

Les formes, les fonctions et l'esthétisme des structures

Idées MAÎTRESSES

- ☑ Une structure a une forme qui dépend de sa fonction.
- ☐ Une structure est soumise à des forces internes et externes.
- ☑ L'interaction entre une structure et les forces qui y agissent est prévisible.

À revoir

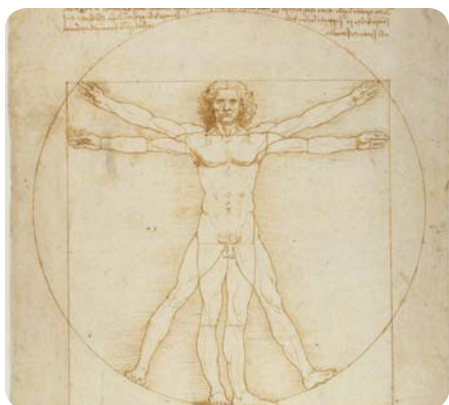
Le processus de développement d'un produit tient compte des désirs et des besoins des êtres humains ainsi que de facteurs sociaux et environnementaux.

- Les facteurs liés au design concernent le choix des caractéristiques du produit.
- Les facteurs liés à la fabrication concernent le processus de fabrication du produit.
- Les facteurs liés à la vente concernent l'endroit où le produit sera vendu, le prix du produit et le service offert à la clientèle.
- Les entreprises font des études de marché en vue de s'assurer de la réussite du produit.



Les structures symétriques sont généralement plus stables que les structures asymétriques.

- La symétrie est présente dans la nature et dans le monde construit par les êtres humains.
- L'axe de symétrie peut aider à situer le centre de gravité d'une structure.
- Plusieurs personnes considèrent que les objets symétriques sont plus attrayants que les objets asymétriques.



Les structures à l'usage des êtres humains doivent être conçues en fonction des caractéristiques humaines.

- L'ergonomie est un facteur important à considérer dans la conception, la fabrication et l'utilisation d'un produit.
- Les structures ergonomiques sont plus sécuritaires et préviennent les blessures.
- Les besoins des gens varient. Les gens ont recours à des produits conçus en fonction de leurs besoins.
- Les principes fondamentaux de la conception universelle rendent les structures accessibles à tout le monde, peu importe leurs habiletés.

VOCABULAIRE

symétrie, p. 65
axe de symétrie, p. 65
esthétique, p. 67
ergonomie, p. 69
microtraumatismes répétés, p. 71
design universel, p. 74



La démarche scientifique est utile pour étudier l'ergonomie des objets de tous les jours.

- Le clavier QWERTY est un outil utilisé quotidiennement par de nombreuses personnes. Les principes de l'ergonomie peuvent être utilisés pour redessiner un clavier en vue de le rendre plus efficace et plus simple à utiliser.

