# eduardofernández desarrollo de software

### contacto

# educación

sibirahey.github.io sibirahey@gmail.com +52 1 55 1377 2661

proyecto personales

-Aplicación móvil de fila

rápida para usuarios de

cafetería, tecnologías:

-Aplicación móvil para la

reproducción de música

con adaptación para

débil visual, tecnologías:

-Sistema para registro

de puntuación de juegos

boliche, con módulo de

reporte gráfico en D3.js

tecnologías: MEAN.

IONIC, FIREBASE

ANDROID

2012 ingeniería en sistemas computacionales

IPN - ESCOM

PROGRAMADOR JAVA

## programación

Java Python JavaScript C++ experiencia
Jul 2012 - Ultrasist

Jun 2016

-Asignación y seguimiento de actividades en el equipo de desarrollo, desarrollo de

sistema de consulta/indexación con SOLR, tecnologías: JPA, EJB, PRIMEFACES.

-Desarrollo de sistema de búsqueda en múltiples fuentes de informaciones indexadas con el meta buscador SOLR, usando SOLRJ para la conexión, tecnologías: JPA, EJB, PRIMEFACES.

-Desarrollo de front de una aplicación de expedientes , tecnologías: ANGULAR.

-Miembro del equipo evaluador, en el proceso de certificación CMMI-DEV/5 y CMMI-SVC/5

-Integracion de servicios SOAP, para autenticación y consulta de información, solución de incidencias, y desarrollo de nuevos requerimientos, en un sistema de base de conocimiento, tecnologías: HIBERNET, SPRING, PRIMEFACES.

-Desarrollo de servicio SOAP, para la consulta en fuentes de informacion indexadas en el meta buscador SOLR.

-Desarrollo de modulo de reportes con APACHE POI.

-Desarrollo de modulo de reportes con JASPERREPORTS, tecnologías: HIBERNET, SPRING, SPRING MVC.

-Desarrollo de servicio SOAP para autenticación, con un proceso de doble autenticación por token.

-Desarrollo de un modulo para carga de informacion con SPRING BATCH desde un servidor FTP.

-Desarrollo de nuevos requerimientos, tanto back end como front end, tecnologías: HIBERNET, SPRING, STRUTS, JQUERY.

-Mantenimiento a kiosko informativo, tecnologías SWING, JDBC.

-Desarrollo de pruebas unitarias con JUNIT.

-Solucion de bugs/tikets tecnologías: STRUTS, JQUERY.

-Juego multijugador distribuido para pc tipo Flappy Bird, tecnologías: C++, SDL, Sockets. Jun 2011 - Ultrasist

BECARIO

Jul 2012 -Construcción e implementación de pruebas.

-Apoyo administrativo.

-Modelado del proceso de negocio, análisis y diseño de casos de uso.

-Desarrollo de páginas en HTML.

-Colaborando en diseño físico, realizando diagramas Entidad-Relación.

Ago 2010 - Ultrasist

SOPORTE

Jun 2011 Configuración de herramientas de desarrollo, administración de respaldos,

mantenimiento y servicio a equipo de cómputo.

#### cursos

Jun 2016	Big Data processing, data exploration with Scala and Apache S	park MTA SZTAKI
May 2016	M101J: MongoDB for Java Developers	MongoDB University
Abr 2015	Services Supplement	CMMI INSTITUTE
Abr 2015	Introduction to the CMMI for Development V1.3	CMMI INSTITUTE
Jun 2014	Creación de videojuegos y realidad virtual	VGMAKERS

-Sistema de segmentación de imágenes con el algoritmo Watershed, tecnologías: C++, QT, QCustomPlot.