Realisierungsbericht

Niklaus Hofer, Lukas Knöpfel, Kaleb Tschabold May 9, 2011



Status	In Arbeit/In Prüfung/ Abgeschlossen
Projektname	Projektexplorer
Projektleiter	Lukas Knöpfel
Auftraggeber	M. Frieden, GIBB
Autoren	Kaleb Tschabold, Lukas Knöpfel, Niklaus Hofer
Verteiler	Lukas Knöpfel, Kaleb Tschabolt, Niklaus Hofer

Änderungskontrolle, Prüfung, Genehmigung

Version	Datum	Beschreibung, Bemerkung	Name oder Rolle
0.1	08.02.2011	Gesammelten Text einfügen	Kaleb Tschabold
0.9	08.02.2011	Abgabebereit	Kaleb Tschabold
0.99	May 9, 2011	Transfer nach LATEX	Niklaus Hofer
1.0	May 9, 2011	Korrekturen	Niklaus Hofer

Definitionen und Abkürzungen

Begriff/ Abkürzung	Bedeutung
CLI	Command Line Interface

Speicherdatum: May 9, 2011

Contents

1	Zwe	eck des Dokuments	5
2	Tech	hnische Detailspezifikatior	Ę
	2.1	Innere Struktur	
			für die Struktur des Systemdesigns
			tur
			designs
		•	emente
	0.0	9	
	2.2		
	2.3		
		2.3.1 Datenbank	
		2.3.2 File-object	
	2.4	Sicherheit	
	2.5	Anforderungszuordnung .	
3	Syst	temdokumentation	6
	3.1	Inline-Dokumentation	
	3.2	Benutzerhandbuch	
		3.2.1 Systemübersicht	
		•	ebiet des Programms
			oberfläche
			gen zur korrekten Verwendung unter dem Aspekt der Sicherheit 6
			tät
			chseln
			s wechseln
			············
			fnen
		_	fügen
		_	nen
		3.2.2.7 Dateien ar	hand der Tags durchsuchen
		3.2.2.8 Fehlermel	ungen
	3.3	Supporthandbuch	7
		• •	nutzerproblemen
			chnischen Problemen
			thandbuch
		0.0.0 7 mang zam Cappo	thandbuon
4	Svst	temtest	7
	4.1		
			onseinheit
		•	
			<u></u>
			<u> </u>
	4.2	•	7
		9	
		4.2.2 Durchführung	
		4.2.3 Nachbearbeitung	
	4.3	Testprotokoll	
		•	
		•	
		Iotaaoworang	
5	Mitte	elbedarf	7
6	Plan	nung und Organisation	7
7	Wirt	tschaftlichkeit	-
	4411	i sonar incrincit	•

9 Antrag auf Freigabe der nächsten Projektphase 7

Speicherdatum: May 9, 2011

1 Zweck des Dokuments

Wir hatte jetzt einige Wochen Zeit um an der Realisierungs zu arbeiten. Wir konnten jetzt unsere Programm Spezifikationen noch genauer ausarbeiten, weil wir während dem programmieren gesehen haben was noch verbessert oder ergänzt werden sollte. In diesem Dokumente sind jetzt die genauen Informationen zum Programm.

2 Technische Detailspezifikation

2.1 Innere Struktur

2.1.1 Lösungsvorschläge für die Struktur des Systemdesigns

2.1.1.1 GUI

2.1.1.2 Datenstruktur

2.1.2 Struktur des Systemdesigns

2.1.3 Beschreibung der Elemente

- **Main** Wird zum Starten des Programmes aufgerufen. Main.py instanziert alle weiteren Elemente die für das Funktionieren des Programms nötig sind und koordiniert die Kommunikation zwischen den einzelnen Elementen.
- **DB** DB.py ist ein interface zur Datenbank. Es nimmt allen anderen Klassen die Aufgabe ab selbst SQL statements ab zu setzen und bietet stattdessen nach aussen hin verschiedene Funktionen an um Daten zu lesen oder zu schreiben.
- **Utility** Enthält verschiedene nützliche Methoden die immer mal wieder von einzelnen Teilen des Programmes benötigt werden.
- **CLI** Dient als Command-line-interface für das Program. Es nimm über die Kommandozeile beim Aufruf verschiedene Befehle entgegen die es dann asführt.
- TagManager Der Tag Manger ist für kleine Tag Verwaltungsaufgaben zuständig.
- **FileManager** Über den FileManager wird auf das Dateisystem zugegriffen. Hier wird aus jeder Datei aus dem File System ein File Objekt erstellt.
- FileSystemListener Registriert beim Kernel Listener für zu überwachende Ordner. Wird in diesen Ordnern eine Operation ausgeführt (wie das Verschieben, Löschen, Umbenennen oder Erstellen einer Datei), so wird der FileSystemListener vom Kernel darüber in Kenntnis gesetzt, woraufhin er wiederum die nötigen Aktionen auslöst um die Datenbank auf dem aktuellen Stand zu halten.
 - Dies soll dazu beitragen, dass möglichst selten Dateien angezeigt werden, die auf Dateisystem-Ebene nicht existieren.
- **GUI** Ist für die grafische Darstellung des Programms mittels GTK zuständig. Das GUI ist in der Lage je nach Bedarf eine andere 'View' darzustellen. Direkt nach dem Programmstart wird HierachicalView dargestellt. Im Betrieb kann jederzeit zwischen 'TagView' und 'HirachicalView' umgeschaltet werden. Dazu kann GUI, per Polymorphismus, eine Klasse aufnehmen die von 'View' erbt.

TagView Enthält die Darstellung der Tag-Ansicht und wird von 'GUI' bei Bedarf geladen.

HierarchicalView Enthält die Darstellung der hierachischen Ansicht und wird von 'GUI' bei Bedarf geladen.

View Mutterklasse von GUI.

File Repräsentiert eine Datei und wird benutzt um Iformationen üeber Dateine zwischen den Elementen des Programms auszutauschen. Fuer mehr Informationen siehe 2.3.2.

2.2 Schnittstellendefinition

- 2.3 Datenmodell
- 2.3.1 Datenbank
- 2.3.2 File-object
- 2.4 Sicherheit

2.5 Anforderungszuordnung

- 1. Main
- 2. DB
- 3. Utility
- 4. CLI
- 5. TagManager
- 6. FileManager
- 7. FileSystemListener
- 8. GUI
- 9. TagView
- 10. HierarchicalView
- 11. View
- 12. File

Nr.	Anforderungen	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	Das Programm starten												
2	GUI vorhanden												
3	CLI vorhanden												
4	Tag hinzufügen												
5	Datei auswählen												
6	Versionierung												
7	GUI: Versionierung für Tags												
8	Dateiänderungen werden erkannt												
9	Löschen wird erkannt												
10	Neue Dateien werden erkannt												
11	Hierarchische Anzeige												
12	Tag Anzeige												

3 Systemdokumentation

- 3.1 Inline-Dokumentation
- 3.2 Benutzerhandbuch
- 3.2.1 Systemübersicht
- 3.2.1.1 Aufgabengebiet des Programms
- 3.2.1.2 Programmoberfläche
- 3.2.1.3 Anmerkungen zur korrekten Verwendung unter dem Aspekt der Sicherheit
- 3.2.2 Anwenderfunktionalität
- 3.2.2.1 Ansicht wechseln

3.2.2.2 Verzeichnis wechseln

- 3.2.2.3 Hisotry
- 3.2.2.4 Dateien Öffnen
- 3.2.2.5 Tags hinzufügen
- 3.2.2.6 Tags entfernen
- 3.2.2.7 Dateien anhand der Tags durchsuchen
- 3.2.2.8 Fehlermeldungen
- 3.3 Supporthandbuch
- 3.3.1 Massnahmen bei Benutzerproblemen
- 3.3.2 Massnahmen bei technischen Problemen
- 3.3.3 Anhang zum Supporthandbuch

4 Systemtest

- 4.1 Testspezifikation
- 4.1.1 Kritikalität der Funktionseinheit
- 4.1.2 Testanforderungen
- 4.1.3 Testverfahren
- 4.1.4 Testkriterine
- 4.1.5 Testfälle
- 4.2 Testprozedur
- 4.2.1 Vorbereitung
- 4.2.2 Durchführung
- 4.2.3 Nachbearbeitung
- 4.3 Testprotokoll
- 4.3.1 Testobjekt
- 4.3.2 Testresultate
- 4.3.3 Testauswerung
- 5 Mittelbedarf
- 6 Planung und Organisation
- 7 Wirtschaftlichkeit
- 8 Konsequenzen
- 9 Antrag auf Freigabe der nächsten Projektphase