1.测试分为

集成测试和单元测试，二者的区别是

单元测试的 粒度小

集成测试 粒度大

2.在写js的代码前面加上‘use strict’ ，使用严格模式

3.jasmine 中的spyOn()的作用是：

4.测试驱动开发的过程是：

由测试到编码 由测试去驱动开发的完成

主要有红绿测试

(1). Red — Green

(2). Green — Red — Green

要保证测试的正确性，需要上述的第二个过程，因为如果一开始你的测试就是正确的(绿色状态)，那么不能保证此测试有效，因为可能是测试出错，所以 需要修改测试条件，先让其变红，在改变使其变绿

5.写测试的前提是 要明确测试的边界 ，简单的说就是找边界极限

比如书写的擦数字的游戏的边界条件就是 0A0B - 4A0B – 0A4B之间

6.如何书写一个测试：

prepare 准备环境(条件)

run 运行测试目标(对象)

assert 预期结果

7.spyOn('类名','#实例方法') 用#去代表一个类的实例方法

8.beforeEach (function(){}) 的作用是在每一个的it 执行之前 都会执行 里面的内容

afterEach(function(){}) 的作用是在每一次的it执行之后 都会执行里面的 内容

9.TDD的发展

从传统的软件开发的角度考虑使用的是 瀑布模型的方式

A

D

D

T

缺陷很明显： 反馈太慢

10.项目管理的三要素：时间，质量，成本 (每两个量的变化都会引起第三个量的变化)

11.一个敏捷团队中的成员分析

PM 项目经理 ，用来管理控制整个项目的发展流程，合理调整分配资源

BA 业务分析，分析业务的需求

UX 用户体验 将业务转化为产品模型

QA 质量保证 不是测试工程师，是将与最终的产品与客户验证，看是否存在问题

DEV 开发 采用测试驱动开发的方法，编码实现需求