

Menentukan Algoritma

Desain dan Analisis Algoritma
2023071062 Teesa Shahnaz Triviraquetta

A. Mencari KPK dari 3 dan 4

1. Mulai dengan menentukan dua bilangan, 3 dan 4.
2. Temukan FPB menggunakan metode modulus euclidean.
 - Bagi bilangan yang lebih besar dengan yang lebih kecil, ambil sisa bagi
 - Ulangi langkah ini sampai tidak ada sisa.
 - FPB adalah bilangan yang tersisa saat tidak ada lagi sisa bagi
3. Hitung KPK dengan rumus $KPK = \frac{(bilangan1 \times bilangan2)}{FPB}$
4. Tampilkan hasilnya.
5. selesai

B. Menukar Posisi Dua Variabel (Manggis dan Pisang)

1. Tetapkan **manggis** di piring 1 dan **pisang** di piring 2.
2. Siapkan satu piring kosong sebagai piring 3
3. Simpan **manggis** di piring kosong (piring 3).
4. Pindahkan **pisang** dari piring 2 ke piring 1.
5. Pindahkan **manggis** dari piring 3 ke piring 2.
6. Tampilkan hasil posisi.
7. Selesai.

C. Menghitung Luas Segitiga

1. Tentukan nilai alas dan tinggi dari segitiga, alas = 25 dan tinggi = 30
2. Gunakan rumus Luas segitiga = $\frac{1}{2} \times \text{Alas} \times \text{Tinggi}$
3. Hitung luas segitiga menggunakan rumus.
4. Tampilkan hasil perhitungan.
5. selesai

D. Menghitung Luas Jajar Genjang

1. Dapatkan nilai panjang dan tinggi jajar genjang, panjang = 5 dan tinggi = 3
2. Gunakan rumus Luas Jajar Genjang = $\text{Panjang} \times \text{Tinggi}$
3. Hitung Luas menggunakan rumus
4. Tampilkan hasil luas jajar genjang
5. Selesai

E. Algoritma Menghitung Volume Tabung

1. Tentukan nilai jari-jari dan tinggi tabung. Jari-jari = 3, tinggi = 5

2. Gunakan rumus: Volume tabung = $\pi \times r^2 \times \text{tinggi volume}$
3. Hitung menggunakan rumus
4. Tampilkan hasil volume tabung.
5. selesai.

F. Algoritma Menghitung Volume Kerucut

1. Tentukan nilai diameter dan tinggi kerucut. Diameter =5, tinggi 4
2. Hitung jari-jari sebagai setengah dari diameter.
3. Gunakan rumus: Volume Kerucut = $\frac{1}{3} \times \pi \times r^2 \times \text{tinggi}$
4. Hitung Volume menggunakan rumus
5. Tampilkan hasil volume kerucut.
6. Selesai.