

RECURSOS

Enlaces:

- Simula, el primer lenguaje orientado a objetos:
https://www.ciberaula.com/cursos/java/lenguaje_orientado_objetos.php
- Programación orientada a objetos:
<http://www.desarrolloweb.com/articulos/499.php>
- Conceptos fundamentales de la programación, objetos y clases:
http://www.aprenderaprogramar.es/index.php?option=com_content&view=article&id=411:conceptos-de-objetos-y-clases-en-java-definicion-de-instancia-ejemplos-basicos-y-practicos-cu00619b&catid=68:curso-aprender-programacion-java-desde-cero&Itemid=188
- Relaciones de asociación en la POO:
<http://www.cristalab.com/tutoriales/programacion-orientada-a-objetos-asociacion-vs-composicion-c89337/>
- Diferentes tipos de diagramas UML:
<https://www.microsoft.com/es-es/microsoft-365/business-insights-ideas/resources/guide-to-uml-diagramming-and-database-modeling>
- Descarga el JRE:
<https://www.java.com/es/>
- Descarga ArgoUML en esta web:
<https://argouml.uptodown.com/windows>
- Como funciona y se maneja ArgoUML:
<https://jbgarcia.webs.uvigo.es/asignaturas/TO/usoArgoUML/index.html>
- Consideraciones importantes sobre ArgoUML:
https://www.ecured.cu/ArgoUML#Introducci.C3.B3n_al_software
- Conceptos clave de la programación orientada a objetos:
https://ferestrepoca.github.io/paradigmas-de-programacion/poo/poo_teoría/concepts.html

- Diagrama de clases UML, ejemplos:
<https://www.edrawsoft.com/es/example-uml-class-diagram.html>
- Relaciones estructurales de agregación y composición:
<https://www.seas.es/blog/informatica/agregacion-vs-composicion-en-diagramas-de-clases-uml/>