

一. 题目概况

中文题目名称	九尾妖狐	皮城女警	不祥之刃
英文题目名称	<i>Eli</i>	<i>Caitlyn</i>	<i>Katarina</i>
可执行文件名	<i>Eli</i>	<i>Caitlyn</i>	<i>Katarina</i>
输入文件名	<i>Eli.in</i>	<i>Caitlyn.in</i>	<i>Katarina.in</i>
输出文件名	<i>Eli.out</i>	<i>Caitlyn.out</i>	<i>Katarina.out</i>
每个测试点时限	<i>1sec</i>	<i>1sec</i>	<i>1sec</i>
每个测试点内存限制	<i>128Mb</i>	<i>128Mb</i>	<i>128Mb</i>
附加样例文件	有	有	有
结果比较方式	全文比较（过滤行末空格及文末回车）		
题目类型	$\backslash (\wedge _ \wedge) /$		$(/ \geq \nabla \leq /)$

二. 其它限制

代码长度限制为 **64 K**。

全部解释权归编辑者所有。

三. 题目链接

[Eli](#) [Caitlyn](#) [Katarina](#)

九尾妖狐

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 128 MB

Background

某无良设计师伊泽瑞尔：刀妹太弱了，我们来增强阿狸吧。

Description

阿狸现在有 N 个技能，伊泽瑞尔要决定它们是 AD 技能还是 AP 技能。

因为出装不同，所以当一个是技能是 AP 时，阿狸的爆发增加 ap_i ，当一个是技能是 AD 时，阿狸的爆发增加 ad_i 。

有些技能配合可以打出伤害加成，这样阿狸的技能就可以被表示为一张无向图。当有关联的两个技能都是 AD 时，阿狸的爆发增加 AD_i ，当两个技能都是 AP 时，阿狸的爆发增加 AP_i ，当两个技能不同类时阿狸的爆发减少 Ahr_i 。

求阿狸最多增加多少爆发。

Input

第一行两个整数 N, M 表示阿狸有 N 个技能，无向图有 M 条边。

接下来 N 行每行两个整数 ap_i, ad_i 。

接下来 M 行每行五个整数 u, v, AD_i, AP_i, Ahr_i 。

Output

输出一行一个整数，表示阿狸的爆发最多增加多少。

Sample Input

1 0

1234 4321

Sample Output

4321

Data Constraint

序号	N	M
1	5	5
2	50	100
3	100000	0
4	500000	0
5	1000	3000
6	1000	3000
7	1000	3000
8	10000	40000
9	10000	40000
10	10000	40000

所有数据不爆 `long long` 且均为整数

After Problem

鉴于伊泽瑞尔的风筝能力太强，所以基兰把伊泽瑞尔的技能移除了，但是他的普通攻击被增加了粒子特效，现在伊泽瑞尔看起来更酷炫了。

皮城女警

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 128 MB

Background

某无良设计师伊泽瑞尔：

亲爱的玩家们，我们将于 2015/3/24 上午 8:00~12:00 限时开放【神·皮城女警】，同时为了各位玩家更好的游戏体验，服务器将于 2015/3/24 上午 8:00~12:00 进行为期 4 个小时的维护。

Description

给出一个 n 行 m 列的矩阵， $n*m$ 个点每个点都站着一个单位。凯特琳将使用【和平使者】 $r+c$ 次，技能效果：对某行/列中所有单位造成 1 单位伤害。对行总共使用 r 次，对列总共使用 c 次。

黑默丁格统计出有 s 个点受到了奇数单位点伤害，他想知道凯特琳有多少种方案做到这样的效果。两种方案不同当且仅当存

在某行/某列被使用技能的次数不同，最后的答案需要 mod 1000000007。

Input

五个整数 n, m, r, c, s 如题。

Output

一个整数表示答案如题。

Sample Input

2 2 2 2 4

Sample Output

4

Data Constraint

序号	N, M	R, C	特殊限制
1, 2	[1, 4]	[1, 4]	-
3, 4, 5	[1, 500]	[1, 2000]	-
8, 9, 10	[1, 100000]	[1, 100000]	-
6	[1, 100000]	0	-
7	[1, 100000]	[1, 100000]	$S = N * M$

所有输入数据都是整数。

由于如果随机出大数据的话基本答案都是 x ，所以我保留了三个

点使得其答案为 x 。我可以以题答的形式提供给你们一个答案为 x 的输入数据。

After Problem

鉴于伊泽瑞尔成型太快，所以基兰把伊泽瑞尔的装备栏移除了，但是他的属性栏被增加了粒子特效，现在伊泽瑞尔看起来更酷炫了。

不祥之刃

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 128 MB

Background

卡特琳娜又要怒拿五杀了，怎么办啊？某无良设计师伊泽瑞尔笑了笑：“基兰，断网，重赛！”

Description

卡特琳娜要从 1 到 N 依次通过这 N 个李青[小学僧/盲僧]，并最终击杀第 $N+1$ 个李青[Dopa 僧]。对于[小学僧]，卡特琳娜可以击杀他得到一点法强和数量等同于该[小学僧]权值的金币；对于[盲僧]，如果卡特琳娜当前法强大于等于该[盲僧]的权值，就会被该[盲僧]击杀。

现在卡特琳娜要击杀[Dopa 僧]，就必须得到大于等于其权值的法强。问卡特琳娜满足击杀[Dopa 僧]的前提下最多能得到多少金币？

Input

第一行两个整数 N , M 。 M 表示[Dopa 僧]的权值。

接下来 N 行每行一个字符和一个权值。

如果是“ d ”，表示 *student*[小学僧]

如果是“ p ”，表示 *perfect* [盲僧]

Output

输出一个数如题，如果不能击杀[Dopa 僧]，则输出“ -1 ”。

Sample Input

4 2

d 1

d 2

p 2

d 1

Sample Output

3

Data Constraint

序号	N	特殊限制
1	0	-
2	[1,500]	-

3,4	[1,8000]	-
5,6	[1,500000]	暑假，全是小学僧。
7	[1,500000]	Ans == “-1”
8,9,10	[1,500000]	-

良心数据，无需 long long。

After Problem

鉴于伊泽瑞尔妹子太多，所以基兰把伊泽瑞尔移除了，但是他的原画被增加了粒子特效，现在伊泽瑞尔看起来更酷炫了。