Test Case Specification Document

GameSquare

Sommario

[1. Test Case Specification 3](#_Toc72166929)

[**1.1 Formati validi per i campi** 3](#_Toc72166930)

[**1.2 Glossario** 4](#_Toc72166931)

[2. Test Cases 5](#_Toc72166932)

[**2.1 Login** 5](#_Toc72166933)

[**2.2 Logout** 6](#_Toc72166934)

[**2.3 SearchByKeyword** 6](#_Toc72166935)

[**2.4 AddGameToList** 7](#_Toc72166936)

[**2.5 ChangeCategoryInList** 8](#_Toc72166937)

[**2.6 VoteGame** 9](#_Toc72166938)

[**2.7 AddThread** 10](#_Toc72166939)

[**2.8 AddGame** 11](#_Toc72166940)

1. Test Case Specification

## **1.1 Formati validi per i campi**

|  |
| --- |
| **Parametro:** E-Mail  **Formato:** ^([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})$ |
| **Parametro:** Password  **Formato:** ^(?=.[A-Za-z])(?=.\\d)[A-Za-z\\d]{5,}$ |
| **Parametro:** Sessione  **Formato:** [true | false] |
| **Parametro:** Keyword  **Formato:** .\* |
| **Parametro:** ListaGiocatore  **Formato:** List |
| **Parametro:** CategoriaGioco  **Formato:** ^(Acquistato | InCorso | Completato | Platinato)$ |
| **Parametro:** Voto  **Formato:** ^(null|[1-9]|10)$ |
| **Parametro:** TitoloDiscussione  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** TipoDiscussione  **Formato:** ^(null|Opinioni|Suggerimenti|Spoiler|Torneo)$ |
| **Parametro:** OggettoDiscussione  **Formato:** .\* |
| **Parametro:** TitoloGioco  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** PublisherGioco  **Formato:** .+ |
| **Parametro:** GenereGioco  **Formato:** ^(Altro | Applicazione| Azione | Avventura | Arcade | …)$ |
| **Parametro:** PunteggioGioco  **Formato:** ^([5-9]0 | 1\d0 | 200)$ |
| **Parametro:** AnnoGioco  **Formato:** ^(195[8-9] | 19[5-9]\d | 20[0-1]\d | 202[0-1])$ |
| **Parametro:** DescrizioneGioco  **Formato:** .\* |

## **1.2 Glossario**

* FC: Formato Corretto
* EE: Email Esistente
* PwC: Password Corretta
* SA: Sessione Attiva
* RT: Risultato Trovato
* GP: Gioco Presente
* CL: Categoria in Lista
* VE: Voto Esistente
* TP: Titolo Presente
* TD: Titolo Discussione
* OD: Oggetto Discussione
* PP: Publisher Presente
* GG: Genere Gioco
* PG: Punteggio Gioco
* AG: Anno Gioco
* DG: Descrizione Gioco

2. Test Cases

## **2.1 Login**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: E-mail  Formato: ^([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)@([a-zA-Z0-9\_\-\.]+)\.([a-zA-Z]{2,5})$ | |
| **EmailEsistente[EE]** | 1. Email non trovata nel database[error] 2. Email trovata nel database[UE\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Password  Formato: ^(?=.[A-Za-z])(?=.\\d)[A-Za-z\\d]{5,}$ | |
| **PasswordCorretta[PwC]** | 1. Password non collegata all’e-mail[error] 2. Password collegata all’e-mail[PwC\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.1\_1 | FC2.EE1 | Errore |
| TC\_2.1\_2 | FC2.EE2.PwC1 | Errore |
| TC\_2.1\_3 | FC2.EE2.PwC2 | Login |

Le credenziali corrette sono per esempio 'pkblackandwhite@gmail.com' come e-mail e 'unima01' come password. Se una delle due è errata il sistema mostrerà un messaggio di errore, mentre se l’e-mail viene trovata nel database e la password è collegata all’e-mail fornita, il sistema garantirà l’accesso.

**E-MAIL SCORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_1 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail errata ‘dixierocker@gmail.com’ e la password corretta ‘unima01’ 2. Il sito mostra il messaggio di errore relativo all’e-mail |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l’errato inserimento dell’e-mail. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail scorretta, password corretta |
| Oracolo | Il sito mostra il messaggio di errore relativo all’e-mail |
| Log | Il sito mostra il messaggio “Indirizzo e-mail errato” |

**PASSWORD SCORRETTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_2 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail corretta ‘pkblackandwhite@gmail.com’ e la password scorretta ‘eskere’ 2. Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra un messaggio di errore che segnala l’errato inserimento della password. |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail corretta, password scorretta |
| Oracolo | Il sito mostra il messaggio di errore relativo alla password |
| Log | Il sito mostra il messaggio “Password errata” |

**E-MAIL E PASSWORD CORRETTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_3 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina di login, la quale presenta un form in cui inserire:  * E-Mail * Password  1. L’utente inserisce l’e-mail corretta ‘pkblackandwhite@gmail.com’ e la password corretta ‘unima01’ 2. Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |
| Condizione di Uscita | L’utente accede correttamente al sito |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Login |
| Test Case ID | TC\_2.1\_3 |
| Percorso Test |  |
| Input | E-Mail corretta, password corretta |
| Oracolo | Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |
| Log | Il sito autentica l’utente e mostra la homepage |

## **2.2 Logout**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Sessione  Formato: [true | false] | |
| **SessioneAttiva[SA]** | 1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.2\_1 | SA1 | Errore |
| TC\_2.2\_2 | SA2 | Logout |

**SESSIONE NON ATTIVA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente non deve avere una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente clicca sul tasto “LOGOUT” 3. Il sito mostra una pagina di errore |
| Condizione di Uscita | Il sito mostra una pagina di errore |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione non attiva |
| Oracolo | Il sito mostra una pagina di errore |
| Log | Il sito mostra una pagina di errore |

**SESSIONE ATTIVA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente deve avere una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente clicca sul tasto “LOGOUT” 3. Il sito comunica all’utente che il logout è stato effettuato con successo |
| Condizione di Uscita | La sessione dell’utente termina |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_Logout |
| Test Case ID | TC\_2.2\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Sessione attiva |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che il logout è stato effettuato con successo |
| Log | La sessione viene terminata e il sito mostra il messaggio ‘Operazione di logout completata.’ con un link alla homepage. |

## **2.3 SearchByKeyword**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Keyword  Formato: .\* | |
| **RisultatoTrovato[RT]** | 1. Nessun risultato nel database[error] 2. Risultato riscontrato nel database[RT\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.3\_1 | RT1 | Errore |
| TC\_2.3\_2 | RT2 | Successo |

L’utente è interessato a cercare il videogioco ‘The Binding of Isaac: Repentance’, e lo fa tramite la parola chiave ‘isaac’.

**RISULTATO NON TROVATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_1 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente inserisce la parola chiave errata “isaas” nella barra di ricerca 3. Il sito comunica all’utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Parola chiave errata |
| Oracolo | Il sito comunica all’utente che nessun gioco contenente quella parola chiave è stato trovato |
| Log | Il sito mostra all’utente il messaggio “Nessun gioco disponibile.” e in aggiunta un link alla pagina di richiesta giochi nel caso fosse sicuro di non aver sbagliato la parola chiave |

**RISULTATO TROVATO**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_2 |
| Condizione di Entrata | - |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è su una qualsiasi pagina fornita di header 2. L’utente inserisce la parola chiave corretta “isaac” nella barra di ricerca 3. Il sito mostra all’utente la lista di giochi di suo interesse |
| Condizione di Uscita | L’utente si trova sulla pagina dei risultati |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_SearchByKeyword |
| Test Case ID | TC\_2.3\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Parola chiave corretta |
| Oracolo | Il sito mostra all’utente la lista di giochi di suo interesse |
| Log | Il sito mostra all’utente la lista di giochi relativa alla sua ricerca, contenente in questo caso solo il gioco ‘The Bindign of Isaac: Repentance’ |

## 

## **2.4 AddGameToList**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: ListaGiocatore  Formato: List | |
| **GiocoPresente[GP]** | 1. La lista contiene già il titolo selezionato[error] 2. La lista non contiene il titolo selezionato[GP\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.4\_1 | GP1 | Errore |
| TC\_2.4\_2 | GP2 | Successo |

In questo caso l’utente vuole aggiungere il gioco ‘Super Mario 64’ alla lista con categoria ‘Platinato’, tuttavia lo ha già aggiunto con categoria ‘Completato’.  
Tuttavia vuole anche aggiungere il gioco ‘Bloodborne’, il quale non era presente nella sua lista giochi, alla categoria ‘In Corso’.

**GIOCO PRESENTE IN LISTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_1 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘Super Mario 64’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘Platinato’ 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che la categoria è stata aggiornata e aggiorna i dati |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_1 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista già contente il gioco |
| Oracolo | Il sito non aggiunge il gioco alla lista ma ne aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che la categoria del gioco è stata aggiornata e i dati vengono correttamente aggiornati |

**GIOCO NON PRESENTE IN LISTA**

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_2 |
| Condizione di Entrata | L’utente ha una sessione attiva |
| Flusso di Eventi | 1. L’utente è sulla pagina del gioco ‘Bloodborne’ 2. L’utente seleziona la categoria ‘In Corso 3. L’utente clicca su ‘Aggiungi alla tua Lista’ 4. Il sito comunica all’utente che il gioco è stato aggiunto correttamente alla lista e aggiorna i dati |
| Condizione di Uscita | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Case Name | Test\_AddGameToList |
| Test Case ID | TC\_2.4\_2 |
| Percorso Test |  |
| Input | Lista non contenente il gioco |
| Oracolo | Il sito aggiunge il gioco alla lista e aggiorna i dati |
| Log | Il sito mostra un popup che comunica all’utente che il gioco è stato correttamente aggiunto alla lista e aggiorna i dati |

## **2.5 ChangeCategoryInList**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: ListaGiocatore  Formato: List | |
| **GiocoPresente[GP]** | 1. La lista contiene il titolo selezionato[error] 2. La lista non contiene il titolo selezionato[GP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: CategoriaGioco  Formato: ^(Acquistato | InCorso | Completato | Platinato)$ | |
| **CategoriaInLista[CL]** | 1. Il gioco è in lista con la medesima categoria[error] 2. Il gioco è in lista con una categoria diversa[LG\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.5\_1 | GP1 | Errore |
| TC\_2.5\_2 | GP2.LG1 | Errore |
| TC\_2.5\_3 | GP2.LG2 | Successo |

## **2.6 VoteGame**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Sessione  Formato: [true | false] | |
| **SessioneAttiva[SA]** | 1. Sessione non attiva[error] 2. Sessione attiva[SA\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: Voto  Formato: ^(null|[1-9]|10)$ | |
| **VotoEsistente[VE]** | 1. Il giocatore ha già votato l’elemento[error] 2. Il giocatore non ha ancora votato l’elemento[VE\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.6\_1 | SA1 | Errore |
| TC\_2.6\_2 | SA2.VE1 | Errore |
| TC\_2.6\_3 | SA2.VE2 | Successo |

## **2.7 AddThread**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TitoloDiscussione  Formato: .+ | |
| **TitoloPresente[TP]** | 1. Titolo non presente[error] 2. Titolo presente[TP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TipoDiscussione  Formato: ^(null|Opinioni|Suggerimenti|Spoiler|Torneo)$ | |
| **TipoDiscussione[TD]** | 1. Tipo discussione non selezionato[TD\_OK] 2. Tipo discussione selezionato[TD\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: OggettoDiscussione  Formato: .\* | |
| **OggettoDiscussione[OD]** | 1. Oggetto non presente[OD\_OK] 2. Oggetto presente[OD\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.7\_1 | TP1 | Errore |
| TC\_2.7\_2 | TP2.TD1.OD1 | Successo |
| TC\_2.7\_3 | TP2.TD1.OD2 | Successo |
| TC\_2.7\_4 | TP2.TD2.OD1 | Successo |
| TC\_2.7\_5 | TP2.TD2.OD2 | Successo |

## **2.8 AddGame**

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: TitoloGioco  Formato: .+ | |
| **TitoloPresente[TP]** | 1. Titolo non presente[error] 2. Titolo presente[SA\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: PublisherGioco  Formato: .+ | |
| **PublisherPresente[PP]** | 1. Publisher non presente[error] 2. Publisher presente[PP\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: GenereGioco  Formato: ^(Altro | Applicazione| Azione | Avventura | Arcade | …)$ | |
| **GenereGioco[GG]** | 1. Genere non rispetta il formato[error] 2. Genere rispetta il formato[GG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: PunteggioGioco  Formato: ^([5-9]0 | 1\d0 | 200)$ | |
| **PunteggioGioco[PG]** | 1. Il punteggio non rispetta il formato[error] 2. Il punteggio rispetta il formato[PG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: AnnoGioco  Formato: ^(195[8-9] | 19[5-9]\d | 20[0-1]\d | 202[0-1])$ | |
| **AnnoGioco[AG]** | 1. L’anno non rispetta il formato[error] 2. L’anno rispetta il formato[GG\_OK] |

|  |  |
| --- | --- |
| Parametro: DescrizioneGioco  Formato: .\* | |
| **DescrizioneGioco[DG]** | 1. La descrizione non rispetta il formato[error] 2. La descrizione rispetta il formato[GG\_OK] |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Codice | Combinazione | Esito |
| TC\_2.8\_1 | TP1 | Errore |
| TC\_2.8\_2 | TP2.PP1 | Errore |
| TC\_2.8\_3 | TP2.PP2.GG1 | Errore |
| TC\_2.8\_4 | TP2.PP2.GG2.PG1 | Errore |
| TC\_2.8\_5 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG1 | Errore |
| TC\_2.8\_6 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG1 | Errore |
| TC\_2.8\_7 | TP2.PP2.GG2.PG2.AG2.DG2 | Successo |