

CDA ECF Juillet

Contexte :

Vous faites partie d'un petit studio de développement de jeux web. Le studio souhaite élargir son catalogue avec des mini-jeux interactifs et divertissants. Vous avez été chargé de créer un prototype de jeu simple mais engageant qui met en valeur des éléments interactifs et une logique de jeu basique.

Sujet : Développement d'un mini-jeu "Quiz Aventure"

Description du projet :

Créez un mini-jeu web appelé "Quiz Aventure". Le joueur traverse une série de niveaux en répondant correctement à des questions de quiz. Chaque bonne réponse permet de passer au niveau suivant, tandis qu'une mauvaise réponse peut entraîner une pénalité (perte de points, retour au niveau précédent, etc.).

Spécifications techniques :

1. Front-end :

- Choisissez un framework front-end de votre choix (par exemple, React, Angular, Vue.js) ou utilisez des technologies web standard (HTML, CSS, JavaScript).
- Créez une interface utilisateur simple et attrayante qui présente :
 - Une liste de questions pour chaque niveau.
 - Un système de score pour suivre les performances du joueur.
 - Des animations ou des effets visuels pour rendre le jeu plus dynamique.

2. Back-end :

- Si nécessaire, implémentez un back-end léger pour gérer les questions de quiz et les scores des joueurs. Cela peut être fait avec Node.js et Express, ou toute autre technologie adaptée.
- Stockez les questions de quiz dans une base de données ou sous forme de fichier JSON pour simplifier la gestion des données.

3. **Fonctionnalités supplémentaires :**

- Ajoutez un système de progression pour que les joueurs puissent reprendre leur partie là où ils l'ont laissée.
- Implémentez une logique simple pour les niveaux de difficulté croissants : les questions deviennent plus difficiles au fur et à mesure que le joueur progresse.
- Facultatif : inclure un tableau de scores pour afficher les meilleures performances des joueurs.