策略模式是对象的行为模式，用意是对一组算法的封装。动态的选择需要的算法并使用。

策略模式指的是程序中涉及决策控制的一种模式。策略模式功能非常强大，因为这个设计模式本身的核心思想就是面向对象编程的多形性思想。

策略模式的三个角色：

1．抽象策略角色

2．具体策略角色

3．环境角色（对抽象策略角色的引用）

实现步骤：

1．定义抽象角色类（定义好各个实现的共同抽象方法）

2．定义具体策略类（具体实现父类的共同方法）

3．定义环境角色类（私有化申明抽象角色变量，重载构造方法，执行抽象方法）

就在编程领域之外，有许多例子是关于策略模式的。例如：

如果我需要在早晨从家里出发去上班，我可以有几个策略考虑：我可以乘坐地铁，乘坐公交车，走路或其它的途径。每个策略可以得到相同的结果，但是使用了不同的资源。

策略模式的代码实例：