

ENTORNOS DE DESARROLLO

1.¿Qué representan las flechas en un diagrama de secuencia?:

a.Mensajes entre objetos.

b.Relaciones de herencia.

c.Transiciones de estados.

2.¿Qué representan las líneas de conexión entre objetos en un diagrama de colaboración?:

a.Mensajes

b.Relaciones de herencia

c.Atributos

3.¿Cuál es uno de los principales beneficios de la refactorización en Java?:

a.Añadir nuevas características al software

b.Aumentar la velocidad de ejecución del programa

c.Mejorar la legibilidad, mantenibilidad y calidad del código

4.¿Qué tipo de sistema de control de versiones es Mercurial?:

a.Centralizado

b.Distribuido

c.Basado en la nube

5.Crear un nuevo método a partir de un fragmento de código de un miembro existente lo realiza la operación...:

a.Métodos en línea.

b.Extraer método.

c.Crear método.

6.Realizar una transformación del código sin que cambie el funcionamiento se denomina...:

a.refactorización.

b.recodificación.

c.transformación.

7.Un almacén central de datos es un repositorio que tiene...:

a.Subversion.

b.Git.

c.ninguno de los dos.

8. Cuando se componen objetos que son instancias de una clase por referencia, también se le denomina...:

a. composición.

b. agregación.

c. estática.

9. El símbolo ~ en un diagrama de clases representa...:

a. La visibilidad del paquete.

b. Que un atributo es público.

c. Que un atributo es privado.

10. Si un atributo o método es visible solo dentro de la clase pero pueden acceder sus subclases, este será...:

a. público.

b. protegido.

c. privado.

11. Si un atributo o método es visible solo dentro de la clase, este será...:

a. público.

b. protegido.

c. privado.

12. ¿Qué elemento se utiliza para representar mensajes entre objetos en un diagrama de secuencia?:

a. Flechas

b. Líneas sólidas

c. Flechas con etiquetas

13. ¿Qué elemento se utiliza para representar objetos en un diagrama de colaboración?:

a. Flechas.

b. Líneas punteadas.

c. Rectángulos.

14. El diagrama de secuencia da detalle a...:

a. el diagrama de actividad.

b. los casos de uso.

c. el diagrama de clases.

15.El diagrama encargado de modelar el paso de mensajes entre objetos es...:

- a.El diagrama de casos de uso.
- b.El diagrama de colaboración.

c.El diagrama de secuencia.

16.¿Cuál es uno de los principales usos de GitHub en la comunidad de desarrollo de software?:

- a.Almacenar proyectos privados exclusivamente
- b.Realizar pruebas unitarias de código

c.Compartir y colaborar en proyectos de código abierto

17.Las mejores pruebas para realizar mientras estamos refactorizando son...:

a.Las pruebas unitarias.

- b.Ninguna de las dos, da igual.
- c.Las pruebas de integración.

18.En Eclipse, ¿cómo se accede a las herramientas de refactorización?:

a.En el menú "Archivo" seleccionando "Nueva Refactorización"

b.Haciendo clic con el botón derecho en el código fuente y seleccionando "Refactor"

c.A través del menú "Ayuda"

19.¿Cuál es el propósito principal de un repositorio Git?:

- a.Almacenar archivos de manera temporal
- b.Almacenar solo archivos binarios

c.Mantener un historial de cambios y facilitar la colaboración en proyectos

20.Fomenta el uso de mejores métodos de codificación, dando énfasis a métodos discretos y reutilizables es una ventaja propia de...:

a.extraer método.

- b.pruebas de regresión.
- c.métodos en línea.

21.¿Cuál es el objetivo principal del control de versiones?:

- a.Realizar pruebas unitarias en el código
- b.Ocultar el código fuente a los desarrolladores

c.Rastrear cambios en el código fuente y facilitar la colaboración entre equipos

22.¿Por qué es importante la documentación en el desarrollo de software?

a.Para facilitar la comprensión, mantenimiento y colaboración en el proyecto

b.Para aumentar el tamaño del código fuente

c.Para ocultar información crítica sobre el proyecto

23.Para que la herencia sea clara debe responder a la afirmación...:

a.A la afirmación “es-un”.

b.A la afirmación “se corresponde con”.

c.Ninguna afirmación.

24.Un conjunto de objetos que comparten los mismos atributos se denomina...:

a.función.

b.clase.

c.programa.

25.Una subclase hereda los métodos y atributos de su superclase.:

a.Si, siempre.

b.Sólo si se declara como protegido.

c.Depende de cómo se defina (público o privado).

26.La parte superior de una clase indica...:

a.el nombre.

b.los métodos.

c.los atributos.

27.Si el atributo o método en un diagrama de clase tiene el símbolo + este va a ser...:

a.privado.

b.protegido.

c.publico.

28.Si el atributo o método en un diagrama de clase tiene el símbolo # este va a ser...:

a.publico.

b.protegido.

c.privado.

29.UML es un lenguaje...:

a.estructurado.

b.gráfico.

c.orientado a objetos.

30.En la representación de la clase, la parte intermedia del gráfico representa...:

a.Los métodos.

b.El nombre de la clase.

c.Los atributos.

31.La parte inferior de una clase indica...:

a.los métodos.

b.los atributos.

c.el nombre.

32.¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de secuencia?:

a.Representar el flujo de interacción entre objetos en un escenario específico.

b.Visualizar el estado actual de un objeto.

c.Mostrar la estructura de clases de un sistema.

33.¿Qué elemento se utiliza para representar una decisión en un diagrama de actividad?:

a.Rectángulo con esquinas redondeadas.

b.Flechas.

c.Rombo.

34.¿Qué tipo de diagrama se utiliza para representar el flujo de trabajo o el comportamiento de un proceso?:

a.Diagrama de actividad

b.Diagrama de colaboración

c.Diagrama de secuencia

35.El diagrama encargado de modelar interacciones entre objetos es...:

a.El diagrama de casos de uso.

b.El diagrama de colaboración.

c.El diagrama de actividad.

36.¿Qué tipo de diagrama se utiliza comúnmente para modelar procesos y flujos de trabajo?:

a.Diagrama de colaboración.

b.Diagrama de actividad.

c.Diagrama de secuencia.

37. En el diagrama de estados una operación instantánea asociada a un evento es...:

a. un estado.

b. una acción.

c. una actividad.

38. ¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de casos de uso?

a. Representar los estados de un objeto.

b. Mostrar la interacción entre objetos.

c. Visualizar las funcionalidades del sistema desde la perspectiva del usuario.

39. El diagrama encargado de modelar la distribución del sistema es...:

a. El diagrama de componentes.

b. El diagrama de objetos.

c. El diagrama de implementación.

40. ¿Qué representa una transición en un diagrama de estados?:

a. Una relación de herencia.

b. Un mensaje entre objetos.

c. Un cambio de estado.

41. ¿Qué representan los elipses en un diagrama de casos de uso?:

a. Casos de uso

b. Actores

c. Relaciones

42. ¿Qué es un actor en un diagrama de casos de uso?:

a. Una interacción entre objetos.

b. Un objeto del sistema.

c. Un rol externo que interactúa con el sistema.

43. El diagrama encargado de modelar el comportamiento de los casos de uso, objetos u operaciones es...:

a. El diagrama de casos de uso.

b. El diagrama de colaboración.

c. El diagrama de actividad.

44.La interacción de un conjunto de objetos de una aplicación a través del tiempo se denomina...:

a.diagrama de secuencia.

b.diagrama de colaboración.

c.diagrama de casos de uso.

45.Los usuarios en los diagramas de casos de uso se consideran ...:

a.actores.

b.usuarios.

c.personajes.

46.CVS versiona...:

a.ficheros.

b.ambas cosas.

c.directorios.

47.¿Qué es Nuxeo en el contexto de la gestión de contenido empresarial (ECM)?:

a.Una herramienta de diseño gráfico

b.Una plataforma de ECM de código abierto

c.Un lenguaje de programación

48.¿Cuál es el riesgo potencial de realizar refactorizaciones sin pruebas unitarias adecuadas?:

a.Mejorar significativamente el rendimiento del programa

b.Las refactorizaciones siempre son seguras, no hay riesgos

c.Introducir errores en el código sin darse cuenta

49.En un sistema de control de versiones que no hay un repositorio central se trata de los...:

a.Distribuidos.

b.ninguno de los dos.

c.Centralizados.

50.Los repositorios se utilizan en...:

a.Ambas.

b.Git.

c.Subversion.

51.¿Qué tipo de sistema de control de versiones es CVS?:

a.Distribuido

b.Centralizado

c.Basado en la nube

52.En Eclipse, ¿qué función te permite ver los cambios que se aplicarán antes de realizar una refactorización?:

a.Revisión de código

b.Vista previa de refactorización

c.Análisis de impacto

53.La refactorización es...:

a.Es realizar una transformación al software preservando su comportamiento.

b.Es cambiar algunas funcionalidades del software.

c.Es cambiar tanto el código como la funcionalidad del software.

54.¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta acerca de la refactorización en Java?:

a.La refactorización siempre introduce nuevos errores en el código

b.La refactorización es una práctica que debe evitarse en el desarrollo de software

c.La refactorización se realiza de manera controlada y sistemática para mejorar el código

55.¿Cuál es uno de los objetivos principales de las herramientas de gestión de contenido como Alfresco, Athento y Nuxeo?:

a.Realizar análisis de mercado

b.Ayudar a las organizaciones a administrar y controlar su contenido de manera eficiente

c.Facilitar la gestión de proyectos de construcción

56.La agregación por valor es un tipo de relación...:

a.Por referencia.

b.Estática.

c.Dinámica.

57.Cuando un método o atributo es público será visible...:

a.Dentro y fuera de la clase.

b.Desde cualquier clase hija.

c.Sólo dentro de la clase.

58.Una flecha punteada entre dos clases indica una...:

a.agregación.

b.instanciación.

c.composición.

59.Si el atributo o método en un diagrama de clase tiene el símbolo - este va a ser...:

a.protegido.

b.privado.

c.publico.

60.Los diagramas de clases se especifican:

a.Con nuestras palabras.

b.Con notación UML.

c.Con cualquier lenguaje de programación.

61.¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de clase?:

a.Modelar las clases y relaciones en un sistema.

b.Visualizar datos en una base de datos.

c.Mostrar el flujo de control en un programa.

62.¿Qué representa una elipse en un diagrama de casos de uso?:

a.Un actor.

b.Una relación de dependencia.

c.Un caso de uso.

63.El diagrama UML que muestra el flujo de control entre actividades se denomina...:

a.diagrama de casos de uso.

b.diagrama de actividad.

c.diagrama de secuencia.

64.El uso de una flecha simple en el diagrama de casos de uso representa...:

a.asociación.

b.exclusión.

c.inclusión.

65.El uso de la notación <<extends>> en el diagrama de casos de uso representa...:

a.inclusión.

b.exclusión.

c.extensión.

66.Una línea continua entre dos objetos en un diagrama de colaboración representa...:

- a.un objeto.
- b.un mensaje.
- c.un vínculo.**

67.¿Qué elemento se utiliza para representar una acción en un diagrama de actividad?:

- a.Rombo
- b.Rectángulo con esquinas redondeadas**
- c.Flechas

68.¿Qué tipo de diagrama se utiliza comúnmente para modelar el comportamiento de un objeto a lo largo del tiempo?:

- a.Diagrama de secuencia**
- b.Diagrama de actividad
- c.Diagrama de estados

69.En los diagramas de caso de uso, las relaciones de los casos de uso que van seguidos de otro caso de uso de forma secuencial se denomina...:

Pregunta 33Respuesta

- a.Inclusión.**
- b.Asociación.
- c.Exclusión.

70.¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de actividad?:

- a.Representar el flujo de trabajo o el comportamiento de un proceso.**
- b.Mostrar la estructura de clases de un sistema.
- c.Visualizar cómo los objetos se comunican en una colaboración específica.

71.El diagrama de colaboración es un diagrama...:

- a.de casos de uso.
- b.de interacción.**
- c.de clases.

72.UML es ...:

- a.un entorno de desarrollo.
- b.una notación.**
- c.un programa.

73. La gestión documental se puede realizar con el software...:

a.Ambas son correctas.

b.Sharepoint.

c.Alfresco.

74. ¿Cuál es el propósito principal de agregar comentarios al código durante la programación?:

a.Aumentar la confusión en el código

b.Ocultar información importante

c.Explicar el funcionamiento y la lógica del código para futuros desarrolladores

75. ¿Qué tipo de información debería incluirse en los comentarios del código?:

a.Chistes y anécdotas personales

b.Descripciones detalladas de la vida personal del programador

c.Explicaciones claras y concisas sobre el propósito de las funciones y partes del código

76. ¿Qué es el control de versiones en el desarrollo de software?:

a.Un método para compilar y ejecutar programas

b.Una técnica para ocultar el código fuente

c.Un proceso para gestionar cambios en el código fuente a lo largo del tiempo

77. ¿Qué significa "refactorización" en el contexto de la programación Java?:

a.Reescribir todo el código existente

b.Crear código nuevo desde cero

c.Mejorar la estructura y diseño del código existente sin cambiar su funcionalidad

78. Las áreas conflictivas de la refactorización son...:

a.ambas.

b.Las bases de datos.

c.los cambios de interfaces.

79. ¿Qué tipo de refactorización se utiliza para extraer un fragmento de código en un nuevo método para mejorar la reutilización y la legibilidad?:

a.Renombramiento de variables

b.Extracción de método

c. Eliminación de código

80. ¿Por qué es importante la gestión de contenido en una organización?:

a. Para aumentar el costo de almacenamiento de documentos

b. Para facilitar la colaboración, el acceso y la recuperación de información relevante

c. Para dificultar la búsqueda de información

81. ¿Qué es GitHub en el contexto del control de versiones?:

a. Un sistema de control de versiones centralizado

b. Una plataforma de desarrollo colaborativo basada en Git

c. Una herramienta de depuración

82. ¿Cómo pueden los comentarios en el código ayudar en la detección temprana de errores?:

a. Los comentarios no están relacionados con la detección de errores

b. Al aclarar la intención del código, lo que facilita la identificación de posibles problemas

c. Al proporcionar soluciones instantáneas a los errores

83. ¿Qué es Alfresco en el contexto de la gestión de contenido empresarial (ECM)?:

a. Un procesador de texto

b. Una plataforma de redes sociales

c. Un sistema de gestión de documentos de código abierto

84. ¿Qué característica distingue a Git de otros sistemas de control de versiones?:

a. Git no admite el seguimiento de historiales de cambios

b. Git es distribuido

c. Git es centralizado

85. ¿Qué elemento se utiliza para representar un estado inicial en un diagrama de estados?:

a. Flechas.

b. Un pequeño círculo relleno.

c. Rectángulo con esquinas redondeadas.

86. ¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de estados?:

a. Mostrar la estructura de clases de un sistema.

b. Representar el flujo de interacción entre objetos en un escenario específico.

c. Representar los estados que puede tomar un componente o un sistema y mostrar los eventos que implican el cambio de un estado a otro.

87. ¿Cuál es el propósito principal de un diagrama de colaboración?:

a. Representar el flujo de interacción entre objetos en un escenario específico.

b. Mostrar la estructura de clases de un sistema.

c. Visualizar cómo los objetos se comunican en una colaboración determinada.

88. El uso de una flecha hueca en el diagrama de casos de uso representa...:

a. Generalización.

b. Asociación

c. Inclusión.

89. ¿Qué elemento se utiliza para representar una transición entre estados en un diagrama de estados?:

a. Rectángulos

b. Líneas con etiquetas

c. Flechas

90. En los diagramas de casos de uso, las operaciones o tareas específicas del sistema se denominan...:

a. acciones.

b. casos de uso.

c. actividades.

91. ¿Qué tipo de diagrama se utiliza para mostrar la interacción entre objetos a lo largo del tiempo?:

a. Diagrama de casos de uso.

b. Diagrama de actividad.

c. Diagrama de secuencia.

92. El uso de la notación <<uses>> o <<include>> en el diagrama de casos de uso representa...:

a. exclusión.

b.inclusión.

c.asociación.

93. En el diagrama de estados el estado final representa...:

a.que un componente ha dejado de tener cualquier interacción o actividad.

b.el fin del programa.

c.que ese estado se destruye.

94. ¿Qué elemento se utiliza para conectar actores y casos de uso en un diagrama de casos de uso?:

a.Líneas sólidas

b.Flechas

c.Líneas punteadas

95. Crear un nuevo método a partir de un fragmento de código de un miembro existente lo realiza la operación...:

a. Métodos en línea.

b. Extraer método.

c. Crear método.

96. Las planificaciones pueden dividirse en dos:

a. Planificación directa o indirecta.

b. Planificación directa o inversa.

c. Planificación inversa u opuesta.