Что такое клиент-серверная архитектура?

Клиент и сервер взаимодействуют друг с другом по сети при помощи протокола. Сервер предоставляет некоторый ресурс или функции, а клиент хочет получить этот ресурс или использовать функции. У сервера может быть много клиентов. Сервер пассивен – он никогда не инициирует взаимодействие с клиентом. Инициатором всегда выступает клиент – клиент что-то просит, а сервер ему отвечает. Клиентской программой является браузер. На компьютере-сервере устанавливают серверную часть приложения. Серверная часть может быть написана практически на любом языке – Java, C#, PHP, Python, Ruby, JavaScript и т.д. Этот код запускается в рамках веб-сервера – специальной программы, которая умеет принимать HTTP запросы и отдавать HTTP-ответы. Когда клиент запрашивает какой-то адрес на сервере, то на сервере запускается одна из функций серверной части. Эта функция получает параметры, которые послал клиент, затем выполняет свой код, который формирует HTTP ответ. Браузер получает ответ и отрисовывает переданную страницу.