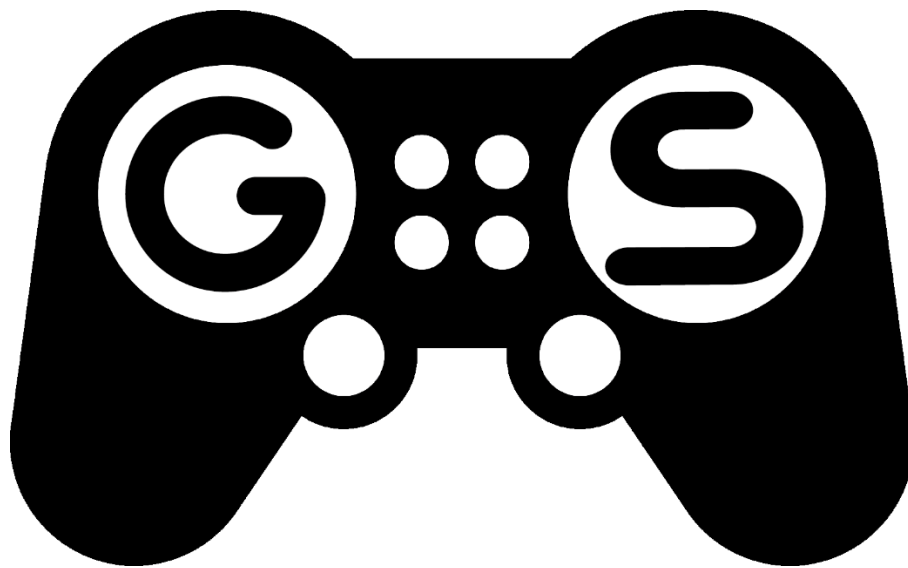


# Test Case Specification Document

Progetto GameSquare



Partecipanti:

Francesco Galasso 0512105314

Cosimo Botticelli 0512105460

Aniello Pio La Pietra 0512105716

## Sommario

1. Introduzione .....	3
2. Documenti correlati.....	3
2.1 Correlazione con il RAD .....	3
3. Funzionalità da testare .....	3
3.1 RF_AUT: Autenticazione .....	3
3.2 RF_USER: Contributi utenti.....	3
3.3 RF_NAV: Navigazione .....	4
3.4 RF_ADMIN: Amministrazione.....	4
4. Criteri Pass/Fail.....	4
5. Materiale per il testing .....	5
6. Test Case Specification .....	5
1.1 Formati validi per i campi .....	5
1.2 Glossario.....	6
7. Test Cases .....	7
2.1 Login .....	7
2.2 Logout.....	11
2.3 SearchByKeyword.....	13
2.4 AddGameToList.....	15
2.5 VoteGame .....	18
2.6 AddThread.....	21
2.7 AddGame .....	24
2.8 RequestGame .....	30
2.9 AcceptGame.....	36

# 1. Introduzione

---

Il presente documento ha lo scopo di pianificare la fase di testing, la quale ha l'obiettivo di aumentare per quanto possibile la fiducia nei confronti del sistema andando a testare che non ci siano incongruenze fra comportamento atteso e comportamento effettivo.

Questo avverrà cercando di testare quante più situazioni possibili e scovare errori, così da risolverli prima del rilascio e diminuire dunque la possibilità che si presentino durante l'utilizzo del sistema.

Verranno testate le funzionalità della parte di sistema implementata.

## 2. Documenti correlati

---

### 2.1 Correlazione con il RAD

Andremo a testare i requisiti funzionali definiti nel RAD. Per comprendere i parametri di input di ciascuna funzione abbiamo fatto riferimento ai casi d'uso.

## 3. Funzionalità da testare

---

### 3.1 RF\_AUT: Autenticazione

- **RF\_AUT\_02 – Login:** Il sistema deve permettere l'accesso di un utente.
  - **RF\_AUT\_03 – Log out:** Il sistema deve permettere all'utente di terminare la propria sessione.
- Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_AUT\_01, RF\_AUT\_04, RF\_AUT\_05.

### 3.2 RF\_USER: Contributi utenti

- **RF\_USER\_01 – Aggiungi gioco alla lista:** Il sistema deve permettere all'utente di aggiungere un qualsivoglia gioco alla sua lista, selezionando una categoria a piacimento.
- **RF\_USER\_02 – Vota gioco:** Il sistema deve permettere all'utente di poter aggiungere

una valutazione ad un gioco.

- **RF\_USER\_06 – Richiesta aggiunta gioco:** Il sistema deve permettere all'utente di richiedere l'aggiunta di un gioco ai gestori del catalogo.

Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_USER\_03, RF\_USER\_04, RF\_USER\_05  
RF\_USER\_07.

### 3.3 RF\_NAV: Navigazione

- **RF\_NAV\_01 – Cerca elemento:** Il sistema deve permettere di eseguire una ricerca testuale o tramite parametri (Publisher o Genere) di giochi.
- **RF\_NAV\_02 – Visualizza elemento:** Il sistema deve permettere la visualizzazione di una pagina dedicata per il gioco con le relative informazioni a riguardo.

Tutti i requisiti funzionali verranno testati.

### 3.4 RF\_ADMIN: Amministrazione

- **RF\_NAV\_02 – Creazione discussione:** Il moderatore e gli sviluppatori di videogiochi devono poter creare discussioni relative a determinati giochi, senza che esse necessitino di approvazione.
- **RF\_NAV\_04 – Valuta richiesta aggiunta gioco:** Il gestore catalogo deve poter valutare richieste per l'aggiunta di nuovi giochi al sito da parte degli utenti.
- **RF\_NAV\_05 – Aggiungi gioco:** Il gestore del catalogo deve poter aggiungere giochi al sistema.

Non verranno testati i seguenti requisiti funzionali: RF\_ADMIN\_01, RF\_ADMIN\_03,  
RF\_ADMIN\_06, RF\_ADMIN\_07.

## 4. Criteri Pass/Fail

Per la selezione dei casi di test verrà usata la tecnica del Category Partition: per ciascuna funzionalità testata verranno considerati i parametri di input, e per ciascuno di essi verranno identificate delle categorie (proprietà) principali. Queste ultime verranno poi divise in scelte possibili, con un solo elemento rappresentativo da testare per ciascuna di esse, e verranno combinate tra di loro in modo da avere un caso di test distinto per ciascuna combinazione possibile di input. Se la combinazione darà in output il risultato atteso, il caso di test sarà considerato superato.

## 5. Materiale per il testing

Verranno utilizzati strumenti di supporto software per l'esecuzione automatica dei test, in particolare JUnit, Mockito e Selenium.

## 6. Test Case Specification

### 1.1 Formati validi per i campi

<b>Parametro:</b> E-Mail <b>Formato:</b> ^([a-zA-Z0-9_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})\$
<b>Parametro:</b> Password <b>Formato:</b> ^(?=[A-Za-z])(?=\d)[A-Za-z\d]{5,}\$
<b>Parametro:</b> Sessione <b>Formato:</b> [true   false]
<b>Parametro:</b> Keyword <b>Formato:</b> .*
<b>Parametro:</b> CategoriaGioco <b>Formato:</b> ^(Acquistato   In Corso   Completato   Platinato   Sviluppato)\$
<b>Parametro:</b> Voto <b>Formato:</b> ^([1-9]   10)\$
<b>Parametro:</b> TitoloDiscussione <b>Formato:</b> .+
<b>Parametro:</b> TipoDiscussione <b>Formato:</b> ^(" "   Opinioni   Suggerimenti   Spoiler   Torneo)\$
<b>Parametro:</b> OggettoDiscussione <b>Formato:</b> .*
<b>Parametro:</b> TitoloGioco <b>Formato:</b> .+
<b>Parametro:</b> PublisherGioco <b>Formato:</b> .+
<b>Parametro:</b> GenereGioco <b>Formato:</b> ^(Altro   Applicazione   Azione   Avventura   Arcade   ...)\$
<b>Parametro:</b> PunteggioGioco <b>Formato:</b> ^([5-9]0   1\d0   200)\$

**Parametro:** AnnoGioco

**Formato:** ^(195[8-9] | 19[5-9]\d | 20[0-1]\d | 202[0-1])\$

**Parametro:** DescrizioneGioco

**Formato:** .\*

## 1.2 Glossario

- FC: Formato Corretto
- EE: Email Esistente
- PwC: Password Corretta
- SA: Sessione Attiva
- RT: Risultato Trovato
- CL: Categoria in Lista
- VE: Voto Esistente
- TP: Titolo Presente
- TE :Titolo Esistente
- TD: Titolo Discussione
- OD: Oggetto Discussione
- PP: Publisher Presente
- PE: Publisher Esistente
- GG: Genere Gioco
- PG: Punteggio Gioco
- AG: Anno Gioco
- AE: Anno Esistente
- DG: Descrizione Gioco
- GE: Gioco Esistente
- FV: Fonte Valida
- VR: Valutazione Richiesta

## 7. Test Cases

### 2.1 Login

Parametro: E-mail  Formato: <code>^([a-zA-Z0-9_-\.\.])@([a-zA-Z0-9_-\.\.])\.[a-zA-Z]{2,5})\$</code>	
<b>EmailEsistente[EE]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Email non trovata nel database[error]</li><li>2. Email trovata nel database[UE_OK]</li></ol>

Parametro: Password  Formato: <code>^(?=.*[A-Za-z])(?=.*\d)[A-Za-z\d]{5,}\$</code>	
<b>PasswordCorretta[PwC]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Password non collegata all'e-mail[error]</li><li>2. Password collegata all'e-mail[PwC_OK]</li></ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.1_1	EE1	Errore
TC_2.1_2	EE2.PwC1	Errore
TC_2.1_3	EE2.PwC2	Login

Le credenziali corrette sono per esempio 'pkblackandwhite@gmail.com' come e-mail e 'unima01' come password. Se una delle due è errata il sistema mostrerà un messaggio di errore, mentre se l'e-mail viene trovata nel database e la password è collegata all'e-mail fornita, il sistema garantirà l'accesso.

## E-MAIL SCORRETTA

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_1
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire e-mail e password</li><li>2. L'utente inserisce l'e-mail errata 'dixierocker@gmail.com' e la password corretta 'unima01'</li><li>3. Il sito mostra il messaggio di errore relativo all'e-mail</li></ol>
Condizione di Uscita	Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l'errato inserimento dell'e-mail.

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_1
Percorso Test	
Input	E-Mail scorretta, password corretta
Oracolo	Il sito mostra il messaggio di errore relativo all'e-mail
Log	Il sito mostra il messaggio "Indirizzo e-mail errato"

## PASSWORD SCORRETTA

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_2



Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>• E-Mail</li> <li>• Password</li> </ul> </li> <li>2. L'utente inserisce l'e-mail corretta 'pkblackandwhite@gmail.com' e la password scorretta 'eskere'</li> <li>3. Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password</li> </ol>
Condizione di Uscita	Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l'errato inserimento della password.

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_2
Percorso Test	
Input	E-Mail corretta, password scorretta
Oracolo	Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password
Log	Il sito mostra il messaggio "Password errata"

## E-MAIL E PASSWORD CORRETTE

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_3
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:                         <ul style="list-style-type: none"> <li>• E-Mail</li> <li>• Password</li> </ul> </li> <li>2. L'utente inserisce l'e-mail corretta</li> </ol>

	'pkblackandwhite@gmail.com' e la password corretta 'unima01' 3. Il sito autentica l'utente e mostra la homepage
Condizione di Uscita	L'utente accede correttamente al sito

Test Case Name	Test_Login
Test Case ID	TC_2.1_3
Percorso Test	
Input	E-Mail corretta, password corretta
Oracolo	Il sito autentica l'utente e mostra la homepage
Log	Il sito autentica l'utente e mostra la homepage

## 2.2 Logout

Parametro: Sessione  Formato: [true   false]	
<b>SessioneAttiva[SA]</b>	1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA_OK]

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.2_1	SA1	Errore
TC_2.2_2	SA2	Logout

### SESSIONE NON ATTIVA

Test Case Name	Test_Logout
Test Case ID	TC_2.2_1
Condizione di Entrata	L'utente non deve avere una sessione attiva
Flusso di Eventi	1. L'utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L'utente clicca sul tasto "LOGOUT" 3. Il sito mostra una pagina di errore
Condizione di Uscita	Il sito mostra una pagina di errore

Test Case Name	Test_Logout
Test Case ID	TC_2.2_1
Percorso Test	

Input	Sessione non attiva
Oracolo	Il sito mostra una pagina di errore
Log	Il sito mostra una pagina di errore

## SESSIONE ATTIVA

Test Case Name	Test_Logout
Test Case ID	TC_2.2_2
Condizione di Entrata	L'utente deve avere una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è su una qualsiasi pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente clicca sul tasto "LOGOUT"</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che il logout è stato effettuato con successo</li> </ol>
Condizione di Uscita	La sessione dell'utente termina

Test Case Name	Test_Logout
Test Case ID	TC_2.2_1
Percorso Test	
Input	Sessione attiva
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il logout è stato effettuato con successo
Log	La sessione viene terminata e il sito mostra il messaggio 'Operazione di logout completata.' con un link alla homepage.

## 2.3 SearchByKeyword

Parametro: Keyword  Formato: .*	
<b>RisultatoTrovato[RT]</b>	1. Nessun risultato nel database[error] 2. Risultato riscontrato nel database[RT_OK]

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.3_1	RT1	Errore
TC_2.3_2	RT2	Successo

L'utente è interessato a cercare il videogioco 'The Binding of Isaac: Repentance', e lo fa tramite la parola chiave 'isaac'.

## RISULTATO NON TROVATO

Test Case Name	Test_SearchByKeyword
Test Case ID	TC_2.3_1
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	1. L'utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L'utente inserisce la parola chiave errata "isaas" nella barra di ricerca 3. Il sito comunica all'utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_SearchByKeyword
----------------	----------------------

Test Case ID	TC_2.3_1
Percorso Test	
Input	Parola chiave errata
Oracolo	Il sito comunica all'utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato
Log	Il sito mostra all'utente il messaggio "Nessun gioco disponibile." e in aggiunta un link alla pagina di richiesta giochi nel caso fosse sicuro di non aver sbagliato la parola chiave

## RISULTATO TROVATO

Test Case Name	Test_SearchByKeyword
Test Case ID	TC_2.3_2
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è su una qualsiasi pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente inserisce la parola chiave corretta "isaac" nella barra di ricerca</li> <li>3. Il sito mostra all'utente la lista di giochi di suo interesse</li> </ol>
Condizione di Uscita	L'utente si trova sulla pagina dei risultati

Test Case Name	Test_SearchByKeyword
Test Case ID	TC_2.3_2
Percorso Test	
Input	Parola chiave corretta
Oracolo	Il sito mostra all'utente la lista di giochi di suo interesse
Log	Il sito mostra all'utente la lista di giochi relativa alla sua ricerca, contenente in questo caso solo il gioco 'The Bindign of Isaac: Repentance'

## 2.4 AddGameToList

Parametro: CategoriaGioco	
Formato: ^(Acquistato   In Corso   Completato   Platinato   Sviluppato)\$	
<b>Categoria in lista(CL)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'elemento della lista è presente nel database con la medesima categoria [error]</li> <li>2. L'elemento della lista è presente nel database ma con una categoria diversa[CL_OK]</li> <li>3. Il database non contiene l'elemento lista[CL_OK]</li> </ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.4_1	CL1	Errore
TC_2.4_2	CL2	Successo
TC_2.4_3	CL3	Successo

In questo caso l'utente vuole aggiungere il gioco 'Super Mario 64' alla lista con categoria 'Platinato', tuttavia lo ha già aggiunto con categoria 'Completato'.

Vuole anche aggiungere il gioco 'Bloodborne', il quale non era presente nella sua lista giochi, alla categoria 'In Corso'.

### GIOCO PRESENTE IN LISTA CON MEDESIMA CATEGORIA

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_1
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva ed è sulla pagina di un gioco
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è sulla pagina del gioco 'Super Mario 64'</li> <li>2. L'utente seleziona la categoria 'Completato'</li> <li>3. L'utente clicca su 'Aggiungi alla tua Lista'</li> <li>4. Il sito comunica all'utente che il gioco è già presente in lista con la stessa categoria e i dati restano invariati</li> </ol>

Condizione di Uscita	-
----------------------	---

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_1
Percorso Test	
Input	Lista già contenente il gioco
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il gioco è già presente in lista con la stessa categoria e i dati restano invariati
Log	Il sito mostra un popup che comunica 'Categoria già selezionata' e i dati restano invariati

#### **GIOCO PRESENTE IN LISTA CON CATEGORIA DIVERSA**

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_2
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva ed è sulla pagina di un gioco
Flusso di Eventi	5. L'utente è sulla pagina del gioco 'Super Mario 64' 6. L'utente seleziona la categoria 'Platinato' 7. L'utente clicca su 'Aggiungi alla tua Lista' 8. Il sito comunica all'utente che la categoria è stata aggiornata e aggiorna i dati
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_2
Percorso Test	
Input	Lista già contenente il gioco
Oracolo	Il sito non aggiunge il gioco alla lista ma ne aggiorna i dati



Log	Il sito mostra un popup che comunica all'utente che la categoria del gioco è stata aggiornata e i dati vengono correttamente aggiornati
-----	---

## GIOCO NON PRESENTE IN LISTA

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_3
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva ed è sulla pagina di un gioco
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente è sulla pagina del gioco 'Bloodborne'</li> <li>2. L'utente seleziona la categoria 'In Corso'</li> <li>3. L'utente clicca su 'Aggiungi alla tua Lista'</li> <li>4. Il sito comunica all'utente che il gioco è stato aggiunto correttamente alla lista e aggiorna i dati</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGameToList
Test Case ID	TC_2.4_3
Percorso Test	
Input	Lista non contenente il gioco
Oracolo	Il sito aggiunge il gioco alla lista e aggiorna i dati
Log	Il sito mostra un popup che comunica all'utente che il gioco è stato correttamente aggiunto alla lista e aggiorna i dati

## 2.5 VoteGame

Parametro: Sessione Formato: [true   false]	
<b>SessioneAttiva[SA]</b>	1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA_OK]

Parametro: Voto Formato: ^([1-9]   10)\$	
<b>VotoEsistente[VE]</b>	1. Il voto non rispetta il formato[error] 2. Il voto rispetta il formato[VE_OK]

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.5_1	SA1	Errore
TC_2.5_2	SA2.VE1	Errore
TC_2.5_3	SA2.VE2	Successo

L'utente vuole valutare con 9/10 il gioco 'Hades'.

### SESSIONE NON ATTIVA

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_1
Condizione di Entrata	-

Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente non loggato è sulla pagina del gioco 'Hades'</li> <li>2. L'utente seleziona un voto e clicca sul tasto 'Vota'</li> <li>3. Il sito rimanda l'utente alla pagina di login</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_1
Percorso Test	
Input	Sessione non attiva, Voto di formato valido
Oracolo	Il sito rimanda l'utente alla pagina di login
Log	Il sito rimanda l'utente alla pagina di login

### SESSIONE ATTIVA E FORMATO VOTO NON VALIDO

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_2
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente loggato è sulla pagina del gioco 'Hades'</li> <li>2. L'utente seleziona un voto non valido e clicca sul tasto 'Vota'</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che il formato del voto non è valido</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_2
Percorso Test	

Input	Sessione attiva, Voto di formato non valido
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il formato del voto non è valido
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire un voto valido' e i dati non vengono aggiornati

## SESSIONE ATTIVA E FORMATO VOTO VALIDO

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_3
Condizione di Entrata	-
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente loggato è sulla pagina del gioco 'Hades'</li> <li>2. L'utente seleziona un voto valido e clicca sul tasto 'Vota'</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che il gioco è stato correttamente votato e i dati vengono aggiornati</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_VoteGame
Test Case ID	TC_2.5_3
Percorso Test	
Input	Sessione attiva, Voto di formato non valido
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il gioco è stato correttamente votato e i dati vengono aggiornati
Log	Il sito mostra il messaggio 'Valutazione aggiornata!' e i dati vengono aggiornati

## 2.6 AddThread

Parametro: TitoloDiscussione  Formato: .+	
<b>TitoloPresente[TP]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Titolo non presente[error]</li><li>2. Titolo presente[TP_OK]</li></ol>

Parametro: TipoDiscussione  Formato: ^(" " Opinioni Suggerimenti Spoiler Torneo)\$	
<b>TipoDiscussione[TD]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tipo discussione non selezionato[TD_OK]</li><li>2. Tipo discussione selezionato[TD_OK]</li></ol>

Parametro: OggettoDiscussione  Formato: .*	
<b>OggettoDiscussione[OD]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Oggetto non presente[OD_OK]</li><li>2. Oggetto presente[OD_OK]</li></ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.6_1	TP1	Errore
TC_2.6_2	TP2.TD1.OD1	Successo
TC_2.6_3	TP2.TD1.OD2	Successo

TC_2.6_4	TP2.TD2.OD1	Successo
TC_2.6_5	TP2.TD2.OD2	Successo

L'amministratore vuole aggiungere una discussione relativa al gioco 'Donkey Kong Country: Tropical Freeze' dal titolo 'David Wise è un genio', del tipo 'Discussione' e dal testo 'Ho apprezzato molto il suo lavoro come compositore su questo gioco, sapete consigliarmi altri suoi lavori?'.

#### TITOLO DISCUSSIONE NON PRESENTE

Test Case Name	Test_AddThread
Test Case ID	TC_2.6_1
Condizione di Entrata	L'amministratore ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'amministratore clicca sul tasto 'Aggiungi discussione' e viene portato al relativo form</li> <li>2. L'amministratore inserisce il tipo 'Suggerimenti' e la descrizione</li> <li>3. Il sito comunica all'amministratore che è necessario inserire il titolo della discussione</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddThread
Test Case ID	TC_2.6_1
Percorso Test	
Input	Titolo non presente, Tipo selezionato, Descrizione presente
Oracolo	Il sito comunica all'amministratore che è necessario inserire il titolo della discussione
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire il titolo della discussione' e la discussione non viene creata

## TITOLO DISCUSSIONE PRESENTE

Test Case Name	Test_AddThread
Test Case ID	TC_2.6_2, TC_2.6_3, TC_2.6_4, TC_2.6_5
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'amministratore clicca sul tasto 'Aggiungi discussione' e viene portato al relativo form</li> <li>2. L'amministratore scrive il titolo, inserisce (o no) il tipo 'Suggerimenti' e scrive (o no) la descrizione</li> <li>3. Il sito comunica all'amministratore che la discussione è stata creata e lo riporta alla pagina del gioco</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddThread
Test Case ID	TC_2.6_2, TC_2.6_3, TC_2.6_4, TC_2.6_5
Percorso Test	
Input	Titolo presente, Tipo selezionato (o no), Descrizione presente (o no)
Oracolo	Il sito comunica all'amministratore che la discussione è stata creata e lo riporta alla pagina del gioco
Log	Il sito mostra il messaggio 'Discussione creata' e riporta l'amministratore alla pagina del gioco con le relative discussioni fra cui la sua

## 2.7 AddGame

Parametro: TitoloGioco  Formato: .+	
<b>TitoloPresente[TP]</b>	1. Titolo non presente[error] 2. Titolo presente[TP_OK]
<b>TitoloEsistente[TE]</b>	1. Il titolo ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK] 2. Il titolo non ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK]

Parametro: PublisherGioco  Formato: .+	
<b>PublisherPresente[PP]</b>	1. Publisher non presente[error] 2. Publisher presente[PP_OK]
<b>PublisherEsistente[PE]</b>	3. Il publisher ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK] 4. Il publisher non ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK]

Parametro: GenereGioco  Formato: ^(Altro   Applicazione   Azione   Avventura   Arcade   ...)\$	
--	--



<b>GenereGioco[GG]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Genere non rispetta il formato[error]</li> <li>2. Genere rispetta il formato[GG_OK]</li> </ol>
------------------------	--

Parametro: PunteggioGioco Formato: ^([5-9]0   1\d0   200)\$	
<b>PunteggioGioco[PG]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il punteggio non rispetta il formato[error]</li> <li>2. Il punteggio rispetta il formato[PG_OK]</li> </ol>

Parametro: AnnoGioco Formato: ^(195[8-9]   19[5-9]\d   20[0-1]\d   202[0-1])\$	
<b>AnnoGioco[AG]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'anno non rispetta il formato[error]</li> <li>2. L'anno rispetta il formato[AG_OK]</li> </ol>
<b>AnnoEsistente[AE]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>5. L'anno ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK]</li> <li>6. L'anno non ha una corrispondenza nel database [if TP_OK and PP_OK and AP_OK]</li> </ol>

Parametro: DescrizioneGioco Formato: .*	
--	--

<b>DescrizioneGioco[DG]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La descrizione non è stata scritta[DG_OK]</li> <li>2. La descrizione è stata scritta[DG_OK]</li> </ol>
-----------------------------	--

Parametro: GiocoEsistente  Formato: .*		
<b>GiocoEsistente[GE]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Un gioco con uguale nome, publisher e anno di pubblicazione è già presente nel database[error]</li> <li>2. Nessun gioco con uguale nome, publisher e anno di pubblicazione è presente nel database [GE_OK]</li> </ol>	
Codice	Combinazione	Esito
TC_2.7_1	TP1	Errore
TC_2.7_2	TP2.PP1	Errore
TC_2.7_3	TP2.PP2.GG1	Errore
TC_2.7_4	TP2.PP2.GG2.PG1	Errore
TC_2.7_5	TP2.PP2.GG2.PG2.AG1	Errore
TC_2.7_6	TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1.TE1.PE1.AE1	Errore
TC_2.7_7	TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1.TE2.PE1.AE1	Successo
TC_2.7_8	TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1.TE1.PE2.AE1	Successo
TC_2.7_9	TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1.TE1.PE1.AE2	Successo

L'utente vuole aggiungere il gioco 'DOOM', pubblicato da 'id Software' nel 1993. Tuttavia si confonde con il reboot omonimo del 2016 prima di correggersi.

### TITOLO GIOCO NON PRESENTE

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_1
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> </ol>

	2. L'utente inserisce publisher ('id Software'), genere, punteggio, anno e descrizione 3. Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il titolo del gioco
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_1
Percorso Test	
Input	Titolo vuoto, publisher 'id Software', genere valido, punteggio valido, anno valido, descrizione presente (o no)
Oracolo	Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il titolo del gioco
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire il titolo del gioco' e il gioco non viene aggiunto al database

### **TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER NON PRESENTE**

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_2
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header 2. L'utente inserisce titolo ('DOOM'), genere, punteggio, anno e descrizione 3. Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il publisher del gioco
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_2

Percorso Test	
Input	Titolo 'DOOM', publisher non presente, genere valido, punteggio valido, anno valido, descrizione presente (o no)
Oracolo	Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il publisher
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire un publisher' e il gioco non viene aggiunto al database

### TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, GIOCO DUPLICATO

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_6
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente inserisce titolo ('DOOM'), il publisher ('id Software'), genere, punteggio, anno (2016) e descrizione</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che il gioco è già presente nel database</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_6
Percorso Test	
Input	Titolo 'DOOM', publisher 'id Software', genere valido, punteggio valido, anno 2016, descrizione presente (o no)
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il gioco è già presente nel database

Log	Il sito mostra il messaggio 'Il gioco è già presente!' e il gioco non viene aggiunto al database
-----	--

### TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, GIOCO NON DUPLICATO

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_7
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente inserisce titolo ('DOOM'), il publisher ('id Software'), genere, punteggio, anno (1993) e descrizione</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che il gioco è stato correttamente aggiunto e lo reindirizza al catalogo</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AddGame
Test Case ID	TC_2.7_7
Percorso Test	
Input	Titolo 'DOOM', publisher 'id Software', genere valido, punteggio valido, anno 1993, descrizione presente (o no)
Oracolo	Il sito comunica all'utente che il gioco è stato correttamente aggiunto e lo reindirizza al catalogo
Log	Il sito mostra il messaggio 'Gioco aggiunto!' e l'utente viene reindirizzato al catalogo

## 2.8 RequestGame

Parametro: TitoloGioco  Formato: .+	
<b>TitoloPresente[TP]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Titolo non presente[error]</li><li>2. Titolo presente[SA_OK]</li></ol>

Parametro: PublisherGioco  Formato: .+	
<b>PublisherPresente[PP]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Publisher non presente[error]</li><li>2. Publisher presente[PP_OK]</li></ol>

Parametro: GenereGioco  Formato: ^(Altro   Applicazione  Azione   Avventura   Arcade   ...)\$	
<b>GenereGioco[GG]</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Genere non rispetta il formato[error]</li><li>2. Genere rispetta il formato[GG_OK]</li></ol>

Parametro: AnnoGioco	
Formato: ^(195[8-9]   19[5-9]\d   20[0-1]\d   202[0-1])\$	
AnnoGioco[AG]	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'anno non rispetta il formato[error]</li><li>2. L'anno rispetta il formato[GG_OK]</li></ol>

Parametro: Fonte	
Formato: /^(http:\\\\www\\. https:\\\\www\\. http:\\/\\/ https:\\/\\/)?[a-z0-9]+([\\-\\.]{1}[a-z0-9]+)*\\.([a-z]{2,5}(:[0-9]{1,5})?(\\. *)?)\$/gm;	
FonteValida[FV]	<ol style="list-style-type: none"><li>1. La fonte non è presente o non rispetta il formato[error]</li><li>2. La fonte è presente e rispetta il formato [GE_OK]</li></ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.8_1	TP1	Errore
TC_2.8_2	TP2.PP1	Errore
TC_2.8_3	TP2.PP2.AG1	Errore
TC_2.8_4	TP2.PP2.AG2.FV1	Errore
TC_2.8_5	TP2.PP2.AG2.FV2	Successo

L'utente vuole richiedere l'aggiunta del gioco 'Hylics', pubblicato da Mason Lindroth nel 2015, con fonte la pagina Wikipedia relativa al gioco.

### TITOLO GIOCO NON PRESENTE

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_1
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente inserisce publisher ('Mason Lindroth'), anno e fonte</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il titolo del gioco</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_1
Percorso Test	
Input	Titolo vuoto, publisher 'Mason Lindroth', anno valido (2015), fonte valida ('https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game)')
Oracolo	Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il titolo del gioco
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire il titolo del gioco' e la richiesta non viene inviata.

### TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER NON PRESENTE

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_2
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> </ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente inserisce titolo ('DOOM'), genere, punteggio, anno e descrizione</li> <li>Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il publisher del gioco</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_2
Percorso Test	
Input	Titolo 'Hylics', publisher non presente, anno valido (2015), fonte valida <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))">https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))</a>
Oracolo	Il sito comunica all'utente che è necessario inserire il publisher
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire un publisher' e la richiesta non viene inviata.

### **TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, FONTE NON VALIDA**

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_4
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> <li>L'utente inserisce titolo ('Hylics'), il publisher ('Mason Lindroth'), anno (2015)</li> <li>Il sito comunica all'utente che è necessario inserire una fonte valida</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_4
Percorso Test	
Input	Titolo 'Hylics', publisher 'Mason Lindroth', anno 2015, fonte assente o non prevista dal formato
Oracolo	Il sito comunica all'utente che è necessario inserire una fonte valida
Log	Il sito mostra il messaggio 'Inserire una fonte valida!' e la richiesta non viene inviata.

### **TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, FONTE VALIDA**

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_5
Condizione di Entrata	L'utente ha una sessione attiva
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul tasto 'Aggiungi Gioco' da una pagina fornita di header</li> <li>2. L'utente inserisce titolo ('Hylics'), il publisher ('Mason Lindroth'), anno (2015) e fonte valida (<a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))">https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))</a>)</li> <li>3. Il sito comunica all'utente che la richiesta è stata inviata e lo riporta alla Homepage</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_RequestGame
Test Case ID	TC_2.8_5
Percorso Test	
Input	Titolo 'Hylcis', publisher 'Mason Lindroth', anno 2015, fonte valida ( <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))">https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game))</a> )

Oracolo	Il sito comunica all'utente che la richiesta è stata inviata e lo riporta alla Homepage
Log	Il sito mostra il messaggio 'Richiesta inviata: Essa sarà valutata da un gestore del catalogo' e l'utente viene riportato alla Homepage

## 2.9 AcceptGame

Parametro: ValutazioneRichiesta	
Formato: [Accetta   Rifiuta]	
<b>ValutazioneRichiesta[VR]</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La richiesta viene rifiutata[error]</li> <li>2. La richiesta viene accettata[VR_OK]</li> </ol>

Codice	Combinazione	Esito
TC_2.9_1	VR1	Errore
TC_2.9_2	VR2	Successo

### LA RICHIESTA VIENE RIFIUTATA

Test Case Name	Test_AcceptGame
Test Case ID	TC_2.9_1
Condizione di Entrata	L'amministratore del catalogo ha una sessione attiva e si trova sulla pagina delle richieste
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il gestore del catalogo clicca sul tasto 'Rifiuta Richiesta'</li> <li>2. Il gestore del catalogo conferma la sua scelta</li> <li>3. Il gioco richiesto non viene aggiunto al catalogo e viene rimosso dalla lista delle richieste</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AcceptGame
Test Case ID	TC_2.9_1
Percorso Test	
Input	Valutazione Richiesta (Rifiuta)

Oracolo	Il gioco richiesto non viene aggiunto al catalogo e viene rimosso dalla lista delle richieste
Log	Il sito non aggiunge il gioco al database e ricarica la pagina delle richieste, stavolta priva della richiesta appena rifiutata

## LA RICHIESTA VIENE ACETTATA

Test Case Name	Test_AcceptGame
Test Case ID	TC_2.9_2
Condizione di Entrata	L'amministratore del catalogo ha una sessione attiva e si trova sulla pagina delle richieste
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il gestore del catalogo clicca sul tasto 'Accetta Richiesta'</li> <li>2. Il gestore del catalogo conferma la sua scelta</li> <li>3. Il gioco richiesto viene aggiunto al catalogo e viene rimosso dalla lista delle richieste</li> </ol>
Condizione di Uscita	-

Test Case Name	Test_AcceptGame
Test Case ID	TC_2.9_2
Percorso Test	
Input	Valutazione Richiesta (Accetta)
Oracolo	Il gioco richiesto viene aggiunto al catalogo e viene rimosso dalla lista delle richieste
Log	Il sito aggiunge il gioco al database e ricarica la pagina delle richieste, stavolta priva della richiesta appena rifiutata