

Identification du module

Numéro de module Titre	133 Réaliser des applications Web en Session-Handling
Compétence	Réaliser et tester une application Web selon cahier des charges avec un langage de programmation.
Objectifs opérationnels	
	Analyser la donnée, projeter la fonctionnalité et déterminer le concept de la réalisation.
	Réaliser une fonctionnalité spécifique d'une application Web par Session-Handling, authentification et vérification de formulaire.
	Programmer une application Web à l'aide d'un langage de programmation compte tenu des exigences liées à la sécurité.
	Vérifier la fonctionnalité et la sécurité de l'application Web à l'aide du plan tests, verbaliser les résultats et, le cas échéant, corriger les erreurs.
Domaine de compétence	Web Engineering
Objet	Application Web avec lots de données (par ex. livre d'or, forum, login, enquêtes, etc.)
Niveau	3
Pré-requis	 Elaborer de simples pages Web. Expérience dans l'usage de langages de programmation
Nombre de leçons	40
Reconnaissance	Certificat fédéral de capacité
Version du module	3.00



Connaissances opérationnelles nécessaires

Numéro de module	133
Titre	Réaliser des applications Web en Session-Handling

Compétence

Réaliser et tester une application Web selon cahier des charges avec un langage de programmation.

Connaissances opérationnelles nécessaires

- 1.1 Connaître des solutions possibles afin de délimiter les fonctionnalités côté client comme serveur en se basant sur les directives.
- 1.2 Connaître les éléments d'un concept de réalisation pour des applications Web.
- 1.3 Connaître les avantages de la séparation entre la présentation et la logique du programme ainsi que leur mise en œuvre dans une application Web.
- 2.1 Connaître des éléments de formulaires ainsi que des fonctions pour vérifier les saisies de l'utilisateur, et comment ceux-ci mis en œuvre conformément aux directives.
- 2.2 Connaître des techniques courantes pour la réalisation du suivi de session.
- 2.3 Connaître les risques sur la sécurité et des solutions possibles pour protéger une application Web.
- 2.4 Connaître des possibilités d'administration de lots de données.
- 3.1 Connaître des possibilités pour garantir l'authentification et les autorisations dans une application Web.
- 3.2 Connaître des langages de programmation possibles pour des applications Web.
- 3.3 Connaître des solutions possibles pour la mise en œuvre d'architectures appropriées pour des applications Web.
- 3.4 Connaître des possibilités de structuration de code source ainsi que leur mise en œuvre en tenant compte des directives de codification.
- 4.1 Connaît des procédures de tests, et leur contribution, pour garantir la qualité d'applications Web.
- 4.2 Connaître des procédures de tests permettant de vérifier les solutions possibles contre les Cross-Site-Scripting, Script-Injection et Session-Hijacking.

Domaine de compétence Web Engineering



Objet Application Web avec lots de données (par ex.

livre d'or, forum, login, enquêtes, etc.)

Niveau 3

Pré-requis • Elaborer de simples pages Web. • Expérience dans l'usage de

langages de programmation

Nombre de leçons 40

Reconnaissance Certificat fédéral de capacité

Version du module 3.00