Test Plan Document

Progetto GameSquare



Partecipanti:

Francesco Galasso 0512105314

Cosimo Botticelli 0512105460

Aniello Pio La Pietra 0512105716

Sommario

[1. Introduzione 3](#_Toc74829714)

[2. Documenti correlati 3](#_Toc74829715)

[**2.1 Correlazione con il RAD** 3](#_Toc74829716)

[3. Funzionalità da testare 3](#_Toc74829717)

[**3.1 RF\_AUT: Autenticazione** 3](#_Toc74829718)

[**3.2 RF\_USER: Contributi utenti** 3](#_Toc74829719)

[**3.3 RF\_NAV: Navigazione** 4](#_Toc74829720)

[**3.4 RF\_ADMIN: Amministrazione** 4](#_Toc74829721)

[4. Criteri Pass/Fail 4](#_Toc74829722)

[5. Materiale per il testing 5](#_Toc74829723)

1. Introduzione

Il presente documento ha lo scopo di pianificare la fase di testing, la quale ha l’obiettivo di aumentare per quanto possibile la fiducia nei confronti del sistema andando a testare che non ci siano incongruenze fra comportamento atteso e comportamento effettivo.

Questo avverrà cercando di testare quante più situazioni possibili e scovare errori, così da risolverli prima del rilascio e diminuire dunque la possibilità che si presentino durante l’utilizzo del sistema.

Verranno testate le funzionalità della parte di sistema implementata.

2. Documenti correlati

## **2.1 Correlazione con il RAD**

Andremo a testare i requisiti funzionali definiti nel RAD. Per comprendere i parametri di input di ciascuna funzione abbiamo fatto riferimento ai casi d’uso.

3. Funzionalità da testare

## **3.1 RF\_AUT: Autenticazione**

* **RF\_AUT\_02 – Login:** Il sistema deve permettere l’accesso di un utente.
* **RF\_AUT\_03 – Log out:** Il sistema deve permettere all’utente di terminare la propria sessione.

Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_AUT\_01, RF\_AUT\_04, RF\_AUT\_05.

## **3.2 RF\_USER: Contributi utenti**

* **RF\_USER\_01 – Aggiungi gioco alla lista:** Il sistema deve permettere all’utente di aggiungere un qualsivoglia gioco alla sua lista, selezionando una categoria a piacimento.
* **RF\_USER\_02 – Vota gioco:** Il sistema deve permettere all’utente di poter aggiungere una valutazione ad un gioco.
* **RF\_USER\_06 – Richiesta aggiunta gioco:** Il sistema deve permettere all’utente di richiedere l’aggiunta di un gioco ai gestori del catalogo.

Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_USER\_03, RF\_USER\_04, RF\_USER\_05 RF\_USER\_07.

## **3.3 RF\_NAV: Navigazione**

* **RF\_NAV\_01 – Cerca elemento:** Il sistema deve permettere di eseguire una ricerca testuale o tramite parametri (Publisher o Genere) di giochi.
* **RF\_NAV\_02 – Visualizza elemento:** Il sistema deve permettere la visualizzazione di una pagina dedicata per il gioco con le relative informazioni a riguardo.

Tutti i requisiti funzionali verranno testati.

## **3.4 RF\_ADMIN: Amministrazione**

* **RF\_NAV\_02 – Creazione discussione:** Il moderatore e gli sviluppatori di videogiochi devono poter creare discussioni relative a determinati giochi, senza che esse necessitino di approvazione.
* **RF\_NAV\_04 – Valuta richiesta aggiunta gioco:** Il gestore catalogo deve poter valutare richieste per l’aggiunta di nuovi giochi al sito da parte degli utenti.
* **RF\_NAV\_05 – Aggiungi gioco:** Il gestore del catalogo deve poter aggiungere giochi al sistema.

Non verranno testati i seguenti requisiti funzionali: RF\_ADMIN\_01, RF\_ADMIN\_03, RF\_ADMIN\_06, RF\_ADMIN\_07.

4. Criteri Pass/Fail

Per la selezione dei casi di test verrà usata la tecnica del Category Partition: per ciascuna funzionalità testata verranno considerati i parametri di input, e per ciascuno di essi verranno identificate delle categorie (proprietà) principali. Queste ultime verranno poi divise in scelte possibili, con un solo elemento rappresentativo da testare per ciascuna di esse, e verranno combinate tra di loro in modo da avere un caso di test distinto per ciascuna combinazione possibile di input. Se la combinazione darà in output il risultato atteso, il caso di test sarà considerato superato.

5. Materiale per il testing

Verranno utilizzati strumenti di supporto software per l’esecuzione automatica dei test, in particolare JUnit, Mockito e Selenium.