# Erlang и Haskell в production: проблемы и решения

Dmitry Groshev (@lambdadmitry), Fedor Gogolev (@knsd), @Selectel

FProg 2012-10

04.10.2012

## Общий план

- Вступление
- ▶ Коротко о пони
- ▶ YAWNDB
- Selecon-web
- Коротко об облаках
- Rainbowdash
- ▶ Twilightsparkle
- Резюме

# Вступление

## Вступление

- 1.5 года production-experience с Erlang
- 1 год с Haskell
- In-memory timeseries database (YAWNDB)
- Система нотификации (Spike)
- Веб-консоль (Selecon-web)
- ▶ Облако (Rainbowdash/Twilightsparkle)

## Коротко о пони



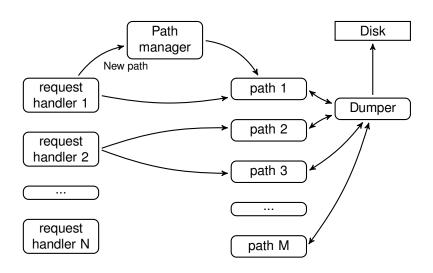
## **YAWNDB**

#### **YAWNDB**

- ► Timeseries данные
- Много операций записи (десятки тысяч в секунду)
- Хочется аггрегацию
- ► Graphite медленный, RRD не умеет аггрегацию

Yet Another Weel iNvented

#### **YAWNDB**

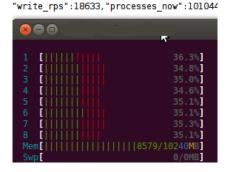


## YAWNDB: выводы

- ▶ NIF это круто, но опасно
- мутабельные NIF binaries предоставляют изолированную мутабельность
- писать NIF неприятно, документация полна, но не всегда помогает
- property-based тестирование при использовании NIF необходимо, т.к. ошибки нетривиальны, а segfault'ы травматичны
- ▶ fuzz-тесты на случайных/бессмысленных данных полезны
- писать высококонкурентные системы сложно, Erlang не добавляет сложности
- устойчивость к ошибкам Erlang'а помогает, в продакшне почти полгода был редкий рейс без последствий вообще

## YAWNDB: выводы 2

- ▶ код лаконичен (650 строк на С, 1500 строк на Erlang'e)
- если вы пишите что-то сетевое, нет ни одной причины не использовать Cowboy
- если ваш проект длиннее 30 строк, нет ни одной причины не использовать gproc
- ▶ поддержка SMP Erlang'ом не миф



#### YAWNDB: ссылки

- ► Ecirca https://github.com/band115/ecirca
- Cowboy https://github.com/extend/cowboy
- ► Cowboy https://github.com/uwiger/gproc
- McErlang https://github.com/fredlund/McErlang

## Облака



#### Об облаках

#### Xen:

- Dom0, DomU
- запуск и остановка доменов
- простой и неубиваемый

#### XAPI (XenAPI) от Citrix:

- Миграция
- ▶ Пулы
- Драйвера устройств
- Динамическое управление памятью
- **...**

#### Больше, чем ХАРІ

- учёт используемых ресурсов (биллинг, статистика)
- управление машинами из биллинга (отключение за неуплату)
- управление машинами из веб-интерфейса и API пользователями
- управление машинами администратором
- детекция нештатных ситуаций (падение хранилища либо сети)
- динамическая балансировка нагрузки
- предоставление интерфейсов к машине, не предусмотренных XAPI (web-консоль, realtime потребление, MemoryOnDemand)

Много сложной «бизнес»-логики

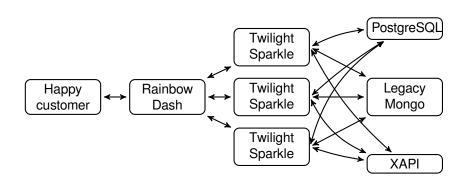
## Старая архитектура

- Make it work, make it right, make it fast
- ▶ Python+Bash помойка
- Коммуникация через HTTP, Mongo и redis (aka «как получится»)
- WTF is summationd? WTF is yawndbtiond-obsolete?
- ▶ боль с Python+Mongo много раздельного кода, размазывание схемы

## Новая архитектура

- Make it work, make it right, make it fast
- ▶ Построение «от API»
- VBD/VDI/VIF/BDSM → Disk/Network interface/...
- Фиксированная схема данных
- ► Erlang для сети и рантайма, Haskell для «бизнес»-логики
- Mexaнизм Erlang ports stdin/stdout + Erlang External Term Format

## Новая архитектура



## Rainbowdash



#### Rainbowdash

- ▶ Милая, быстрая, немного простоватая, но reliable для друзей
- ► REST + RPC: HTTP REST API → RPC API на фронтенде по конфигу с верификацией (type safety!)
- ► Асинхронность + синхронность: интерфейс синхронный, rainbowdash асинхронна, twilightsparkle синхронна
- «Задачи» с уникальным идентификатором для каждого запроса
- 2-phase commit задачи: проверка корректности и ожидаемой ресурсоёмкости, запуск (возможно, отложенный)
- балансировка нагрузки на бекендах по ожидаемым ресурсам и внешним характеристикам процессов (ping, mem)
- ▶ отчёты о состоянии системы (ping, mem, cpu, rps, latency)
- ▶ 2-phase commit конфига
- ▶ live reloading Haskell-кода с персистентными задачами

## Rainbowdash: выводы

- ▶ переход Python → Erlang занимает неделю-полторы
- запаковка не-Erlang кода с помощью rebar это боль (Make+bash+cabal+cabal-dev)
- ▶ jobs прекрасная библиотека, но документации почти нет;
- любить себя полезно, несколько часов на автоматизацию перезагрузки бекенда при изменении бинарника окупились многократно
- кода до первой работоспособной версии достаточно мало (1k строк)

## Rainbowdash: ссылки

jobs https://github.com/uwiger/jobs/

#### Haskell test

```
dispatch ref
    "vm_start"
    (ErlTuple [ErlBinary "user", ErlInt userId])
    inputV = do
    case fromErl inputV of
    Nothing -> return . Just $ toErl
          (Atom "error", ref, Just $ Atom "invalid_task")
    Just i -> do
          -- Process request
dispatch ref "vm_start" _user _input =
    return . Just $ toErl
          (Atom "error", ref, Just $ Atom "invalid_task")
```

# Вопросы?

## Copyrighted stuff:

https://en.wikipedia.org/wiki/File:Cirrus sky panorama.jpg http://www.wallpapervortex.com/wallpaper-15684 1 other wallpapers my little pony.html http://www.tikihumor.com/3287/rainbow-dash-makes-it-rain/ rainbow-dash-makes-it-rain-2/