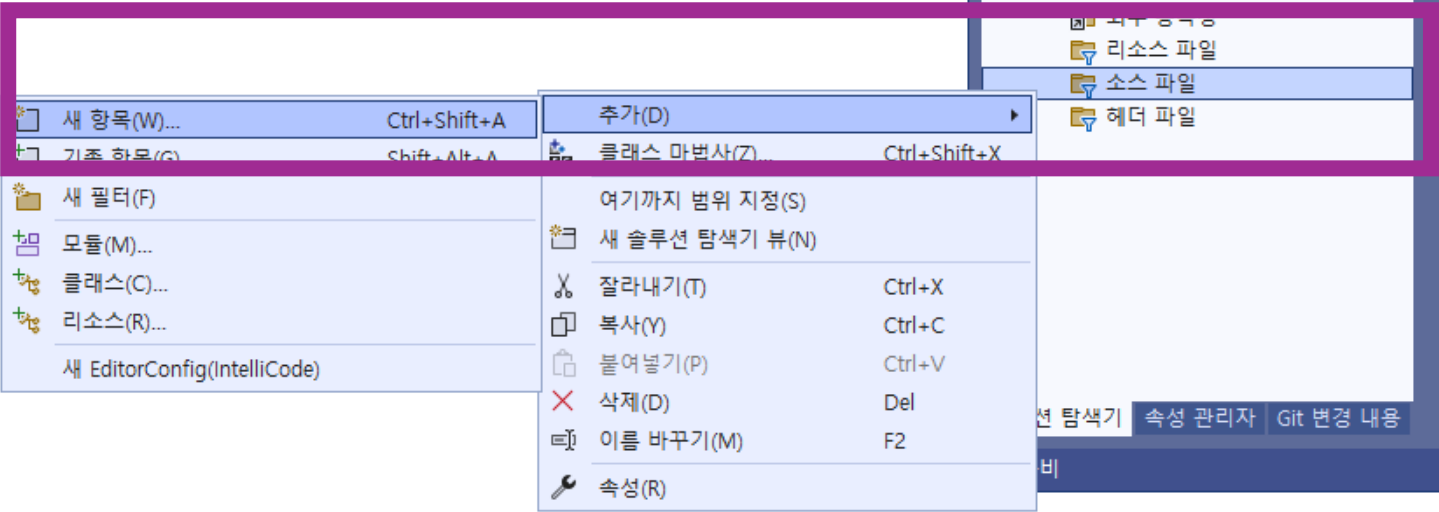
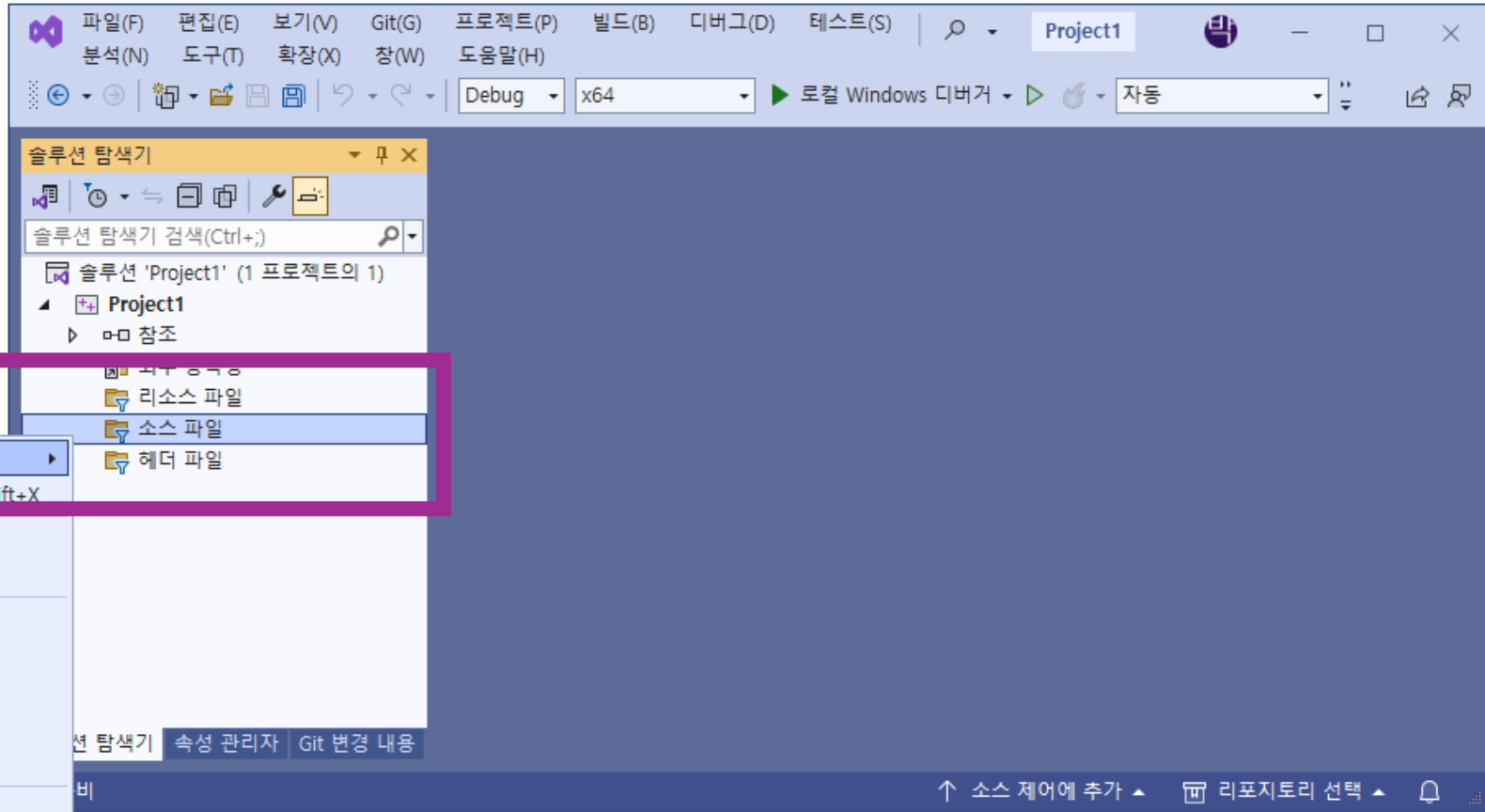
Windows

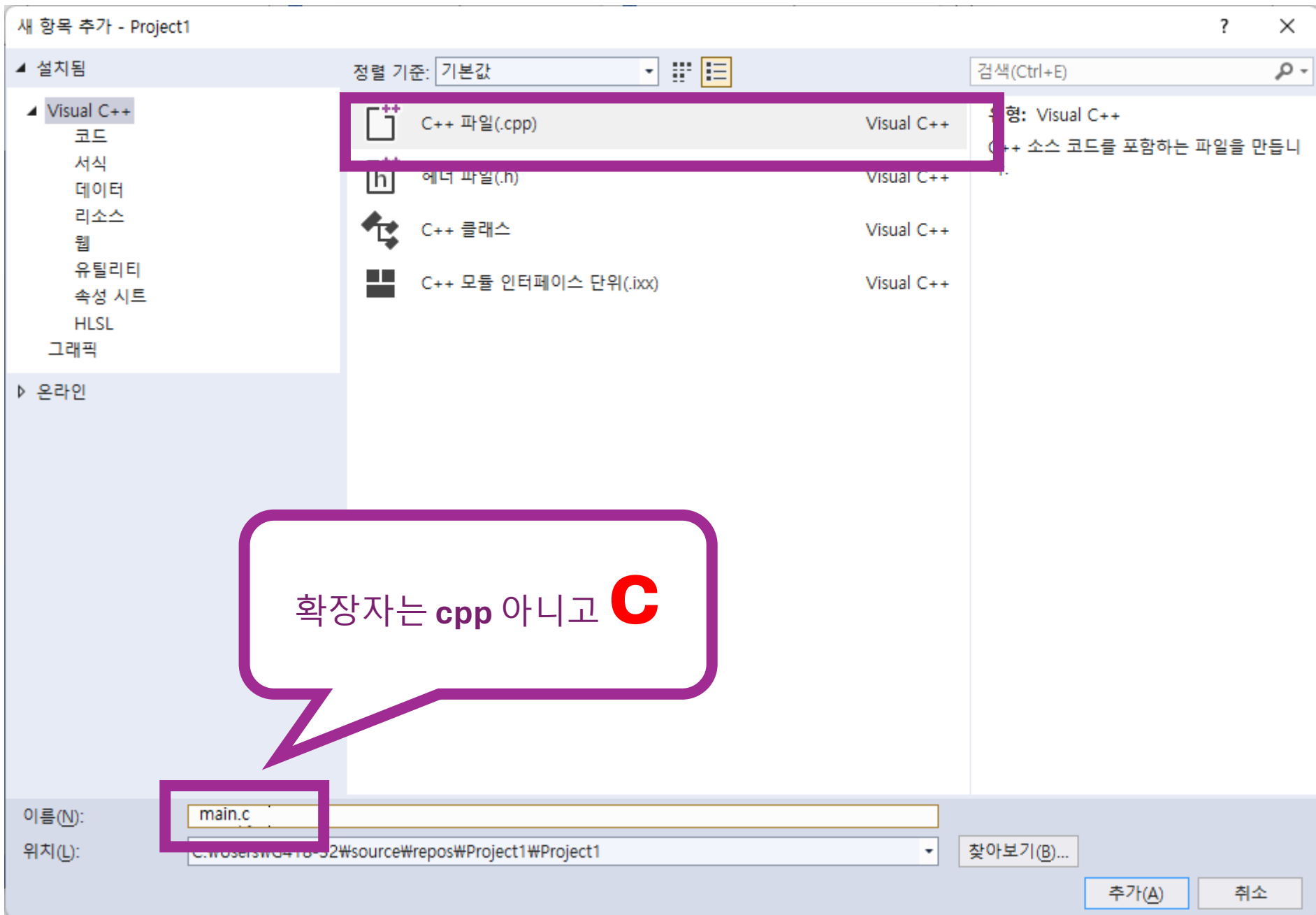
데스크톱

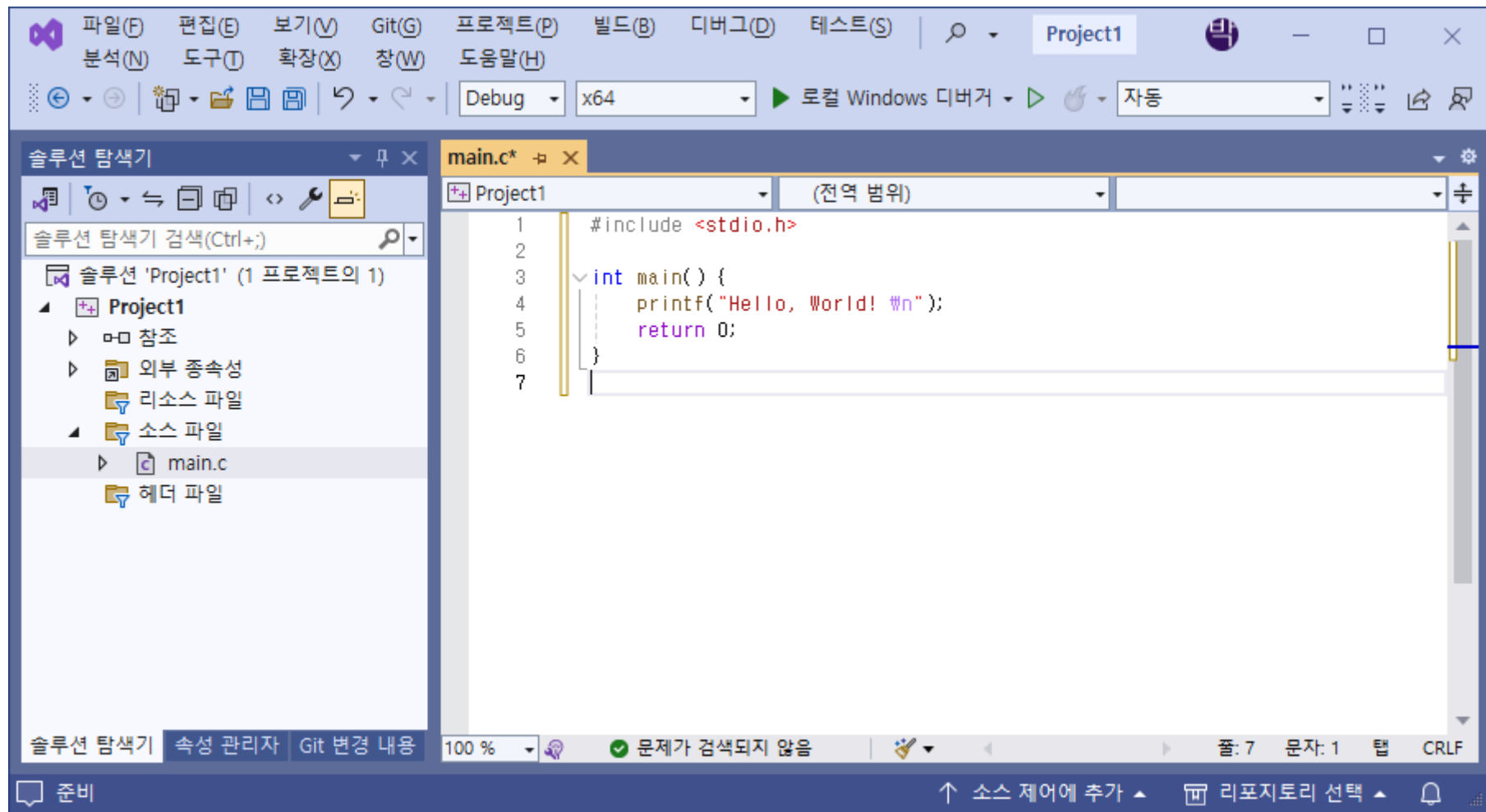
코스

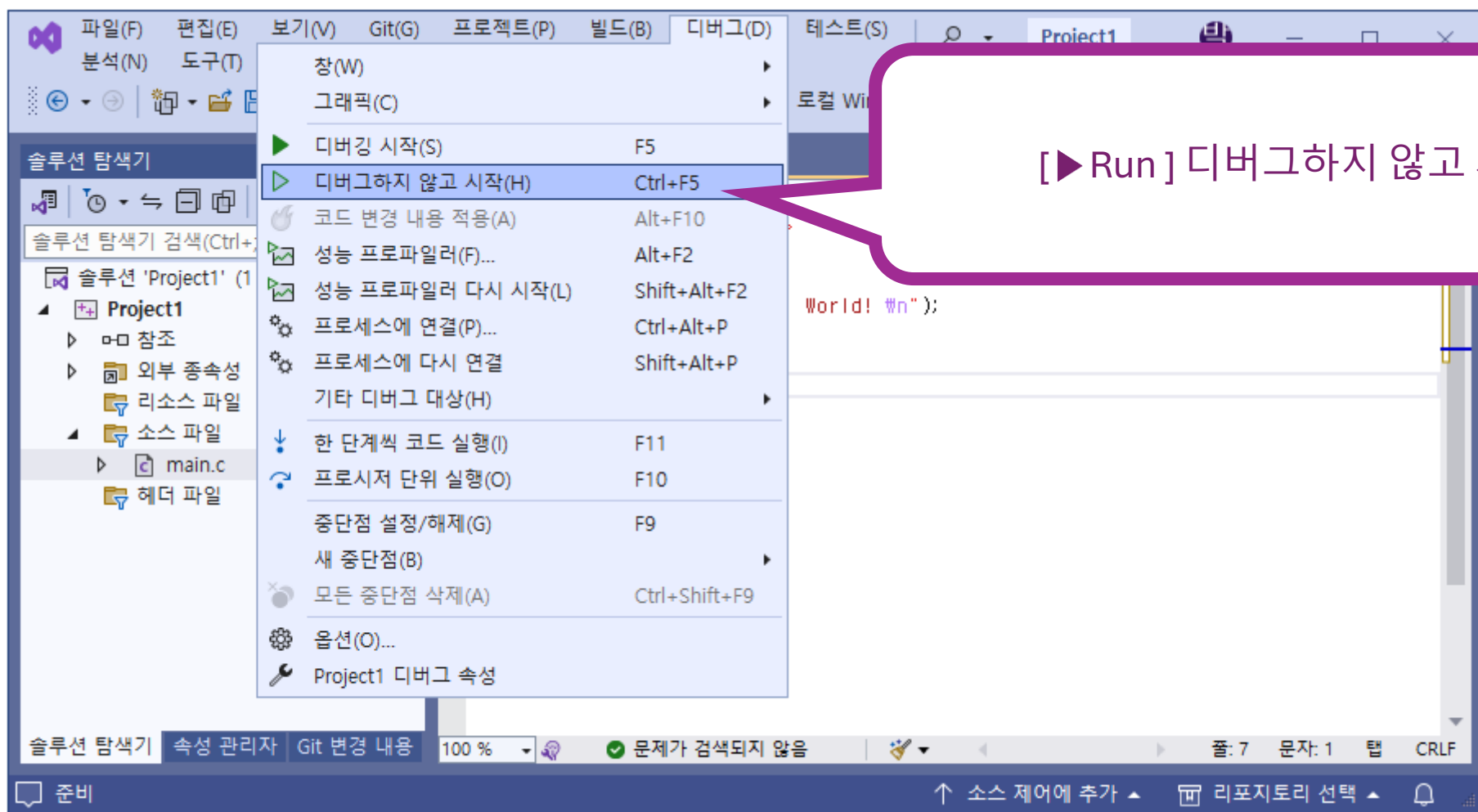
라이브러리

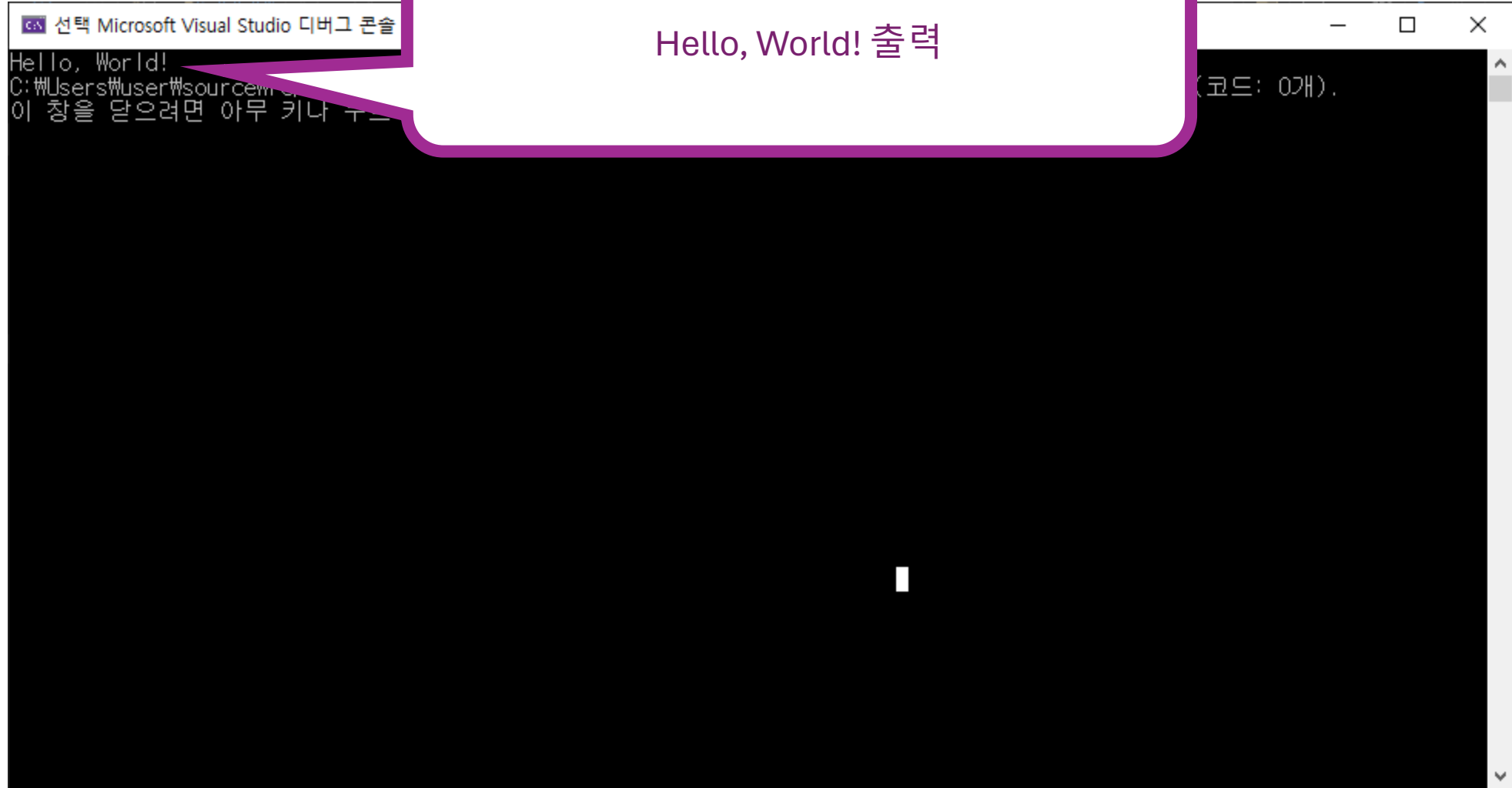
다음(N)





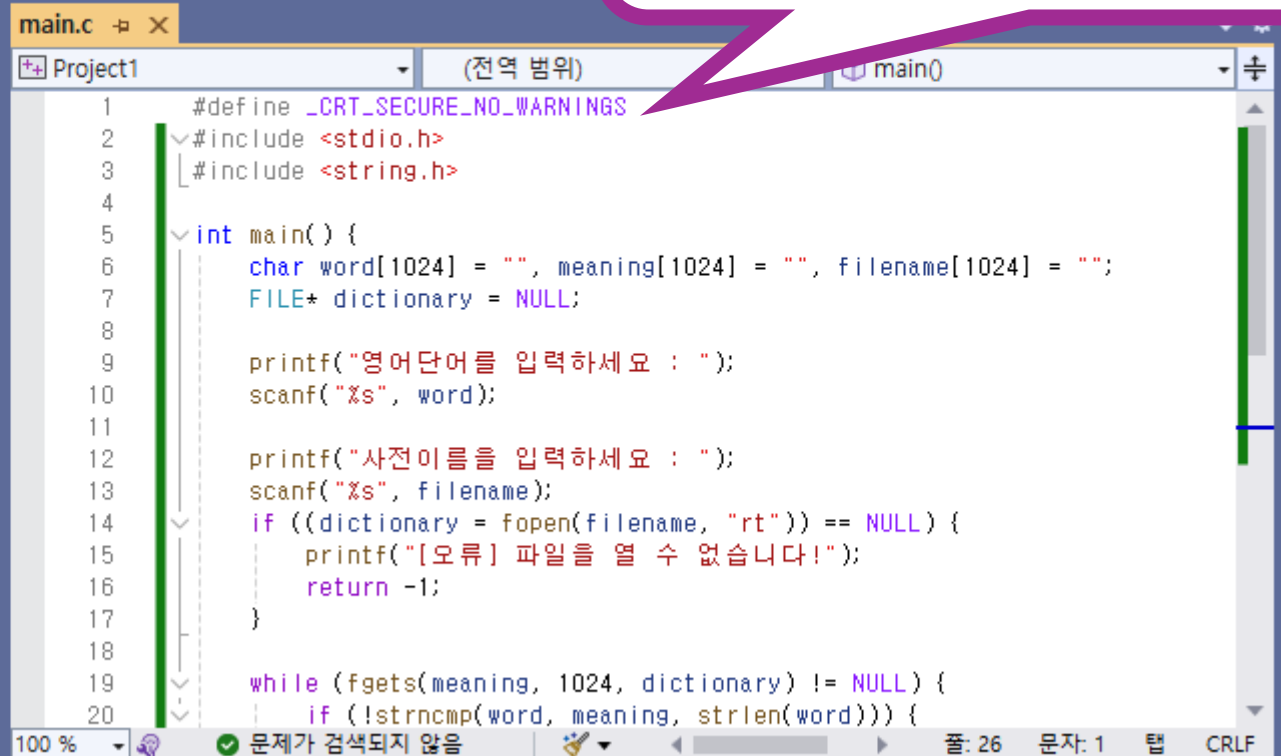
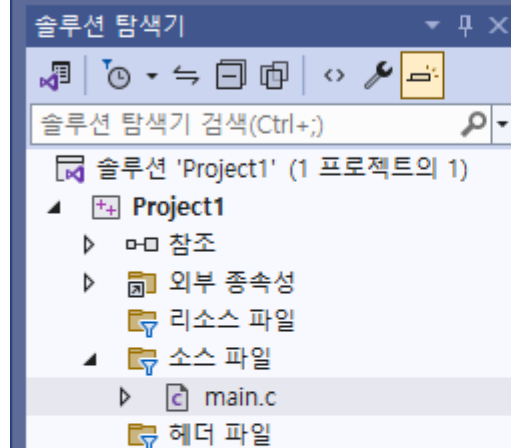
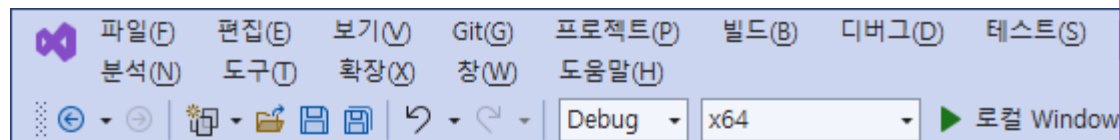




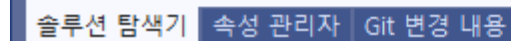




# 파일 입출력

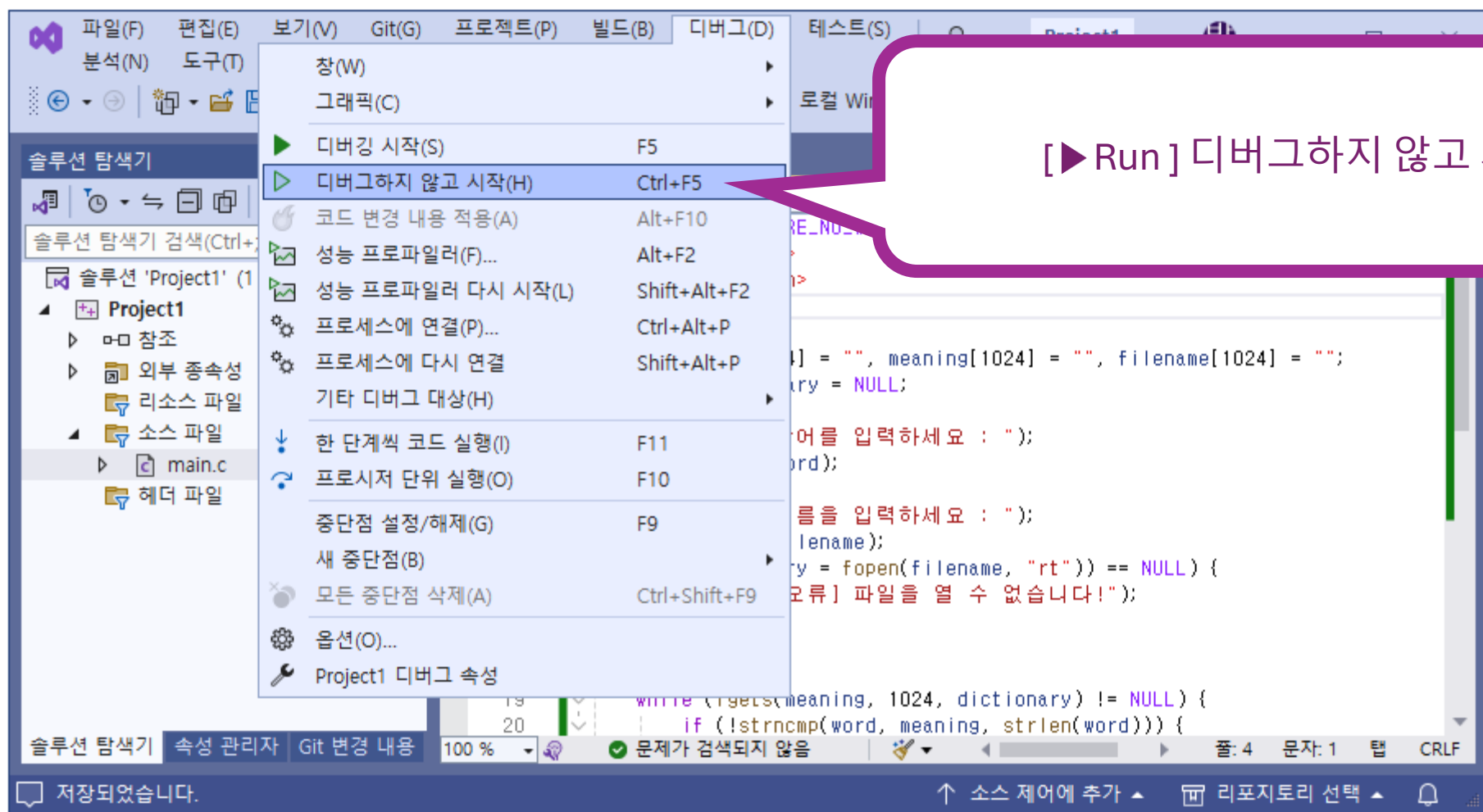


첫 줄에 아래 내용 추가  
**#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS**



저장되었습니다.



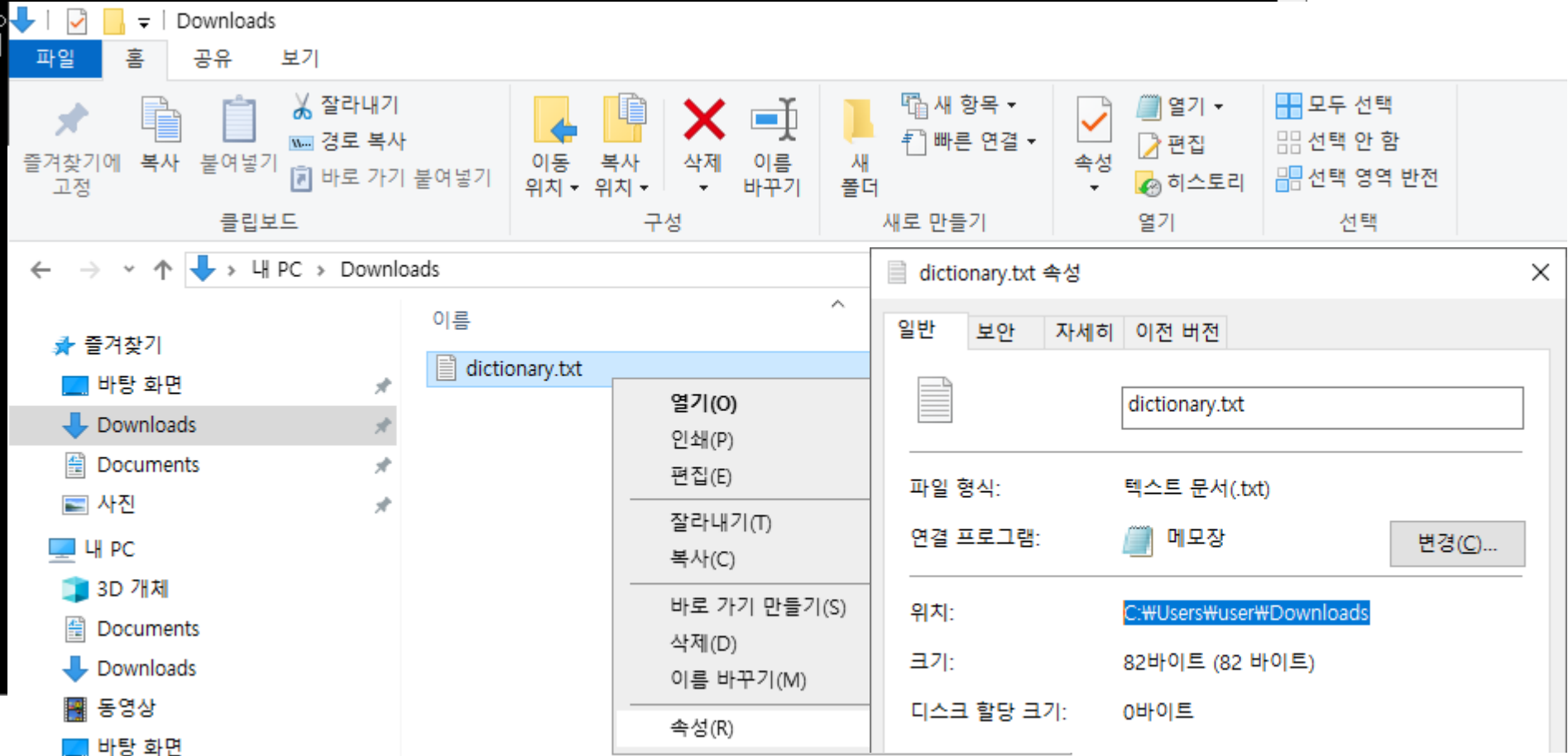


사전 파일의 폴더 및 파일 이름 입력  
**C:\Users\user\Downloads\dictionary.txt**

선택 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

영어단어를 입력하세요 : apple  
사전이름을 입력하세요 : C:\Users\user\Downloads\dictionary.txt  
apple의 뜻은 사과입니다.

C:\Users\user\source\rep  
이 창을 닫으려면 아무 키



# 파일 분할

파일(F)

편집(E)

보기(V)

Git(G)

프로젝트(P)

빌드(B)

디버그(D)

테스트(S)

분석(N)

도구(T)

확장(X)

창(W)

도움말(H)

🔍

Project1

🔍

Project1

🔍

Project1

🔍

Project1

🔍

Project1

솔루션 탐색기

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

🔍

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+;)

🔍

솔루션 탐색기 검색(Ctrl+;)

🔍

솔루션 'Project1' (1 프로젝트의 1)

🔍

Project1

🔍

참조

🔍

외부 종속성

🔍

리소스 파일

🔍

소스 파일

추가(D)

🔍

클래스 마법사(Z)...

Ctrl+Shift+X

🔍

모든 하위 항목 축소

Ctrl+왼쪽 화살표

🔍

여기까지 범위 지정(S)

🔍

새 솔루션 탐색기 뷰(N)

🔍

잘라내기(T)

Ctrl+X

🔍

복사(Y)

Ctrl+C

🔍

붙여넣기(P)

Ctrl+V

🔍

삭제(D)

Del

🔍

이름 바꾸기(M)

F2

🔍

속성(R)

🔍

새 항목(W)...

Ctrl+Shift+A

🔍

기존 항목(G)...

Shift+Alt+A

🔍

새 필터(F)

🔍

모듈(M)...

🔍

클래스(C)...

🔍

리소스(R)...

🔍

새 EditorConfig(IntelliCode)

변경 내용

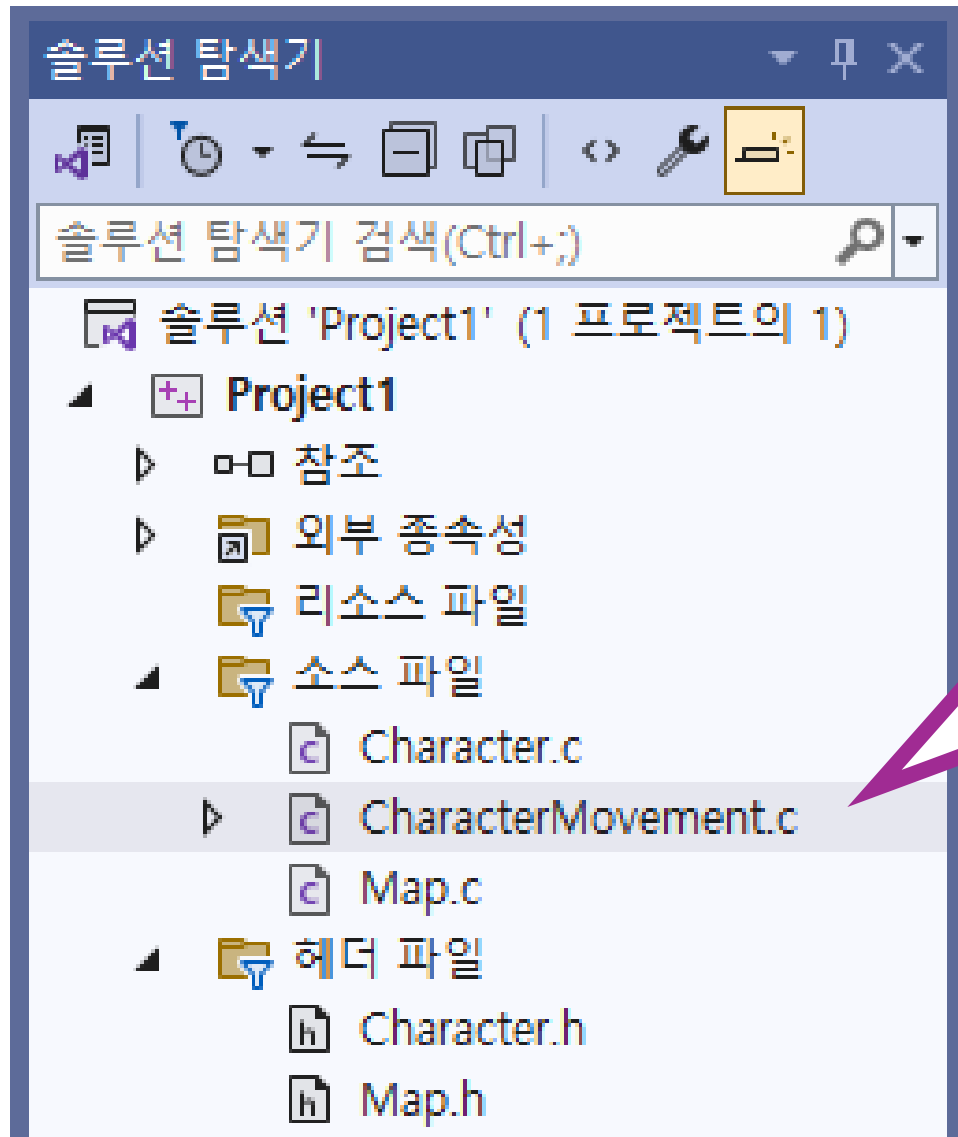
↑

소스 제어에 추가

🔍

리포지토리 선택

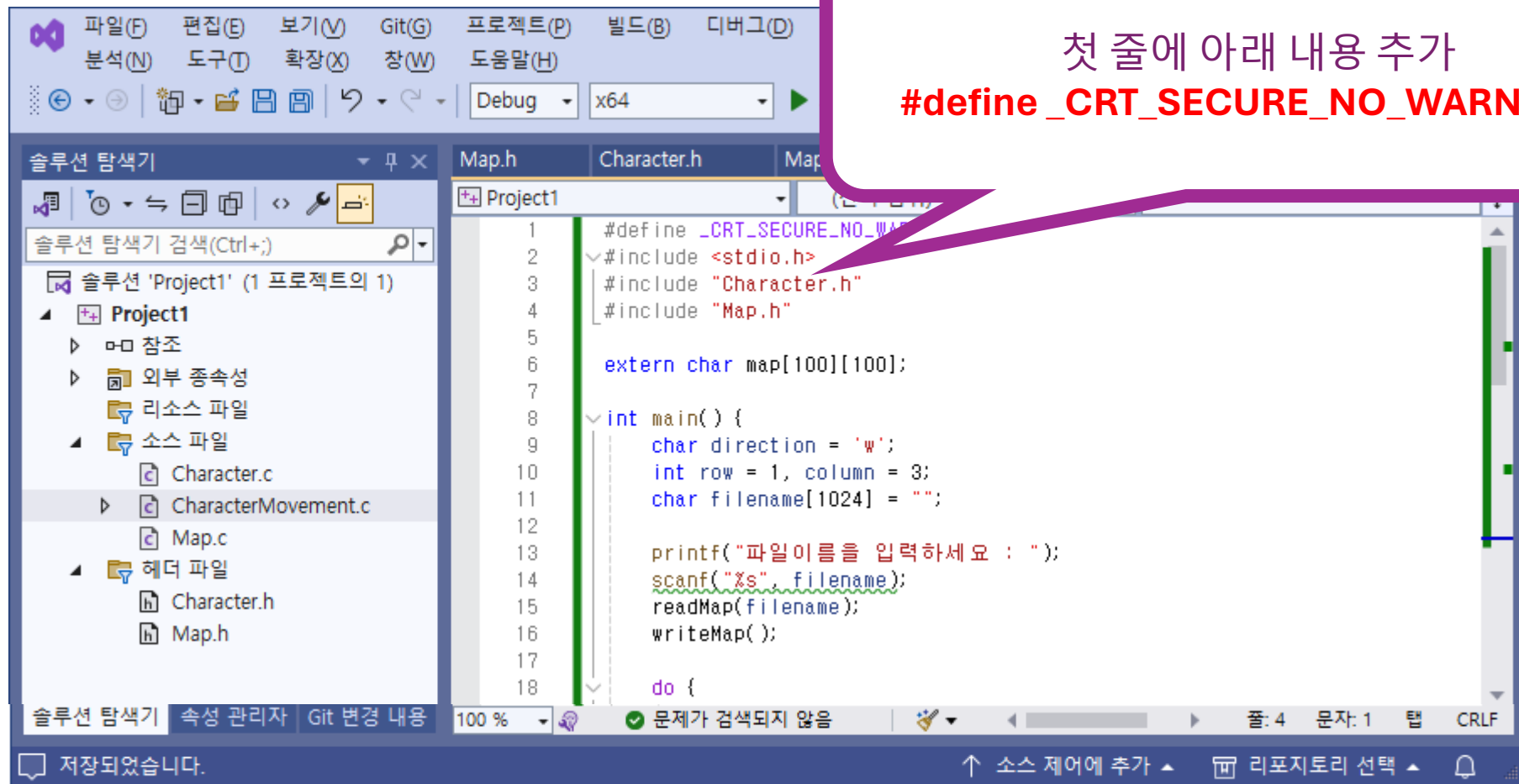
🔍



폴더 및 파일이름 정확히 일치하도록 새 항목 추가

Character.**C** Map.**C**

Character.**h** Map.**h**





맵 파일의 폴더 및 파일 이름 입력  
**C:\Users\user\Downloads\mazemap1.txt**

C:\Users\User\source\repos\Project1\src\Debug\Project1.exe

파일 이름을 입력해 주세요 : C:\Users\User\Downloads\mazemap1.txt

C:\Users\User\source\repos\Project1\src\Debug\Project1.exe



WASD와 [Enter]를 입력

