Test Plan

Document

GameSquare

Sommario

[1. Introduzione 3](#_Toc64884520)

[**1.1 Scopo del sistema** 3](#_Toc64884521)

[**1.2 Ambito del sistema** 3](#_Toc64884522)

[**1.3 Obiettivi e criteri di successo** 4](#_Toc64884523)

[**1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni** 4](#_Toc64884524)

[**1.5 Riferimenti** 4](#_Toc64884525)

[**1.6 Panoramica** 4](#_Toc64884526)

[2. Sistema corrente 5](#_Toc64884527)

[3. Sistema proposto 5](#_Toc64884528)

[**3.1 Panoramica** 5](#_Toc64884529)

[**3.2 Requisiti funzionali** 6](#_Toc64884530)

[**RF\_AUT: AUTENTICAZIONE** 6](#_Toc64884531)

[**RF\_USER: CONTRIBUTI UTENTE** 6](#_Toc64884532)

[**RF\_NAV: NAVIGAZIONE DATABASE** 6](#_Toc64884533)

[**RF\_ADMIN: AMMINISTRAZIONE** 6](#_Toc64884534)

[**3.3 Requisiti non funzionali** 7](#_Toc64884535)

[**3.3.1 Usabilità** 7](#_Toc64884536)

[**3.3.2 Affidabilità** 7](#_Toc64884537)

[**3.3.3 Prestazioni** 7](#_Toc64884538)

[**3.3.4 Manutenibilità** 7](#_Toc64884539)

[**3.3.5 Implementazione** 7](#_Toc64884540)

[**3.3.6 Interfaccia** 7](#_Toc64884541)

[**3.3.7 Packaging** 8](#_Toc64884542)

[**3.3.8 Legali** 8](#_Toc64884543)

[**3.4 Modelli di sistema** 8](#_Toc64884544)

[**3.4.1 Scenari** 8](#_Toc64884545)

[**3.4.2 Use Case Model** 10](#_Toc64884546)

[**3.4.3 Object Model** 14](#_Toc64884547)

[**3.4.4 Dynamic Model** 21](#_Toc64884548)

1. Introduzione

Il presente documento ha lo scopo di pianificare la fase di testing, la quale ha l’obiettivo di aumentare per quanto possibile la fiducia nei confronti del sistema andando a testare che non ci siano incongruenze fra comportamento atteso e comportamento effettivo.

Questo avverrà cercando di testare quante più situazioni possibili e scovare errori, così da risolverli prima del rilascio e diminuire dunque la possibilità che si presentino durante l’utilizzo del sistema.

Verranno testate le funzionalità della parte di sistema implementata.

2. Documenti correlati

## **2.1 Correlazione con il RAD**

Andremo a testare i requisiti funzionali definiti nel RAD. Per comprendere i parametri di input di ciascuna funzione abbiamo fatto riferimento ai casi d’uso.

3. Funzionalità da testare

## **3.1 RF\_AUT: Autenticazione**

* **RF\_AUT\_02 – Login:** Il sistema deve permettere l’accesso di un utente.
* **RF\_AUT\_03 – Log out:** Il sistema deve permettere all’utente di terminare la propria sessione.

Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_AUT\_01, RF\_AUT\_04, RF\_AUT\_05.

## **3.2 RF\_USER: Contributi utenti**

* **RF\_USER\_01 – Aggiungi gioco alla lista:** Il sistema deve permettere all’utente di aggiungere un qualsivoglia gioco alla sua lista, selezionando una categoria a piacimento.
* **RF\_USER\_02 – Vota gioco:** Il sistema deve permettere all’utente di poter aggiungere una valutazione ad un gioco.
* **RF\_USER\_06 – Richiesta aggiunta gioco:** Il sistema deve permettere all’utente di richiedere l’aggiunta di un gioco ai gestori del catalogo.

Non verranno testati i seguenti requisiti: RF\_USER\_03, RF\_USER\_04, RF\_USER\_05 RF\_USER\_07.

## **3.3 RF\_NAV: Navigazione**

* **RF\_NAV\_01 – Cerca elemento:** Il sistema deve permettere di eseguire una ricerca testuale o tramite parametri (Publisher o Genere) di giochi.
* **RF\_NAV\_02 – Visualizza elemento:** Il sistema deve permettere la visualizzazione di una pagina dedicata per il gioco con le relative informazioni a riguardo.

Tutti i requisiti funzionali verranno testati.

## **3.4 RF\_ADMIN: Amministrazione**

* **RF\_NAV\_02 – Creazione discussione:** Il moderatore e gli sviluppatori di videogiochi devono poter creare discussioni relative a determinati giochi, senza che esse necessitino di approvazione.
* **RF\_NAV\_04 – Valuta richiesta aggiunta gioco:** Il gestore catalogo deve poter valutare richieste per l’aggiunta di nuovi giochi al sito da parte degli utenti.
* **RF\_NAV\_05 – Aggiungi gioco:** Il gestore del catalogo deve poter aggiungere giochi al sistema.

Non verranno testati i seguenti requisiti funzionali: RF\_ADMIN\_01, RF\_ADMIN\_03, RF\_ADMIN\_06, RF\_ADMIN\_07.

4. Criteri Pass/Fail

## **3.1 Panoramica**

Il sistema da noi proposto è un sito web che offrirà servizi sia a utenti facenti parte della community videoludica, siano essi sviluppatori, nella forma di discussioni con i fruitori del