

SAN JUAN

設計原理 主要有兩個大方向要處理：

1.[如何選取卡牌] 利用編號卡牌的方式，讓使用者選取、支付卡牌

2.[虛擬玩家] 這部分的處理分別分成四種情況，使用者進行特權時、使用者進行一般行動，以及虛擬玩家進行特權和一般行動

SAN JUAN

- 為了讓文字介面變得更好辨識自己的卡牌，在顏色上做了一些處理
- 在開始遊戲的介面增加了讓使用者可以選擇的功能

```
*****      SAN JUAN      *****
[1] 開始遊戲
[2] 注意事項
[3] 離開

40947007s 張懷齡
```

```
-----
你已建造的建築：
染料廠 Indigi Plant : 2
-----
你所擁有的貨物：
1.染料 Indigo Plant Good : 1
-----
```

- 遇到的困難：如何幫虛擬玩家操作？
解決方法：rand()