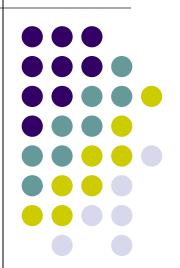
图的表示与图同构

离散数学 图论初步

南京大学计算机科学与技术系



内容提要

- 图的表示
- 邻接矩阵的运算
- 图的同构



图的表示



- 关联矩阵
- 邻接矩阵
- 邻接表

关联矩阵(incidence matrix)



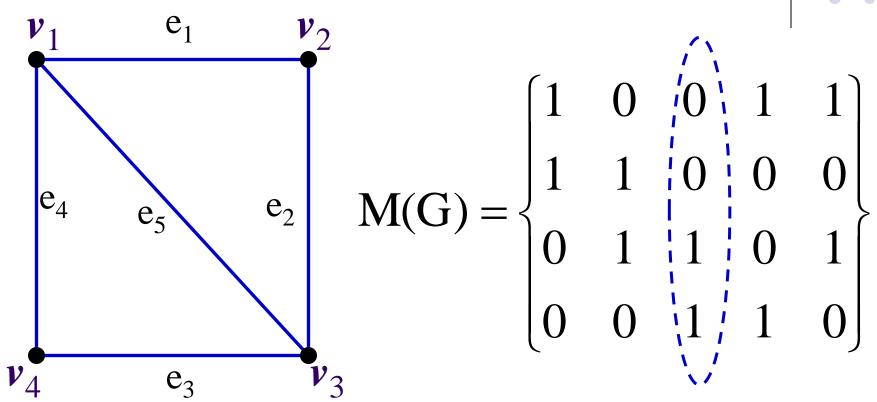
- 无向图 $G = (V, E, \phi)$,不妨设 $V = \{v_1, ..., v_n\}$, $E = \{e_1, ..., e_m\}$ 。
- $M(G) = [m_{ij}]$ 称为G的关联矩阵 $(n \times m)$ 阶矩阵), 其中

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果}e_j 关联v_i & v_i \in \varphi(e_j) \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

• 无向图G可以是伪图(含环或多重边)。

举例 (关联矩阵)





关联矩阵表示法不适合于有向图

邻接矩阵(adjacency matrix)

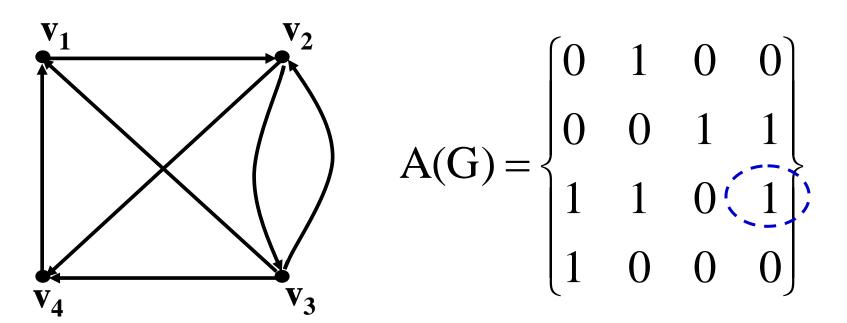


- 简单有向图G = (V, E, φ) , 设V= $\{v_1, ..., v_n\}$, E= $\{e_1, ..., e_m\}$ 。
- $A(G)=[a_{ii}]$ 称为G的邻接矩阵 $(n\times n)$ 阶矩阵),其中

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{如果}v_i 邻接到v_j \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$
 ∃e ∈ E. ϕ (e)=(v_i , v_j)

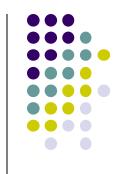
举例(邻接矩阵)

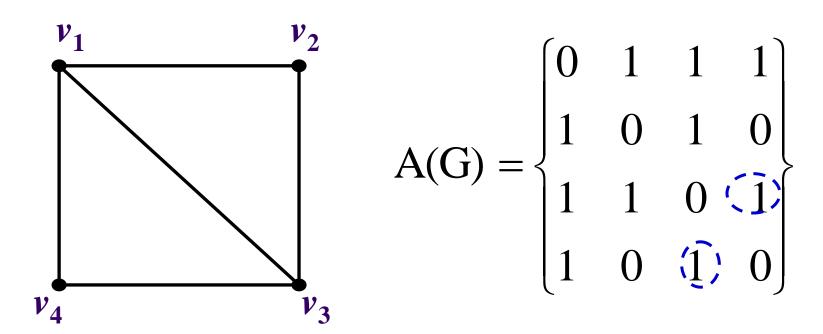




可推广到简单无向图

举例(邻接矩阵)





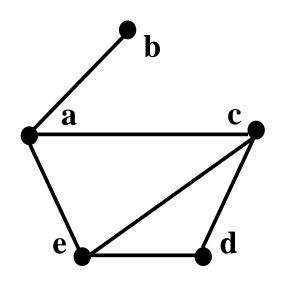
简单无向图的邻接矩阵是对称矩阵

邻接表



φ是单射

 若图G = (V, E, φ) 没有多重边,列出这个图的所有 边。对每个顶点,列出与其邻接的顶点。



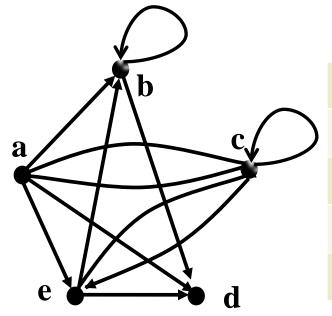
顶点	相邻顶点
a	b, c, e
b	a
\boldsymbol{c}	a, d, e
d	c, e
\boldsymbol{e}	a, c, d

邻接表 (有向图)



φ是单射

 若图G = (V, E, φ) 没有多重边,列出这个图的所有 边。对每个顶点,列出与其邻接的顶点。

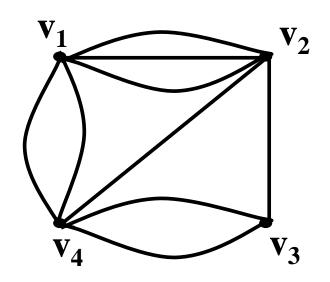


顶点	相邻顶点
a	b, c, d, e
b	b,d
c	a, c, e
d	
e	b, c, d

关于邻接矩阵

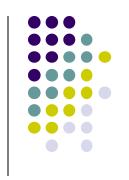


- 通常,邻接矩阵中的元素为0和1,称为布尔矩阵。
- 邻接矩阵也可表示包含多重边的图,此时的矩阵不是布尔矩阵。



$$A = \begin{cases} 0 & \boxed{3} & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \boxed{2} \\ 2 & 1 & 2 & 0 \end{cases}$$

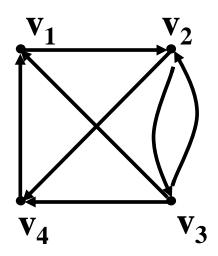
关于邻接矩阵



- 当有向图中的有向边表示关系时,邻接矩阵就是 关系矩阵。无向图的邻接矩阵是对称的。
- 图G的邻接矩阵中的元素的次序是无关紧要的, 只要进行和行、列和列的交换,则可得到相同的 矩阵。
 - □ 若有二个简单有向图,则可得到二个对应的邻接矩阵, 若对某一矩阵进行行和行、列和列之间的交换后得到 和另一矩阵相同的矩阵,则此二图同构。



- 顶点的度
 - □ 行中1的个数就是行中相应结点的出度
 - □ 列中1的个数就是列中相应结点的入度



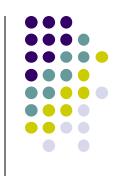
$$A = \begin{cases} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$$

$$Deg^{+}(1)=1, Deg^{-}(1)=2$$

$$Deg^{+}(2)=2, Deg^{-}(2)=2$$

$$Deg^{+}(3)=3, Deg^{-}(3)=1$$

$$Deg^{+}(4)=1, Deg^{-}(4)=2$$



- 逆图 (转置矩阵)
 - □ 设G的邻接矩阵为A,则G的逆图的邻接矩阵是A的转 置矩阵,用AT表示。

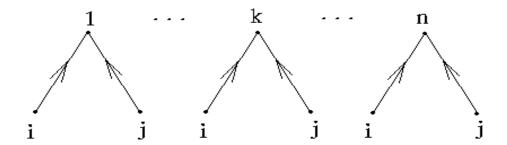
$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad A^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^{T} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



$$A \times A^{T} = B = [b_{ii}]$$

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \times a_{jk} = a_{i1} \times a_{j1} + a_{i2} \times a_{j2} + \dots + a_{in} \times a_{jn}$$

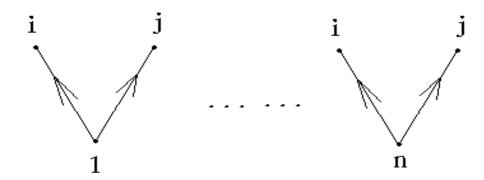


- □ b_{ii}表示结点i和结点j均有边指向的那些结点的个数;
- □若i=j,则b;;表示结点i的出度。



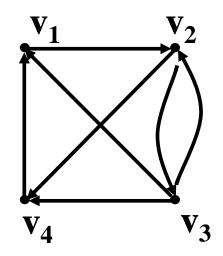
$$A^{T} \times A = C = [C_{ij}]$$

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ki} \times a_{kj} = a_{1i} \times a_{1j} + a_{2i} \times a_{2j} + \dots + a_{ni} \times a_{nj}$$



- □ C_{ii}表示同时有边指向结点i和结点j的那些结点的个数;
- □若i=j,则Ci表示结点i的入度。





$$A = \begin{cases} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$$

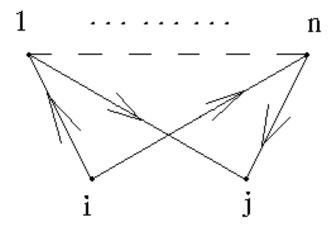
$$A \times A^{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \qquad A^{T} \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A^{T} \times A = egin{array}{cccc} 2, 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2, 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1, 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ \end{array}$$



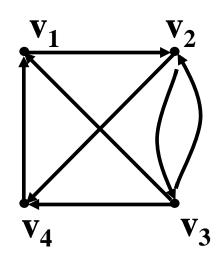
$$A \times A = A^2 = D = [d_{ii}]$$

$$d_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \times a_{kj} = a_{i1} \times a_{1j} + \dots + a_{in} \times a_{nj}$$



- □ 若 $a_{ik} \times a_{ki} = 1$,则表示有 $i \rightarrow k \rightarrow j$ 长度为2的有向边;
- □ d_{ii}表示i和j之间具有长度为2的通路个数。



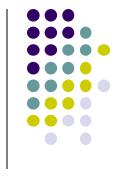


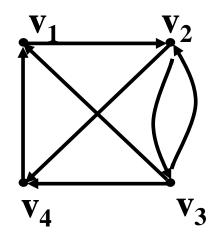
$$A = \begin{cases} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline{0} & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$$

$$A^{2} = A \times A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad A^{3} = A^{2} \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^{3} = A^{2} \times A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 \\ \hline 1 & 2 & 1 & 1 \\ \hline 2 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

 \square 从 $v_2 \rightarrow v_1$,有二条长度为2的通路;有一条长度为3的通路



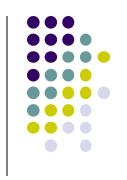


$$A = \begin{cases} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{cases}$$

$$B_4 = A^1 + A^2 + A^3 + A^4 = \begin{bmatrix} 3 & 4 & 2 & 3 \\ 5 & 5 & 4 & 6 \\ 7 & 7 & 4 & 7 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

□ 长度不大于k的通路个数

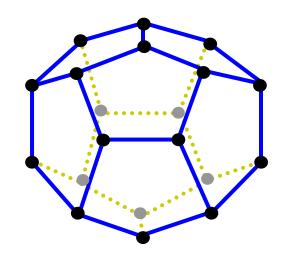
图的同构

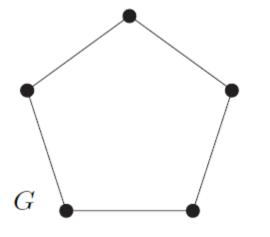


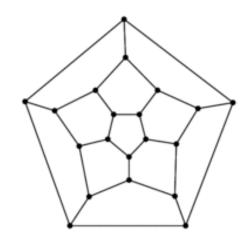
- 图同构的定义
 - 设 G_1 =(V_1 , E_1 , $φ_1$)和 G_2 =(V_2 , E_2 , $φ_2$)是两个<u>简单无向图</u>。 若存在双射f: $V_1 \rightarrow V_2$, u和v在 G_1 中相邻当且仅当 f(u)和 f(v)在 G_2 中相邻。此时称f是一个同构函数。
 - 设 G_1 =(V_1 , E_1 , $φ_1$)和 G_2 =(V_2 , E_2 , $φ_2$)是两个无向图。若存在双射f: $V_1 \rightarrow V_2$, g: $E_1 \rightarrow E_2$, $\forall e \in E_1$, $φ_1(e) = \{u, v\}$, 当且仅当 $g(e) \in E_2$, 且 $\varphi_2(g(e)) = \{f(u), f(v)\}$ 。

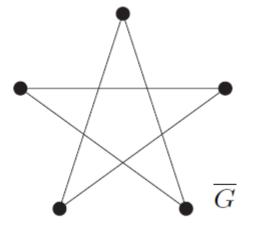
图同构的例子





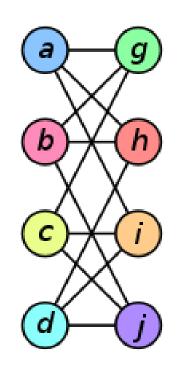


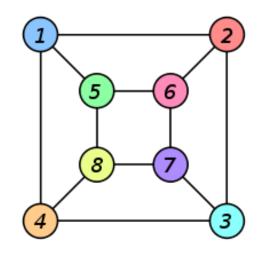




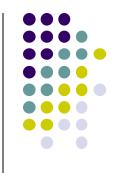
图同构的例子







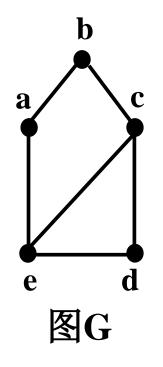
检测两个简单图是否同构

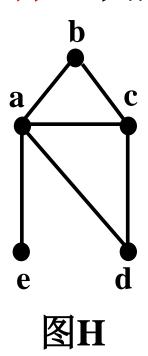


- 邻接矩阵表示: n! 个
- 现有最好算法在最坏情况下的时间复杂性是指数级。
- (在最坏情况下)时间复杂性为多项式的算法?

检测两个简单图是否同构

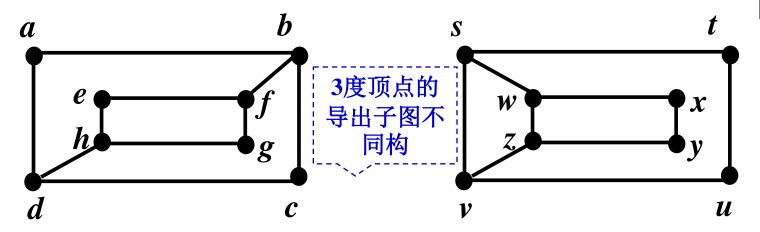
- 图同构下保持的性质称为图不变的
 - 顶点数、度序列、...
- 利用图不变的性质(没有保持)来推断出不同构

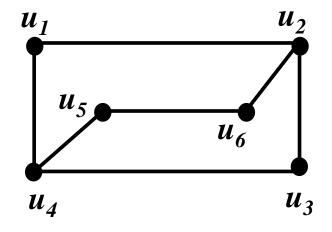


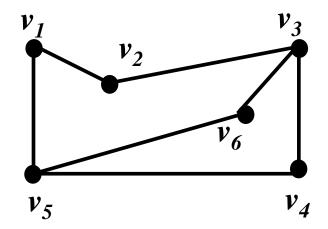


检测两个简单图是否同构









作业



• 教材[9.3]

• p. 477: 15, 24, 29, 31, 67

教材(第7版)[9.3] P.569: 15,24,29,31,67