

Test Execution Report

Progetto GameSquare



Partecipanti:

Francesco Galasso 0512105314

Cosimo Botticelli 0512105460

Aniello Pio La Pietra 0512105716

Sommario

1. Tests.....	3
1.1 Login.....	3
1.3 SearchByKeyword.....	6
1.5 VoteGame.....	9
1.6 AddThread	11
1.7 AddGame	13
1.8 RequestGame.....	17
2. Unit Testing	21
2.1 Risultati di JUnit per le classi DAO	21
2.2 Risultati di Mockito per le Servlet.....	22
2.3 Coverage	24

1. Tests

1.1 Login

Nome	TC_2.1_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing ▾		▶ ▶ ☰ ↺ ↻	
TC_2_1_1		http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp	
	Command	Target	Value
1.	open	/GameSquare/login-page.jsp	
2.	click	id=email	
3.	type	id=email	dixierocker@gmail.com
4.	click	id=password	
5.	type	id=password	unima01
6.	click	name=Submit	
7.	assert element present	id=email-errata	

Nome	TC_2.1_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Laurea Triennale in Informatica - Università degli Studi di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* - Prof. A. De Lucia

Executing	TC_2.1_2	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp
Command	Target	Value
1. open	/GameSquare/login-page.jsp	
2. click	id=email	
3. type	id=email	pkblackandwhite@gmail.com
4. click	id=password	
5. type	id=password	eskere
6. click	name=Submit	
7. assert element present	id=password-errata	

Nome	TC_2.1_3
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	TC_2.1_3	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp
Command	Target	Value
1. open	/GameSquare/login-page.jsp	
2. click	id=email	
3. type	id=email	pkblackandwhite@gmail.com
4. click	id=password	
5. type	id=password	unima01
6. click	name=Submit	
7. assert title	GameSquare - Home	

1.2 Logout

Nome	TC_2.2_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing ▾	▶ ⏪ ⏩ ↺		
TC_2.2_2	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
	Command	Target	Value
	1. open	http://localhost:8080/GameSquare/	
	2. click	linkText=LOGOUT	
	3. assert title	Logout completato	

1.3 SearchByKeyword

Nome	TC_2.3_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
TC_2.3_1	Command	Target	Value
	1. open	http://localhost:8080/GameSquare/	
	2. click	name=cerca	
	3. type	name=cerca	isaas
	4. send keys	name=cerca	\$(KEY_ENTER)
	5. assert element present	css=row:nth-child(1) > h4	

Nome	TC_2.3_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
TC_2.3_2	Command	Target	Value
	1. open	http://localhost:8080/GameSquare/	
	2. click	name=cerca	
	3. type	name=cerca	isaac
	4. send keys	name=cerca	\$(KEY_ENTER)
	5. assert element present	linkText=The Binding of Isaac: Repentance	

1.4 AddGameToList

Nome	TC_2.4_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing -			
TC_2.4_1			
http://localhost:8080/GameSquare/pagina-ricieste.jsp			
	Command	Target	Value
1.	open	/GameSquare/login-page.jsp	
2.	type	id=email	pikblackandwhite@gmail.com
3.	type	id=password	unima01
4.	click	name=Submit	
5.	open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=3	
6.	click	id=category	
7.	select	id=category	label=Platinato
8.	click	id=category	
9.	click	id=addButton	
10.	click	id=category	
11.	select	id=category	label=Platinato
12.	click	id=category	
13.	click	id=addButton	
14.	pause	1500	
15.	assert text	id=userCategory	Platinato

Nome	TC_2.4_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	Run current test Ctrl+R	meSquare/pagina-ricieste.jsp
Command	Target	Value
1. open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=3	
2. click	id=category	
3. select	id=category	label=Completato
4. click	id=category	
5. click	id=addButton	
6. click	id=category	
7. select	id=category	label=Platinato
8. click	id=category	
9. click	id=addButton	
10. open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=3	
11. pause	1500	
12. assert not text	id=userCategory	Completato

Nome	TC_2.4_3
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	Run current test Ctrl+R	http://localhost:8080/GameSquare
Command	Target	Value
1. open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=3	
2. click	id=deleteFromList	
3. pause	500	
4. click	id=category	
5. select	id=category	label=In corso
6. click	id=addButton	
7. pause	500	
8. assert text	id=userCategory	In corso

1.5 VoteGame

Nome	TC_2.5_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing	TC_2.5_1	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp
	Command	Target
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=3
2	click	id=vote
3	select	id=vote label=10
4	click	id=vote
5	click	id=reindirizzamento-login
6	assert title	GameSquare - Login

Nome	TC_2.5_3
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing ▾	▶ ▶ ⏏ ⌂ ▾		
TC_2_5_3	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
	Command	Target	Value
1.	open	http://localhost:8080/GameSquare/GamePage?id=7	
2.	click	id=vote	
3.	select	id=vote	label=9
4.	click	id=vote	
5.	click	id=voteButton	
6.	mouse over	id=voteButton	
7.	assert text	css= num-voto	9

1.6 AddThread

Nome	TC_2.6_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-ricieste.jsp		
TC_2_6_1			
	Command	Target	Value
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/nuova-discussione.jsp?gameid=7	
2	click	id=thread_type	
3	select	id=thread_type	label=Suggerimenti
4	click	id=thread_type	
5	click	id=thread_text	
6	type	id=thread_text	Descrizione valida
7	click	id=buttoncrea	
8	assert title	Nuova Discussione	

Nome	TC_2.6_2/3/4/5
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Laurea Triennale in Informatica - Università degli Studi di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* - Prof. A. De Lucia

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
TC_2_6_2/3/4/5			
	Command	Target	Value
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/nuova-discussione.jsp?gameid=7	
2	click	xpath=//div[@id='input-box']/label	
3	type	id=thread_title	Titolo valido
4	click	id=thread_type	
5	select	id=thread_type	label=Suggerimenti
6	click	id=thread_type	
7	click	id=text-label	
8	type	id=thread_text	Discussione valida
9	click	id=buttoncrea	
10	pause	4000	
11	assert title	GameSquare - Hades	

1.7 AddGame

Nome	TC_2.7_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	4
Categoria	

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
TC_2.7_1	Command	Target	Value
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2	click	linkText=Aggiungi Gioco	
3	click	id=publisher	
4	type	id=publisher	id Software
5	click	id=game_genre	
6	select	id=game_genre	label=Sparatutto
7	click	id=game_genre	
8	click	css=body	
9	type	id=score	70
10	click	css=body	
11	select	id=game_year	label=2016
12	click	id=game_year	
13	click	id=game_desc	
14	type	id=game_desc	Un bel gioco
15	click	id=buttonaggiungi	
16	click	css= swal2-confirm	
17	assert title	Aggiunta di un nuovo gioco	

Nome	TC_2.7_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing	TC_2_7_2	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-ricieste.jsp
Command	Target	Value
1. open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2. click	linkText=Aggiungi Gioco	
3. click	id=game_title	
4. type	id=game_title	DOOM
5. click	id=game_genre	
6. select	id=game_genre	label=Sparatutto
7. click	id=game_genre	
8. click	css=body	
9. type	id=score	70
10. click	css=body	
11. select	id=game_year	label=2016
12. click	id=game_year	
13. click	id=game_desc	
14. type	id=game_desc	Un bel gioco
15. click	id=buttonaggiungi	
16. click	css=.swal2-confirm	
17. assert title	Aggiunta di un nuovo gioco	

Nome	TC_2.7_6
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing	http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp		
TC_2.7_6	Command	Target	Value
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2	click	linkText=Aggiungi Gioco	
3	click	id=game_title	
4	type	id=game_title	DOOM
5	click	id=publisher	
6	type	id=publisher	id Software
7	click	id=game_genre	
8	select	id=game_genre	label=Sparatutto
9	click	id=game_genre	
10	click	css=body	
11	type	id=score	70
12	click	css=body	
13	select	id=game_year	label=2016
14	click	id=game_year	
15	click	id=game_desc	
16	type	id=game_desc	Un bel gioco
17	click	id=buttonaggiungi	
18	click	css=swal2-container	
19	assert title	Aggiunta di un nuovo gioco	

Nome	TC_2.7_7
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing			
TC_2.7_7*			
http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp			
	Command	Target	Value
1.	open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2.	click	linkText=Aggiungi Gioco	
3.	click	id=game_title	
4.	type	id=game_title	Paperino Operazione Papero
5.	click	id=publisher	
6.	type	id=publisher	Disney
7.	click	id=game_genre	
8.	select	id=game_genre	label=Platform
9.	click	id=game_genre	
10.	click	css=body	
11.	type	id=score	60
12.	click	css=body	
13.	select	id=game_year	label=2000
14.	click	id=game_year	
15.	click	id=game_desc	
16.	type	id=game_desc	Meglio Crash
17.	click	id=buttonaggiungi	
18.	pause	3500	
19.	assert title	GameSquare - Giochi	

1.8 RequestGame

Nome	TC_2.8_1
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing			
TC_2.8_1			
http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp			
	Command	Target	Value
1	open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2	click	linkText=Aggiungi Gioco	
3	type	id=publisher	Mason Lindroth
4	click	id=game_year	
5	select	id=game_year	label=2015
6	click	id=game_genre	
7	select	id=game_genre	label=RPG
8	click	id=gamereq_source	
9	type	id=gamereq_source	https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game)
10	click	id=buttonrequest	
11	assert title	GameSquare - Richiedi un nuovo gioco	

Nome	TC_2.8_2
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing -		TC_2.8_2		http://localhost:8080/GameSquare/pagina-ricieste.jsp	
	Command	Target	Value		
1.	open	http://localhost:8080/GameSquare/			
2.	click	linkText=Aggiungi Gioco			
3.	type	id=gamereq_title	Hylics		
4.	click	id=game_year			
5.	select	id=game_year	label=2015		
6.	click	id=game_genre			
7.	select	id=game_genre	label=RPG		
8.	click	id=gamereq_source			
9.	type	id=gamereq_source	https://en.wikipedia.org/wiki/Hylics_(video_game)		
10.	click	id=buttonrequest			
11.	assert title	GameSquare - Richiedi un nuovo gioco			

Nome	TC_2.8_4
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Errore
Output Sistema	Errore
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing	TC_2_8_3*		
	http://localhost:8080/GameSquare		
	Command	Target	Value
1.	open	http://localhost:8080/GameSquare/	
2.	click	linkText=Aggiungi Gioco	
3.	type	id=gamereq_title	Hyllys
4.	type	id=publisher	Mason Lindroth
5.	click	id=game_year	
6.	select	id=game_year	label=2015
7.	click	id=game_genre	
8.	select	id=game_genre	label=RPG
9.	type	id=gamereq_source	Fonte di dubbia provenienza
10.	click	id=buttonrequest	
11.	assert title	GameSquare - Richiedi un nuovo gioco	

Laurea Triennale in Informatica - Università degli Studi di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* - Prof. A. De Lucia

Nome	TC_2.8_5
Data	13/06/2021
Tester	Cosimo Botticelli
Output Atteso	Successo
Output Sistema	Successo
Esito	Corretto
Numero Prove	3
Categoria	

Executing		TC_2.8_5		http://localhost:8080/GameSquare/pagina-richieste.jsp	
	Command		Target		Value
1	open		http://localhost:8080/GameSquare/		
2	click		linkText=Aggiungi Gioco		
3	type		id=gamereq_title		Hylics
4	type		id=publisher		Mason Lindroth
5	click		id=game_year		
6	select		id=game_year		label=2015
7	click		id=game_genre		
8	select		id=game_genre		label=RPG
9	type		id=gamereq_source		https://en.wikipedia.org/wiki/hylycs_(video_game)
10	click		id=buttonrequest		
11	open		http://localhost:8080/GameSquare/FindAll		
12	pause		4000		
13	assert title		GameSquare - Giochi		

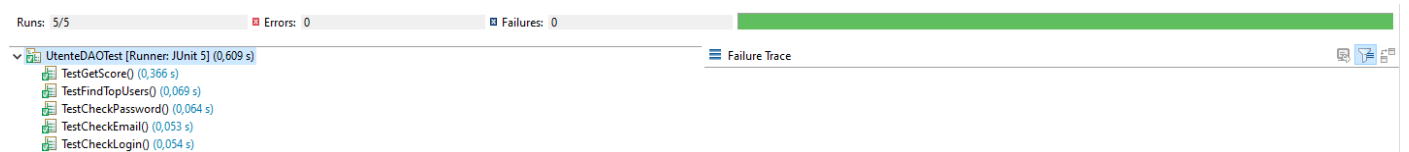
2. Unit Testing

2.1 Risultati di JUnit per le classi DAO

Di seguito sono riportati i risultati dei test di unità per le classi DAO implementate per ciascun package. In nessuna classe sono stati riscontrati errori e/o failure.

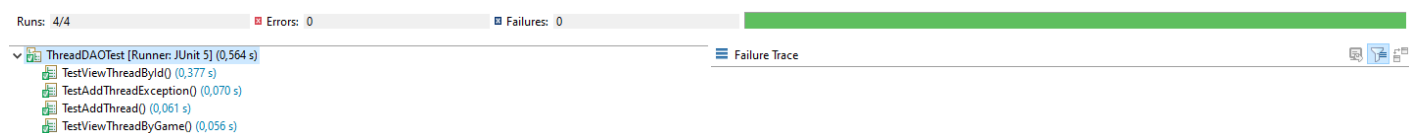
2.1.1 Package UserManager

2.1.1.1 Classe UtenteDAO



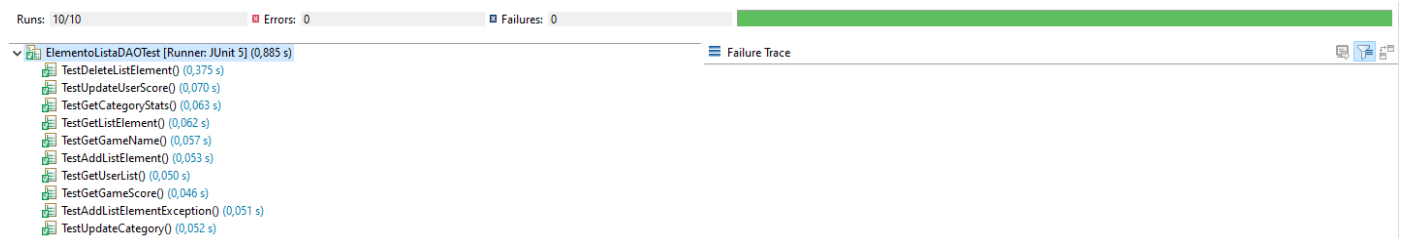
2.1.2 Package ThreadManager

2.1.2.1 Classe ThreadDAO



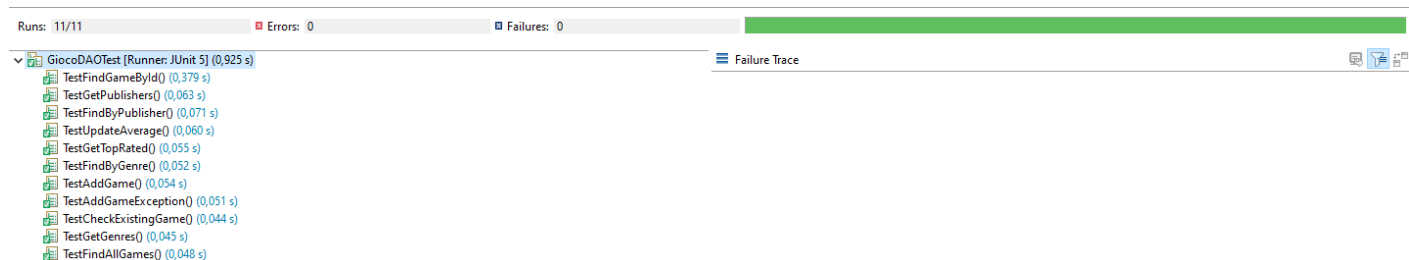
2.1.3 Package ListManager

2.1.3.1 Classe ElementoListaDAO



2.1.4 Package GameManager

2.1.4.1 Classe GiocoDAO



2.1.4.2 Classe RichiestaGiocoDAO

Runs: 5/5	Errors: 0	Failures: 0
RichiestaGiocoDAOTest [Runner: JUnit 5] (0,639 s)		Failure Trace
TestAddGameRequest() (0,388 s)		
TestViewRequestById() (0,070 s)		
TestGetAllRequests() (0,062 s)		
TestAddGameRequestException() (0,063 s)		
TestDeleteGameRequest() (0,055 s)		

2.1.4.3 Classe VotoDAO

Runs: 7/7	Errors: 0	Failures: 0
VotoDAOTest [Runner: JUnit 5] (0,736 s)		Failure Trace
TestUpdateVote() (0,378 s)		
TestAddVoteException() (0,072 s)		
TestUpdateSameVote() (0,061 s)		
TestCalculateAverage() (0,057 s)		
TestDeleteVote() (0,056 s)		
TestAddVote() (0,051 s)		
TestGetVote() (0,055 s)		

2.2 Risultati di Mockito per le Servlet

Di seguito sono riportati i risultati dei test di unità per le servlet, utilizzando Mockito. In nessuna servlet testata sono stati riscontrati errori e/o failure.

2.2.1 Package UserManager

2.2.1.1 UserLogin

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0
UserLoginTest [Runner: JUnit 5] (0,565 s)		Failure Trace
testCase_10 (0,387 s)		
testCase_20 (0,073 s)		
testCase_30 (0,059 s)		
testCase_40 (0,045 s)		

2.2.2 Package ThreadManager

2.2.2.1 CreateThread

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0
CreateThreadTest [Runner: JUnit 5] (0,563 s)		Failure Trace
testCase_10 (0,379 s)		
testCase_20 (0,077 s)		
testCase_30 (0,068 s)		
testCase_40 (0,038 s)		

2.2.2.2 ViewThreadServlet

Runs: 3/3	Errors: 0	Failures: 0
ViewThreadTest [Runner: JUnit 5] (0,501 s)		Failure Trace
testCase_10 (0,388 s)		
testCase_20 (0,070 s)		
testCase_30 (0,042 s)		

2.2.3 Package ListManager

2.2.3.1 AddToListServlet

Runs: 7/7	Errors: 0	Failures: 0
AddToListServletTest [Runner: JUnit 5] (0,742 s)		Failure Trace
testCase_1_10 (0,385 s)		
testCase_1_20 (0,070 s)		
testCase_1_30 (0,066 s)		
testCase_1_40 (0,061 s)		
testCase_1_50 (0,061 s)		
testCase_20 (0,062 s)		
testCase_30 (0,032 s)		

2.2.3.2 ChangeCategoryServlet

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0	
▼ ChangeCategoryServletTest [Runner: JUnit 5] (0,563 s)	Failure Trace		
testCase_1_10 (0,387 s)			
testCase_2_10 (0,046 s)			
testCase_20 (0,090 s)			
testCase_30 (0,037 s)			

2.2.3.3 DeleteFromListServlet

Runs: 3/3	Errors: 0	Failures: 0	
▼ DeleteFromListServletTest [Runner: JUnit 5] (0,503 s)	Failure Trace		
testCase_10 (0,388 s)			
testCase_20 (0,069 s)			
testCase_30 (0,044 s)			

2.2.4 Package GameManager

2.2.4.1 AddGame

Runs: 5/5	Errors: 0	Failures: 0	
▼ AddGameTest [Runner: JUnit 5] (0,644 s)	Failure Trace		
testCase_1_10 (0,392 s)			
testCase_1_20 (0,071 s)			
testCase_2_10 (0,067 s)			
testCase_10 (0,065 s)			
testCase_20 (0,047 s)			

2.2.4.2 Ricerca

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0	
▼ RicercaTest [Runner: JUnit 5] (0,578 s)	Failure Trace		
testCase_1_20 (0,390 s)			
testCase_10 (0,066 s)			
testCase_20 (0,066 s)			
testCase_30 (0,054 s)			

2.2.4.3 GamePageServlet

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0	
▼ GamePageTest [Runner: JUnit 5] (0,564 s)	Failure Trace		
testCase_10 (0,386 s)			
testCase_20 (0,069 s)			
testCase_30 (0,044 s)			
testCase_40 (0,062 s)			

2.2.4.4 AddVoteServlet

Runs: 6/6	Errors: 0	Failures: 0	
▼ AddVoteServletTest [Runner: JUnit 5] (0,689 s)	Failure Trace		
testCase_1_10 (0,397 s)			
testCase_1_20 (0,079 s)			
testCase_1_30 (0,064 s)			
testCase_2_10 (0,041 s)			
testCase_20 (0,070 s)			
testCase_30 (0,036 s)			

2.2.4.5 DeleteVoteServlet

Runs: 4/4	Errors: 0	Failures: 0	
▼ DeleteVoteServletTest [Runner: JUnit 5] (0,573 s)	Failure Trace		
testCase_1_10 (0,398 s)			
testCase_10 (0,073 s)			
testCase_20 (0,059 s)			
testCase_30 (0,041 s)			

2.2.4.6 CreateGameReq

Runs: 3/3	Errors: 0	Failures: 0	
▼ CreateGameReqTest [Runner: JUnit 5] (0,526 s)	Failure Trace		
testCase_10 (0,378 s)			
testCase_20 (0,088 s)			
testCase_30 (0,058 s)			

2.2.4.7 AcceptRequestServlet

Runs: 3/3	Errors: 0	Failures: 0	
▼ AcceptRequestServletTest [Runner: JUnit 5] (0,581 s)	Failure Trace		
testCase_1_20 (0,407 s)			
testCase_10 (0,120 s)			
testCase_20 (0,053 s)			

2.2.4.8 RefuseRequestServlet

Runs: 3/3	Errors: 0	Failures: 0
<div> <div>RefuseRequestServletTest [Runner: JUnit 5] (0,498 s)</div> <div> <div>testCase_1_20 (0,384 s)</div> <div>testCase_10 (0,075 s)</div> <div>testCase_20 (0,037 s)</div> </div> </div> <div>Failure Trace</div>		

2.3 Coverage

2.3.1 Branch Coverage

Element	Coverage	Covered Branches	Missed Branches	Total Branches
GameSquare	80,7 %	239	57	296
src	80,7 %	239	57	296
test	75,0 %	6	2	8
util	62,5 %	5	3	8
threadManager	75,0 %	15	5	20
GameThread.java		0	0	0
ViewThreadServlet.java	100,0 %	2	0	2
CreateThread.java	50,0 %	1	1	2
ThreadDAO.java	75,0 %	12	4	16
userManager	80,6 %	29	7	36
UserLogout.java		0	0	0
Utente.java		0	0	0
UserLogin.java	87,5 %	7	1	8
UtenteDAO.java	78,6 %	22	6	28
listManager	82,9 %	63	13	76
ChangeCategoryServlet.java	100,0 %	2	0	2
ElementoLista.java		0	0	0
ScoreHelper.java	100,0 %	8	0	8
AddToListServlet.java	50,0 %	1	1	2
DeleteFromListServlet.java	66,7 %	4	2	6
ElementoListaDAO.java	82,8 %	48	10	58
gameManager	81,8 %	121	27	148
AddGame.java	100,0 %	2	0	2
AddVoteServlet.java	100,0 %	2	0	2
FindAllServlet.java		0	0	0
FindByGenreServlet.java		0	0	0
FindByPublisherServlet.java		0	0	0
GamePageServlet.java	100,0 %	2	0	2
Gioco.java		0	0	0
Ricerca.java	100,0 %	14	0	14
RichiestaGioco.java		0	0	0
Voto.java		0	0	0
AcceptRequestServlet.java	75,0 %	3	1	4
CreateGameReq.java	50,0 %	1	1	2
DeleteVoteServlet.java	75,0 %	3	1	4
RefuseRequestServlet.java	75,0 %	3	1	4
RichiestaGiocoDAO.java	75,0 %	15	5	20
VotoDAO.java	83,3 %	35	7	42
GiocoDAO.java	78,8 %	41	11	52

2.3.2 Instruction Coverage

Element	Coverage	Covered Instructio...	Missed Instructions	Total Instructions
▼ GameSquare	90,2 %	7.444	812	8.256
▼ src	90,2 %	7.444	812	8.256
▼ listManager	98,8 %	918	11	929
> AddToListServlet.java	100,0 %	135	0	135
> ChangeCategoryServlet.java	100,0 %	141	0	141
> ElementoLista.java	100,0 %	36	0	36
> ElementoListaDAO.java	99,8 %	445	1	446
> ScoreHelper.java	92,9 %	39	3	42
> DeleteFromListServlet.java	94,6 %	122	7	129
▼ threadManager	95,5 %	471	22	493
> CreateThread.java	100,0 %	141	0	141
> ThreadDAO.java	99,6 %	229	1	230
> ViewThreadServlet.java	95,2 %	59	3	62
> GameThread.java	70,0 %	42	18	60
> util	68,8 %	64	29	93
▼ userManager	76,9 %	406	122	528
> UserLogin.java	100,0 %	121	0	121
> UserLogout.java	0,0 %	0	38	38
> UtenteDAO.java	86,8 %	256	39	295
> Utente.java	39,2 %	29	45	74
▼ gameManager	92,0 %	2.393	207	2.600
> AddGame.java	100,0 %	133	0	133
> AddVoteServlet.java	100,0 %	133	0	133
> GamePageServlet.java	100,0 %	75	0	75
> RichiestaGioco.java	100,0 %	73	0	73
> Voto.java	100,0 %	36	0	36
> GiocoDAO.java	99,9 %	729	1	730
> RichiestaGiocoDAO.java	99,6 %	263	1	264
> VotoDAO.java	99,7 %	318	1	319
> AcceptRequestServlet.java	96,9 %	94	3	97
> Gioco.java	97,8 %	132	3	135
> RefuseRequestServlet.java	90,6 %	58	6	64
> Ricerca.java	94,6 %	157	9	166
> DeleteVoteServlet.java	90,1 %	91	10	101
> CreateGameReq.java	88,6 %	101	13	114
> FindAllServlet.java	0,0 %	0	46	46
> FindByGenreServlet.java	0,0 %	0	57	57
> FindByPublisherServlet.java	0,0 %	0	57	57
> test	88,3 %	3.192	421	3.613