Что такое клиент-серверная архитектура?

Клиент-серверная архитектура - это сетевая архитектура, в которой устройства являются либо клиентами, либо серверами.

Клиент – это ПК или программа, которая шлет различные запросы серверу и ждет информацию.

Сервер - это ПК, который хранит различную информацию.

Взаимодействие клиентов и серверов осуществляется с помощью специальных протоколов.