데이터셋이 뭐길래 이렇게 평점을 열심히 주지??? 최고 평가율이 50%나 되네

시청률과 동일하다고 봐도 될 정도임.

비슷한 종류의 영화를 봤다는 것 만으로도 중요한 데이터임.

마이너 영화를 같이 본 사람들이면 평점을 뭘 주든 간에 중요한 정보.

메이저 영화를 안 본 사람들이면 평점을 뭘 주든 간에 (비교적)중요한 정보. (대칭은 아님)

취향이 뭐든지간에, 띵작과 망작은 분명 있음.

난 히어로물이 취향 아니어도 어벤저스에 4점 정돈 줄 거잖아?

점수 절대값으로 비교하면 안되고, 표준점수로 비교해야함.

표준점수라는게 z점수 말고 order value 평가값 그거로 하자.

(user0, user1) =

유클리드 Distance 측정 for each item in GlobalItem{

Switch(isWatch0, isWatch1){

Case False, False: Cff 가중치: 변형시청률 // 0<시청률<0.5??

Case FT or TF: (표준점수-평균)? 가중치: 변형시청률?

Case True, True: 표준점수 거리 가중치: 1/변형시청률

}

}

변형시청률1: (시청률+Cmid)/2 시청률은 0.1%~51%정도…. 12.5~37.5

변형시청률2: (시청률\*Cmid)^0.5 2.2%~50% 역수면 x50~x2

기하평균(시청률, 0.5, 0.5) 6.4%~50% 역수면 x15~x2

기하평균(시청률, 0.5, 0.5,0.5) 10.5~50% 역수면 x10~x2

Cff: constant distance if False & False.