921042006

1)

- A) [newmin, newmax]
- B) [(old\_minmean)/stddev,(old\_maxmean)/stddev]

به طور کلی دامنه برای تمام دیتاست از منفی بی نهایت تا مثبت بی نهایت است

C) [-1,1]

محدوده باید همانند دیگر Z\_score ها باشد.

D) [-1,1]

2)

A) 
$$Z_{score} = x_i - min/max - min$$

$$Z_s1 = 200 - 200/800 = 0$$

$$Z_s2 = 0.125$$

$$Z_s3 = 0.25$$

$$Z_s4 = 0.5$$

$$Z_s5 = 1$$

B) 
$$\mu = 500 \ \sigma = 282.25 \ Z_score = x - \mu / \sigma$$

$$Z_s1 = -1.0$$

$$Z_s2 = -0.7$$

$$Z_s3 = -0.3$$

$$Z_s4 = 0.3$$

$$Z_s5 = 1.7$$

C)

$$z_{if} = \frac{x_{if} - m_f}{s_f}$$

$$S = (300 + 200 + 100 + 100 + 500) / 5 = 1200 / 5 = 240$$

$$Z_s1 = -1.25$$

$$Z_s2 = -0.83$$

$$Z_s3 = -0.41$$

$$Z_s4 = 0.41$$

$$Z_s5 = 2.08$$

D)

$$v1=200 / 10^3 = 0.2$$

$$v2=300 / 10^3 = 0.3$$

$$v3=400 / 10^3 = 0.4$$

$$v4=600 / 10^3 = 0.6$$

$$v5{=}1000 \: / \: \textbf{10}^{\textbf{4}} = 0.1$$

3)

A)

Bin 1: 5, 10, 11, 13

Bin 2: 15, 35, 50, 55

Bin 3: 72, 92, 204, 215

B)

width = 
$$(215 - 5) / 3 = 70$$

bin 1: 5, 10, 11, 13, 15, 35, 50, 55, 72

bin 2: 92

bin 3: 204, 215

bin 1: 5, 10, 11, 13, 15

bin 2: 35, 50, 55, 72, 92

bin 3: 204, 215

## A)Snowflake schema, fact constellation, starnet query model

شمای snowflake و fact constellation هر دو متفاوت از شمای star هستند، که شامل یک جدول و یک مجموعه از جدول های بعد میباشد. شمای snowflake شامل تعدادی جدول نر مالایز شده ی بعد میباشد در حالیکه fact constellation شامل یک مجموعه از جدول های بعد را به اشتراک میگذارد. Starnet query model یک مدل تحقیق و جستجو است نه یک مدل شمایی، که شامل یک مجموعه از خط های شعاعی وستاره ای است که از یک نقطه مرکزی ساطع میشوند. هر خط شعاعی یک بعد را توصیف میکند و هر نقطه حول خط، تراز بعد را مشخص میکند. هر مرحله که در اطراف نقطه مرکزی است کم شدن مراحل از سلسله مراتب بعد را نشان میدهد. Starnet query model همانطور که از نامش پیداست برای جستجو و تحقیق و دادن یک دید کلی از عملگرهای olap به کاربران استفاده میشود.

B)

data cleaning : تمیز کردن داده ها

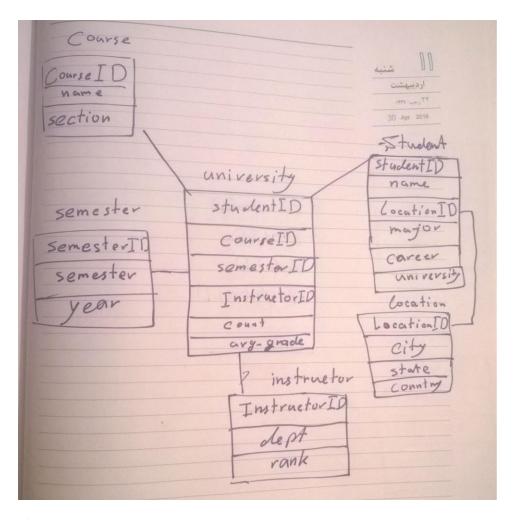
يروسه ي تشخيص خطاها در داده و تصحيح آنها تا جايي كه ممكن است

Data transformation: انتقال داده ها

پروسه ی تبدیل داده از source های نا همگن به انبار داده ی یکیارچه است.

Refresh عملی است که باعث میشود اطلاعات موجود در انبار داده آیدیت شود.

5) A)



B)

Roll-up on course from courseID to section

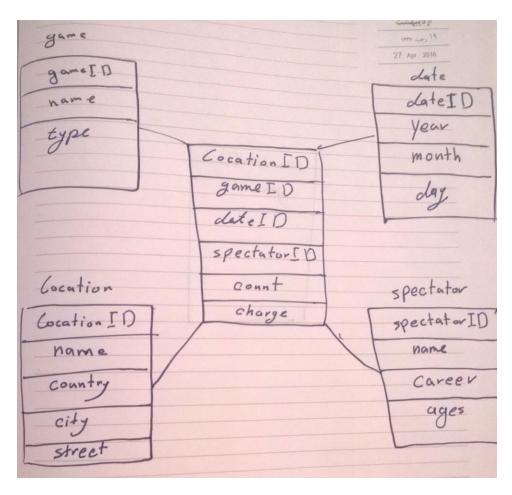
Roll-up on student from studentID to university

Dice on course, student with section=CS and university = Big University

Drill-down on student from university to name.

C)  $5^4 = 625$  cuboids

6) A)



B)

Roll-up on date from dateID to year

Roll-up on game from gameID to all

Roll-up on location from locationID to name

Roll-up on spectator from spectatorID to career

Dice with career = students, name= GM\_Place, and year=2010

C)

اگر در این مکعب,اگر location به عنوان bitmap index باشد. بعد مقایسه و پیوست و عملیات بر روی location به حساب بیتی کاهش بیدا کند که به صورت قابل ملاحظه ای زمان پردازش را کاهش می دهد.

علاوه بر این، رشته های طولانی نام محل را می توان با یک بیت نشان داد، که منجر به کاهش قابل توجهی در فضا و ١/٥ می شود.

Bitmap index برای ابعاد با کار دینالیتی پایین سودمند است، ولی برای ابعاد با کار دینالیتی بالا مانند date در این مثال, می تواند بسیار طولانی باشد

- 7)
- A) p<sup>n</sup>
- B) p
- C)  $(p + 1)^n$
- D)  $(2^{n}-1) \times p + 1$