开发插件，不只是作为多个插件而使用，而是作为一个可以操作的整体软件实体。整体的软件实体可以自动的布置用户的使用界面，使得整体上更易用，用户的体验更好。

以C#语言开发为主，C++语言可发为辅助。界面等操作使用C#语言，计算性能较大的应用使用C++。使用C#可以提高开发效率，降低开发成本。

C#程序软件的启动过程。