

Eine praktische Einführung in GIT

Versionsverwaltung mit git

Simon Balzer

GitHub: sibalzer

mail@simonbalzer.de

https://github.com/sibalzer/git_workshop

1. Einführung in die Versionsverwaltung und GIT

- Was ist eine Versionsverwaltung
- Allgemeiner Aufbau und Funktionsweise von GIT
- Workflow Praxisbeispiel

2. Praxisübung

- Einrichtung des Git Clients
- Zwei Aufgabenteile

3. Ausblick

- GUI Clients
- GitHub/Gitlab
- Do's and Dont's
- Conventions
- Einbinden in eine CI/CD-Pipeline

Versionsverwaltung – Was ist das?

"Eine Versionsverwaltung ist ein System, das zur Erfassung von Änderungen an Dokumenten oder Dateien verwendet wird. Alle Versionen werden in einem Archiv mit Zeitstempel und Benutzerkennung gesichert und können später wiederhergestellt werden."

- Einfache Verwaltung von Code in Projekten
- Bessere Kollaboration auch bei größerer Software (Kein austauschen von Zip-Archiven o.Ä. nötig)
- Rückverfolgbarkeit von Änderungen

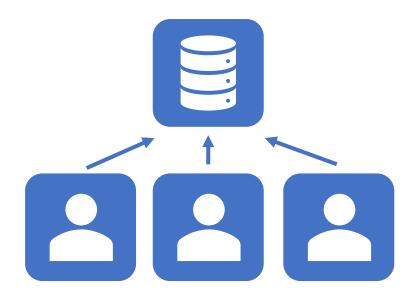


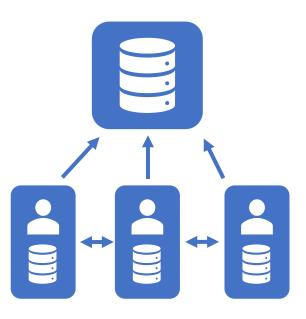
VCS-Konzepte

Lokale Versionsverwaltung Zentrale Versionsverwaltung

Verteilte Versionsverwaltung

















Zentralisiertes VCS

- Ein zentrales Repository
- Client-Server-System
- Internetverbindung muss vorhanden sein zum Bearbeiten
- Platzsparender bei großen Projekten

Beispiele: SVN, Perforce, CVS

Verteiltes VCS

- Jeder besitzt eine Kopie des Repository
- Schneller (da alles lokal passiert)
- Einfaches Branchen
- Nicht-lineare Entwicklung

Beispiele: git, mercurial



Warum VCS/Git?

- Einfach
- Zeitersparnis

- Performance
- Kryptographische Sicherheit
- Dezentral
- Open Source
- Standard für viele Open Source Projekte





Git - Historie

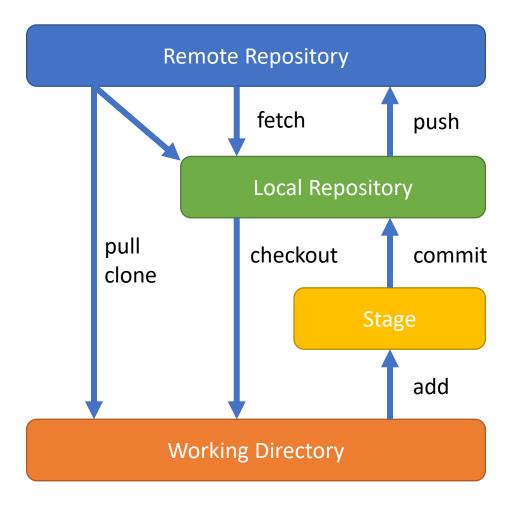
"I'm an egotistical bastard, and I name all my projects after myself. First 'Linux', now 'Git'." - Linus Torvalds

(git [engl. ugs.] = Idiot)

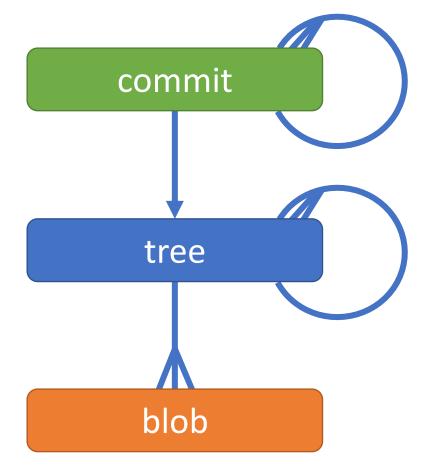
- 2005 entwickelt
- BitKeeper nichtmehr verfügbar
- Keine zufriedenstellende alternative



Aufbau von git



Git Model



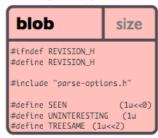
ae668..



c36d4..

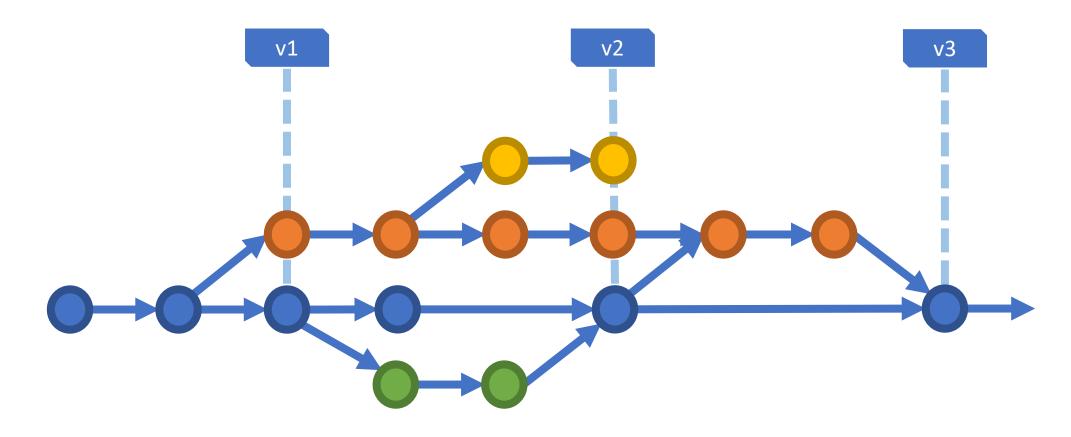
tree			size
blob	5b1d3	README	
tree	03e78	lib	
tree	cdc8b	test	
blob	cba0a	test.rb	
blob	911e7	xdiff	

5b1d3..





Git Baum



Einrichten eines Repositorys

Lokales (neues) Repository erstellen

```
~$ mkdir ordner
~$ cd ordner
~/ordner$ git init
```

Remote Repository klonen

```
$ git clone git@github.com:github-tools/github.git
$ git clone https://github.com/github-tools/github.git
```

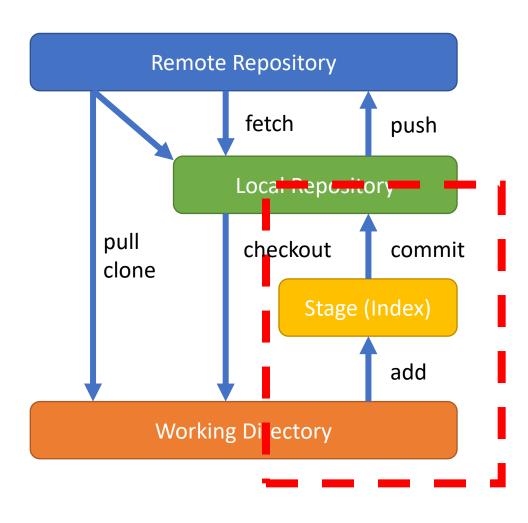
Zwischenschritt: .gitignore-Datei

- Eine Liste der Ordner und Dateien die standardmäßig ignoriert werden sollen
- Unterstützt Wildcards

```
.gitignore
config.ini
build/
*.log
!example.log
build/**/compile/
```



- 1. Edit
- 2. Stage
- 3. Review
- 4. Commit





Working Directory

Stage (Index)

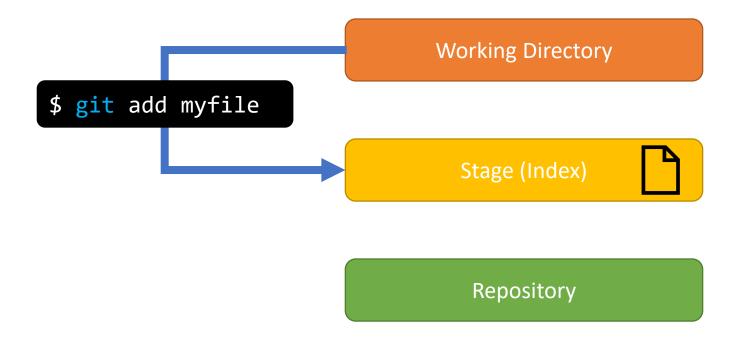
Repository

Stage

```
$ git add myfile
```

```
$ git add src/
```

```
$ git add *
```



Review

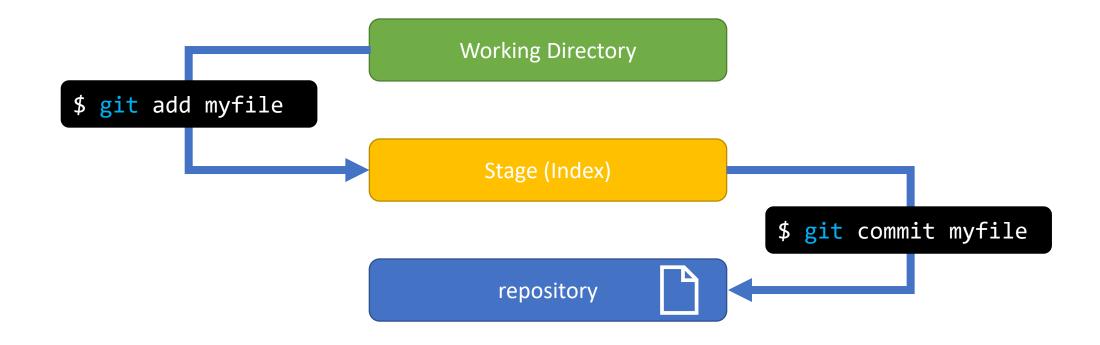
```
$ git status
```

\$ git diff --cached

git commit

```
$ git commit

$ git commit -m ,,feat: add feature xy"
```



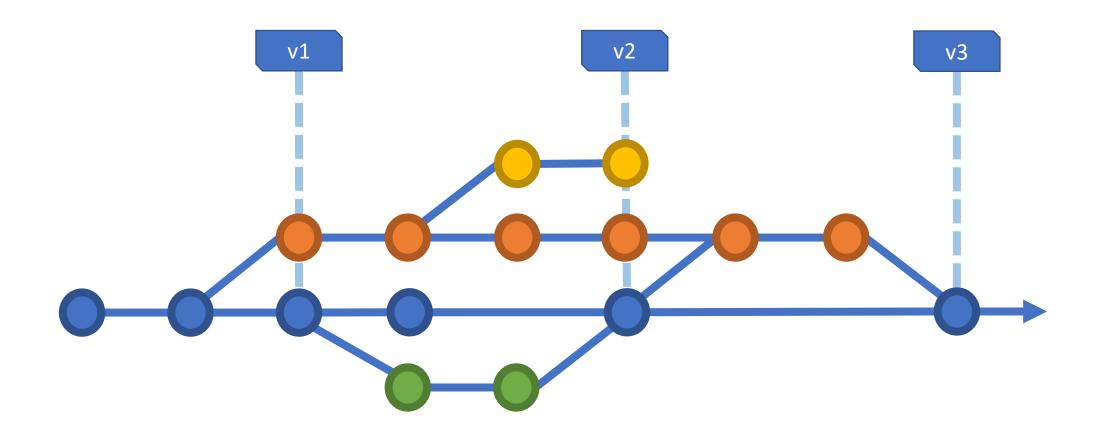


- 1. Edit
- 2. Stage
- 3. Review
- 4. Commit

vim / IDE
git add
git status / git diff
git commit



Branching

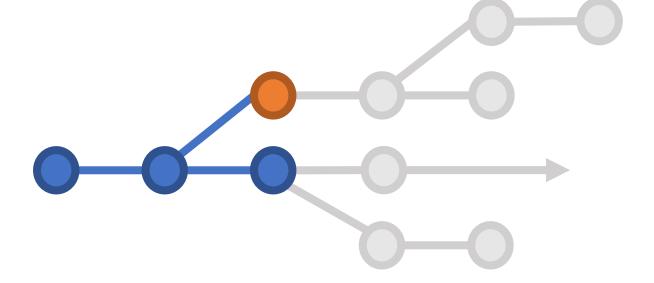


Branching

Branch erstellen und hineinwechseln

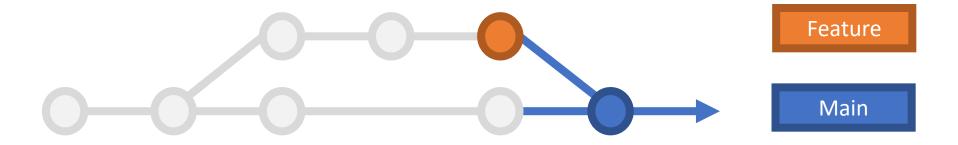
```
$ git checkout -b feature
oder
```

```
$ git branch feature
$ git checkout feature
```



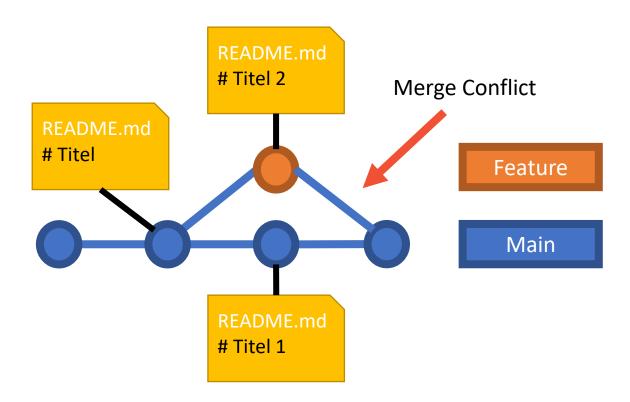
Merge

```
# In den Base Branch (main) wechseln
$ git checkout main
# Merge Feature in main
$ git merge feature
# Lösche den feature-Branch
$ git branch -d feature
```





Merge Conflict



Merge Conflict

```
$ git merge feature
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then
commit the result.
```

README.md <<<<< HEAD Titel 1

Titel 2

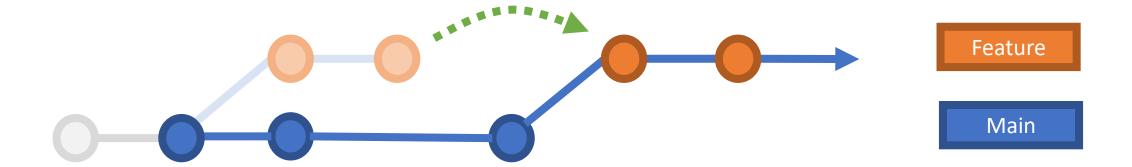
>>>>> feature

- 1. Datei öffnen
- 2. Konflikte in den markierten Bereichen lösen
- 3. Stagen
- 4. Merge-Commit erstellen
- => Merge manuell durchgeführt



Rebase

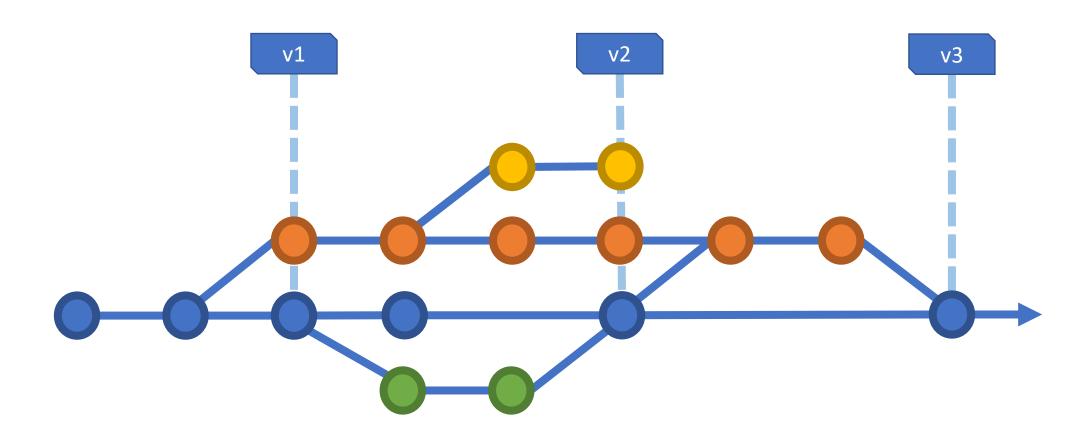
```
# In den Base Branch (main) wechseln
$ git checkout main
# Merge Feature in main
$ git rebase feature
# Lösche den feature-Branch
$ git branch -d feature
```





Tagging

\$ git tag [-a] v1.0



Branch veröffentlichen / Änderungen holen

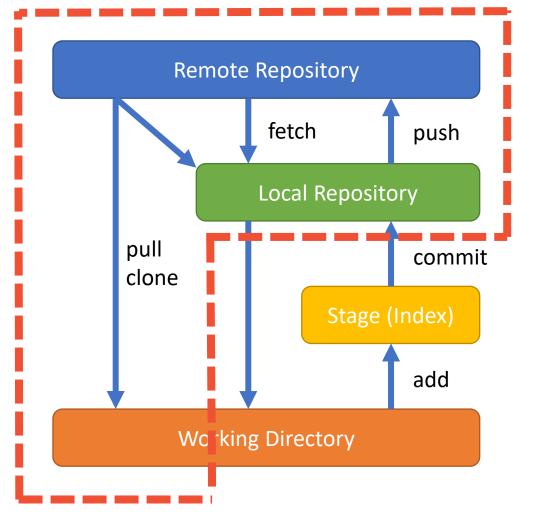
• Branch veröffentlichen

```
$ git push [origin mybranch]
```

Änderungen holen

```
$ git pull
oder

$ git fetch
$ git rebase
```



Zwischenablage

• Alle Änderungen in die Zwischenablage verschieben

```
$ git stash
```

Änderungen zurückholen

Auflisten der Objekte in der Zwischenablage

```
$ git stash list
```

Obersten Eintrag löschen

```
$ git stash drop
$ git stash apply drop@{1}
```

Sonstige

• Infos zur letzten Änderung

```
$ git blame
```

Historie anzeigen

```
$ git log
```

Letzten Commit löschen

```
$ git commit-amend
```

Working Directory auf HEAD zurücksetzen

```
$ git reset [--hard]
```

• Einen Commit per "cherry pick" rückgängig machen

```
$ git revert <hash>
```

Zusammenfassung

Einrichten eines Repositorys

```
$ git init
$ git clone
```

Änderungen einpflegen

Mit dem Remote Repository Kommunizieren

Branchen

```
$ git checkout [-b]
```

Versionen taggen

```
$ git tag
```

Einmalige Einrichtung von Git

 Als erstes muss git Konfiguiert werden dafür gibt es diese beiden Befehle:

```
$ git config --global user.name ,,Simon Balzer"
$ git config --global user.email ,,mail@simonbalzer.de"
```

• Um einen SSH-Schlüsselpaar zu generieren enthält git zudem den Befehl: \$ ssh-keygen

Aufgabenteil 1

- Lade das Repository runter
- Erstelle einen Branch mit deinem Namen
- Kopiere example.html zu <meine_seite>.html
- Füge diese zur Versionsverwaltung hinzu
- Lade deinen Branch hoch

Aufgabenteil 2

- Verändere die Überschrift deiner Website
- Füge die Änderung zur Versionsverwaltung hinzu
- Versucht diesen Branch hochzuladen (Was ist passiert?)

Graphische Git-Clients

- GIT-GUI
- Sourcetree
- Git Kraken
- Github-Client
- IDEs besitzen meist per Default oder Addon einen Client (bis auf wenige Ausnahmen)
 - IntelliJ IDEA
 - Visual Studio
 - VS Code
 - Eclipse
 - NetBeans
 - Android Studio

Conventional Commits

- Convention um Commit-Nachrichten maschinenlesbar zu machen
- Eine Nachricht besteht aus einem Typen (einem optionalen Scope)
 - Ein Ausrufezeichen nach dem Scope signalisiert einen Commit mit "BREAKING CHANGES"
 - Zusätzlich/Alternativ kann es noch einen Footer mit der Bezeichnung "BREAKING CHANGE" geben
- Typen sind feat, fix, refactor, perf, style, docs, test, chore, revert, ci, build

https://www.conventionalcommits.org

<type>[(optional scope)] [optional !]: <description>
[optional body]
[optional footer]

feat(lang)!: added klingon language

BREAKING CHANGE: database requieres ,klingon'

encoding set



Workflow mit GitHub/GitLab

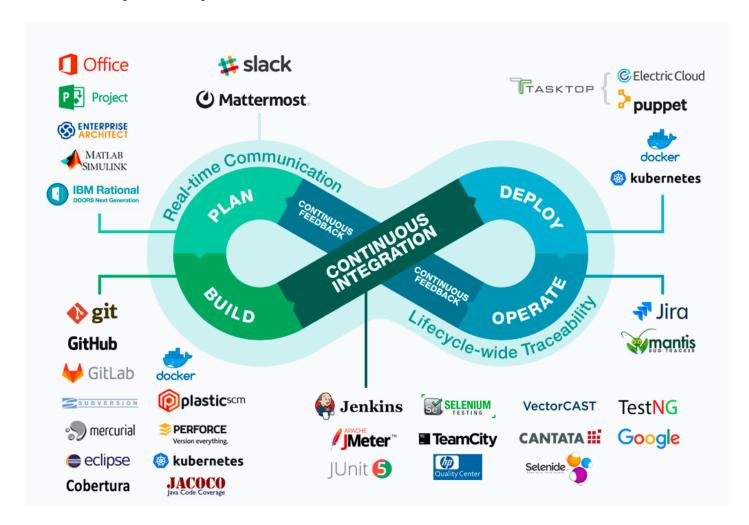


- Issue erstellen
- (Repository forken)
- Neuen Development Branch erstellen
- Änderungen in diesen Einpflegen
- Pull Request erstellen
- Approval bekommen
- Merge



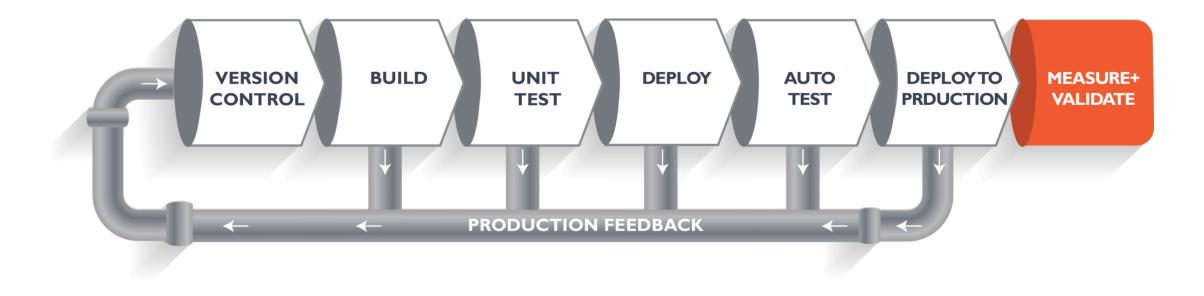
- Issue erstellen
- (Repository forken)
- Neuen Merge-Request erstellen
- 4. Änderungen in diesen Einpflegen
- Approval bekommen
- Merge

Git im DevOp Cycle



Quelle: Intland Software https://intland.com/codebeamer/devops-it-operations/

CI/CD mit Git



Quelle: DZone

https://dzone.com/articles/learn-how-to-setup-a-cicd-pipeline-from-scratch

\\\o fi

Wo finde ich Hilfe?

- https://www.atlassian.com/git/tutorials
- https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html
- https://rogerdudler.github.io/gitguide/files/git_cheat_sheet.pdfhttps://education.github.com/gitcheat-sheet-education.pdf
- http://git-scm.com
- http://git-scm.com/book/en/v2

Danke für die Aufmerksamkeit – Feedback?

GitHub: sibalzer

mail@simonbalzer.de

https://github.com/sibalzer/git_workshop