**Presentation layer**: Livello costituito dalla visualizzazione dei dati e dalle interfacce grafiche e notifiche a schermo che rappresentano l’interazione dell’utente con il sistema.

**User Manager**

|  |  |
| --- | --- |
| **Application Layer** | **Descrizione del servizio** |
| Registrazione | Aggiunge un nuovo utente all’interno del sistema. |
| Login | Consente di accedere al sistema come utente registrato. |
| Logout | Consente il logout dal sistema, apparendo come visitatore del sito. |
| RecuperaPassword | Consente di inviare una email ad un indirizzo memorizzato dal sistema per recuperare la password dell’utente relativo. |
| CambioPassword | Consente ad un utente registrato di modificare la propria password ed aggiornarla all’interno del sistema. |
| VisualizzaAreaUtente | Mostra la pagina contenente tutti i dati dell’utente, compresa la tipologia. |

**List Manager**

|  |  |
| --- | --- |
| **Application Layer** | **Descrizione del servizio** |
| AggiungiGiocoAllaLista | Consente all’utente di aggiungere un determinato gioco alla sua lista di giochi, specificandone la categoria. |
| CambiaCategoria | Consente di modificare la categoria di un gioco già presente nella lista dell’utente. |
| RimuoviDallaLista | Consente la rimozione di un gioco dalla lista dell’utente. |

**Game Manager**

|  |  |
| --- | --- |
| **Application Layer** | **Descrizione del servizio** |
| RicercaGiochi | Consente di effettuare una ricerca tra i giochi memorizzati nel sistema. |
| VisualizzaInfoGioco | Mostra la pagina contenente tutti i dati di uno specifico gioco. |
| ValutaGioco | Consente all’utente registrato di valutare un gioco. |
| AggiungiGioco | Consente al gestore catalogo di aggiungere un nuovo gioco all’interno del sistema. |
| ModificaGioco | Consente al gestore catalogo di modificare i dati relativi ad uno specifico gioco memorizzato nel sistema. |

**Thread Manager**

|  |  |
| --- | --- |
| **Application Layer** | **Descrizione del servizio** |
| RicercaThread | Consente di effettuare una ricerca tra le discussioni memorizzate nel sistema per un determinato gioco. |
| VisualizzaInfoThread | Mostra la pagina contenente le informazioni e i commenti di una specifica discussione. |
| Commenta | Consente all’utente di salvare un commento per una determinata discussione. |
| Like | Consente all’utente di mettere “mi piace” ad uno specifico commento |
| AggiungiThread | Aggiunge una nuova discussione al sistema. |
| RimuoviThread | Rimuove una specifica discussione dal sistema. |
| RimuoviCommento | Rimuove dal sistema uno specifico commento in una discussione. |

**Request Manager**

|  |  |
| --- | --- |
| **Application Layer** | **Descrizione del servizio** |
| RichiestaGioco | Aggiunge al sistema una nuova richiesta per l’aggiunta di un nuovo gioco. |
| RichiestaThread | Aggiunge al sistema una nuova richiesta per la creazione di una nuova discussione per un gioco |
| Segnalazione | Aggiunge al sistema una nuova richiesta per la segnalazione di un contenuto inopportuno. |
| AccettaRichiestaGioco | Consente di accettare la richiesta di aggiunta di un gioco. |
| AccettaRichiestaThread | Consente di accettare la richiesta di aggiunta di una discussione. |
| AccettaSegnalazione | Consente di accettare la richiesta di rimozione di un elemento inopportuno. |
| RifiutaRichiesta | Elimina dal sistema una particolare richiesta. |

**Data Storage:** Livello dedicato alla gestione dei dati persistenti.