오픈소스와 GitLab기반 LMS시스템

하석재 sjha72@hanyang.ac.kr

목차

- 오픈소스의 간략한 역사
- 오픈소스의 현황
- 소프트웨어 협업도구의 소개
 - 소스버전관리/이슈관리/위키/지속적통합/프로젝트 품질관리기술
- Git의 소개
- GitLab의 소개
- GitLab기반의 LMS 사용법 소개

오픈소스의 시작

- GNU(GNU is Not Unux)
 - http://gnu.org
- FSF(Free Software Foundation)
- 리처드 스톨만(Richard Stallman)
- 성당과 시장모델(Cathedral vs. Market)
- Copyright vs Copyleft
- GPL(General Public License)
 - 상속를
 - GPL S/W를 사용한 S/W는
 - 자동으로 GPL라이센스가 됨
 - cf. LGPL(Lesser GPL)
- GNU 프로젝트들
 - Bash, Emacs
 - GCC/GDB, Gzip
 - CVS(?)



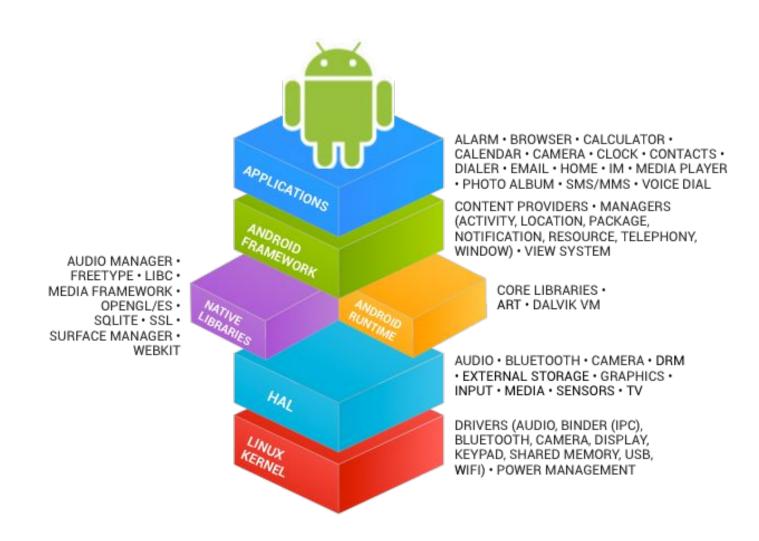


오픈소스의 발전

- 리눅스(GNU/Linux)
 - https://www.kernel.org/
 - Minix 기반
 - 라이너스 토발즈(Linus Torvalds)
 - 리눅스커널과 **Git 개발**
- 대표적인 오픈소스 OS
 - 안드로이드OS 커널도 리눅스
- 데스크탑 OS보다는 서버/모바일 OS시장 장악
- 커널만 동일하고 나머지는 선택
- 패키징(Packaging)
 - RedHat계열 vs. Debian계열
 - Fedora/RHEL/CentOS vs. Debian/Ubuntu
 - apt vs. yum



안드로이드 구조(참조)



오픈소스 프로젝트 현황

- 아파치 재단(Apache Foundation)
 - http://www.apache.org
 - 아파치(웹서버)
 - 자카르타 프로젝트(Jarkarta Project)
 - 톰캣(Tomcat), 메이븐(Maven), HBase, 하둡(Hadoop), 스파크(Spark), 루씬(Lucene), 주키퍼(Zookeeper), ...
- 구글코드(GoogleCode)
 - 현재는 서비스 접음
- 깃허브(GitHub)
 - http://github.com
 - 마이바티스(MyBatis), Angular.js/구글, 텐서플로우(Tensorflow)/구글
 - 도커(Docker), D3.js. Node.js, Jquery.js, React.js
 - 스프링(Spring Framework)/Pivotal, 엘라스틱서치 (Elasticsearch)/Elastic, 웹킷(Webkit)/Apple, ...

세 진영을 모두 거친 오픈소스 프로젝트

Apache iBatis



MyBatis (GoogleCode)



MyBatis (GitHub)

오픈소스로 돈을 버는 방법?

- 개인
 - 일종의 재능기부
 - 명성(Reputation)을 쌓아 보상받음
 - 인맥
- 재단
 - 기부금을 받아 다시 재투자
 - 아파치 재단(Apache Foundation)이 대표적
- 회사
 - 소스나 프로그램 사용대가는 안 받지만
 - 유지보수, 지원대가는 있슴
 - 요즘에는 오픈소스버전과 유료버전을 분리
 - Fedora, CentOS / RHEL(Redhat Linux Enterprise Edition)
 - MySQL Enterprise, CGE
 - GitLab Comunity Edition / Enterprise Edition

소프트웨어 협업 도구

배경

- 프로그램 개발방법의 분화/전문화
- 대형화
 - 혼자 개발하는 경우가 잘 없슴 -> 여러 명이 작업을 동시에 진행
- 의사소통 및 공동개발이 일반화됨
- 필요한 협업툴들이 진화/발달

소프트웨어 협업도구

- 소스 버전 컨트롤(Source Version Control)
- 이슈 트래킹 시스템(Issue Tracking System)
- 위키(Wiki)
- 지속적 통합(CI:Continuous Integration)
- 프로젝트 품질관리
- 그 외
 - 슬랙(Slack)
 - 개발자 전용 메신저
 - 트렐로(Trello)
 - 협업도구

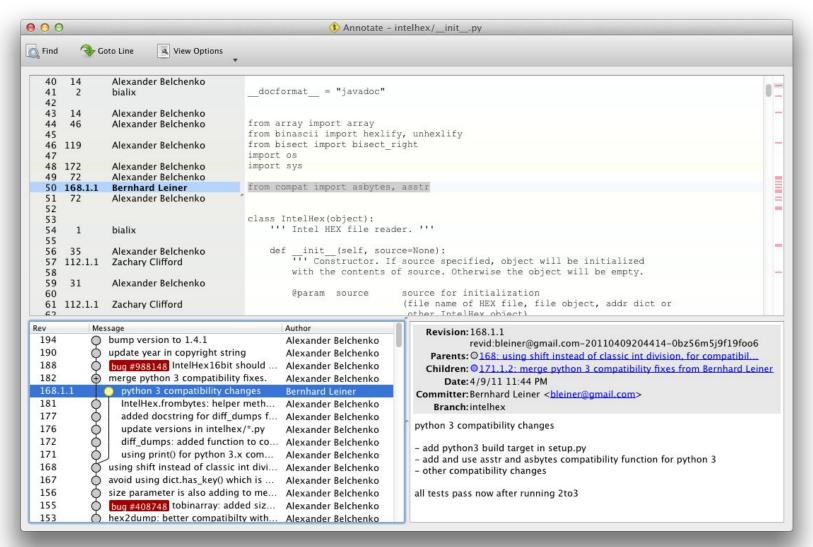
소스 버전 관리(Source Version Control)

- 소프트웨어 형상관리(Software Configuration Management)
- 충돌(collision) 관리
 - Optimistic lock vs. Pessimistic lock
 - 충돌이 나면 직접 해결 vs. 원천 배제(락)
- CVS/**SVN**(subversion)
 - diff에 기반
 - 커밋을 할 경우는 계속 revision이 증가(통합 번호 관리)
 - SVN은 텍스트 외에 바이너리 포맷도 지원
- 저장소(Repository)에 저장(Commit)/체크아웃(Checkout)
 - cf. 거북이 SVN(Tortoise SVN)은 로컬 저장소/원격 저장소 동시지원
- 메인/마스터(Main/Master), 브랜치(Branch), 리비전(Revision)

충돌(Collision)이란

- 여러 명이 한 팀을 이뤄 프로젝트를 진행하는 경우
- 동일한 파일을 여러 명이 편집하면서 한 명이 변경사항을 수시로 업데이트 하지 않고 계속 개발 진행할 경우 업데이트를 시도할 때 충돌이 발생할 가능성이 있슴
- 원격 저장소에 저장된 버전과 push하는 버전 간의 최신 버전 지정을 직접 해결 (Resolve)
- 요즘은 서버에서 파일 업데이트가 일어나면 해당 이벤트를 알려주는 프로그램/기술이 등장해 빈도가 낮아짐
- 개인별 프로젝트를 제출할 경우는 충돌문제 걱정할 필요없슴
- 팀별 과제를 진행할 경우는 해당 팀에서 해결할 문제(관리문제는 없슴)

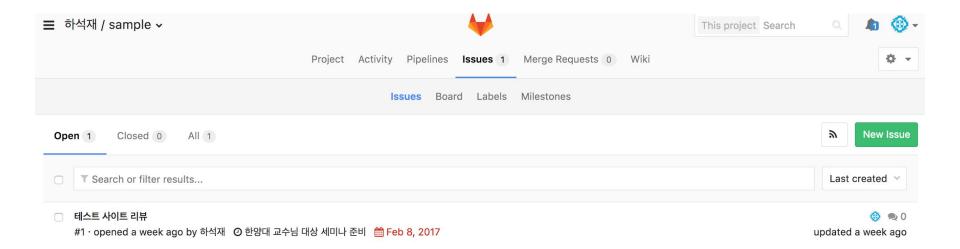
(예) 버전컨트롤(Blame)



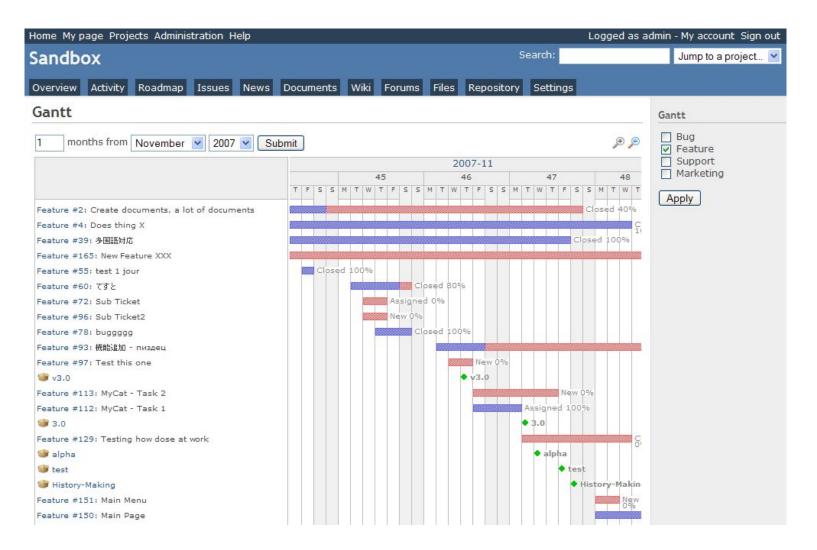
이슈 트래킹 시스템(ITS:Issue Tracking System)

- 버그, 요구사항, 작업내용을 지시하고 진행사항을 관리하는 시스템
- 게시판과 유사한 형태
- 이슈의 종류/작업자/버전/우선순위를 지정
- 트랙(Trac)/**레드마인(Redmine)**/지라(JIRA)
- 보통은 소스버전관리 시스템과 연동해서 사용
- 사용형태(패턴)
 - 이슈를 등록(open)하고 작업자, 우선순위 지정(assign)
 - 작업자가 이를 수락(accept)하거나 다른 사람에게 위임(reassign)
 - 작업자가 작업을 끝내고 소스코드를 커밋하면서 이슈를 닫음(close)

(예) 이슈관리

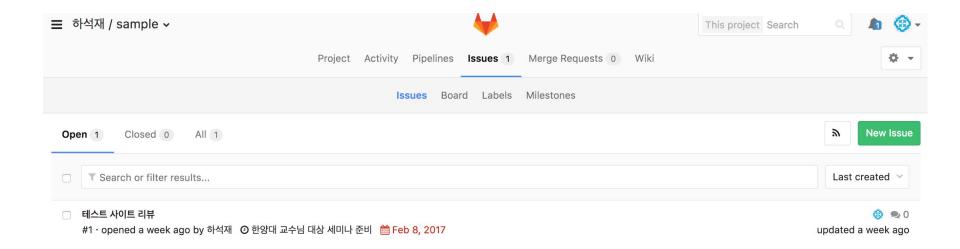


(예) 레드마인



Wiki

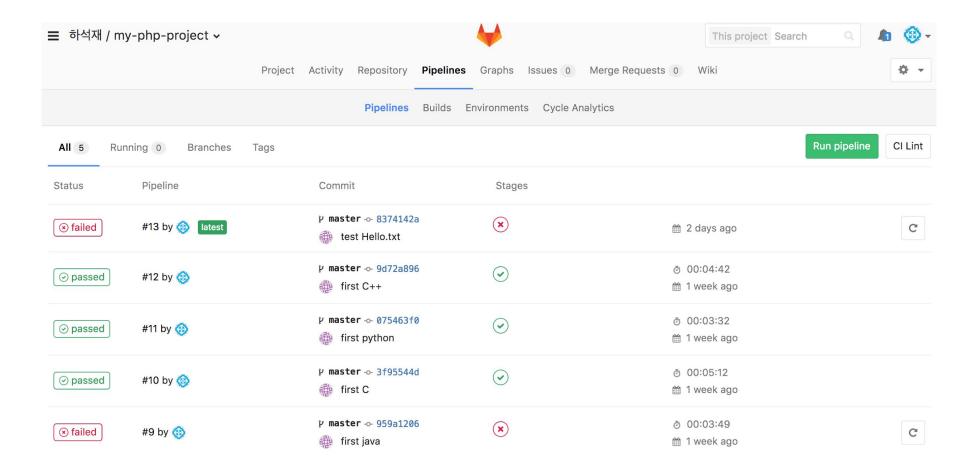
- 게시판과 같은 서비스를 제공
- 전용태그를 사용해 페이지관리와 간단한 파일공유서비스 가능



CI(Continuous Integration)

- 지속적 통합
- 코드가 제출되면 일정시간마다 자동으로 빌드(Build)를 진행해 코드상의 문제를 자동으로 피드백할 수 있는 기술
- 젠킨스(Jenkins), GitLab Cl

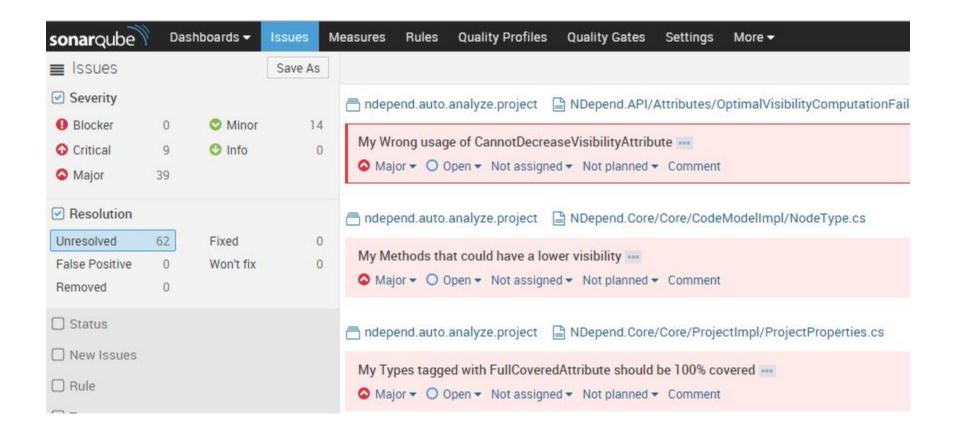
(예) GitLab CI



소프트웨어/프로젝트 품질관리

- 코딩 수준 높이기
 - 코딩품질개선을 위한 정보제공
 - 진단
 - 리팩토링(Bad Smells)/취약점(Vulnerability)/버그(Bug)
 - 소스 중복, 복잡도, 테스팅의 커버리지 및 잠재적인 버그 정도
 - 검출된 이슈는 판단 기준이 된 규칙의 세부 정보
 - 검출된 결과의 이슈 여부, 심각도 등을 판단
- 소나 큐브(Sonar Qube)

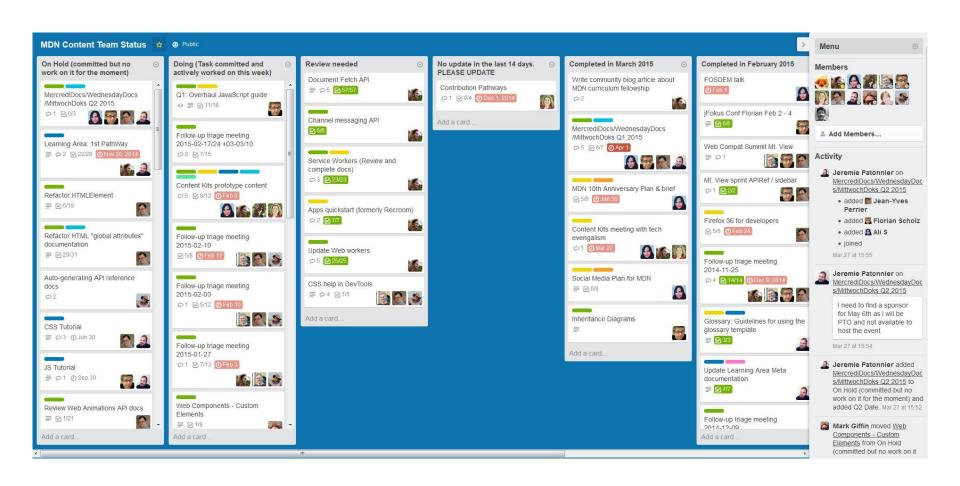
(예) SonarQube



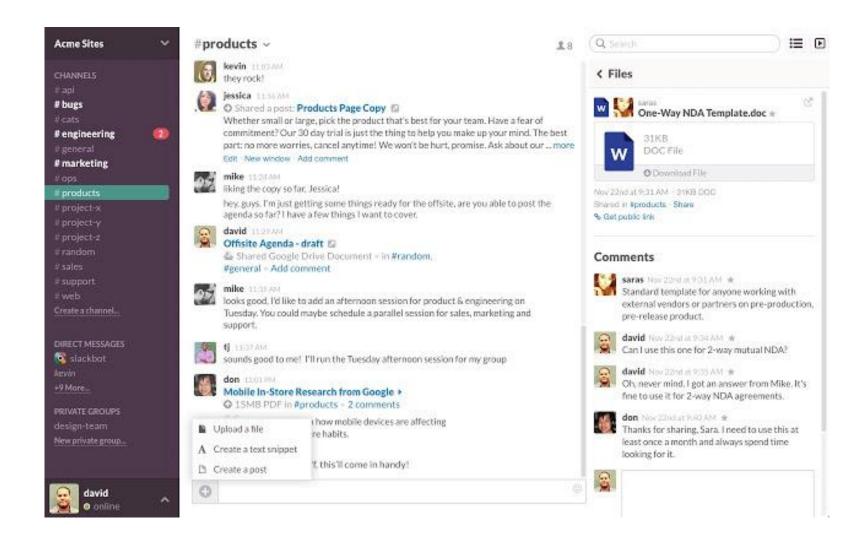
코딩 컨벤션(Coding Convention)

- 명명규칙(Naming Convention)
 - 헝가리안 표기법(Hungarian Notation)
 - ia = fb; /* i:integer, f:float, s:String, ... */
 - CObject(C:Class)
 - 파스칼 표기법(Pascal Casing)/낙타 표기법(Camel Casing)
 - IAmABoy/iAmABoy
 - CoC(Convention over Configuration) 네이밍
 - Class Name Table Name File Name
 - Model View Controller Name
 - 기본키(id) / int / auto increment
 - 외래키(테이블명 id)
- 들여쓰기(Indentation) 강제(Python)
 - Space over Tab(required)
- 코드리뷰

Trello



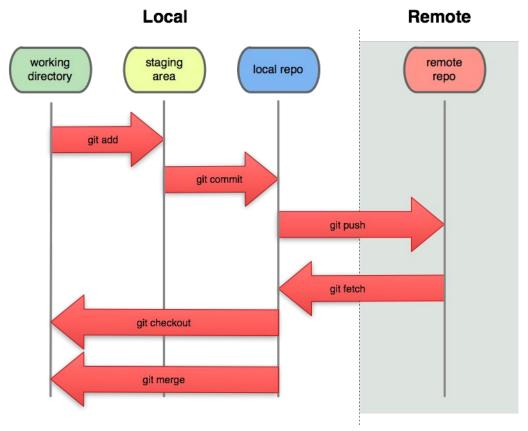
Slack



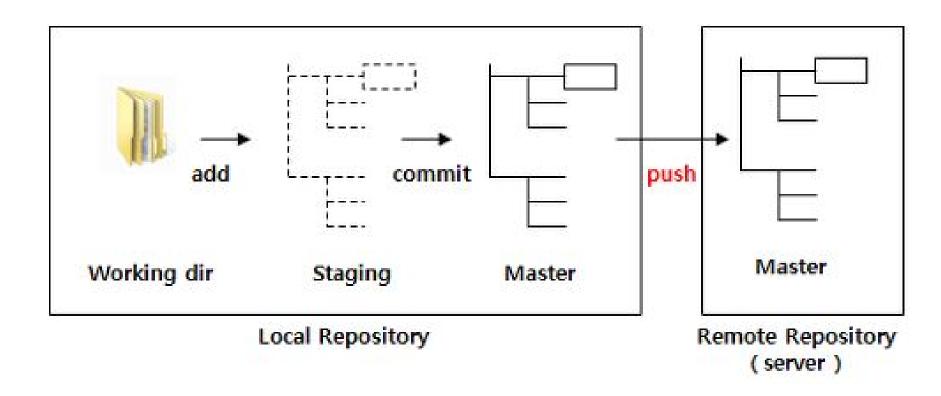
Git 소개

Git

- 분산(Distributed) 저장소를 지원하는 소스 버전 관리기술
 - 중앙 저장소의 데이터가 손실이 생겨도 로컬 저장소의 내용으로 복구가능
- 기본적으로 Git은 CUI(Command-line User Interface)임



Git

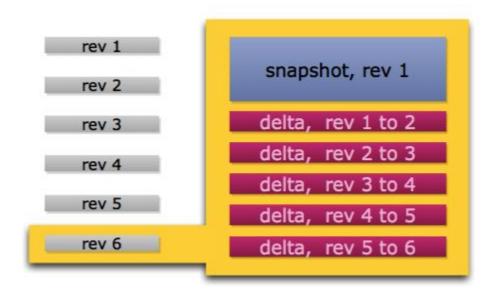


Git

- 기존의 중앙집중식 소스버전관리툴은 네트워크 속도에 영향을 많이 받음
- Git은 네트워크 속도의 영향을 작게 받음
 - 심지어 네트워크에 연결되어 있지 않아도 동작
- 명령어 기반이나 IDE 개발환경에서 GUI를 제공하는 경우가 많음
 - 플러그인
 - Eclipse의 eGIT
 - Visual Studio의 MS Git Provider(Plugin)

Git의 특징

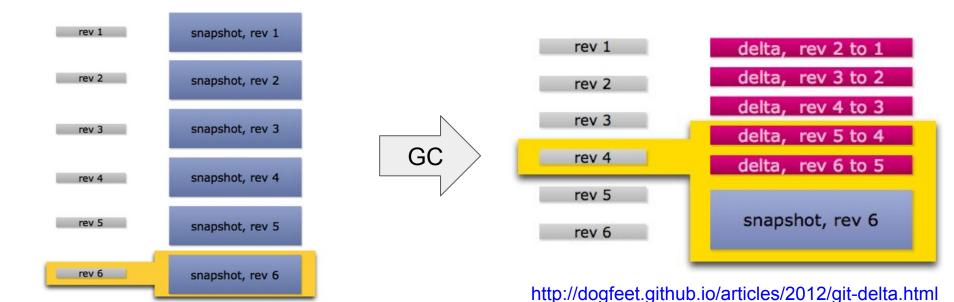
- 기존 소스 버전 관리방식
 - 델타(Delta)
 - 파일을 커밋(commit)하면 저장된 파일과 새로운 파일과의 비교를 통해 파일 간의 변경사항(Delta)만 저장함
 - **처음 커밋한 파일내용(HEAD) +Delta 1+Delta 2+Delta 3+...**을 통해 현재 파일 내용을 구성함



http://dogfeet.github.io/articles/2012/git-delta.html

Git의 특징

- Git의 저장 방식
 - 처음에는 **스냅샷(Snapshot)방식**으로 저장
 - 파일을 커밋하면 .git 저장소에 원본파일과 새로운 파일이 계속 누적되어서 저장됨
 - 일정시점에서 GC(Garbage Collector)가 수행되면서 **마지막 리비전의 파일만 전체 저장하고 나머지는 델타만 저장함**
 - 대부분의 경우 마지막 파일에 요청이 집중됨



Git 용어

- 체크아웃(Checkout)
 - 로컬 저장소의 특정 리비전의 코드를 로컬 작업공간으로 다운로드
- 커밋(Commit)
 - 로컬 저장소로 저장
- 스테이지(Stage)
 - 작업한 내용이 저장되는 임시 저장공간
- 추가(Add)/삭제(Remove)
 - 저장소이 관리대상에 추가
- 태그(Tag)
 - 특정버전의 커밋에 번호 외에 이름을 붙여 접근할 수 있도록 만듬

Git 용어

- 태그(Tag)
 - 특정버전의 커밋에 번호 외에 이름을 붙여 접근할 수 있도록 만듬
- 푸시(Push)
 - 로컬저장소에서 원격저장소로 업로드하는 과정
- 풀(Pull)/복제(Clone)
 - 원격저장소에서 로컬저장소로 가져오는 과정
- 브랜치(Branch)
 - 메인 브랜치에서 별도의 가지를 생성해서 별도의 커밋을 할 수 있도록 만듬
 - (예) development/test/production
 - 마스터(Master) 브랜치
- 병합(Merge)
 - 두 개 이상의 브랜치를 합치는 것
 - 3-way merge
- 포크(Fork)
 - 기존 저장소를 복사해 새로운 독립 저장소 생성

Git 리모트 저장소(Remote Repository)

- CUI(Command-line UI) vs. GUI(Web)
- 직정 생성해서 관리가능(DIY:Do It Yourself)
- 클라우드 형태의 서비스(GitHub)
- 설치 형태의 서비스
 - BitBucket vs. GitLab

Git 기반 솔루션

- GitHub vs. GitLab
- 분산 저장소 외에 이슈관리, 위키 등 통합 제공(+소셜기능 Like/Star)
- GitHub는 클라우드 기반, GitLab은 호스팅 + 설치형
- 가격 정책도 상이
 - GitHub
 - Public Repository는 무료/Private Repository는 2개 이상은 유료
 - 사용자 수에 따라서 과금
 - BitBucket
 - Private 5명 이상 과금 사용
 - GitLab
 - http://gitlab.com
 - 로컬 설치형과 호스팅형이 있슴
 - 커뮤니티 버전(Community Edition)은
 - 사용자 수와 프로젝트 수(public/private)에 영향받지 않음
 - 이외 버전은 유료

GitLab이란

- 오픈소스기반
- 버전관리(Source Version Control) + 이슈관리(ITS:Issue Tracking System) + 지속적 통합(CI:Continuous Integration) + 위키 (Wiki)
- 웹기반 인터페이스
- 원격저장소(Remote Repository)
- 설치 및 관리가 복잡함

소프트웨어 협업도구(GitLab)

- 소스 버전 컨트롤(Source Version Control)
- 이슈 트래킹 시스템(Issue Tracking System)
- 위키(Wiki)
- 지속적 통합(CI:Continuous Integration)
- 프로젝트 품질관리
- 그 외
 - 슬랙(Slack)
 - 개발자 전용 메신저
 - 트렐로(Trello)
 - 협업도구

GitLab기반 통합관리 시스템(LMS) 구축

- 네이버와 협력해 통합 GitLab기반 LMS 시스템(포털) 구축
 - 각 과목별 관리가능
 - 각 과목별 조교 사용법 교육

Git 및 GitLab LMS실습

GitLab 준비사항

- 1. GitLab 접속
 - http://gitlab.pess.hanyang.ac.kr
- 2. 한양포털 아이디로 로그인
- 3. 프로젝트 생성
 - Fetch로 샘플 프로젝트 생성

- 로컬 저장소 생성 \$ git init Initialized empty Git repository in c:/dev/git/.git/
- 파일 추가 \$ touch sample.txt or vi sample.txt \$ git add sample.txt or git .
- 현재 상태보기 **\$ git status**
- 로컬 저장소에 커밋하기
- \$ git commit -m "sample contents" --author="Seokjae <<u>sjha72@hanyang.ac.kr</u>>"

- 커밋 히스토리 확인 \$ git log master
- 태깅 및 태그 버전 확인 \$ git tag -a 0.1-m "sampleTag v0.1" \$ git tag

- 브랜치 생성 및 브랜치 목록 확인
 \$ git branch "sampleBranch"
 \$ git branch
 현재 사용중인 branch는 *표로 표시됨
- 브랜치 전환하기 \$ git checkout "sampleBranch"
- 메인 master로 전환하기 \$ git checkout "master"
- merge 하기 (현재 브랜치에, 브랜치명의 파일들을 합치기)
 \$ git merge "sampleBranch"

- 원격 저장소에 업로드\$ git push
- 원격저장소내역 업데이트 \$ git pull

감사합니다