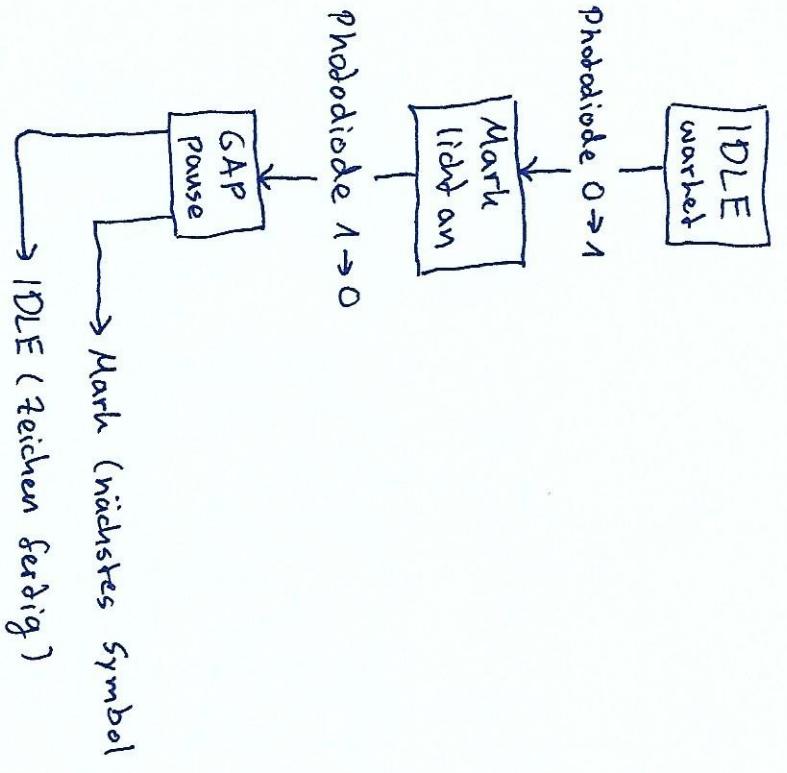


FSM - Diagramm 2



Details

- Punkt = kurze Mark-Zeit
- Strich = lange Mark-Zeit
- Mark-Zeit wird in Morse-Units umgerechnet
- Pausenzeit bestimmt Buchstaben-/Wortende
- Morse-Muster wird gesammelt
- LookUp-Tabelle → ASCII
- NewSymbol = 1 für einen Takt