

# Liste de vérification de l'autoévaluation de l'activité de fin d'unité 7D : Apprendre en s'amusant

Nom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Titre : \_\_\_\_\_ Numéro de la section : \_\_\_\_\_

Vérifie ton degré de compréhension pour chaque compétence ou critère. Tu peux écrire un commentaire dans la colonne de droite si tu le désires.

1. Je n'étais pas capable de...
2. J'avais besoin d'aide pour...
3. J'étais généralement capable de...
4. Je pouvais facilement...

Connaissance et compréhension	1	2	3	4	Commentaires
• démontrer ma connaissance des concepts relatifs à la forme et la fonction.					
• décrire le problème.					
• proposer des solutions pratiques au problème.					
Habiletés de la pensée	1	2	3	4	Commentaires
• poser des questions susceptibles d'orienter la collecte de l'information.					
• dresser une liste du matériel nécessaire.					
• choisir et utiliser le matériel en me préoccupant des consignes de sécurité.					
• évaluer l'efficacité du modèle de structure de terrain de jeux.					
• modifier le modèle pour en améliorer la forme et la fonction.					
Communication	1	2	3	4	Commentaires
• rédiger une marche à suivre étape par étape pour la construction d'un équipement de terrain de jeux.					
• produire des schémas à l'échelle du modèle d'équipement de terrain de jeux.					
• utiliser les conventions et la terminologie.					
• concevoir une publicité pour l'équipement de terrain de jeux.					
• préparer une présentation multimédia pour les municipalités ou organisations.					
Mise en application	1	2	3	4	Commentaires
• démontrer les aspects sécuritaires et amusants de l'équipement de terrain de jeux.					
• indiquer les avantages et les inconvénients de l'équipement de terrain de jeux pour la société et l'environnement.					
• évaluer les problèmes pratiques liés au défi.					