

# ZZYZ Round #3 Tutorial

## 1. weini

出题人	验题人
lyfx	shzaiz, kingxbz, lyfx, ws(维尼),star,Micoael_Primo.,TopTom

算是比较基础的构造题吧. 容易观察到第一个数绝对值尽量小, 还得是负的. 从而得出结论.

- 考虑 $n = 1$ , 显然没有办法hack.
- 考虑 $n = 2$ . 第一个数绝对值尽量小, 还得是负的. 此时我们需要构造一种状态满足 $2(a + b) = b + k$ .
- 因为要求 $|a|$ 最小, 并且 $a$ 是负整数, 所以 $a$ 就是 $-1$ 了, 然后就可以知道 $b = k + 2$ 了.

**注意1.** 我们可以知道 $k$ 的值可以是 $2^{63} - 1$ 的加2就炸`longlong`了

代码实现100分.

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main( )
{
    unsigned long long t,n;
    cin>>t;
    while(t-->0)
    {
        cin>>n;
        cout<<2<<" -1 "<<n+2<<endl;
    }
    return 0;
}
```

出题者&验题者的吐槽:

我曾建议刘巨不要提醒第一个数是负的, 可惜他没有采纳 -kingxbz

很有意思的一道题, 也挺坑的. -shzaiz

## 2.amethyst

审核难度. [入门], [贪心]

出题人	验题人
ws(维尼)	shzaiz, kingxbz, lyfx, ws(维尼),star,Micoael_Primo.,TopTom

算是一个板子题目.

- Fibonacci-Nim游戏部分:
  - $\bigoplus_{i=1}^n sg[i] = 0$ 的时候先手必败.

- sg函数的终态 $sg(x) = \text{mex}(x) = 0$ 当且仅当此时为必败态。
- 那么  $sg[x]$ 就表示有一个数量为x的堆时的博亦终态, 也就是说表示x通过博将最小的不能达到的状态。
- sg函数可以通过递推来解决。

这个部分的代码实现.

```
void lyfx(int n){
    int i,j;
    memset(sg,0,sizeof(sg));
    for(int i=1;i<=n;i++){
        memset(s,0,sizeof(s));
        for(j=0;j<=i&&j<=n;j++){
            s[sg[i-f[j]]]=1;
        }
        for(j=0;j<=i;j++){
            if(!s[j]){
                sg[i]=j;
                break;
            }
        }
    }
}
```

- 再看威佐夫博弈:
  - 可以用SG函数, 也可以用mex实现. 下面给出两种实现方式:
  - 黄金分割的说明:

先来考虑两者的最优策略:

在这道题中, 如果当一个人取石子时两堆已经为  $(0, 0)$ , 那么他处于必败态。

没错, 对于先手, 如果他面对的是两堆相等的石子, 那么他必胜。

如果他面对的是两堆不等的石子, 他一定尽可能不让局势转化为先手两堆相等的石子, 因为这样会使后手必胜

是的, 知道了最优策略, 我们就可以知道必胜态与必败态了。

我们手玩一下:

$(0, 0)$

$(1, 2)$

$(3, 5)$

$(4, 7)$

$(6, 10)$

$(8, 13)$

$(9, 15)$

$(11, 18)$

我们会发现, 对于  $(a, b), (b_i - a_i) = i$

这种先手必输的局面我们称为奇异局势

而这些局势的第一个值即 $a_i$ 是 $mex(i)$ ,也就是在前面没有出现的最小自然数。

接下来就可以用SG函数解决问题了;

我们枚举 $0 \sim inf$ 中第一个没有被访问过的数 $first$ , 此时的结果是第 $cnt$ 个必胜态

那么记录 $SG[first][first + cnt] = 1$ 。

对于两堆, 如果 $SG[a][b] = 1$ 则表示处在奇异局势中, 先手必败, 否则, 先手必胜!

然而:

对于威佐夫博弈, 还有一种结论:

那么说一个结论: 每种奇异局势的第一个值(这里假设第一堆数目小于第二堆的数目)总是等于当前局势的差值乘上1.618

这里的0.618即为黄金分割率!!!

那么我们可以得到结论:

先假设奇异局势为 $(a_k, b_k)$

$$a_k = \text{int}(\frac{\sqrt{5}-1}{2} \times k)$$

$$b_k = a_k + k$$

由此我们可以得知: 若两堆物品个数分别为 $x, y(x < y)$ , 则 $k = y - x$ ,

## 法1. 黄金分割问题

```
#include<bits/stdc++.h>
#define fint register int
#define h 5001
#define N 364578
using namespace std;
const double gd=(sqrt(5)+1)/2;
int las_x=1;
string ans[]={"lyfx yyds!", "xbz yyds!"};
int f[N],vis[N],sg[N];
inline void pre(int n);
inline string dos_a(int a,int b);
inline string dos_b(int a,int b);
int main()
{
    int T;
    cin>>T;
    memset(sg,-1,sizeof(sg));
    f[0]=1,f[1]=1;
    for(fint i=2;i<=100;i++)
        f[i]=f[i-1]+f[i-2];
    pre(5432);
    for(fint i=1;i<=T;i++)
    {
        int a,b;
        cin>>a>>b;
        if(i&1)
            cout<<dos_a(a,b);
```

```

        else
            cout<<dos_b(a,b);
            cout<<endl;
    }
    return 0;
}

inline string dos_a(int a,int b)
{
    return ans[!(sg[a] xor sg[b])];
}

inline string dos_b(int a,int b)
{
    if(a<b)
        swap(a,b);
    return ans[b==(int)((a-b)*(double)gd)];
}

inline void pre(int n)
{
    for(fint i=1;i<=n;i++)
    {
        memset(vis,0,sizeof(vis));
        for(fint j=0;j<=i&&j<=n;j++)
            vis[sg[i-f[j]]]=1;//vis表示当前可选状态组成的集合
        for(fint j=0;;j++)//求mex
            if(!vis[j])
            {
                sg[i]=j;
                break;
            }
    }
    return ;
}
}

```

## 法2. SG函数

```

#include<bits/stdc++.h>
#define fint register int
#define h 5001
#define N 364578
using namespace std;
const double gd=(sqrt(5)+1)/2;
string ans[]={"lyfx yyds!","xbz yyds!"};
int f[N],vis[N],sg[N],SG[h][h];
inline void pre(int n);
inline string dos_a(int a,int b);
inline string dos_b(int a,int b);
int main()
{
    int T;
    cin>>T;
}

```

```

memset(sg,-1,sizeof(sg));
f[1]=1,f[2]=1;
for(fint i=3;i<=100;i++)
f[i]=f[i-1]+f[i-2];
pre(1001);
for(fint i=1;i<=T;i++)
{
    int a,b;
    cin>>a>>b;
    if(i&1)
        cout<<dos_a(a,b);
    else
        cout<<dos_b(a,b);
    cout<<endl;
}
return 0;
}

inline string dos_a(int a,int b)
{
    return ans[!(sg[a] xor sg[b])];
}

inline string dos_b(int a,int b)
{
    if(sg[a][b])
        return ans[1];
    return ans[0];
}

inline void pre(int n)
{
    for(fint i=1;i<=n;i++)
    {
        memset(vis,0,sizeof(vis));
        for(fint j=1;f[j]<=i&&j<=n;j++)
            vis[sg[i-f[j]]]=1;//vis表示当前可选状态组成的集合
        for(fint j=0;j++)//求mex
            if(!vis[j])
            {
                sg[i]=j;
                break;
            }
    }
    memset(vis,0,sizeof(vis));
    sg[0][0]=1;
    int cnt=1;
    for(fint i=1;i<=n;i++)
    {
        int firsts;
        for(fint j=0;j++)
            if(!vis[j])
            {

```

```

        firsts=j;
        break;
    }
    SG[firsts][firsts+cnt]=1;
    cnt++;
}
return ;
}

```

**审核难度.** [普及-], [博弈论]

**出题者&验题者的吐槽:**

我曾建议王巨把普通Nim改为K-Nim游戏，不过他没有采纳。 -kingxbz

### 3. lemon

出题人	验题人
shzaiz	shzaiz, kingxbz, lyfx, ws(维尼),star,Micoael_Primo.,TopTom

- 10% 瞎暴力. 期望得分10pts.
- 50% : 链上DP. 链还是有顺序的. 那么因为在前面不存在NASA序列. 所以每一步可以分开考虑.

考虑如下3个问题

- 情况1 . 0 0 0 0 0 0 ... 0 0 (n 个0), 有多少种情况?
- 情况2 . m 0 0 0 0 0 ... 0 0 (n个0), 有多少种情况?
- 情况3 . x 0 0 0 0 0 0 y(n个0)

- 情况3.1  $x = y$ , 有多少种情况?
- 情况3.2  $x \neq y$ , 有多少种情况?

◦ **[答案]**

- 填入一个数后, 变为情况2.
- 显然每个位置上的数只需要和前一个位置不同即可, 后  $n-1$  个位置每个位置都有  $k-1$  种替换方案, 所以方案总数为  $(k-1)^{n-1}$
- 考虑在两边有限制的情况下的方案数, 显然两边有数分为两种情况: 数字相同和数字不同。设状态为  $f[i][j]$ , 表示数列除两边非零的数外, 中间 0 的个数为  $i$ 。对于  $j$ , 0 为两边数字不同, 1 为两边数字相同。那么考虑转移方程:
  - 初始状态  $f[0][0] = 1, f[0][1] = 0$ 。
  - 当两边的数相同时, 考虑填  $i-1$  个 0 时的情况, 由于填  $i-1$  个 0 的末位置与填  $i$  个 0 的末位置相邻, 所以两者必须不同  $(a, \dots, a, b, a)$ , 即  $f[i][1] = (k-1)f[i-1][0]$ 。
  - 当两边的数不同时, 由于填  $i-1$  个 0 的末位置与填  $i$  个 0 的末位置相邻, 所以两者必须不同  $(a, \dots, a, c, b)$ , 当  $c = a$  时, 有  $f[i-1][1]$  种方案, 当  $c \neq a$  且  $c \neq b$  时, 有  $(k-2)f[i-1][0]$  种方案, 即  $f[i][0] = f[i-1][1] + (k-2)f[i-1][0]$ 。
  - 处理一下, 复杂度  $O(n)$ 。

**部分2代码实现:**

```
f[0][i] = (int)add(f[1][i - 1], mul((k - 2), f[0][i - 1]));
f[1][i] = (int)mul((k - 1), f[0][i - 1]);
```

- 满分: 注意到不同的0可以分段处理. 描述一个序列需要两个.
    - 100%: 考虑DFS的时候入栈, 出栈的时候对于答案的变化. 变化可能有两种情况
      - 还在0中间
      - 已经又1与之分割.
- 两者显然是不同的处理策略, 所以需要存储两个数值ans1, ans2. 如果是0的话, 就对于ans2进行修改, 使之乘上当前数. 那么最后答案就是ans1\*ans2.(乘法原理).
- 如果是1的话, 就相当于对于ans1进行累加. 加上dp的数. 最后答案就是ans1.
  - 关于出栈的时候, 记忆化搜索, 记录下当前变量的状态, 记得回溯就行了.

#### 满分代码实现:

```
void dfs(int u, int fa) {
    ll an2 = ans2, pvv = -1, bkk = -1, com = 0, an1 = ans1;
    s[++tp] = alp[u];
    if (u == 1 && s[tp] == 0) {
        ans2 = mul(ans2, k);
        an2 = ans2;
        if (deb) printf("pos[%d] :%d ... (1)\n", u, mul(ans2, ans1));
        finalans ^= mul(ans2, ans1);
    } else if (s[tp] == 0) {
        if (!combo) {
            pv = tp - 1;
            pvv = pv;
        } else {
            pvv = pv;
        }
        combo = 1;
        com = 1;
        ans2 = mul(ans2, (k - 1));
        an2 = ans2;
        if (deb) printf("pos[%d] :%d ... (2)\n", u, mul(ans2, ans1));
        finalans ^= mul(ans2, ans1);
    } else {
        // if(pv== -1){pv = tp; pvv = pv;}

        bk = tp;
        bkk = bk;
        if (combo) {
            if (pv == -1) {
                // printf("Ouch\n");
                // printf("%d %d\n", k-1, bk-2);
                ans1 = mul(1, qpow(k - 1, bk - 1));
                an1 = ans1;
            } else if (s[pv] == s[bk]) {
                ans1 = mul(ans1, f[1][bk - pv - 1]);
                an1 = ans1;
            }
        }
    }
}
```

```

        } else {
            ans1 = mul(ans1, f[0][bk - pv - 1]);
            an1 = ans1;
        }
        if(deb) printf("pos[%d] :%d    ...(3)\n", u, ans1);
        finalans ^= ans1;
        ans2 = 1;
        an2 = ans2;

    } else {
        if(deb) printf("pos[%d] :%d    ...(4)\n", u, ans1);
        finalans ^= ans1;
    }
    pv = tp, bk = -1;
    pvv = pv, bkk = bk;
    combo = false;
    com = combo;
}
for (int i = head[u]; i; i = e[i].nxt) {
    int v = e[i].to;
    if (v == fa)
        continue;
    dfs(v, u);
    pv = pvv;
    ans2 = an2;
    ans1 = an1;
    combo = com;
    bk = bkk;
    tp--;
}
}
}

```

## 完整Code.

```

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define N 500010
#define MOD 998244353
#define ll long long
bool deb = 0;
int f[2][N];
int alp[N];
int s[N] = {}, tp = 0;
ll pv = -1;
ll bk = -1;
ll ans1 = 1;
ll ans2 = 1;
bool combo = false;
int n, k;
ll finalans = 0;
ll add(ll a, ll b) {
    return ((a % MOD) + (b % MOD)) % MOD;
}

```



```

}
ll mul(ll a, ll b) {
    return ((a % MOD) * (b % MOD)) % MOD;
}
ll qpow(ll u, ll v) {
    ll rep = 1;
    while (v > 0) {
        if (v & 1) {
            rep = mul(rep, u);
        }
        u = mul(u, u);
        v >>= 1;
    }
    return rep;
}
ll sub(ll a, ll b) {
    return ((a % MOD) - (b % MOD) + MOD) % MOD;
}
ll divi(ll a, ll b) {
    return mul(a, qpow(b, MOD - 2));
}
struct Edge {
    int to, nxt;
} e[N];
int head[N], cnt = 0;
void adde(int u, int v) {
    e[++cnt].to = v;
    e[cnt].nxt = head[u];
    head[u] = cnt;
}

void dfs(int u, int fa) {
    ll an2 = ans2, pvv = -1, bkk = -1, com = 0, an1 = ans1;
    s[++tp] = alp[u];
    if (u == 1 && s[tp] == 0) {
        ans2 = mul(ans2, k);
        an2 = ans2;
        if (deb) printf("pos[%d] :%d ... (1)\n", u, mul(ans2, ans1));
        finalans ^= mul(ans2, ans1);
    } else if (s[tp] == 0) {
        if (!combo) {
            pv = tp - 1;
            pvv = pv;
        } else {
            pvv = pv;
        }
        combo = 1;
        com = 1;
        ans2 = mul(ans2, (k - 1));
        an2 = ans2;
        if (deb) printf("pos[%d] :%d ... (2)\n", u, mul(ans2, ans1));
        finalans ^= mul(ans2, ans1);
    } else {

```

```

// if(pv== -1){pv = tp; pvv = pv;}

bk = tp;
bkk = bk;
if (combo) {
    if (pv == -1) {
        // printf("Ouch\n");
        // printf("%d %d\n",k-1,bk-2);
        ans1 = mul(1, qpow(k - 1, bk - 1));
        an1 = ans1;
    } else if (s[pv] == s[bk]) {
        ans1 = mul(ans1, f[1][bk - pv - 1]);
        an1 = ans1;
    } else {
        ans1 = mul(ans1, f[0][bk - pv - 1]);
        an1 = ans1;
    }
    if(deb) printf("pos[%d] :%d ... (3)\n", u, ans1);
    finalans ^= ans1;
    ans2 = 1;
    an2 = ans2;

} else {
    if(deb) printf("pos[%d] :%d ... (4)\n", u, ans1);
    finalans ^= ans1;
}

pv = tp, bk = -1;
pvv = pv, bkk = bk;
combo = false;
com = combo;
}
for (int i = head[u]; i; i = e[i].nxt) {
    int v = e[i].to;
    if (v == fa)
        continue;
    dfs(v, u);
    pv = pvv;
    ans2 = an2;
    ans1 = an1;
    combo = com;
    bk = bkk;
    tp--;
}
}

int main() {

    cin >> n >> k;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> alp[i];
    for (int i = 1; i < n; i++) {
        int x;

```

```

    cin >> x;
    adde(i+1, x);
    adde(x, i+1);
}
f[0][0] = 1;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    // Since the mod value is 998244353 so there will not be
    // overflow things. Casts are ok.
    f[0][i] = (int)add(f[1][i - 1], mul((k - 2), f[0][i - 1]));
    f[1][i] = (int)mul((k - 1), f[0][i - 1]);
}
dfs(1, 0);
printf("%11d\n", finalans);
}

```

**审核难度.** [提高], [树上DP]

**出题者&验题者的吐槽:**

我曾建议张蔡(shzaiz)把链改成无序的，不过他没有采纳 -kingxbz

看,我还是很良心的 /cy - shzaiz

这题还是挺水的 — lyfx

就这么水的题还想考试? — 维尼

## 4. Euler

出题人	验题人
kingxbz	shzaiz, kingxbz, lyfx, ws(维尼),star,Micoael_Primo.,TopTom

- 20%

- 拿到题目，忽略一堆废话，题意是这样的：

$$aa = \sum_{i=l_1}^{r_1} \sum_{j=l_1}^{r_1} (a_i b_j - a_j b_i)^2 \mod 1e9 + 7, bb = \sum_{i=l_2}^{r_2} \sum_{j=l_2}^{r_2} (a_i b_j - a_j b_i)^2 \mod 1e9 + 7$$

求 $\gcd(q^{aa} - 1, q^{bb} - 1) \% 998244353$

我们看 $aa$ ,  $bb$ 都是在一个区间内的求和操作，那么，我们就直接暴力求和呗！

我们可以发现， $n < 1000, q < 1000$ 是可以**两重for循环**暴力求解的

对于每次询问，我们可以在 $O(n^2)$ 的时间内解决问题。加上 $q$ 次询问，我们可以在最坏复杂度 $O(qn^2)$ 内解决问题。而 $n = 1000, q = 1000$ ，且数据不可能跑满（随机数据），这样显然可以通过评测。

- 但是如何求 $\gcd(q^{aa} - 1, q^{bb} - 1) \% 998244353$ ? **[答案]** 见小学课本。

- `fpow(q, gcd(a, b), 998244353) - 1` 就是答案

简要证明:

根据幼儿园数学知识： $q^a - 1 | q^{ka} - 1$ 。（PS: | 是整除符号）

说明: 我们将式子改写为 $q^{ka} - 1^{ka}$

那么对其进行因式分解

可以化为 $(q^a - 1^a) * (\dots)$

那么显然 $q^a - 1^a | q^{ka} - 1^{ka}$

所以 $q^a - 1 | q^{ka} - 1$

接下来看式子:

设 $x = \gcd(a, b), x | a$

那么 $q^a = q^{kx}$ , 所以 $q^x - 1 | q^{kx} - 1$ .

同理 $x | b, q^b = q^{lx}$  可得 $q^x - 1 | q^{lx} - 1$

$k, l$  为gcd的系数, 我们知道 $q^{\gcd(a,b)} | q^a - 1$  &  $q^{\gcd(a,b)} | q^b - 1$ .

所以 $\gcd(q^a - 1, q^b - 1) = q^{\gcd(a,b)} - 1$

### 代码实现1. 20pts

```
signed main()
{
    int n,q;
    cin>>n>>q;
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        cin>>a[i];
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        cin>>b[i];
    while(q--)
    {
        int op;
        cin>>op;
        int i,x,y,p,l,r,ll,rr;
        if(op==1)
            cin>>i>>x>>y,a[i]=x,b[i]=y;
        if(op==2)
        {
            cin>>p>>l>>r>>ll>>rr;
            int aa=0,bb=0;
            for(fint i=l;i<=r;i++)
                for(fint j=ll;j<=rr;j++)
                    aa+=(a[i]*b[j]-a[j]*b[i])*(a[i]*b[j]-a[j]*b[i]),aa%=mods;
            for(fint i=ll;i<=rr;i++)
                for(fint j=l;j<=r;j++)
                    bb+=(a[i]*b[j]-a[j]*b[i])*(a[i]*b[j]-a[j]*b[i]),bb%=mods;
            cout<<(fpow(p,gcd(aa,bb),mods2)-1+mods2)%mods2<<endl;
        }
    }
}
```

- 当然由于:

$$\circ \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2 \mod 1e9 + 7,$$

- 恒等于:  $2 \times \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2 \pmod{1e9+7}$
- 这份暴力代码同样可以通过20pts:

## 代码实现2. 20pts

```
signed main()
{
    int n,q;
    cin>>n>>q;
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        cin>>a[i];
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        cin>>b[i];
    while(q-->0)
    {
        int op;
        cin>>op;
        int i,x,y,p,l,r,ll,rr;
        if(op==1)
            cin>>i>>x>>y,a[i]=x,b[i]=y;
        if(op==2)
        {
            cin>>p>>l>>r>>ll>>rr;
            int aa=0,bb=0;
            for(fint i=l;i<=r;i++)
                for(fint j=i+1;j<=r;j++)
                    aa+=(a[i]*b[j]-a[j]*b[i])*(a[i]*b[j]-a[j]*b[i]),aa%=mods;
            for(fint i=ll;i<=rr;i++)
                for(fint j=i+1;j<=rr;j++)
                    bb+=(a[i]*b[j]-a[j]*b[i])*(a[i]*b[j]-a[j]*b[i]),bb%=mods;
            aa*=2,aa%=mods,bb*=2,bb%=mods;
            cout<<fpow(p,gcd(aa,bb),mods2)-1<<endl;
        }
    }
}
```

- 100%

- 我们观察式子  $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2 \pmod{1e9+7}$ ,

这个式子恒等于:  $2 \times \sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2 \pmod{1e9+7}$

非常显然, 不证明了。

那么我们随便乱拆就可以把式子化简为:

$$\sum_{i=1}^n a_i^2 b_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_i^2 b_j^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_j^2 b_i^2$$

**这很显然啊!**

我们可以倒推来证明嘛

$$\begin{aligned} A &= \sum_{i=1}^n a_i^2 b_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_i^2 b_j^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_j^2 b_i^2 \\ B &= \sum_{i=1}^n a_i^2 b_i^2 + 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_i b_i a_j b_j + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_i^2 b_j^2 - 2 \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_i b_j a_j b_i + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_j^2 b_i^2 \\ &= \sum_{i=1}^n a_i^2 b_i^2 + \sum_{1 \leq j \leq n} a_i^2 b_j^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} a_j^2 b_i^2 \\ \therefore A &= B \end{aligned}$$

所以呢，由此可知

$$(\sum_{i=1}^n a_i^2) (\sum_{i=1}^n b_i^2) = (\sum_{i=1}^n a_i b_i)^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} (a_i b_j - a_j b_i)^2$$

这就是著名的**拉格朗日恒等式**的内容。

那么对于式子：

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2$$

(小学加法交换律知识嘛)

$$\text{其实就等于} (\sum_{i=1}^n a_i^2) (\sum_{i=1}^n b_i^2) - (\sum_{i=1}^n a_i b_i)^2$$

式子被分为三个部分，我们可以使用

此时，面对1e6的数据，我们显然可以想到用数据结构来维护了。

因为我们需要一个 $O(n \log n)$ 的复杂度。

由于数据是满的，分块，莫队这种 $n\sqrt{n}$ 级别的数据结构咋弄也得T。

所以只能线段树/树状数组。

$$\text{分别维护} (\sum_{i=1}^n a_i^2) (\sum_{i=1}^n b_i^2) - (\sum_{i=1}^n a_i b_i)^2$$

即可。

本题略微卡常，加快读的三份树状数组在**windows**下勉强通过，(在luogu机子上很轻松通过)  
不建议使用线段树这种常数大的做法来写(极大概率被卡常)。

在树状数组中，我们单点修改只需通过加法操作即可实现，具体如下：

```
adds(0,i,(1LL*x*x-1LL*a[i]*a[i])%mods),
adds(1,i,(1LL*y*y-1LL*b[i]*b[i])%mods),
adds(2,i,(1LL*x*y-1LL*a[i]*b[i])%mods);
```

最后，

由于我们要求的是

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2$$

而不是

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2$$

所以，记得最后的结果 $\times 2$

然后用快速幂维护 $\gcd(q^{aa} - 1, q^{bb} - 1) = q^{\gcd(a,b)} - 1$

别忘了两次操作模数不一样哦！

## 代码实现: 100分

```
#include<bits/stdc++.h>
#define fint register int
#define h 5001
#define N 1000001
#define int long long
using namespace std;
const int mods=1e9+7;
const int mods2=998244353;
int n,q,a[N],b[N],t[N][4];
inline int read();
```

```

inline int Pow(int x);
inline void adds(int id,int x, int y);
inline int qry(int id,int x);
inline int lowbit(int x);
inline int gcd(int a,int b);
inline int query(int id, int l, int r);
inline int fpow(int b,int pp,int k);
signed main()
{
    ios::sync_with_stdio(false);
    n=read(),q=read();
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        a[i]=read();
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        b[i]=read();
    for(fint i=1;i<=n;i++)
        adds(0,i,1LL*a[i]*a[i]%mods),adds(1,i,1LL*b[i]*b[i]%mods),adds(2,i,1LL*a[i]*b[i]
        %mods);
    int tot=0;
    while(q-->0)
    {
        int op;
        op=read();
        if(op==1)
        {
            int i,x,y;
            i=read(),x=read(),y=read();
            adds(0,i,(1LL*x*x-1LL*a[i]*a[i])%mods),
            adds(1,i,(1LL*y*y-1LL*b[i]*b[i])%mods),
            adds(2,i,(1LL*x*y-1LL*a[i]*b[i])%mods);
            a[i]=x,b[i]=y;
        }
        else
        {
            int p,l_a,r_a,l_b,r_b;
            p=read(),l_a=read(),r_a=read(),l_b=read(),r_b=read();
            int aa=((1LL*query(0,l_a,r_a)*query(1,l_a,r_a)-
            Pow(query(2,l_a,r_a))%mods+mods)%mods);
            int bb=((1LL*query(0,l_b,r_b)*query(1,l_b,r_b)-
            Pow(query(2,l_b,r_b))%mods+mods)%mods);
            aa*=2,aa%=mods,bb*=2,bb%=mods;
            cout<<(fpow(p,gcd(aa,bb),mods2)-1+mods2)%mods2<<endl;
        }
    }
    return 0;
}

inline int read()
{
    int x=0,f=1;
    char ch=getchar();
    while(ch<'0' || ch>'9')

```

```

{
    if(ch=='-')
        f=-1;
    ch=getchar();
}
while(ch>='0'&&ch<='9')
{
    x=(x<<1)+(x<<3)+(ch^48);
    ch=getchar();
}
return x*f;
}

inline int Pow(int x)
{
    return 1LL*x*x%mods;
}

inline int lowbit(int x)
{
    return x&(-x);
}

inline void adds(int id,int x, int y)
{
    y=(y+mods)%mods;
    for(fint i=x,j=0;i<=n;i+=lowbit(i))
        t[i][id]+=y,t[i][id]>mods?t[i][id]-=mods:j++;
    return ;
}

inline int query(int id, int l, int r)
{
    return qry(id,r)-qry(id,l-1);
}

inline int qry(int id,int x)
{
    int tot=0;
    for(fint i=x,j=0;i;i-=lowbit(i))
        tot+=t[i][id],tot>mods?tot-=mods:j++;
    return tot;
}

inline int fpow(int b,int pp,int k)
{
    int ans=1;
    while(pp)
    {
        if(pp&1LL)
            ans=ans*b%k;
        b=b*b%k;
        pp>>=1LL;
    }
}

```



```

    }
    return ans;
}

inline int gcd(int a,int b)
{
    if(b==0)
        return a;
    return gcd(b,a%b);
}
/*
3 3
1 2 3
3 2 1
2 3 1 3 1 2
1 2 6 1
2 2 1 3 2 3
*/

```

**审核难度.** [提高+], [数据结构, 数学]

**出题者&验题者的吐槽:**

这题出简单了，本来还有个区间求前驱的操作，结果删了。原本是在树上搞的，最后也给放序列里了。所以现在你们做到的是**超级弱化版**的。 -kingxbz