

نام پردازنده

TMS320C82 DIGITAL SIGNAL PROCESSOR

- انجام بیش از ۱.۵ میلیارد دستور ریسک
- پردازنده اصلی
  - پردازنده با معماری ریسک ۳۲ بیتی
  - محاسبات شناور IEEE-754
  - حافظه نهان دستورات 4K-Byte
  - حافظه نهان داده 4K-Byte
- دو پردازنده موازی
  - پردازنده ۳۲ بیتی پردازش تصویر پیشرفته
  - کد دستور ۶۴ بیتی با پشتیبانی از انجام چند دستور همزمان
  - حافظه نهان دستورات 4K-Byte
  - مموری پارامتری 4K-Byte
  - مموری داده 8K-Byte
- کنترلر انتقال
  - انتقال داده ۶۴ بیتی
  - نرخ انتقال داده تا ۴۸۰ مگابایت بر ثانیه
  - آدرس دهی ۳۲ بیتی
  - Direct EDO DRAM/VRAM Interface
  - Direct SDRAM Interface
  - ساینز باس متغیر
  - صف بندی و اولویت سیکل هوشمند
- عملیات های big-endian یا little-endian
- ۴۴K رم (RAM) بر روی تراشه
- فضای آدرس دهی ۴ گیگابایت
- زمان یک سیکل ۱۶.۶ نانوثانیه
- (IEEE 1149.1 Test Port (JTAG

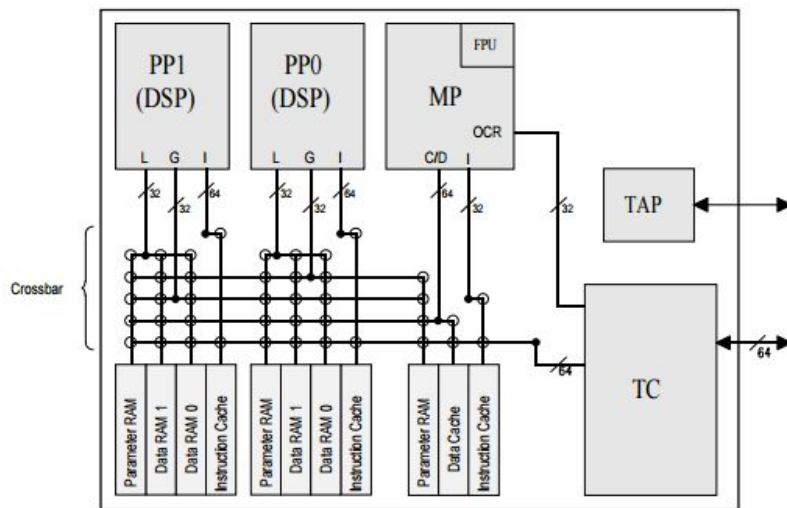


Figure 1. 'C82 Block Diagram Showing Datapaths

بلوک مربوط به دو پردازنده پردازش سیگنال

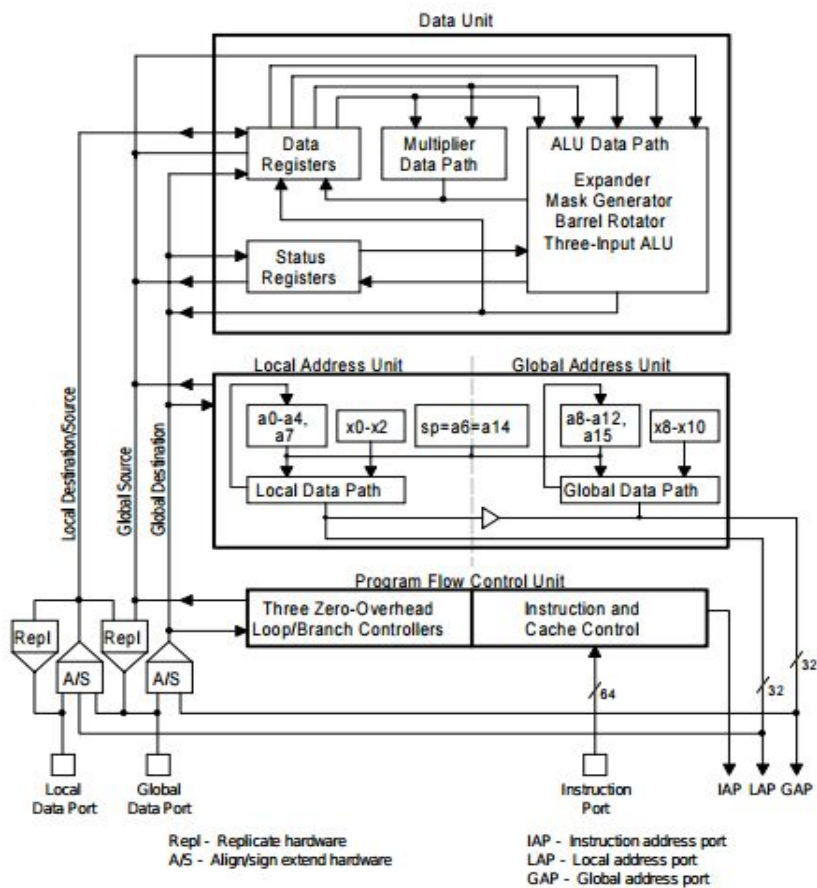


Figure 22. PP Block Diagram

(ب)

### دستور **divi**

انجام یک بار تکرار الگوریتم تقسیم بدون علامت. بدست آوردن یک بیت خارج قسمت به ازای هر اجرا با استفاده از تکرار تقریق

قواعد

$dst1 = [cond \text{ [.pro]}] \text{ divi } (src2, dst2 = cond \text{ src1 } [n \text{ src1}-1])$

مثال

$d3 = \text{divi } (d1, d2 = d2)$

$d3 = \text{divi } (d1, d2 = d3[n]d2)$

### دستور **MPY || ADD**

انجام ضرب ماتریسی ۱۶\*۱۶ با عملیات جمع یا تقریق به صورت اختیاری. شرط ها به هر دو عملیات ضرب و جمع (تقریق)

قواعد

$dst2 = [sign] [cond] src3 * src4 \parallel dst = [cond \text{ [.pro]}] src2 + src1 [n \text{ src1 } -1]$

$dst2 = [sign] [cond] src3 * src4 \parallel dst = [cond \text{ [.pro]}] src2 - src1 [n \text{ src1 } -1]$

مثال

$d7 = u \text{ d6 } * d5 \parallel d5 = d4 - d1$

### دستور **MPY || EALU**

Perform a multiply and an optional parallel EALU. Multiply can use rounding, scaling, or splitting features

انجام یک ضرب و یک عملیات اختیاری EALU همزمان. ضرب میتواند از گرد کردن, بزرگ و کوچک کردن, یا بخش کردن استفاده کند

قواعد

• فرم کلی

$dst2 = [sign] [cond] src3 * src4 \parallel dst = [cond \text{ [.pro]}] \text{ ealu}[f] (src2, src1 [n \text{ src1 } -1] \backslash d0, \%d0)$

$dst2 = [sign] [cond] src3 * src4 \parallel \text{ ealu}()$

• فرم صریح

$dst2 = [sign] [opt] [cond] src3 * src4 [<<dms] \parallel dst1 = [fmod] [cond \text{ [.pro]}] \text{ ealu } (label:$

$(\text{EALU\_EXPRESSION}$

$dst2 = [sign] [opt] [cond] src3 * src4 [<<dms] \parallel \text{ ealu } (label$

مثال

• فرم کلی

$d7 = [p] d5 * d3 \parallel d2 = [p] \text{ ealu}(d1, d6 \backslash d0, \%d0)$

• فرم صریح

$d2 = m \text{ d4 } * d7 \parallel d3 = \text{ ealu } (mylabel: d3 + d2 >> 9)$

-۲

★ سیستم های Lockstep سیستم هایی هستند که fault-tolerant هستند که برای اینکار مجموعه دستورالعمل های یکسانی به صورت همزمان اجرا می شوند. افزونگی (منظور افزایش تعداد پردازنده ها یا هسته ها) باعث تشخیص و تصحیح خطا می شود بدین صورت که اگر حداقل دو سیستم داشته باشیم (dual modular redundancy) خروجی عملیات های lockstep با یکدیگر مقایسه می شود و اگر خطایی بود به صورت خودکار تصحیح می شود اما در صورتی که سه سیستم داشته باشیم (triple modular redundancy) با رای گیری.

★ ECC-Protected Cache به حافظه نهانی که می تواند بیشتر خرابی های رایج داده را تشخیص و تصحیح کند. تکنیک EDC/ECC در حافظه های نهان خطا را در سطح اول حافظه تشخیص می دهد و در سطح دوم آن را تصحیح میکند. تکنیک ECC/ECC در هر دو سطح از سیستم تصحیح خطا استفاده میکند.

۳- گزینه های ب

-۴

Physical Address = AAC0EH  
SS = A980H  
X (or BP) = AAC0EH - A9800H = 140EH  
Logical Address = A980:140E

-۵

SI = 5000H  
DS = 4B00H (I think it's a mistake, Data segment should be 4-digits)

Logical Address = 4B00:5000  
Physical Address = 4B000H + 5000H = 50000H  
The lower range = 4B000H  
The upper range = 5AFFFH