

Talk & Play Myself

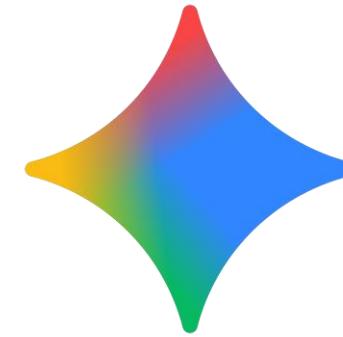
2024564034 이재윤

2021963025 노정균

2024964044 최시영



사용한 AI 툴



초기 사이트 아이디어와 최종 선택

제안된 3가지 컨셉

01

나만의 공부

마인드맵의 형태를 한 학습 사이트

<https://kaisa12257.github.io/problem-file/team/나만의공부.html>

02

오세요수제디저트 카페

깔끔한 디자인에 실제 디저트를 구매할 수 있을 것 같은 사이트

<https://nojeonggyun.github.io/webprogarmming/cafe/cafe.html>

03

질문 테스트

질문에 답변해서 스스로의 성격을 알 수 있는 사이트

<https://si0-source.github.io/webpro/1105/old.html>

최종 선택 이유



질문 테스트를 선택한 핵심 이유:

- 다양한 주제로 확장 가능
- 콘텐츠 제작의 쉬움

팀 토의 기록과 업데이트 내용(1)

- 초기 구상 단계 -

사용자가 설문 뿐만 아니라 다양한 카테고리를 만들어서 즐기게 만들자

- 구상에 따른 계획 -

- 금요일 개인 과제물 -
각자 1개 Html만들기
(실행한 프롬프트 모두 기억 중요)

-토요일 공통 과제 -
메인 사이트 만들고, 각자 만든 사이트 넣기 + 각자 만든 사이트 보완할점 말해주기

- 일요일 공통 과제 -
ppt만들기

- 월요일 공통 과제 -
사이트 다듬고, 발표 어떻게 할지 정하기

오후 3:03

2025년 11월 7일 금요일



최시영

si0-source.github.io/webpro/1105/2.html

질문 테스트 - 당신의 이야기를 들려주세요 (미니멀 최종 - 보라색...)

si0-source.github.io



<https://fun-tiny-games.lovable.app/>



미니게임 센터 - 재미있는 온라인 미니 게임 모음

숫자 맞추기, 메모리 게임, 틱택토, 반응 속도 테스트 등 재미있는 ...

fun-tiny-games.lovable.app

오후 1:59



이재윤

<https://kaisa12257.github.io/problem-file/1105/음모론.html>

진실 탐구 프로젝트

여기를 눌러 링크를 확인하세요.

kaisa12257.github.io

오후 8:41

팀 토의 기록과 업데이트 내용(2)

(피드백)

2025년 11월 8일 토요일

최시영님 웹사이트 보완점

다른 선택을 해도, 자유로운 탐험가라는 칭호가 불습니다. 다양하게 칭호가 나타나게 바꾸고, 각 칭호에 대한 해석도 넣어주시면 좋을것같다는게 제 의견입니다

오후 12:57

나에게 답장

이재윤님 웹사이트 보완점

주제에 대한 반대, 혹은 찬성을 선택 할 수 있는 버튼을 만들고, 주제에 대한 찬성, 반대의 주장에 맞는 의견에 대한 정보를 주면 어떨까? 라는 게 제 의견입니다. 예를 들어 지구 평평설의 주장 근거는 "멀리 있는 건물·산·바다를 보면 곡률이 안 보이므로 지구는 평평하다.(지구 곡률이 보이지 않는다)라는 텍스트와 이미지를 넣어주는 식으로 입니다.

오후 1:17



이재윤

최시영에게 답장

si0-source.github.io/webpro/1105/2.html

여기에 여러 사람들의 결과도 나타내면 어떨까요?

넵

오후 1:36

성격 검사 사이트 업데이트 내용

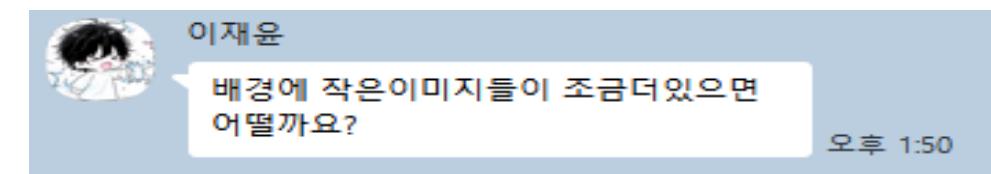
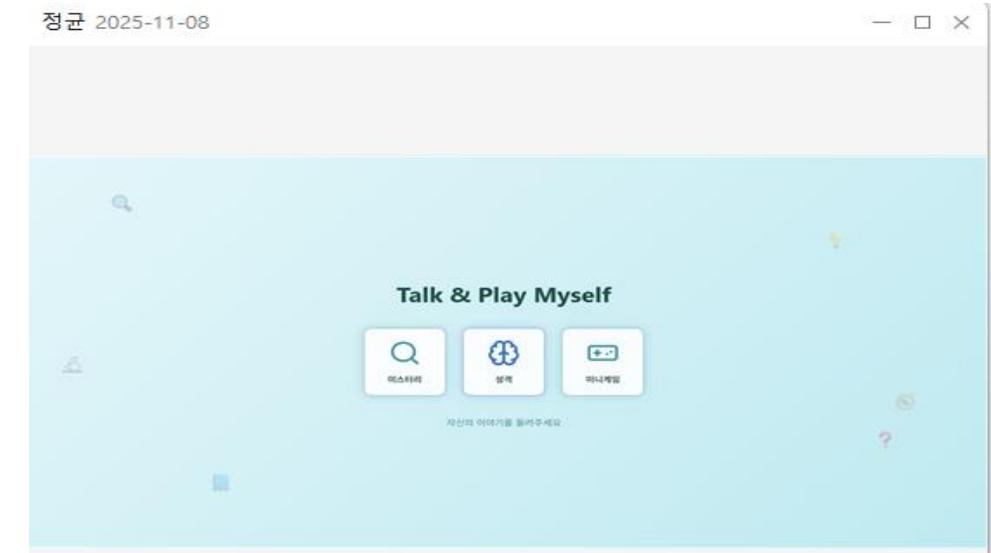
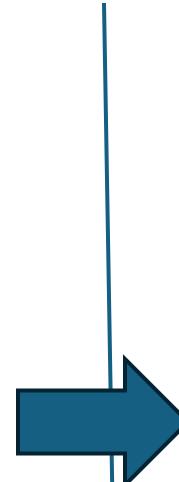
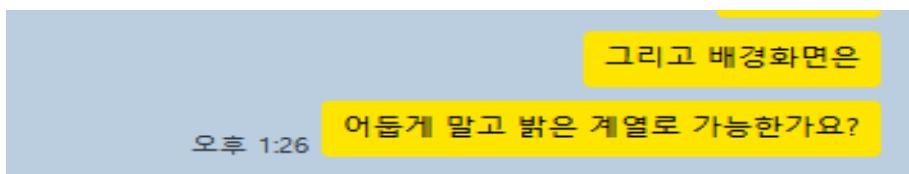
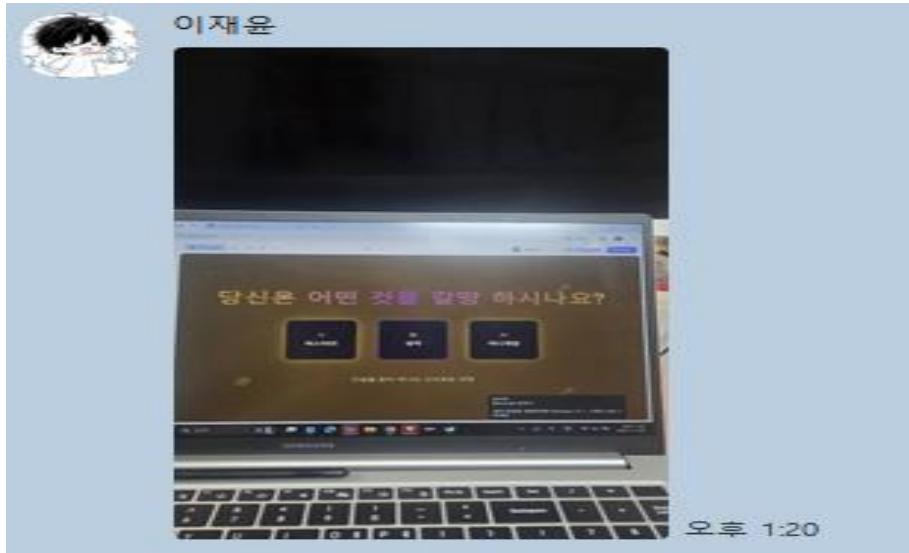
- 중간에 끼어드는 미니게임 제거
- 다양한 결과가 나오도록 수정
- 2가지의 선택지만 나오는 모드 추가
- 나이 선택창 추가
- 초기화 버튼 추가

미스터리 탐구 사이트 업데이트 내용

- 토론이 가능한 주제에 대해서 찬성, 반대 선택 버튼 추가
- 찬성, 반대 버튼 선택에 대한 토론 주장에 근거 추가

팀 토의 기록과 업데이트 내용(3)

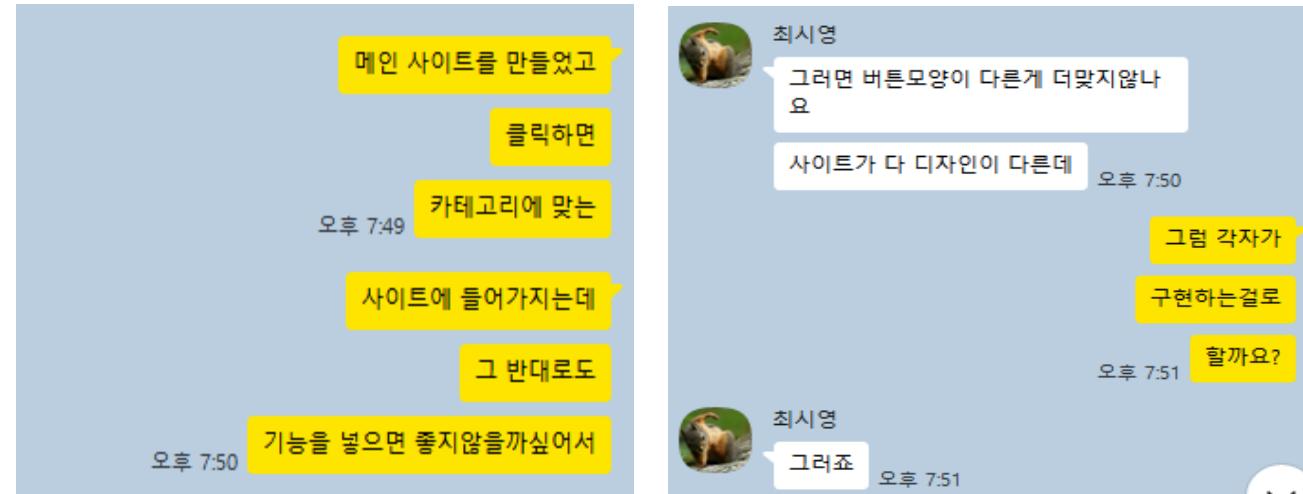
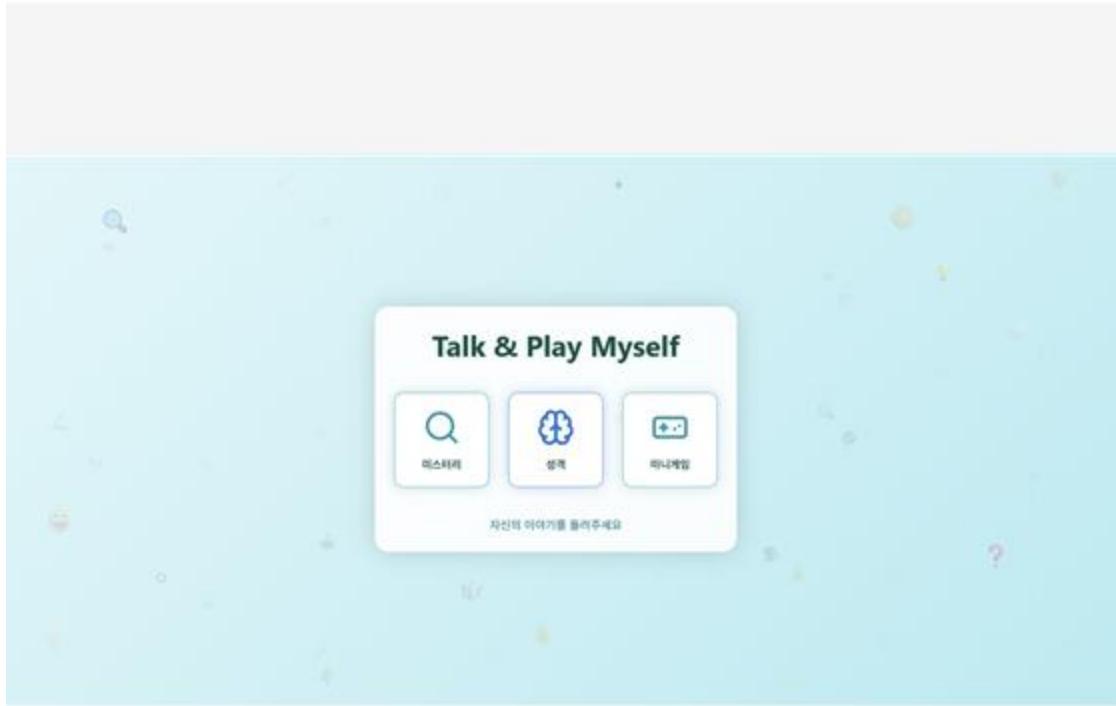
- 메인 사이트 구축 과정 -



팀 토의 기록과 업데이트 내용(4)

- 메인 사이트 완성 -

정균 2025-11-08



- 추가 업데이트 내용 -

메인 사이트에 각 테마에 맞게 버튼을 클릭하면 링킹 될 수 있도록 링크를 추가 하였고, 각 테마에서 메인 사이트로 올 수 있게, 버튼을 추가하였습니다.

사이트 구현에 사용한 프롬프트(1)

미스터리 탐구 사이트

- 항목5가지(일루미나티, 시카다 3301, 프리메이슨, 지구 평평설, 창조론)에 대하여 관련 내용과 뉴스를 찾아 내용은 3줄 뉴스 기사는 10줄을 나타내줘.
- 뉴스랑 내용은 한페이지에 나오고 그 뒤에는 내용관련 퀴즈를 한페이지에 한개씩 다음 이전버튼을 넣어 만들어줘.

- 수정 프롬프트 -

- 5가지 주제중 토론이 가능한 주제인 지구평평설과 창조론 부분은 퀴즈첫문제전에 찬성 반대를 투표 할수있는 페이지를 만들어줘

성격 검사 사이트

- 질문을 모아서 결과를 출력하는 웹사이트를 만들어줘.
- 질문을 10개로 만들어줘.
- 버튼을 빨리 누르면 출력되는 결과창을 따로 만들어줘.
- 질문을 구체적인것들로 채워줘
- 중간에 미니게임 할 수 있게 만들어줘.
- 문제 개수 선택 가능하게 만들어줘.

- 수정 프롬프트 -

- 나이 선택 후 문제 개수 선택 아래에 토글로 문제 2개만 나오는 버튼 추가해줘.
- 누를때 색상이 변경되게 만들어줘

미니게임 사이트

-웹 사이트 구조 구현 프롬프트-

- 미니게임을 할수 있는 HTML웹사이트를 만들어 주고, 코드를 줘.
게임 코드를 그대로 활용한 게임(2048, 숫자맞추기, 메모리게임, 반응속도, 단어맞추기, 순서 기억하기, 두더지잡기)

-게임 중복 프롬프트-

- 게임 점수를 로컬 스토리지에 저장하여 최고 점수 기록을 유지하는 기능을 추가해주고, 그리고 각 게임의 디자인과 색상을 개선하거나 새로운 애니메이션 효과를 추가해줘

-수학퀴즈게임 프롬프트-

- 전체 문제 시간제한을 3분으로 넣고, 수학 공식을 15초 안에 맞추면 2점, 10초 안이면 1점, 나머지는 0.5점 그리고 틀린답은 -1점으로 해줘.
- 현재 점수 표기를 보여주는 박스도 만들어줘.

-타이핑 속도 게임 프롬프트-

- 엔터를 누르면 입력이 완료되고, 다음 문제로 넘어갈수 있게 만들어줘.

- 카드 뒤집기게임 프롬프트 -

- 카드 뒤집기게임인데, 숫자 위치가 고정되어있어, 랜덤으로 해서 순서를 바꿔주고, 순서를 맞출때마다 1점 획득하게 해줘 하지만 맞추지 못하면 게임이 끝나고, 획득한 점수가 총점이 되게 만들어줘

사이트 구현에 사용한 프롬프트(2)

메인 사이트

1. 세파트의 주제인 미니게임, 성격, 미스터리 부분에 대해서 그 각각의 페이지로 이동이 되는 버튼을 만들어 줘.
2. 배경에는 각테마와 관련들이 있는 게임이나 돋보기 뇌 열쇠같은 이모지들을 채워줘
3. 배경이 너무 어두워서 밝은 배경화면으로 바꿔줘
4. 웹페이지가 너무 심심한 것 같아, 이모지를 더 추가하고, 애니메이션도 넣어줘

3개의 사이트의 공통 프롬프트

메인 사이트로 가는 버튼을 추가해줘.

웹 사이트 완성 url

메인 사이트

<https://nojeonggyun.github.io/webprogarmming/team/Project/main.html>