TOTAL EDUCATION COMMISSION OF THE PROPERTY OF	แผนการจัดการเรียนรู้	หน่วยที่ 6
	ชื่อวิชา พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล	สัปดาห์ที่ 12-14
	ชื่อหน่วย ธุรกิจดิจิทัลโมบาย	จำนวน 12 ชั่วโมง

ความนำ

อุปกรณ์การสื่อสารไร้สาย มีความสำคัญในชีวิตประจำวัน เพราะส่วนใหญ่ทุกคนจะใช้โทรศัพท์มือถือใน การติดต่อสื่อสารซึ่งกันและกัน ธุรกิจส่วนใหญ่จึงหันมาสร้างแอปพลิเคชันสำหรับโทรศัพท์มือถือ เพื่อให้ผู้ใช้ สามารถติดต่อสื่อสารหรือทำธุรกรรมได้สะดวกมากยิ่งขึ้น โดยเฉพาะธนาคารทุกแห่งก็ทำความร่วมมือกับภาค ธุรกิจในการพัฒนาแอปพลิเคชัน ซึ่งมีเป็นจำนวนมาก

สาระการเรียนรู้

- 1. ความหมายของธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 2. คุณลักษณะของแพลตฟอร์มระบบธุรกิจดิจิทัล โมบาย
- 3. แอปพลิเคชันหลักของกลุ่มธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 4. ช่องทางการทำธุรกรรมดิจิทัล โดยใช้โมบายบราวเซอร์และโมบายแอปพลิเคชัน
- 5. แนวทางการประยุกต์เทคโนโลยีสำหรับธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 6. ตัวอย่างนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 7. โมบายแอปพลิเคชันด้านการเงิน

จุดประสงค์การเรียนรู้

- 1. บอกความหมายของธุรกิจดิจิทัลโมบายได้
- 2. อธิบายคุณลักษณะของแพลตฟอร์มระบบธุรกิจดิจิทัลโมบายได้
- 3. อธิบายช่องทางการทำธุรกรรมคิจิทัลโคยใช้โมบายบราวเซอร์และโมบายแอปพลิเคชันได้
- 4. ประยุกต์การทำธุรกิจดิจิทัลโมบายได้
- 5. มีเจตกติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานด้วยกวามรับผิดชอบ ซื่อสัตย์ ละเอียดรอบกอบ

สมรรถนะประจำหน่วย

- 1. แสดงความรู้เกี่ยวกับธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 2. แสดงความรู้เกี่ยวกับการทำธุรกรรมดิจิทัลโดยใช้โมบายบราวเซอร์และโมบายแอปพลิเคชัน
- 3. ประยุกต์ในการทำธุรกิจดิจทัลโมบาย

คุณธรรมและจริยธรรมที่สอดแทรก

- 1. ความมีวินัย
- 2. ความรับผิดชอบ
- 3. ความซื่อสัตย์สุจริต
- 4. ความสนใจใฝ่รู้
- ความรักสามัคคี
- 6. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

กิจกรรม / การบูรณาการกระบวนการเรียนการสอน

ขั้นการนำเข้าสู่บทเรียน

- 1. ผู้สอนชี้แจงจุดประสงค์การเรียนรู้และหัวข้อสาระการเรียนรู้
- 2. ผู้สอนถามผู้เรียนเกี่ยวกับธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 3. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนแสดงความคิดเห็นและร่วมสนทนาแลกเปลี่ยนความรู้กัน

ขั้นการสอน

- 1. ผู้สอนบรรยายพร้อม Power point เกี่ยวกับธุรกิจดิจิทัลโมบาย
- 2. ผู้สอนให้ผู้เรียนแสดงความคิดเห็นและมีส่วนร่วมในการวิเคราะห์เนื้อหาที่เรียนรู้ โดยให้ผู้เรียนได้ มีการแลกเปลี่ยนความคิดเห็น
- 3. ผู้สอนให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติกิจกรรมการทำธุรกิจคิจิทัลโมบาย โดยผู้สอนให้คำปรึกษาและอธิบาย ขั้นตอนการใช้งาน ตามลำคับ

ขั้นสรุป

1. ผู้สอนและผู้เรียนร่วมกันสรุปเนื้อหาการเรียนรู้อีกครั้งด้วยการตั้งคำถามและให้เหตุผลในการตอบเพื่อ ทากวนอีกครั้ง

สาระสำคัญประจำหน่วย

ธุรกิจคิจิทัลโมบาย (Digital Mobile Business) เป็นกระบวนการทำธุรกรรมออนไลน์ต่าง ๆ โดยใช้เทคโนโลยี คิจิทัลและเทคโนโลยีเคลื่อนที่ไร้สาย เนื้อหาของธุรกรรมอยู่ในรูปของข้อมูลสารสนเทศที่เป็นสัญญาณคิจิทัลใน รูปของข้อความ ภาพ และเสียง รวมถึงการให้บริการต่าง ๆ ผ่านเทคโนโลยีเคลื่อนที่ไร้สาย

แนวทางการประยุกต์เทคโนโลยีสำหรับธุรกิจดิจิทัลโมบาย มีการตลาดเคลื่อนที่ (Mobile Marketing) การ ใช้โมบายคูปอง โมบายคูปองหรือ Mobile Coupon การชำระเงินเคลื่อนที่ ผู้ช่วยส่วนบุคคลดิจิทัล (Digital Personnel Assistant) การสร้างความภักดีในตัวสินค้าและการบริการเคลื่อนที่ (Mobile Loyalty) และการให้บริการ ของธุรกิจแบบเคลื่อนที่เป็นการให้บริการแก่ลูกค้าหรือผู้ใช้บริการผ่านแอปพลิเคชัน

2. มอบหมายภาระงานและให้ผู้เรียนทำแบบทคสอบหลังเรียน

สื่อการเรียนการสอน

- 1. หนังสือเรียน วิชา พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล ของ สำนักพิมพ์จิตรวัฒน์ (JW)
- 2. Power point

การวัดผลและประเมินผล

- 1. ประเมินจากการทำแบบทคสอบหลังเรียน
- 2. การสังเกตการปฏิบัติตามกิจกรรมที่ได้รับมอบหมาย

บันทึกหลังการสอน

ผลการใช้แผนการสอน				
เนื้อที่ได้สอดแทรกเพิ่มเติม	•••••		•••••	
OPOUT OFFICE OFFICE FEET OFFICE				
ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการสอน				
ข้อเสนอแนะและแนวทางการแก้ไ	ป			
		•••••		•••••