**Question architecture logiciel**

Q5-L’interface IObjetDessinable définit le comportement de la classe visage qui est implémenter par cette dernière, sans implémenter ce comportement.

Q6-

L implémentation :

**interface** IObjetDessinable{

public abstract void dessiner(Graphics g) ;

}

Q7- le problème qui se pose dans la méthode animer de la classe dessin que cette méthode elle manipule et anime des objets de type cercle pas de type visage ( cercle debut est un objet de type cercle pas de visage ).

Q8- on change le type de cercle debut en type visage .

Q9- public class TrainCercle implements IObjetDessinable.