

# Résumé de l'évaluation de l'activité de fin d'unité 7D : Apprendre en s'amusant

Nom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Titre : \_\_\_\_\_ Numéro de la section : \_\_\_\_\_

Vérifiez le degré de compréhension pour chaque compétence ou critère et formulez des commentaires, s'il y a lieu.

1. Rendement inférieur à la norme provinciale.
2. Rendement moyen qui se rapproche de la norme provinciale.
3. Rendement correspondant à la norme provinciale.
4. Rendement supérieur à la norme provinciale.

Connaissance et compréhension	1	2	3	4	Commentaires
• Connaissance des concepts relatifs à la forme et à la fonction					
• Description du problème					
• Proposition de solutions pratiques au problème					
Habiletés de la pensée	1	2	3	4	Commentaires
• Interrogation susceptible d'orienter la collecte de l'information					
• Choix du matériel nécessaire					
• Choix et utilisation du matériel en se préoccupant des consignes de sécurité					
• Évaluation de l'efficacité du modèle de structure de terrain de jeux					
• Modification du modèle pour en améliorer la forme et la fonction					
Communication	1	2	3	4	Commentaires
• Rédaction d'une marche à suivre étape par étape pour la construction d'un équipement de terrain de jeux					
• Production de schémas à l'échelle du modèle d'équipement de terrain de jeux					
• Utilisation des conventions et de la terminologie					
• Conception d'une publicité pour l'équipement de terrain de jeux					
• Préparation d'une présentation multimédia pour les municipalités ou organisations					
Mise en application	1	2	3	4	Commentaires
• Démonstration des aspects sécuritaires et amusants de l'équipement de terrain de jeux					
• Indication des avantages et des inconvénients de l'équipement de terrain de jeux pour la société et l'environnement					
• Évaluation des problèmes pratiques liés au défi					