

# #1

# ВЪВЕДЕНИЕ И ОПОЗНАВАНЕ

DESIGN BASICS

# ПАРТНЬОРИ

VIVACOM



ARETÉ

SUPER  
HOSTING  
.BG



Физмаустор

dequitas.



Код за SLI.DO

**#DESIGNBASICS**

Почивки

**19:40 – 19:45**

**20:25 – 20:30**

**21:10 – 21:15**



# УОРНИНГ! 😏

## ИЗПОЛЗВАМ МНОГО "ЧУЖДИЦИ"...



...

**и говоря глупости от  
време на време 🙄**

КАКВО СЛЕДВА?

**Кой съм аз и какво ще правим?**

**За кого е подходящ курсът?**

**Какво е дизайн... и добър дизайн?**

**Мога ли да стана дизайнер?**

**Видове дизайн дисциплини**

**Общи съвети**



# КОЙ СЪМ АЗ?

## Уеб / UI / UX Дизайнер

15+ години професионален опит.

Хобита: Спорт, пътуване, сериали, филми,  
стандарните неща...



[linkedin.com/in/aladzhov](https://www.linkedin.com/in/aladzhov)



**Антон Аладжов**

[aladzhov.com](https://aladzhov.com)

# ОБУЧЕНИЕ

2005 ПГ по КТС, гр. Правец

Нов Български Университет

Графика и илюстрация

Jan Matejko Academy of Fine Arts

Изящни изкуства

ДНЕС Курсове, подкастри, блогове



Снимка от 2010



# РАБОТА ПРЕДИ...

2009 - 2013

**Дизайн агенции**

MAG Studio (The MAGS), RIZN, Website Consultants

2020

 **Progress®**

Над 140,000 ентерпрайси,  
които ползват софтуерни  
продукти на Прогрес

2013-2024

**Freelance**

**16+**

**офиса**

**6**

**континента**

2014

**Zencharts**

Креативен директор в  
[zencharts.com](https://zencharts.com)

# РАБОТА СЕГА...



 **evedo ecosystem**

## Арт директор / всичко-дизайнер

Evedo е българска софтуерна компания, която от над 5 години разработва иновативни продукти за дигитализирането на събитийната и развлекателната индустрии.

5+

Години

3

Продукта

# И ОЩЕ...



designofthings.fm 

## дизайнът на нещата

Съ-основател и съ-водител

Подкаст за дизайн и нещата от живота.  
Подкастът е насочен предимно към  
дизайнери и хора от креативните професии.

4+

Години

130+

Епизода

100+

Гости

# ТОЗИ МЕСЕЦ

👉 Лафче за дизайн

Композиция

Цветовете и палитри

Решетки и сечения

😱 Изпит

Шрифтове

Графични Символи

Софтуери и Термини

Обобщение



# ЗА КОГО Е ПОДХОДЯЩ ТОЗИ КУРС?

*Тотални новаци*

*Поназнайващи от някоя сфера на дизайна*

*Решени да станат дизайнери*

*Нерешени, но имат идея, че може да им хареса*

*Искащи да разширят дизайн знанията и уменията си*

\* Задайте си правилните въпроси, преди да започнете

# ЗАЩО СТЕ ТУК?

# ЗАЩО СОФТУНИ?

*Учим всички заедно*

*Минава се от "А" до "Я"*

*Проекти за портфолио*

*Разбираме кое ни кефи*

*По-голям шанс за стаж/работа*

*Възможност за онлайн обучение*

В този модул

# Е НЕОБХОДИМО



Да се интересувате и търсите сами

Да си задавате въпроси от типа "Защо съм тук?"

Да си записвате... ако нещо ви е интересно

Да сте активни и шумни из каналите

Да си намерите съмишленици



В този модул

# НЕ Е НЕОБХОДИМО



Да имате дизайн програми и мощни лаптопи

Да правите домашни работи... почти няма да има

Да може да рисувате (това важи за професията като цяло)

Да ме харесвате (въпреки че би помогнало)

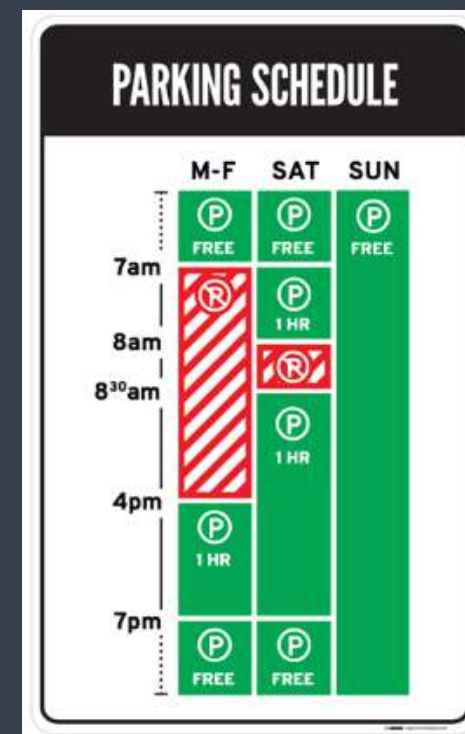
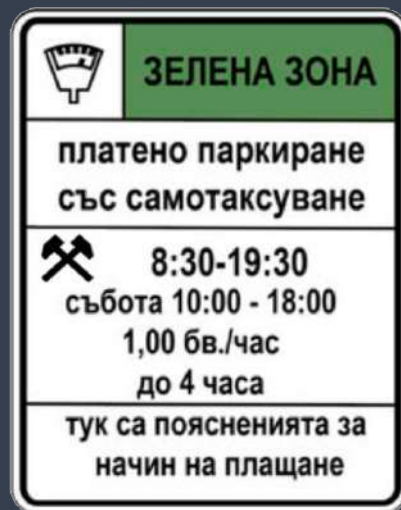
Да сте напълно трезви 🤔

# КАКВО Е ДИЗАЙН?

Дизайнът е процес.

Процес на изследване, измисляне, планиране, синтезиране и изработване на нещо, което ще се гледа / използва от някой / нещо. Графичният дизайн е правенето на това с използване на визуални похвати.



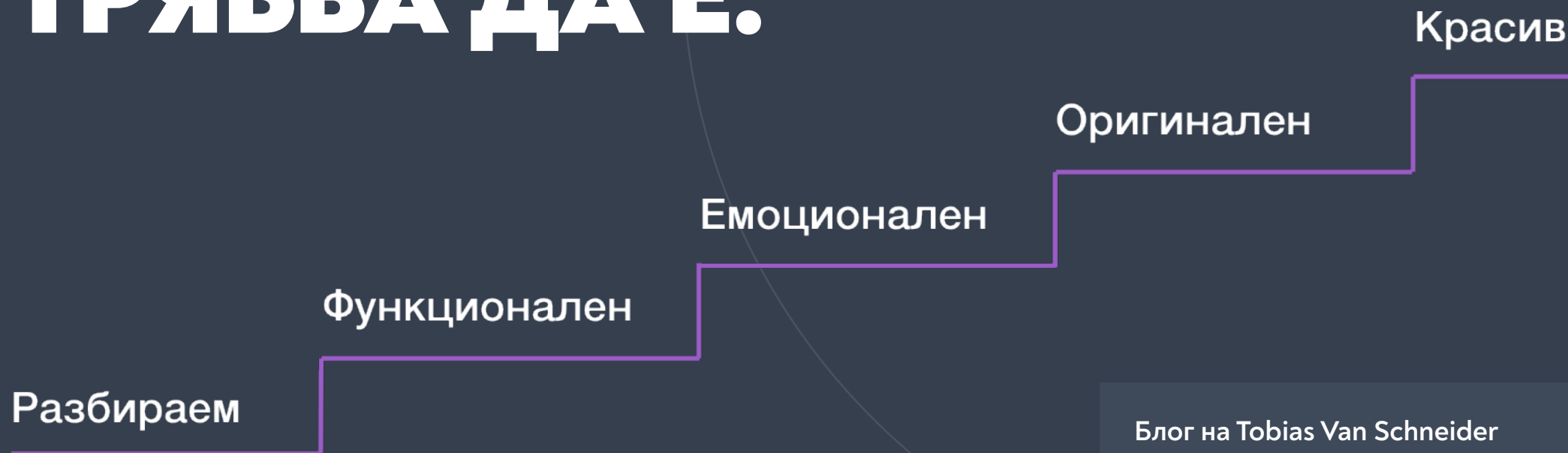




# КАКВО Е ДОБЪР ДИЗАЙН?

Добрият дизайн има няколко свойства пред лошия и голяма част от тях не са свързани с визията, цветовете и другите неща, за които всички се сещат.

# ДОБРИЯТ ДИЗАЙН ТРЯБВА ДА Е:



Блог на Tobias Van Schneider

18 дизайнера от различни дисциплини  
отговарят на този въпрос

[vanschneider.com/what-is-good-design](https://vanschneider.com/what-is-good-design)



# МОГА ЛИ ДА СТАНА ДИЗАЙНЕР?





# КАКВО ТРЯБВА ДА ЗНАЕТЕ?

*Основи на визуален дизайн*

*Процесът на дизайн*

*Как се ползва гуглите и chat GPT*

*Визуална библиотека*

*Soft skills и работа в екип*

*Добри практики*



- ▶ 16/ Качества в един успешен дизайнер;  
Как и защо се планира уеб страницата/UI
- ▶ 46/ Дизайн-Шива (генералист) или  
майстор в едно нещо?
- ▶ 69/ Как да даваме & получаваме  
дизайн критика?

# ВИДОВЕ ДИЗАЙН ДИСЦИПЛИНИ

Различните дисциплини в дизайна са като специализациите в медицината - трябва да имаш основа и след това да специализираш.

# ЩЕ СЕ СПРЕМ НА:

*Графичен дизайн*

*UI/UX дизайн*

*Бранд дизайн*

*Моушън дизайн / Дизайн на движение*

*Концептуален арт / илюстрация*

# ГРАФИЧЕН ДИЗАЙН

*Графичен дизайн има във всеки визуален дизайн*

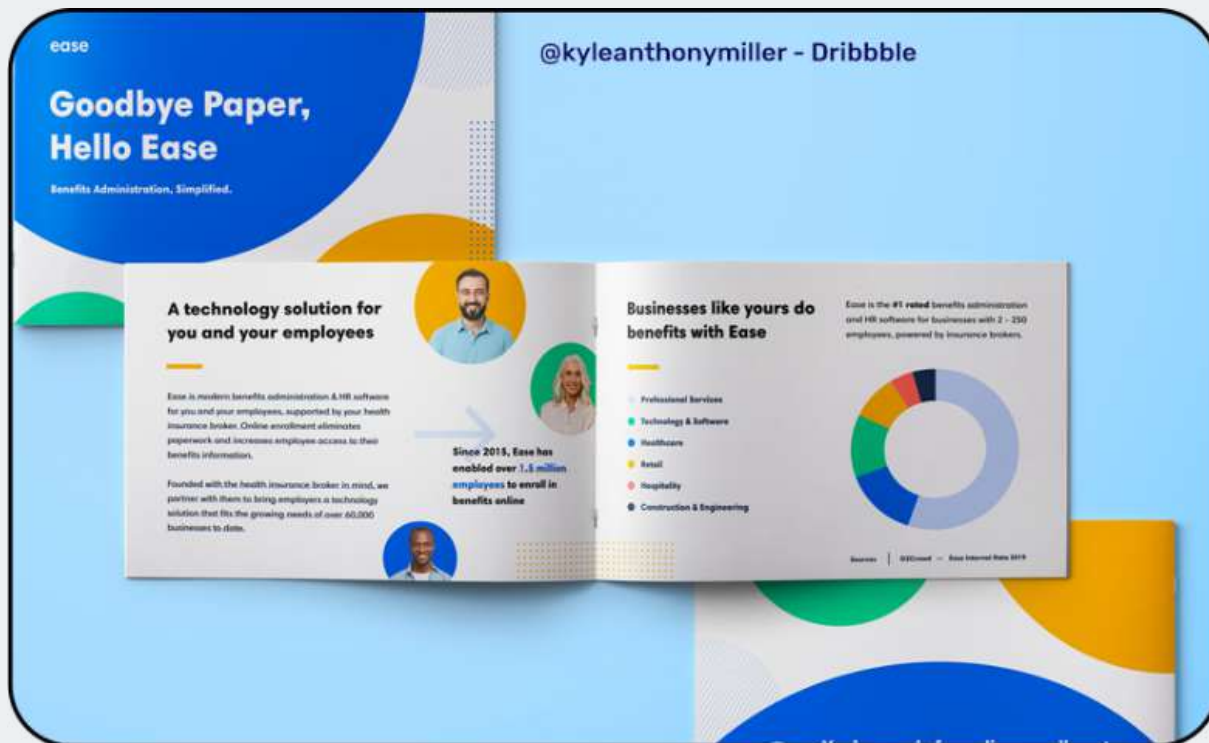
*Креативно използване на елементи*

*Използване на всякаква медия и визуална свобода*

*Не присъства интерактивност*

*Ограничен формат*

# ГРАФИЧЕН ДИЗАЙН



@Forefathers - Dribbble



# UI / UX ДИЗАЙН

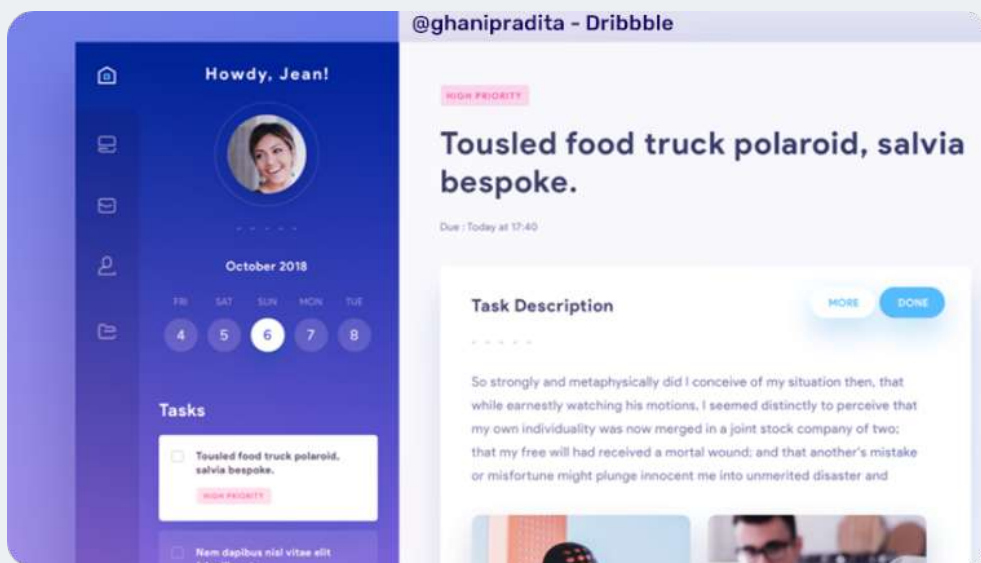




# UI ДИЗАЙН

*Бутони, иконки, модули и компоненти*

*Всякакви други чаркалаци*



Антон Аладжов  
Aladzhov.com

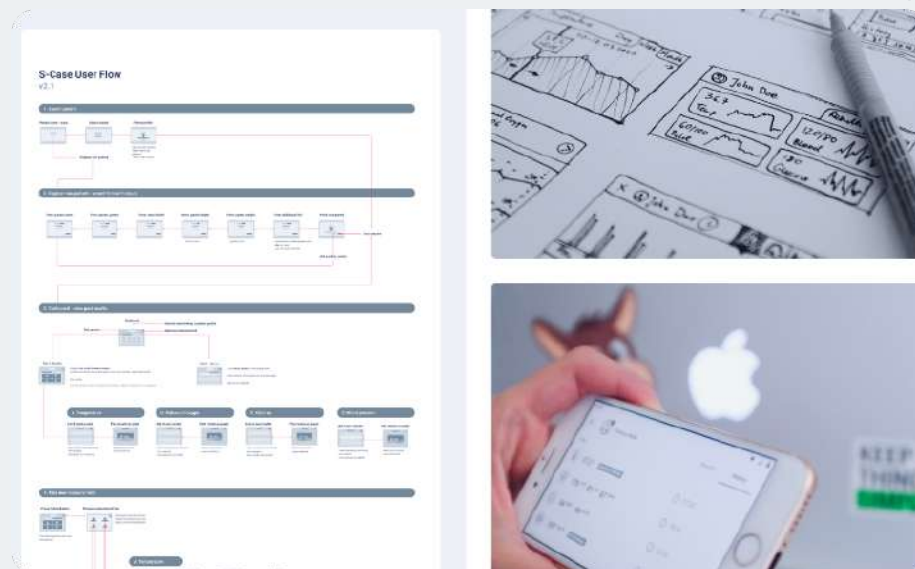
Дизайнът на Нещата  
designofthings.fm

# UX ДИЗАЙН

*Информационна архитектура*

*Тестове и проучвания с реални хора*

*Таблицы, флоучартове, UX упражнения*



© SoftUni Creative – <https://about.softuni.bg>.  
Copyrighted document. Unauthorized copy, reproduction or use is not permitted.

- ▶ 48/ Румен Пенев – От принт към Уеб & UI дизайн; Упоритост и смелост за нови начинания
- ▶ 90/ Димо Георгиев – UX и Дизайн Системи; Проблемите в дизайна и създаването на студио

# БРАНД ДИЗАЙН

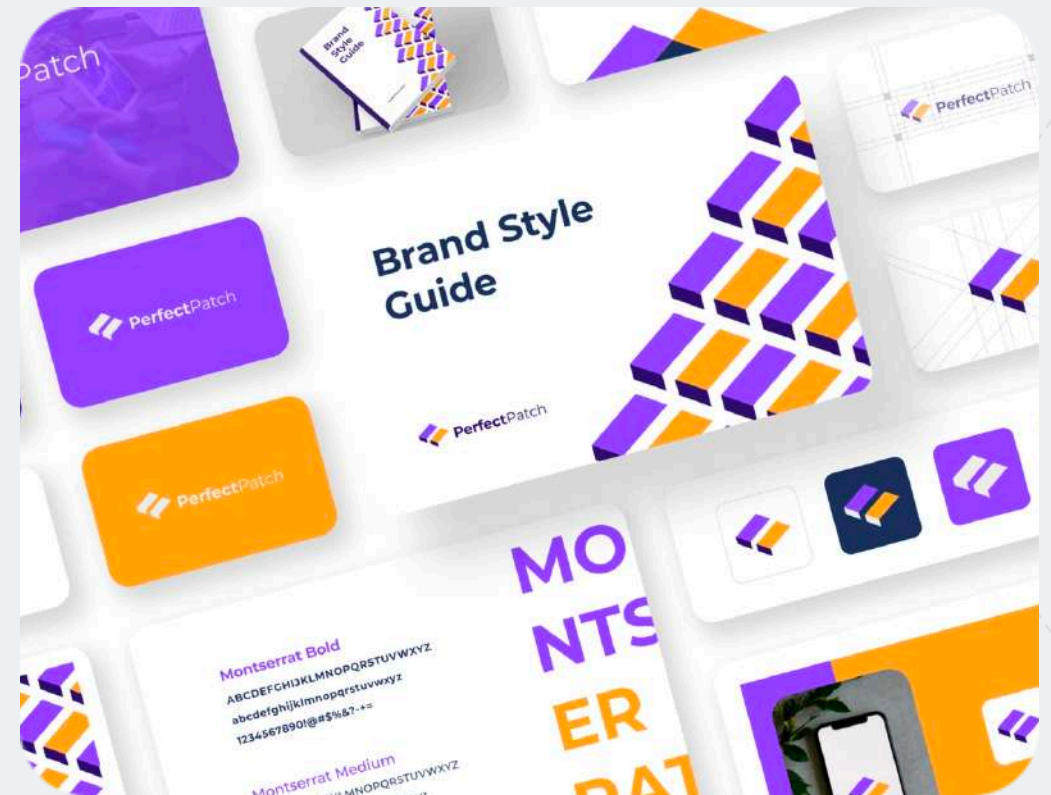
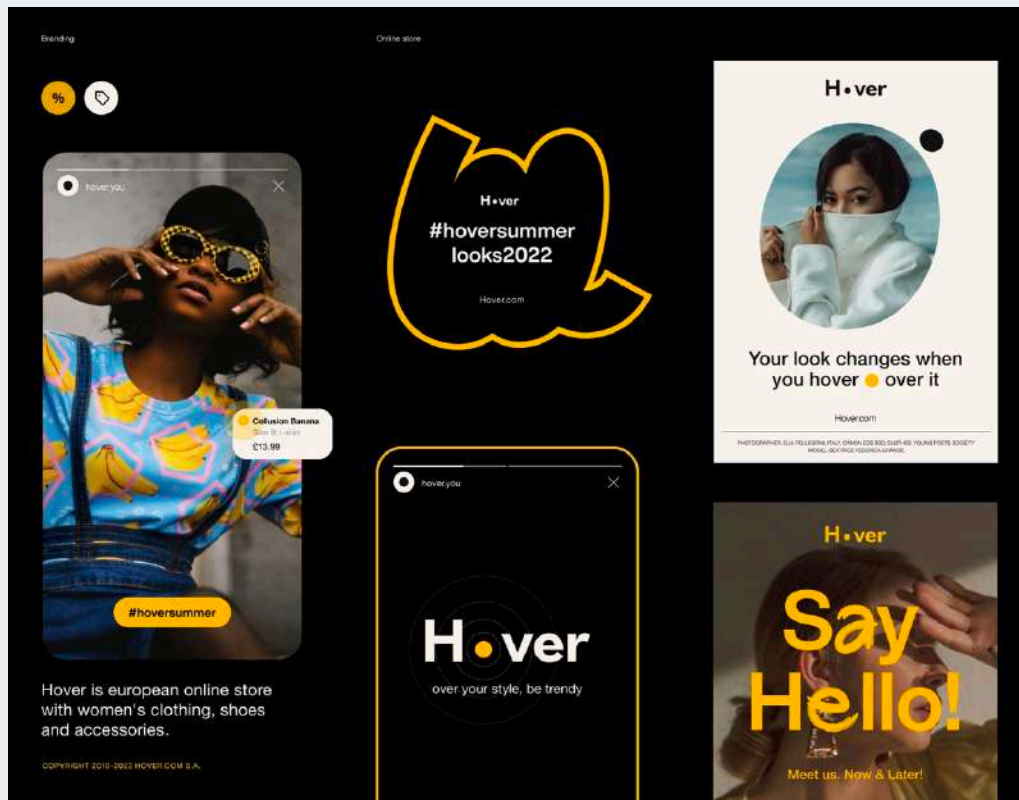
*Стратегия и посока на бранда*

*Популяризиране & позициониране*

*Лога и графични елементи на бранда*

*Тон и "усещане" на бранда*

# БРАНД ДИЗАЙН



- ▶ 38/ Димо Гавански –  
Любопитство & Брандинг
- ▶ 97/ Александър Петров от Embrand –  
Правилното развитие в брандинга

# МОУШЪН ДИЗАЙНЕР

*Видео и анимация*

*Предимно в рекламния сектор*

*Все повече в различни дигитални продукт.*

*Добри технически познания по видео обработка*

*Добри познания по анимация и/или 3D*



# МОУШЪН ДИЗАЙНЕР



- 77/ Филип “Trasher” Църов от *Photon Graphics* – *Motion* дизайн; Графити; Рекламни агенции и странични проекти
- 91/ Владимир Грънчаров – Мултимедия и 3D *mapping* на световно ниво; Съосновател на *Elektrick.me*



# КОНЦЕПТУАЛЕН АРТ / ИЛЮСТРАЦИЯ

*Скициране, рисуване*

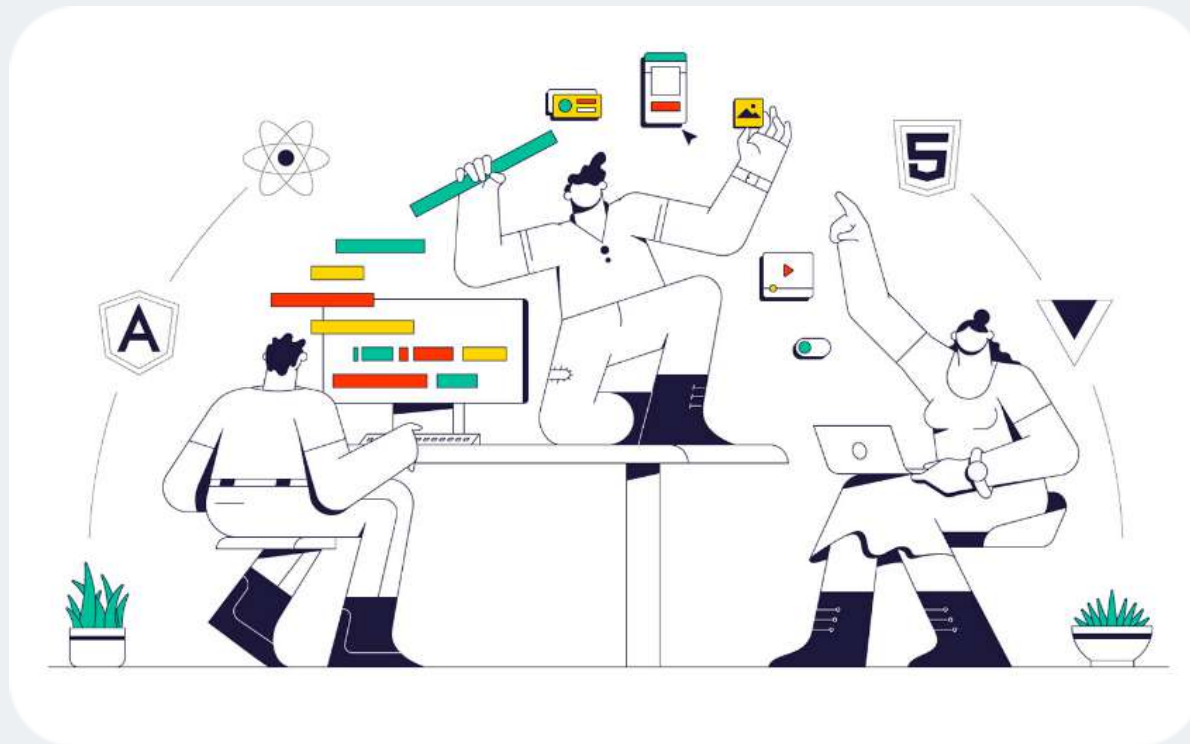
*Създаване на “геройчета”*

*Илюстриране и представяне на идеи*

*Много свобода в изразните средства*

*Много тренди*

# КОНЦЕПТУАЛЕН АРТ / ИЛЮСТРАЦИЯ



Антон Аладжов  
Aladzhov.com

Дизайнът на Нещата  
designofthings.fm

© SoftUni Creative – <https://about.softuni.bg>.  
Copyrighted document. Unauthorized copy, reproduction or use is not permitted.



- ▶ 64/ Цветомир Георгиев – 3D концепти за най-касовите филми в Холивуд
- ▶ 05/ Миро Петров – indieгото кампании, 2D Арт за игри, Рисуване и Преподаване, Арт книги

# ОБЩИ СЪВЕТИ ЗА ТОЗИ МЕСЕЦ

*Потопете се в дизайна*

*Запознайте се и си намерете групичка*

*Не изисквайте много от себе си*

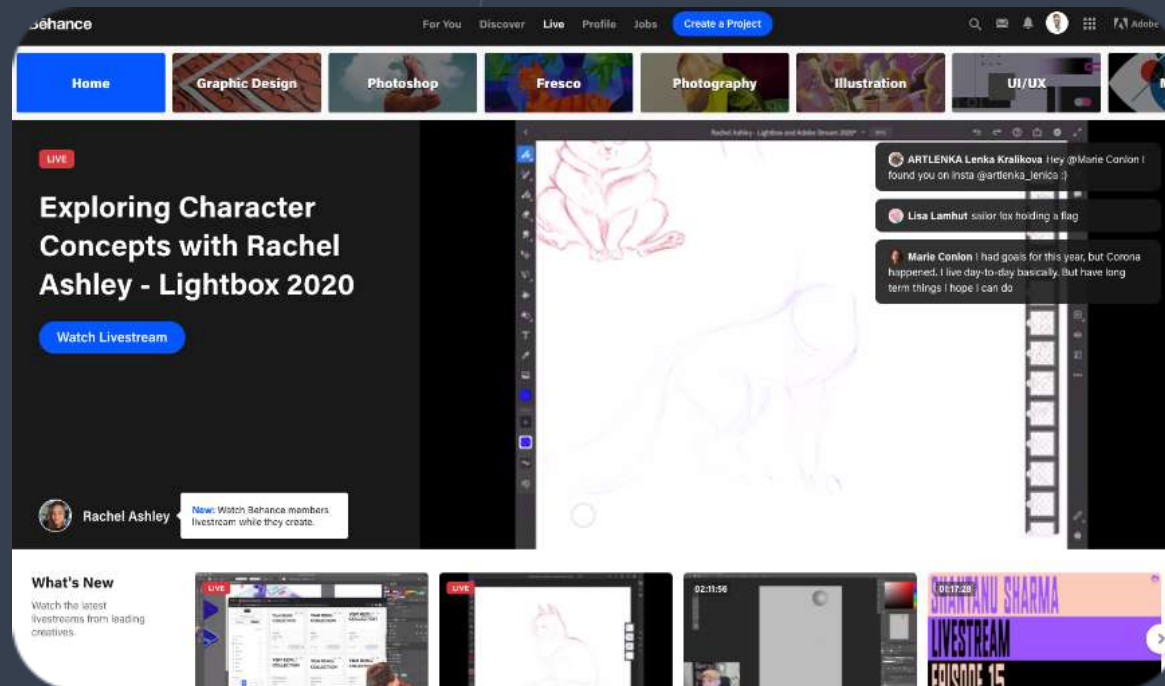
*Счупете гипса и отпуснете хватката*

*Започнете да пускате ваши неща във фейсбук*



**undesign.learn.uno**





# behance.net/live

# КАКВО НАУЧИХМЕ ДНЕС?

**Какво е дизайн:** Процес на изследване, измисляне, планиране, синтезиране и изработване

**Какво е добрият дизайн:** Разбираем, функционален, емоционален, оригинален и красив

**Качествата на добрия дизайнер:** Оправност, любознателност, ученолюбивост и т.н.

**Видовете дизайн дисциплини:** Графичен дизайн, UI/UX, бранд дизайн, моушън дизайн и концептуален артист/илюстратор и т.н.





# БЛАГОДАРЯ ВИ!

ЗА ДОМАШНО

[bit.ly/3m8HYLe](https://bit.ly/3m8HYLe) 



# SoftUni Creative

## Правни неща...

SoftUni Creative – High-Quality Education, Profession and Job for Designers · [creative.softuni.bg](https://creative.softuni.bg)

SoftUni Creative @ Facebook · [facebook.com/SoftUniCreative](https://facebook.com/SoftUniCreative)

SoftUni Creative Forums · [softuni.bg/forum/categories/116/softuni-creative](https://softuni.bg/forum/categories/116/softuni-creative)

This course (slides, examples, demos, exercises, homework, documents, videos and other assets) is copyrighted content

Unauthorized copy, reproduction or use is illegal

© SoftUni – <https://about.softuni.bg>

© SoftUni Creative – <https://creative.softuni.bg>