

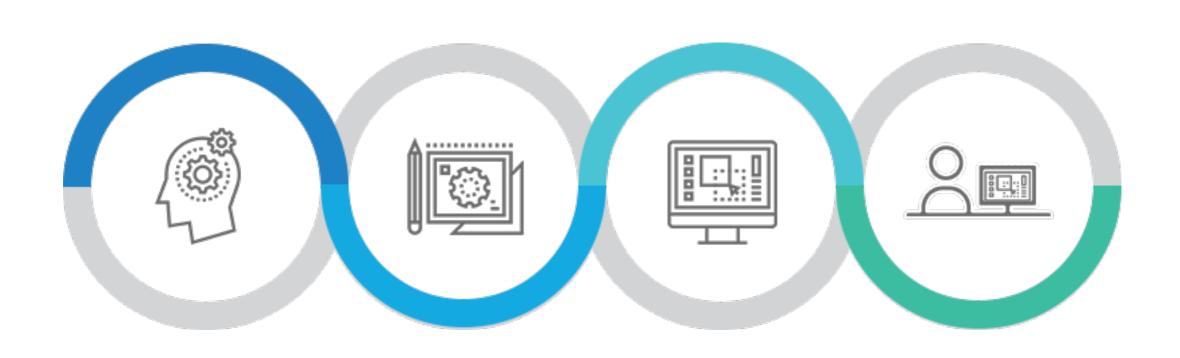
پرهام خوشبخت



روز جهانی کاربردپذیری

- parhum.net
- **y** @parhumm
- mail.com

طراحی برمبنای رفتار کاربر



۱. سلیقه و عادت حرفهای

چراتولهبدرستسوست واقع گرایی پیش برویم؟

۳. جلوگیری از تکرار گذشته



۱. سلیقه و عادت حرفهای



بیاین کاربرامون را دوست داشته باشیم!



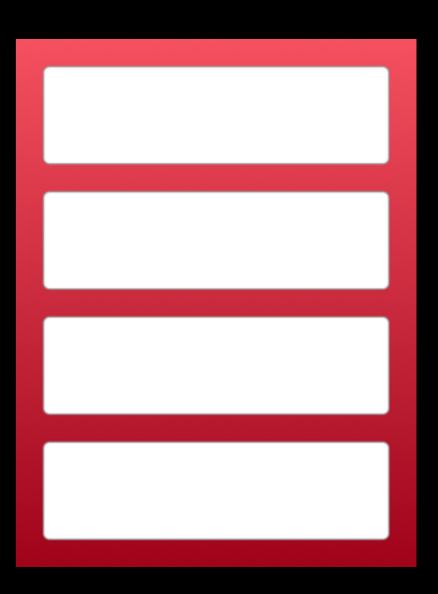




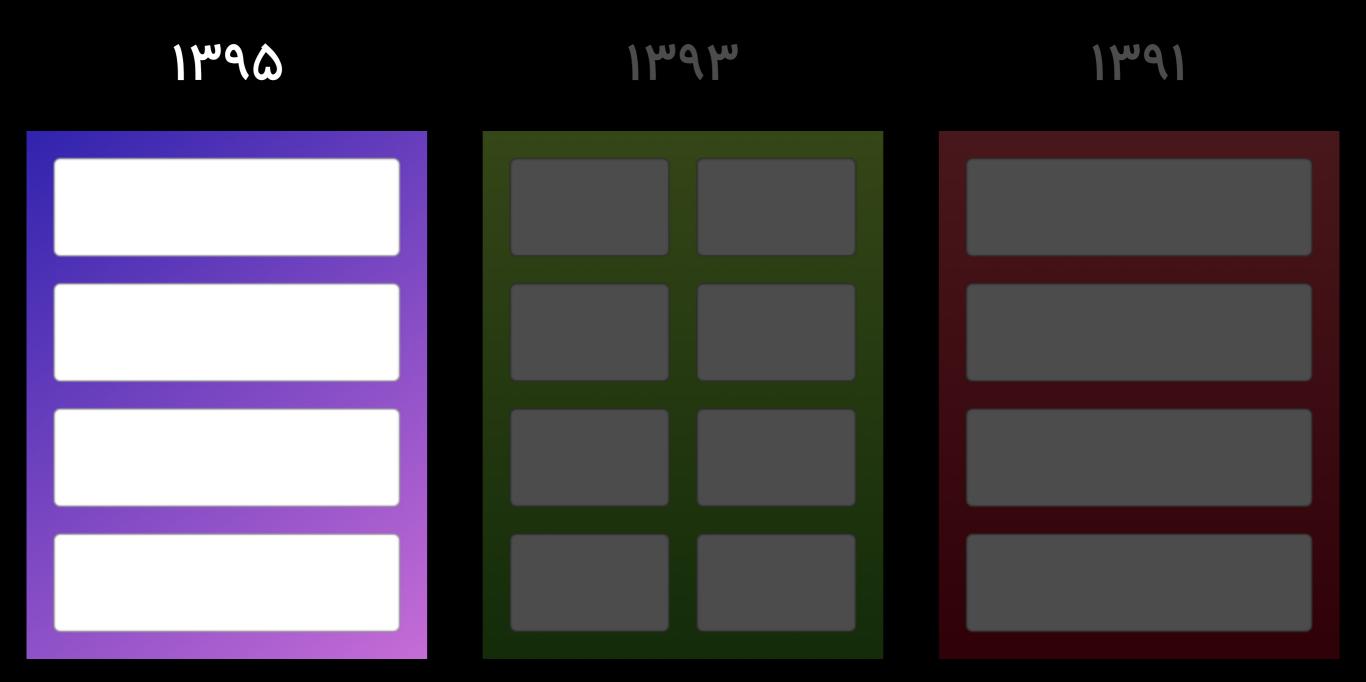
۳. جلوگیری از تکرار گذشته

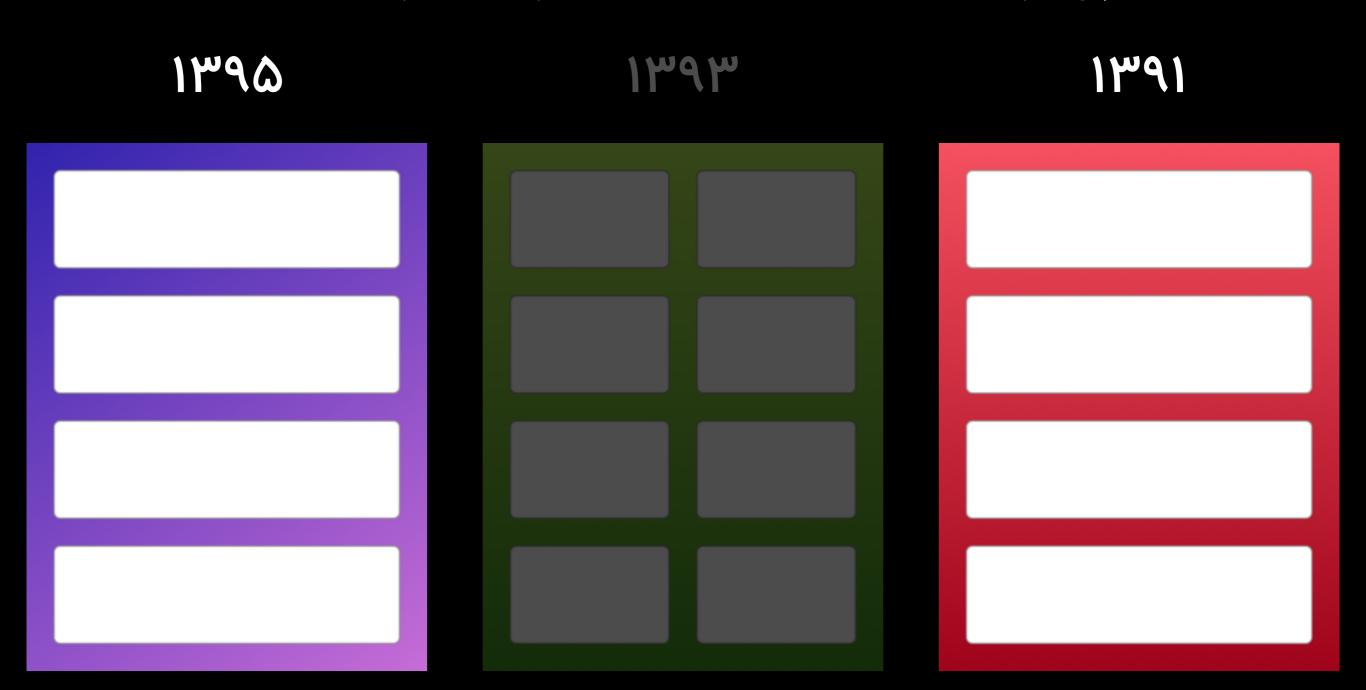
برای درک آینده باید به شناخت کاملی از گذشته رسیده باشی.

1491

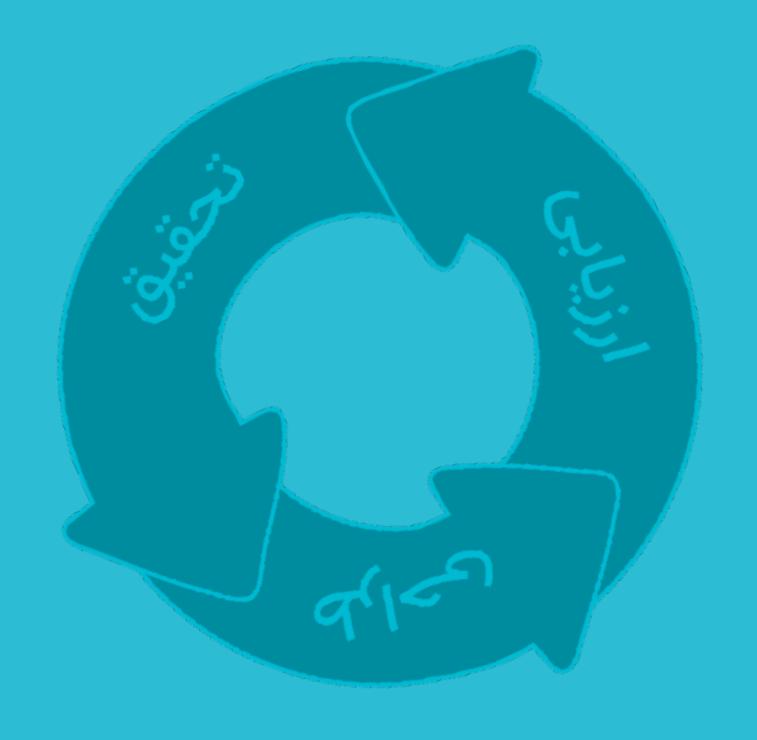


1494









چرخهی تحقیق، طراحی، ارزیابی



تحقيق



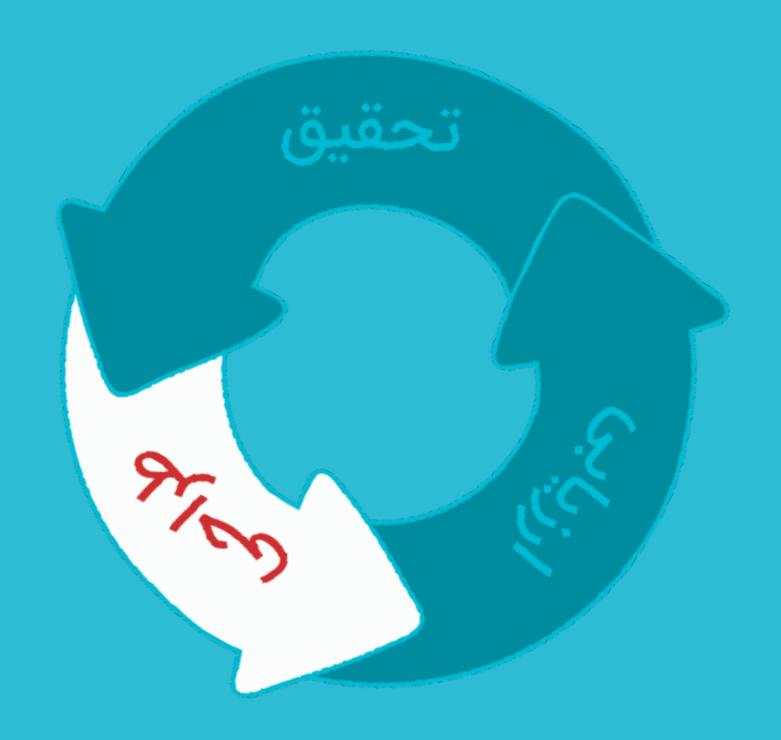
فهم مشكل



بررسى محصولات مشابه



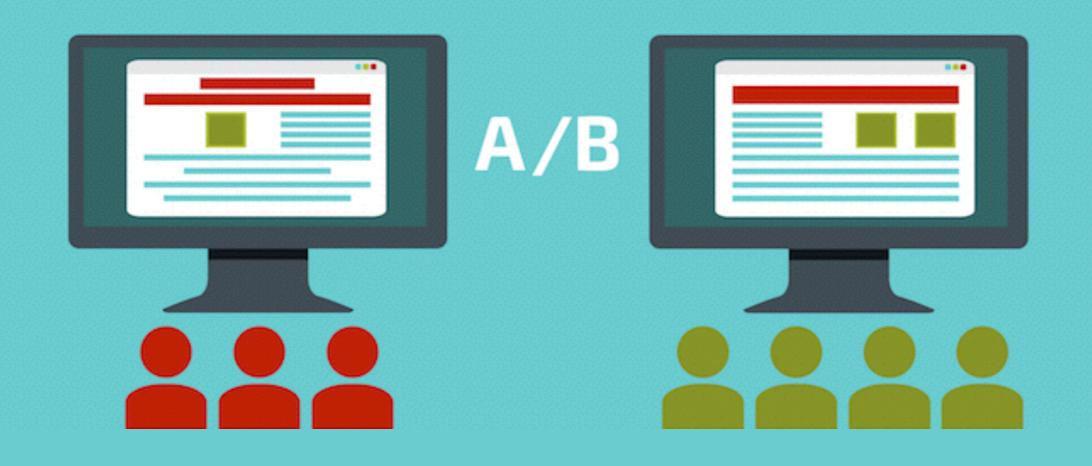
کاربران فعلی چیکار میکنند؟



طراحی



ارزیابی



ارزیابی مهمترین بخش چرخه هست



تحقیق، طراحی، ارزیابی

ابزارهای بررسی رفتار کاربران













mouseflow



mixpanel

Optimizely

جایگاه خلاقیت در طراحی بر اساس اطلاعات





پرهام خوشبخت







parhumm@gmail.com