

Konsultprofil

Simon Nielsen

Frontend-utvecklare

Simon är en frontend-utvecklare med en master i Interaction Design som brinner för webbutveckling. Han har fullstack-erfarenhet av att utveckla webbappar, huvudsakligen med React.js och Scala, i en agil utvecklingsprocess där pragmatiska lösningar, konstruktiva kodgranskningar och välutvecklade onboardings av nya kollegor är centrala. Han har också erfarenhet av att designa olika projekt, främst i faserna undersökning, idégenerering och prototypande.

Simon är social och gillar att diskutera lösningar och kodtänk med sina teammedlemmar. Han har sett att teamet är otroligt viktigt för att man ska lyckas, t.ex. när hans team byggde den första bankintegrationen hos Minna Technologies. Med öppna diskussioner, ärliga retrospectives och en bra lagkänsla så går arbetet så mycket smidigare, dessutom är det roligare också!

När Simon bygger frontend-lösningar tar han gärna med sitt designtänk för att hålla ett öga på användarupplevelsen och användbarheten i ett gränssnitt. Han har erfarenhet av att jobba tätt med UX-designers för att tillsammans ta fram en design som är tydlig och går relativt lätt att bygga. Om något är otydligt i såväl kod som design tar Simon gärna initiativet att göra de förändringar som tar produkten till nästa nivå, med hjälp perspektiven hos andra duktiga kollegor.

SPECIALKUNSKAPER

React.js
Frontend-utveckling

EXEMPEL PÅ ERFARENHET

- Frontend-utvecklare på Bräutigams
- Fullstack-utvecklare hos Minna Technologies
- UX-design intern hos Idean Oslo
- Android-utvecklare hos Posifon AB

Simon Nielsen

Frontend-utvecklare

ARBETSOMRÅDEN

Webbutveckling, Mjukvaruutveckling, Frontend-utveckling, UX-/interaktionsdesign

UTVECKLINGSSPRÅK OCH RAMVERK

Javascript, CSS3, HTML5, React.js, Redux, Scala, GraphQL, TypeScript, Sass, Vue.js, Storybook, React Native, Node.js, Express.js, Gatsby.js, Docker, Android, CI/CD

DATABASER

MongoDb, MySQL

VERKTYG

Figma, git

UX-DESIGN

Intervjuer, Ideation, Prototyping, UX- och användbarhetsutvärdering

METODIK

Kanban, Scrum

SPECIALKUNSKAPER

React.js

Frontend-utveckling

Annat

UTBILDNING

Civilingenjörsexamen från Chalmers tekniska högskola bestående av en Masterexamen inom Interaction Design och en kandidatexamen inom Informationsteknik

SPRÅK

Svenska, Engelska

Urval av kvalifikationer

FRONTEND-UTVECKLARE

METAPIC 2020-09 -

Metapic är en marknadsföringsplattform för att föra samman influencers samt annonsörer världen över. Det primära målet är att få influencers att marknadsföra annonsörernas olika produkter genom annonser på influencers egna sociala medier.

Simon jobbade främst med att vidareutveckla två av Metapics webbappar, en som influencers använder och en som annonsörer använder. Båda apparna är byggda i Vue.js. Han fick även användning av sin erfarenhet inom design då flera av uppgifterna innebar att först designa och sen implementera helt nya sidor i webbapparna. Simon identifierade möjligheter att förbättra logiken för att hämta data och hålla den uppdaterad i webbappen för annonsörer och genomförde stora omskrivningar av state-hantering och datahämtning som gjorde appen mer robust.

Simon hjälpte också Metapic med att tänka mer långsiktigt i deras frontend-projekt genom att driva igenom en större refaktorering, ta bort eller byta ut utdaterade paket och lyfta diskussioner om vilka CSS-ramverk och UI-bibliotek de ska använda framåt.

TEKNIKER: Vue.js, Vuex, Sass, REST

MILJÖER: Bitbucket

FRONTEND-UTVECKLARE OCH REACT-SUPPORT

TENSIONCAM 2020-09 -

TensionCam är en vital, Göteborgsbaserad startup som erbjuder kontroll över klämkraft i kopplingar. Kommersialiseringen av det patenterade TensionCam-konceptet erbjuder en one-stop shop för övervakning av klämbelastning i industriella bultförband. Tillräcklig klämkraft är den kritiska parametern för en väl fungerande bultkoppling i alla industriella miljöer. Utan tillräcklig klämkraft är riskerna allvarliga för fel, läckage, nedbrytning eller personskador.

För att förmedla statistik och information om deras bultar behöver TensionCam en webbapp som kan bland annat visa upp statistik i form av grafer för deras kunder.

Simon satte upp en React-app med TypeScript, routing, Material-UI som komponentbibliotek, CSS modules för styling och Recharts som grafbibliotek. Han satte sedan upp de första sidorna med grafer som hämtar sin data från ett REST-api. Därefter var Simon som support för en annan utvecklare som fick ta över projektets utveckling.

Under utvecklingen hade Simon tät kommunikation med kunden för att se till att alla önskemål om funktioner levererades i tid. Hittills har webbappen varit mycket användbar som prototyp i kundmöten för att sälja in TensionCams system. Projektet är fortfarande under utveckling.

TEKNIKER: React.js, TypeScript, Recharts, CSS modules

MILJÖER: -

FRONTEND-UTVECKLARE

BRÄUTIGAMS 2020-09 - 2020-09

Bräutigams har tillverkat marispan och choklad i 150 år och för deras jubileum ville de lansera en ny webbshop. Devies tog sig an uppdraget och valde att utveckla den med hjälp av plattformen Saleor. Förutom en rejält ansiktslyft integrerades webbshopen med deras ekonomi- och transportsystem för att göra orderhanteringsprocessen smidigare. Frontenden bestod av en webbapp i React.js med TypeScript som kommunicerade med backenden via GraphQL.

Simon tog över som frontend-utvecklare mot slutet av projektet där han ansvarade för React-appen. Under tät kommunikation med backend-utvecklare, UX-designer och projektledare så utvecklade han bland annat nya endpoints till backendsystemet, nya komponenter och de förändringarna som behövdes i gränssnittet för att ta projektet i mål. Han byggde även ett sätt att styra innehållet på startsidan från backoffice-plattformen som ingick i Saleor och minskade sidans laddtid med ca 40% genom att bland annat minska JS-bundlen och uppmåna användandet av gzip på servern.

Bräutigams blev mycket nöjda med resultatet och webbshopen finns att se på deras hemsida <https://www.brautigams.se/>.

TEKNIKER: React.js, GraphQL, TypeScript, React Hooks, Webpack, Sass

MILJÖER: -

FULLSTACK-UTVECKLARE

MINNA TECHNOLOGIES 2016-09 - 2018-08

Minna Technologies är ett Göteborgsbaserat företag som utvecklar appen Mina Tjänster, en tjänst som håller koll på dina återkommande betalningar så som mobilabonnemang, elavtal, streamingtjänster och gymmedlemskap. En användare kan säga upp eller byta deras abonnemang samt köpa nya i appen. Tjänsten är också tillgänglig i flertalet europeiska banker, även i Swedbank där den kallas "Abonnemangshjälpen". När Simon jobbade där så var tjänsten byggd som en webbapp med React.js och en Scala-backend.

Simon var en av de första utvecklarna i företaget som växte från 7 till 35 personer under hans tid där. Han roll utvecklades från frontend-utvecklare till fullstack-utvecklare där han fick coacha och lära ut till många teammedlemmar som började senare. Hans fokus mot slutet var att utveckla A/B test och strukturera om stora delar av frontend-appen. Andra saker som han jobbade på var att integrera tjänsten i Swedbank-appen (den första bankintegrationen) och samarbeta med mobil- och elleveratörer för att skicka ordrar och uppsägningar till dem via deras REST-apier. Han utvecklade också många av React-komponenterna och jobbade med att man skulle skriva mer enhetlig React-kod på företaget.

Simon lärde sig mycket från sin tid hos Minna. Till exempel hur man jobbar i ett agilt team, hur man genomför bra kodgranskningar, hur man onboardar nya kollegor, hur man skriver kod som är läsbar och återanvändbar och hur webben fungerar från att användaren trycker i användargränssnittet hela vägen ner till databasen.

TEKNIKER: React.js, Scala, Javascript, Redux, Storybook, REST API, MongoDB, Webpack, Docker, CI/CD

MILJÖER: IntelliJ, Linux, Mac

UX-DESIGNER

SLEEPURE 2020-02 - 2020-05

SleepCure är ett startup i Göteborg som utvecklar en app som kombinerar sömnpårning, självskattning och sömn-coachning baserat på kognitiv beteendeterapi för att hjälpa sina användare att sova bättre. Under våren 2020 jobbade Simon på ett projekt med dem som försökte besvara frågan:

Vad ska man tänka på när man designar för motivation och engagemang i en app för beteendeförändring inom insomni?

För att besvara detta utförde han en designprocess med fyra huvudsakliga faser: undersökning, idégenerering, prototypande och utvärdering. I undersökningsfasen intervjuades en psykolog som specialiserar sig på KBT och ett några människor med insomni för att förstå problemområdet bättre. Sen utvecklades en interaktiv prototyp som utvärderades med designexperter och ett flertal människor med insomni.

Resultatet var några lovade funktioner och teman som borde övervägas, t.ex. en omtänksam onboarding, personifiering av innehåll och kontrollfunktioner, samt smarta påminnelser.

I slutändan var SleepCure nöjda med resultatet och siktade på att implementera några av funktionerna och förslagen i nästa version av deras app. De uppskattade också att ha fått lite mer information och kunskap om deras användare.

TEKNIKER: Figma

DESIGN METODER: Interviews, Prototyping

UX-DESIGN INTERN

IDEAN, PART OF CAPGEMINI INVENT 2019-06 - 2019-08

Internshipet var som en UX-designer hos Idean, en del av Capgemini Invent, i Oslo som varade i åtta veckor. Simon parades ihop med en annan UX-design intern och tre utvecklar-interns för att göra ett projekt med det norska "Direktoratet for e-helse".

Direktoratet for e-helse vill utforska möjligheterna att använda "wearables" så som smart-klockor i vården. Tillsammans med dem bestämde teamet att fokusera på människor med diabetes typ 1 eftersom de verkade som en grupp som kunde ha mycket nytta av sådan teknik.

Resultatet var en webb-app som kallades "Helseinnsikt" där du kan synka dina bärbara enheter och få tillgång till din hälsodata som t.ex. blodsockernivå, fysisk aktivitet och steg. Du kan jämföra datakällor för att förstå mer om saker som t.ex. hur aktivitet och mat påverkar ditt blodsocker. Direktoratet for e-helse var väldigt nöjda med prototypen och bestämde direkt att gå vidare med konceptet.

Simon var en av de två UX-designers i projektet men på grund av hans tekniska bakgrund var han också en del av några tekniska beslut. Tillsammans med den andra designern ledde de en design-sprint med utvecklarna, planerade och genomförde nio intervjuer och designade användargränssnittet. Mot slutet av projektet programmerade han även en del av funktionaliteten.

Av det här projektet lärde han sig massor om hur man driver en designprocess med ett team och att kommunicera med kunden för att försäkra sig om att man levererar något användbart som de vill ha. Han fick erfarenhet av att hålla intervjuer med användare, genomföra en design-sprint och att leverera en design med en tydlig tanke till en kund.

TEKNIKER: Figma

DESIGN METODER: Interviews, Design sprint, Requirement gathering, Prototyping, Service model canvas

ANDROID-UTVECKLARE

POSIFON AB 2015-06 - 2016-06

Posifon AB är ett IT/telekom-företag specialiserade på E-hälsa och välfärdsteknologi. De är marknadsledande i Sverige gällande GPS-baserade mobila trygghetslarm, även kallade GPS-larm, och medicinpåminnare. De är också ansvariga för drift och teknisk utveckling inom den ideella rörelsen Landräddningen.

Simon var Android-utvecklaren som var ansvarig för utvecklandet av Landräddningens Android app under ett år som ett sommarjobb och extrajobb under studierna. Han implementerade en total omdesign av appen och jobbade på att förbättra exaktheten hos dess positioneringsfunktionalitet.

TEKNIKER: Android, Java

MILJÖER: Android Studio