Test Case Specification Document

GameSquare

Sommario

[1. Test Case Specification 3](#_Toc72592660)

[**1.1 Formati validi per i campi** 3](#_Toc72592661)

[**1.2 Glossario** 4](#_Toc72592662)

[2. Test Cases 5](#_Toc72592663)

[**2.1 Login** 5](#_Toc72592664)

[**2.2 Logout** 9](#_Toc72592665)

[**2.3 SearchByKeyword** 11](#_Toc72592666)

[**2.4 AddGameToList** 13](#_Toc72592667)

[**2.5 ChangeCategoryInList** 15](#_Toc72592668)

[**2.6 VoteGame** 18](#_Toc72592669)

[**2.7 AddThread** 21](#_Toc72592670)

[**2.8 AddGame** 24](#_Toc72592671)

1. Test Case Specification

## **1.1 Formati validi per i campi**

|  |
| --- |
| **Parametro:** E-Mail  **Formato:** ^([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})$ |
| **Parametro:** Password  **Formato:** ^(?=.[A-Za-z])(?=.\\d)[A-Za-z\\d]{5,}$ |
| **Parametro:** Sessione  **Formato:** [true | false] |
| **Parametro:** Keyword  **Formato:** .\* |
| **Parametro:** ListaGiocatore  **Formato:** List |
| **Parametro:** CategoriaGioco  **Formato:** ^(Acquistato | InCorso | Completato | Platinato)$ |
| **Parametro:** Voto  **Formato:** ^(null|[1-9]|10)$ |
| **Parametro:** TitoloDiscussione  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** TipoDiscussione  **Formato:** ^(null|Opinioni|Suggerimenti|Spoiler|Torneo)$ |
| **Parametro:** OggettoDiscussione  **Formato:** .\* |
| **Parametro:** TitoloGioco  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** PublisherGioco  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** GenereGioco  **Formato:** ^(Altro | Applicazione| Azione | Avventura | Arcade | …)$ |
| **Parametro:** PunteggioGioco  **Formato:** ^([5-9]0 | 1\d0 | 200)$ |
| **Parametro:** AnnoGioco  **Formato:** ^(195[8-9] | 19[5-9]\d | 20[0-1]\d | 202[0-1])$ |
| **Parametro:** DescrizioneGioco  **Formato:** .\* |

## **1.2 Glossario**

* FC: Formato Corretto
* EE: Email Esistente
* PwC: Password Corretta
* SA: Sessione Attiva
* RT: Risultato Trovato
* GP: Gioco Presente
* CL: Categoria in Lista
* VE: Voto Esistente
* TP: Titolo Presente
* TD: Titolo Discussione
* OD: Oggetto Discussione
* PP: Publisher Presente
* GG: Genere Gioco
* PG: Punteggio Gioco
* AG: Anno Gioco
* DG: Descrizione Gioco
* GE: Gioco Esistente

2. Test Cases

## **2.1 Login**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: E-mail  Formato: ^([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})$ | |
| **EmailEsistente[EE]** | 1. Email non trovata nel database[error] 2. Email trovata nel database[UE\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Password  Formato: ^(?=.[A-Za-z])(?=.\\d)[A-Za-z\\d]{5,}$ | |
| **PasswordCorretta[PwC]** | 1. Password non collegata all’e-mail[error] 2. Password collegata all’e-mail[PwC\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.1\_1 | FC2.EE1 | Errore |
| TC\_2.1\_2 | FC2.EE2.PwC1 | Errore |
| TC\_2.1\_3 | FC2.EE2.PwC2 | Login |

Le credenziali corrette sono per esempio 'pkblackandwhite@gmail.com' come e-mail e 'unima01' come password. Se una delle due è errata il sistema mostrerà un messaggio di errore, mentre se l’e-mail viene trovata nel database e la password è collegata all’e-mail fornita, il sistema garantirà l’accesso.

**E-MAIL SCORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_1 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail errata ‘dixierocker@gmail.com’ e la password corretta ‘unima01’ 2. Il sito mostra il messaggio di errore relativo all’e-mail |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l’errato inserimento dell’e-mail. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail scorretta, password corretta |
| Oracolo | Il sito mostra il messaggio di errore relativo all’e-mail |
| Log | Il sito mostra il messaggio “Indirizzo e-mail errato” |

**PASSWORD SCORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_2 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail corretta ‘pkblackandwhite@gmail.com’ e la password scorretta ‘eskere’ 2. Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l’errato inserimento della password. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail corretta, password scorretta |
| Oracolo | Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password |
| Log | Il sito mostra il messaggio “Password errata” |

**E-MAIL E PASSWORD CORRETTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_3 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail corretta ‘pkblackandwhite@gmail.com’ e la password corretta ‘unima01’ 2. Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |
| Condizione di Uscita | L’utente accede correttamente al sito |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_3 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail corretta, password corretta |
| Oracolo | Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |
| Log | Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |

## **2.2 Logout**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Sessione  Formato: [true | false] | |
| **SessioneAttiva[SA]** | 1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.2\_1 | SA1 | Errore |
| TC\_2.2\_2 | SA2 | Logout |

**SESSIONE NON ATTIVA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente non deve avere una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente clicca sul tasto “LOGOUT” 3. Il sito mostra una pagina di errore |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra una pagina di errore |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione non attiva |
| Oracolo | Il sito mostra una pagina di errore |
| Log | Il sito mostra una pagina di errore |

**SESSIONE ATTIVA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente deve avere una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente clicca sul tasto “LOGOUT” 3. Il sito comunica all’utente che il logout è stato effettuato con successo |
| Condizione di Uscita | La sessione dell’utente termina |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione attiva |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il logout è stato effettuato con successo |
| Log | La sessione viene terminata e il sito mostra il messaggio ‘Operazione di logout completata.’ con un link alla homepage. |

## **2.3 SearchByKeyword**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Keyword  Formato: .\* | |
| **RisultatoTrovato[RT]** | 1. Nessun risultato nel database[error] 2. Risultato riscontrato nel database[RT\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.3\_1 | RT1 | Errore |
| TC\_2.3\_2 | RT2 | Successo |

L’utente è interessato a cercare il videogioco ‘The Binding of Isaac: Repentance’, e lo fa tramite la parola chiave ‘isaac’.

**RISULTATO NON TROVATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_1 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente inserisce la parola chiave errata “isaas” nella barra di ricerca 3. Il sito comunica all’utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Parola chiave errata |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato |
| Log | Il sito mostra all’utente il messaggio “Nessun gioco disponibile.” e in aggiunta un link alla pagina di richiesta giochi nel caso fosse sicuro di non aver sbagliato la parola chiave |

**RISULTATO TROVATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_2 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente inserisce la parola chiave corretta “isaac” nella barra di ricerca 3. Il sito mostra all’utente la lista di giochi di suo interesse |
| Condizione di Uscita | L’utente si trova sulla pagina dei risultati |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Parola chiave corretta |
| Oracolo | Il sito mostra all’utente la lista di giochi di suo interesse |
| Log | Il sito mostra all’utente la lista di giochi relativa alla sua ricerca, contenente in questo caso solo il gioco ‘The Bindign of Isaac: Repentance’ |

## **2.4 AddGameToList**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: ListaGiocatore  Formato: List | |
| **GiocoPresente[GP]** | 1. La lista contiene già il titolo selezionato[error] 2. La lista non contiene il titolo selezionato[GP\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.4\_1 | GP1 | Errore |
| TC\_2.4\_2 | GP2 | Successo |

In questo caso l’utente vuole aggiungere il gioco ‘Super Mario 64’ alla lista con categoria ‘Platinato’, tuttavia lo ha già aggiunto con categoria ‘Completato’.  
Vuole anche aggiungere il gioco ‘Bloodborne’, il quale non era presente nella sua lista giochi, alla categoria ‘In Corso’.

**GIOCO PRESENTE IN LISTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘Super Mario 64’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘Platinato’ 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che la categoria è stata aggiornata e aggiorna i dati |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista già contente il gioco |
| Oracolo | Il sito non aggiunge il gioco alla lista ma ne aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che la categoria del gioco è stata aggiornata e i dati vengono correttamente aggiornati |

**GIOCO NON PRESENTE IN LISTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘Bloodborne’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘In Corso 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che il gioco è stato aggiunto correttamente alla lista e aggiorna i dati |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista non contenente il gioco |
| Oracolo | Il sito aggiunge il gioco alla lista e aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che il gioco è stato correttamente aggiunto alla lista e aggiorna i dati |

## **2.5 ChangeCategoryInList**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: ListaGiocatore  Formato: List | |
| **GiocoPresente[GP]** | 1. La lista contiene il titolo selezionato[error] 2. La lista non contiene il titolo selezionato[GP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: CategoriaGioco  Formato: ^(Acquistato | InCorso | Completato | Platinato)$ | |
| **CategoriaInLista[CL]** | 1. Il gioco è in lista con la medesima categoria[error] 2. Il gioco è in lista con una categoria diversa[LG\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.5\_1 | GP1 | Errore |
| TC\_2.5\_2 | GP2.LG1 | Errore |
| TC\_2.5\_3 | GP2.LG2 | Successo |

In questo caso l’utente vuole aggiungere il gioco ‘DOOM’ alla lista con categoria ‘Platinato’, tuttavia lo ha già aggiunto con categoria ‘Completato’.

**GIOCO NON PRESENTE IN LISTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘DOOM’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘Platinato’ 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che il gioco è stato aggiunto alla lista |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista non contenente il gioco |
| Oracolo | Il sito aggiunge il gioco alla lista e aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che il gioco è stato aggiunto alla lista e aggiorna i dati |

**GIOCO PRESENTE IN LISTA CON LA STESSA CATEGORIA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘DOOM’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘Platinato’ 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che il gioco è già in lista con la stessa categoria |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista contenente il gioco, Categoria gioco uguale a quella selezionata |
| Oracolo | Il sito non aggiunge il gioco alla lista |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che il gioco è già presente in lista con la medesima categoria |

**GIOCO PRESENTE IN LISTA CON CATEGORIA DIVERSA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_3 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘DOOM’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘Platinato’ 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che la categoria del gioco è stata correttamente aggiornata |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_ChangeCategoryInList |
| Test Case ID | TC\_2.5\_3 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista contenente il gioco, Categoria gioco diversa da quella selezionata |
| Oracolo | Il sito modifica la categoria del gioco e aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che la categoria del gioco è stata correttamente modificata |

## **2.6 VoteGame**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Sessione  Formato: [true | false] | |
| **SessioneAttiva[SA]** | 1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Voto  Formato: ^(null|[1-9]|10)$ | |
| **VotoEsistente[VE]** | 1. Il voto non rispetta il formato[error] 2. Il voto rispetta il formato[VE\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.6\_1 | SA1 | Errore |
| TC\_2.6\_2 | SA2.VE1 | Errore |
| TC\_2.6\_3 | SA2.VE2 | Successo |

L’utente vuole valutare con 9/10 il gioco ‘Hades’.

**SESSIONE NON ATTIVA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_1 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente non loggato è sulla pagina del gioco ‘Hades’ 2. L’utente seleziona un voto e clicca sul tasto ‘Vota’ 3. Il sito rimanda l’utente alla pagina di login |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione non attiva, Voto di formato valido |
| Oracolo | Il sito rimanda l’utente alla pagina di login |
| Log | Il sito rimanda l’utente alla pagina di login |

**SESSIONE ATTIVA E FORMATO VOTO NON VALIDO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_2 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente loggato è sulla pagina del gioco ‘Hades’ 2. L’utente seleziona un voto non valido e clicca sul tasto ‘Vota’ 3. Il sito comunica all’utente che il formato del voto non è valido |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione attiva, Voto di formato non valido |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il formato del voto non è valido |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Inserire un voto valido’ e i dati non vengono aggiornati |

**SESSIONE ATTIVA E FORMATO VOTO VALIDO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_3 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente loggato è sulla pagina del gioco ‘Hades’ 2. L’utente seleziona un voto valido e clicca sul tasto ‘Vota’ 3. Il sito comunica all’utente che il gioco è stato correttamente votato e i dati vengono aggiornati |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_VoteGame |
| Test Case ID | TC\_2.6\_3 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione attiva, Voto di formato non valido |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il gioco è stato correttamente votato e i dati vengono aggiornati |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Valutazione aggiornata!’ e i dati vengono aggiornati |

## **2.7 AddThread**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TitoloDiscussione  Formato: .+ | |
| **TitoloPresente[TP]** | 1. Titolo non presente[error] 2. Titolo presente[TP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TipoDiscussione  Formato: ^(null|Opinioni|Suggerimenti|Spoiler|Torneo)$ | |
| **TipoDiscussione[TD]** | 1. Tipo discussione non selezionato[TD\_OK] 2. Tipo discussione selezionato[TD\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: OggettoDiscussione  Formato: .\* | |
| **OggettoDiscussione[OD]** | 1. Oggetto non presente[OD\_OK] 2. Oggetto presente[OD\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.7\_1 | TP1 | Errore |
| TC\_2.7\_2 | TP2.TD1.OD1 | Successo |
| TC\_2.7\_3 | TP2.TD1.OD2 | Successo |
| TC\_2.7\_4 | TP2.TD2.OD1 | Successo |
| TC\_2.7\_5 | TP2.TD2.OD2 | Successo |

L’utente vuole aggiungere una discussione relativa al gioco ‘Donkey Kong Country: Tropical Freeze’ dal titolo ‘David Wise è un genio’, del tipo ‘Discussione’ e dal testo ‘Ho apprezzato molto il suo lavoro come compositore su questo gioco, sapete consigliarmi altri suoi lavori?’.

**TITOLO DISCUSSIONE NON PRESENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddThread |
| Test Case ID | TC\_2.7\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi discussione’ e viene portato al relativo form 2. L’utente inserisce il tipo ‘Suggerimenti’ e la descrizione 3. Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il titolo della discussione |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddThread |
| Test Case ID | TC\_2.7\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo non presente, Tipo selezionato, Descrizione presente |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il titolo della discussione |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Inserire il titolo della discussione’ e la discussione non viene creata |

**TITOLO DISCUSSIONE PRESENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddThread |
| Test Case ID | TC\_2.7\_2, TC\_2.7\_3, TC\_2.7\_4, TC\_2.7\_5 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi discussione’ e viene portato al relativo form 2. L’utente scrive il titolo, inserisce (o no) il tipo ‘Suggerimenti’ e scrive (o no) la descrizione 3. Il sito comunica all’utente che la discussione è stata creata e lo riporta alla pagina del gioco |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddThread |
| Test Case ID | TC\_2.7\_2, TC\_2.7\_3, TC\_2.7\_4, TC\_2.7\_5 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo presente, Tipo selezionato (o no), Descrizione presente (o no) |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che la discussione è stata creata e lo riporta alla pagina del gioco |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Discussione creata’ e riporta l’utente alla pagina del gioco con le relative discussioni fra cui la sua |

## **2.8 AddGame**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TitoloGioco  Formato: .+ | |
| **TitoloPresente[TP]** | 1. Titolo non presente[error] 2. Titolo presente[SA\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: PublisherGioco  Formato: .+ | |
| **PublisherPresente[PP]** | 1. Publisher non presente[error] 2. Publisher presente[PP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: GenereGioco  Formato: ^(Altro | Applicazione| Azione | Avventura | Arcade | …)$ | |
| **GenereGioco[GG]** | 1. Genere non rispetta il formato[error] 2. Genere rispetta il formato[GG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: PunteggioGioco  Formato: ^([5-9]0 | 1\d0 | 200)$ | |
| **PunteggioGioco[PG]** | 1. Il punteggio non rispetta il formato[error] 2. Il punteggio rispetta il formato[PG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: AnnoGioco  Formato: ^(195[8-9] | 19[5-9]\d | 20[0-1]\d | 202[0-1])$ | |
| **AnnoGioco[AG]** | 1. L’anno non rispetta il formato[error] 2. L’anno rispetta il formato[GG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: DescrizioneGioco  Formato: .\* | |
| **DescrizioneGioco[DG]** | 1. La descrizione non è stata scritta[GG\_OK] 2. La descrizione è stata scritta[GG\_OK] |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Parametro: GiocoEsistente  Formato: .\* | | | | |
| **GiocoEsistente[GE]** | | 1. Un gioco con uguale nome, publisher e anno di pubblicazione è già presente nel database[error] 2. Nessun gioco con uguale nome, publisher e anno di pubblicazione è presente nel database [GE\_OK] | | |
| Codice | Combinazione | | Esito |
| TC\_2.8\_1 | TP1 | | Errore |
| TC\_2.8\_2 | TP2.PP1 | | Errore |
| TC\_2.8\_3 | TP2.PP2.GG1 | | Errore |
| TC\_2.8\_4 | TP2.PP2.GG2.PG1 | | Errore |
| TC\_2.8\_5 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG1 | | Errore |
| TC\_2.8\_6 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1.GE1 | | Errore |
| TC\_2.8\_7 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG2.GE2 | | Successo |

L’utente vuole aggiungere il gioco ‘DOOM’, pubblicato da ‘id Software’ nel 1993. Tuttavia si confonde con il reboot omonimo del 2016 prima di correggersi.

**TITOLO GIOCO NON PRESENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi Gioco’ da una pagina fornita di header 2. L’utente inserisce publisher (‘id Software’), genere, punteggio, anno e descrizione 3. Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il titolo del gioco |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo vuoto, publisher ‘id Software’, genere valido, punteggio valido, anno valido, descrizione presente (o no) |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il titolo del gioco |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Inserire il titolo del gioco’ e il gioco non viene aggiunto al database |

**TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER NON PRESENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi Gioco’ da una pagina fornita di header 2. L’utente inserisce titolo (‘DOOM’), genere, punteggio, anno e descrizione 3. Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il publisher del gioco |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo ‘DOOM’, publisher non presente, genere valido, punteggio valido, anno valido, descrizione presente (o no) |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che è necessario inserire il publisher |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Inserire un publisher’ e il gioco non viene aggiunto al database |

**TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, GIOCO DUPLICATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_6 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi Gioco’ da una pagina fornita di header 2. L’utente inserisce titolo (‘DOOM’), il publisher (‘id Software’), genere, punteggio, anno (2016) e descrizione 3. Il sito comunica all’utente che il gioco è già presente nel database |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_6 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo ‘DOOM’, publisher ‘id Software’, genere valido, punteggio valido, anno 2016, descrizione presente (o no) |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il gioco è già presente nel database |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Il gioco è già presente!’ e il gioco non viene aggiunto al database |

**TITOLO GIOCO PRESENTE, PUBLISHER PRESENTE, GIOCO NON DUPLICATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_7 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente clicca sul tasto ‘Aggiungi Gioco’ da una pagina fornita di header 2. L’utente inserisce titolo (‘DOOM’), il publisher (‘id Software’), genere, punteggio, anno (1993) e descrizione 3. Il sito comunica all’utente che il gioco è stato correttamente aggiunto e lo reindirizza al catalogo |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGame |
| Test Case ID | TC\_2.8\_7 |
| Percorso Test |  |
| Input | Titolo ‘DOOM’, publisher ‘id Software’, genere valido, punteggio valido, anno 1993, descrizione presente (o no) |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il gioco è stato correttamente aggiunto e lo reindirizza al catalogo |
| Log | Il sito mostra il messaggio ‘Gioco aggiunto!’ e l’utente viene reindirizzato al catalogo |