PREGUNTA	RESPUESTA CORRECTA	
¿Qué significa la sigla "CASE" en el contexto de la ingeniería de software?	Ingeniería del Software Asistida por Ordenador	
Cuando el software terminado se prueba como un conjunto para comprobar si cumple o no tanto los requisitos funcionales como los requisitos de rendimiento, son pruebas de:	validación.	
Cuando hacemos referencia a " una serie de elementos del product backlog, que se seleccionan por el equipo de trabajo para realizar durante el sprint en el que se trabaja" nos referimos a:	Sprint Backlog (SB)	
Cuando se inserta un nuevo módulo para probarlo:	hay que probar todos los módulos de nuevo.	
Cuando se prueba el software en el propio entorno de producción estamos hablando de las pruebas:	de aceptación.	
De examinar los tokens se encarga:	El analizador léxico.	
De la verificación de los tipos de las variables declaradas:	El analizador semántico.	
De que el programa esté escrito como es debido se encarga:	El analizador sintáctico.	
Definir al menos un caso de prueba es objetivo del documento de especificación:	de caso de prueba.	
El análisis sintáctico se ejecuta en la fase de:	Análisis.	
El código objeto es:	Código transformado por el compilador.	
El código objeto está escrito en:	Lenguaje ensamblador o lenguaje máquina.	
El control de versiones se clasifica dentro de:	Herramientas de gestión de la configuración.	
El diagrama entidad-relación se almacena en:	El repositorio.	
El documento en el que se ve reflejada la solución de la aplicación es:	El documento de diseño.	
El documento que contiene la información precisa y necesaria para que los usuarios utilicen correctamente los programas de la aplicación es:	Guía de uso.	
El IDE Eclipse es:	Un entorno de desarrollo multilenguaje.	
El lenguaje ensamblador es:	Un lenguaje de bajo nivel.	
El lenguaje máquina está escrito en:	Con 0s y 1s.	
El plan de pruebas debe:	mostrar el objetivo y en qué va a consistir la prueba, entradas salidas.	
El proceso de identificar y corregir defectos que pueda tener el software creado se le llama:	Depuración.	
En base a esta definición "son pruebas que examinan de forma más detallada la arquitectura de la aplicación, son de caja blanca, ya que, en algún momento, se utilizan técnicas de análisis del código. Generalmente, para este tipo de pruebas, se utilizan herramientas especializadas." nos referimos a:	Pruebas estructurales.	
En el plan de pruebas:	Debe incluirse siempre el resultado esperado.	
En la metodología de SCRUM, al finalizar cada sprint	Se realiza la revisión del sprint y la retrospectiva del sprint.	
En la metodología SCRUM el lider del equipo:	Es el ScrumMaster.	
En la metodología SCRUM el responsable del éxito del producto:	Es el Product Owner.	
En la metodología SCRUM, al finalizar cada sprint:	Se realiza la revisión del sprint y la retrospectiva del sprint.	
En la metodología Scrum, una lista que tiene todos los elementos necesarios para satisfacer las necesidades del cliente en el software se llama:	Product Backlog.	
En los asserts o condiciones de JUnit se comprueba	El correcto funcionamiento de una prueba.	
En los asserts o condiciones de JUnit se comprueba:	el correcto funcionamiento de una prueba.	
Especificar los distintos pasos para la ejecución de, al menos, un conjunto de casos de prueba es objetivo del documento de especificación	De procedimientos.	
Java es un lenguaje de programación:	De alto nivel.	
JUnit es:	un framework.	
La compilación sirve para:	traducir el programa al lenguaje máquina.	
La definición de las técnicas y metodologías soportadas por la herramienta CASE se definen en:	El metamodelo.	
La fase de análisis es una:	Actividad vertical.	
La metodología en cascada:	Es una metodología tradicional.	
La parte del diseño que establece las estructuras de datos de acuerdo con su soporte físico y lógico:	Diseño de datos.	
La programación orientada a objetos:	Forma parte de la programación imperativa.	
La recuperación de los errores producidos en las diferentes fases de la compilación:	El depurador.	
La toma de requisitos se realiza en la parte de:	Análisis.	
La Trazabilidad de requisitos se clasifica dentro de:	Herramientas de gestión de la configuración.	
Las actividades horizontales son actividades que.:	Tienen lugar en cualquiera de las fases del ciclo de vida del software como por ejemplo la documentación.	
Las herramientas de front-end son también:	Upper CASE.	

Las pruebas de error:	son pruebas basadas en datos con los que se presupone que se producirán errores.
Las pruebas de regresión:	son pruebas para evitar daños colaterales.
Las pruebas de unidad y de integración:	habitualmente se suelen hacer de manera conjunta.
Las pruebas del sistema en las que el sistema construido debe quedar en perfecto estado de funcionamiento son:	Pruebas de sistema.
Las pruebas en las que se combina el siguiente módulo que se debe probar con el conjunto de módulos que ya han sido	de integración incremental.
probados son:	
Las pruebas en las que se prueba cada módulo por separado y seguidamente se integran todos de una vez son:	de integración no incremental.
Las pruebas formales que permiten declarar que un módulo está listo son las:	Pruebas de unidad.
Las pruebas que integran varios módulos son:	Pruebas de integración.
Las pruebas tienen que comenzar a nivel del:	Módulo.
Los elementos definidos o creados por la herramienta CASE se almacenan en:	El repositorio.
Los entornos de desarrollo dan soporte a las actividades:	Tanto verticales como horizontales.
Los entornos de desarrollo específicos de un lenguaje en particular:	Se llaman entornos de desarrollo orientados al lenguaje.
Los entornos de desarrollo multilenguajes que no mezclan diferentes lenguajes en un programa son:	Entornos genéricos.
Los entornos de desarrollo que permiten desarrollar una aplicación en varios lenguajes:	Se llaman entornos de desarrollo multilenguaje.
Los entornos de desarrollo que permiten desarrollar una aplicación en varios lenguajes	Se llaman entornos de desarrollo multilenguaje.
Los ordenadores, a través de su CPU pueden:	Interpretar solo 0s y 1s.
Obtener información a partir de un producto, con el fin de determinar cómo fue fabricado es trabajo de	Herramientas de ingeniería inversa.
Obtener información a partir de un producto, con el fin de determinar cómo fue fabricado es trabajo de:	Herramientas de ingeniería inversa.
Para la automatización de casos de prueba que condicionantes hay que tener en cuenta:	casos de prueba, procedimientos de prueba y componentes de prueba.
Se especifica la interfaz de los usuarios, formatos de información de entrada y salida en:	Diseño externo.
Se toma información sobre los errores que se han depurado en:	el análisis causal.
Si hablamos de este tipo de pruebas: "buscan que los componentes software diseñados cumplan con la función con la que	Pruebas funcionales.
fueron diseñados y desarrollados. Estas pruebas buscan lo que el sistema hace, más que cómo lo hace." nos referimos a:	Pruebas iuricionales.
SonarLint es una plataforma abierta para:	gestionar la calidad del código.
Un compilador es:	Un programa.
Un entorno de desarrollo:	Tiene que tener el editor de texto por lo menos.
Un lenguaje de programación de alto nivel:	Necesita sí o sí de un intérprete.