

PREGUNTA	RESPUESTA CORRECTA	
¿A qué tipo de notación pertenece el identificador "_miBlogDeDesarrollo_"?	lowercamelcase	
¿Cómo se declara el tipo de varias variables en Pselnt?	Definir a,b,c como Entero	
¿Cómo se denomina a la tecnología de Java que se usa para crear interfaces de usuario para aplicaciones web?	JavaServer Faces.	
¿Cómo se denomina al mecanismo de abstracción consistente en agrupar un conjunto de clases de objetos en una clase de nivel superior?	Generalización	
¿Cómo se denomina al método que se utiliza para realizar operaciones de entrada/salida en una clase?	Un método de instancia	
¿Cómo se denomina al tipo de elemento que se utiliza para almacenar datos cuyo valor no cambia durante la ejecución del programa?	Constante.	
¿Cómo se denomina al tipo de estructuras de control que permiten ejecutar una serie de instrucciones dependiendo de una condición o del valor de una variable?	Estructuras selectivas o alternativas, como Si, Sino o Según sea.	
¿Cómo se denomina al tipo de estructuras de control que permiten repetir una serie de instrucciones un número determinado o indeterminado de veces?	Estructuras repetitivas o iterativas, como Mientras, Para o Repetir.	
¿Cómo se denomina al tipo de estructuras de control que se ejecutan siempre de forma secuencial sin depender de ninguna condición o variable?	Estructuras secuenciales o lineales, como Escribir, Leer o Asignar.	
¿Cómo se denomina al tipo de lenguaje que se usa para escribir algoritmos en Pselnt?	Pseudolenguaje, que es un lenguaje intermedio entre el lenguaje natural y el lenguaje de programación.	
¿Cómo se pueden agrupar variables que son de un mismo tipo en el momento de la declaración en pseudocódigo?	Separándolas por comas, por ejemplo: entero a, b, c;	
¿Cómo se representa un dato de tipo carácter en pseudocódigo?	Entre comillas simples, como por ejemplo 'a', '1', '@'.	
¿Cuál de la siguientes NO es una característica de la relación de agregación?	Es una relación fuerte	
¿Cuál de las siguientes características NO pertenece a la relación de composición?	En UML se representaba con un símbolo de rombo vacío (sin color) próximo a la clase contenedora o todo.	
¿Cuál de las siguientes expresiones produce el valor 21?	(5 + 2) * 3	
¿Cuál de las siguientes opciones no es una de las partes de un mensaje?	Lista de clases	
¿Cuál de las siguientes opciones representa la sintaxis para declarar un atributo en Java?	[modificador] tipoDeDato nombreDeAtributo;	
¿Cuál es el componente del JDK que se encarga de generar la documentación del código fuente de Java?	javadoc.	
¿Cuál es el framework de Java que se usa para desarrollar aplicaciones empresariales basadas en componentes modulares?	Spring Boot	
¿Cuál es el impacto de una relación de composición en la vida útil de los objetos en Java?	La vida útil de un objeto depende del objeto que lo contiene en una relación de composición.	
¿Cuál es el método que se utiliza para cambiar el estado de un objeto en una clase?	Un método setter	
¿Cuál es el propósito del siguiente código en Java? int contador = 1; do { System.out.println("Iteración " + contador); contador++; } while(contador <5);	Imprimir "Iteración" cuatro veces.	
¿Cuál es el significado de declarar una variable?	Indicar el tipo de dato que va a almacenar dicha variable antes de poder usarla.	
¿Cuál es el símbolo que se utiliza para representar el resto de una división en pseudocódigo?	El signo porcentaje (%), como por ejemplo: 5 % 2 = 1	
¿Cuál es el término que describe la capacidad del operador '+' para realizar diferentes funciones según el tipo de dato de los operandos en un lenguaje de programación?	Polimorfismo operacional	
¿Cuál es el tipo de asociación débil que se usa para representar que una clase es parte de otra clase?	Relación de agregación	
¿Cuál es el tipo de constructor que se usa cuando no se define ningún constructor en una clase?	El constructor por defecto	
¿Cuál es el tipo de dato que se utiliza para representar números con decimales en pseudocódigo?	Números reales.	
¿Cuál es el tipo de dato que se utiliza para representar un único carácter Unicode en Java?	char.	
¿Cuál es el tipo de dato que se utiliza para representar valores enteros de 32 bits con signo en Java?	int.	
¿Cuál es el tipo de dato que se utiliza para representar valores lógicos o booleanos en pseudocódigo?	Lógico o booleano, por ejemplo: lógico activo = verdadero.	
¿Cuál es el tipo de diagrama UML se utiliza para representar la estructura del sistema y mostrar las clases, atributos, métodos y relaciones entre ellas?	El diagrama de clases.	
¿Cuál es el tipo de estructura que se debe crear para almacenar los archivos .java de un paquete?	Una estructura jerárquica de carpetas	
¿Cuál es el tipo de herencia que se da cuando una subclase contiene los atributos y métodos de solo una superclase?	Herencia simple	
¿Cuál es el tipo de identificador que se utiliza para nombrar una constante en Java según las convenciones de estilo?	UPPER_CASE.	
¿Cuál es el tipo de instrucción que se utiliza para destruir un objeto cuando ya no es utilizado en el programa?	Ninguna de las anteriores	
¿Cuál es el tipo de método que se utiliza para ocultar la estructura interna de un objeto a los usuarios de este?	Un método privado	
¿Cuál es el tipo de método que se utiliza para retornar el valor de un atributo privado de una clase?	un metodo getter	
¿Cuál es el tipo de modificador que se puede usar en un atributo para que solo pueda ser accedido por los métodos de la misma clase en la que está declarado?	private	
¿Cuál es el tipo de polimorfismo que se da cuando un método tiene múltiples implementaciones dependiendo del tipo de objeto que lo invoca?	Polimorfismo operacional	
¿Cuál es el tipo de relación de asociación que se representa con una línea que termina en punta de flecha entre dos clases?	Una relación unidireccional, donde la flecha apunta hacia la clase que es referenciada o utilizada por la otra clase.	
¿Cuál es el tipo de sentencia que se utiliza para indicar que se requiere la carga de una librería o clase del API de Java?	import	
¿Cuál es el tipo de servicio que no ofrecen los objetos a otros objetos que son sus clientes?	La misma dirección de memoria	
¿Cuál es el tipo de símbolos que se utilizan para delimitar el bloque de sentencias de una estructura selectiva o alternativa en Java?	{ }	
¿Cuál es el tipo de símbolos que se utilizan para encerrar la condición de una estructura selectiva o alternativa en Java?	()	
¿Cuál es el valor mínimo y máximo que puede tener el número de iteraciones de la estructura Repetir?	El valor mínimo es 1 y el valor máximo es n, dependiendo del valor de la condición en el momento de salir del bucle.	
¿Cuál es la diferencia entre constante y variable?	Una constante no puede cambiar de valor durante la ejecución del programa, pero una variable sí.	
¿Cuál es la diferencia entre la programación del lado del cliente y la programación del lado del servidor en el desarrollo web?	Ambas opciones son correctas.	
¿Cuál es la estructura de repetición que se utiliza cuando se sabe el número de veces que se debe ejecutar el bloque de sentencias?	for.	

¿Cuál es la estructura repetitiva que se usa para realizar una serie de instrucciones un número incierto de veces y mientras se cumpla una condición al inicio del ciclo en pseudocódigo?	Mientras, por ejemplo: Mientras condición Hacer instrucciones; Fin Mientras	
¿Cuál es la palabra clave que se utiliza para definir un caso dentro de una estructura switch en Java?	case.	
¿Cuál es la palabra clave que se utiliza para definir una estructura selectiva o alternativa múltiple en Java?	switch.	
¿Cuál es la palabra reservada que se utiliza para indicar el fin de un algoritmo en PSeInt?	FinAlgoritmo, como por ejemplo: FinAlgoritmo	
¿Cuál es la palabra reservada que se utiliza para indicar el final de una instrucción switch en Java?	break.	
¿Cuál es la principal diferencia entre el JDK y el JRE en el entorno de desarrollo de Java?	JDK es una colección de herramientas de software que se utilizan para desarrollar aplicaciones Java y JRE permite que un programa se ejecute en cualquier sistema operativo.	
¿Cuál es la que extensión tienen los archivos generados con PSeInt?	.psc, como por ejemplo: SumaDosNumeros.psc	
¿Cuál es la tecla de función que se usa para ejecutar un algoritmo escrito con el software PSeInt?	La tecla F5 y F9	
¿Cuál es la variable de entorno que se recomienda configurar para especificar la ubicación del directorio donde se encuentra el JDK?	JAVA_HOME.	
¿Cuáles son los pasos que se deben seguir para resolver un problema mediante un algoritmo?	Análisis del problema, diseño del algoritmo, programa de ordenador, ejecución y validación del programa.	
¿Cuándo finaliza la estructura while?	Cuando la condición es falsa.	
¿Cuándo la Programación Orientada a Objetos constituye una buena opción a la hora de resolver un problema?	Cuando este es muy extenso	
¿Cuántas veces aparece el texto "imprime algo" en consola?		
<pre>for (int contador = 0; contador <= 2; contador++) { System.out.println("Contador: " + contador); if (contador == 1) { break; } System.out.println("imprime algo"); }</pre>	El texto aparece una vez	
¿Cuántas veces aparece el texto "imprime algo" en consola?for (int contador = 0; contador <= 2; contador++) { System.out.println("Contador: " + contador); if (contador == 1) { break; } System.out.println("imprime algo"); }	if El texto aparece una vez	
¿En qué consiste la persistencia en el enfoque orientado a objetos?	La capacidad de los objetos de mantener su estado más allá de la duración de un programa en ejecución	
¿Para qué se utiliza JDBC?	Para interactuar con bases de datos relacionales y guardar objetos en tablas de la base de datos	
¿Pueden los métodos tener modificadores?	Si, por ejemplo, static, final, abstract etc...	
¿Qué atributos se heredan de la clase padre, según el código aportado en Java?		
<pre>public Mamifero(String nombre, int edad, int gestacion) { super(nombre, edad); this.gestacion = gestacion; }</pre>	nombre y edad	
¿Qué característica de Java permite que el mismo código funcione en diferentes sistemas operativos?	Multiplataforma.	
¿Qué clase se utiliza para leer datos introducidos por el usuario en Java?	Scanner	
¿Qué componente del JRE se encarga de interpretar y ejecutar el bytecode generado por el compilador de Java?	JVM.	
¿Qué desafíos puede presentar la concurrencia en el enfoque orientado a objetos?	La coordinación y sincronización de los objetos para evitar problemas como condiciones de carrera y bloqueos.	
¿Qué es el encapsulamiento en la POO?	La propiedad que permite ocultar al mundo exterior la representación interna del objeto.	
¿Qué es el enlace dinámico en la programación orientada a objetos?	Un mecanismo que permite que la invocación de un método se resuelva en tiempo de ejecución en lugar de tiempo de compilación.	
¿Qué es el lenguaje de modelado o UML Papyrus?	Un plugin o módulo de Eclipse que permite crear y editar diagramas UML.	
¿Qué es el operador new en Java?	Un operador que ejemplariza una clase mediante la asignación de memoria para el objeto nuevo de ese tipo.	
¿Qué es el principio de encapsulamiento en Java?	El principio que establece que los atributos de una clase deben ser privados y solo se pueden acceder a ellos desde fuera mediante métodos públicos.	
¿Qué es la agregación en Java?	Una relación que representa a los objetos compuestos por otros objetos, donde la vida útil de la clase contenida no depende de la clase contenedora.	
¿Qué es la concurrencia en el enfoque orientado a objetos?	La capacidad de un sistema para ejecutar múltiples tareas o procesos de manera simultánea y cooperativa.	
¿Qué es la encapsulación en la programación orientada a objetos?	La agrupación de datos y métodos en una sola entidad llamada clase y la ocultación de la misma a otras partes del código.	
¿Qué es la herencia en Java?	La relación que existe entre una clase padre y una clase hija, donde la clase hija hereda los atributos y métodos de la clase padre.	
¿Qué es la herencia en la POO?	La propiedad que permite definir un objeto a partir de otros, agregando las diferencias entre ellos.	
¿Qué es la informática?	Ambas opciones son correctas.	
¿Qué es la modularidad en la POO?	La propiedad que permite dividir un programa en módulos o partes independientes.	
¿Qué es la programación orientada a objetos (POO)?	Una metodología que basa la estructura de los programas en torno a clases y objetos.	
¿Qué es la programación?	El planteamiento, desarrollo y puesta en marcha de soluciones a problemas concreto, mediante una secuencia de instrucciones o conjunto de acciones lógicas que debe ejecutar el ordenador.	
¿Qué es UML?	Un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema.	
¿Qué es un algoritmo?	Un conjunto de acciones u operaciones a realizar por el ordenador, de forma clara y detallada, así como el orden en que deben ejecutarse, que nos conducen a la solución del problema.	

¿Qué es un atributo en una clase?	Una característica que define el estado o la información de los objetos de esa clase.	
¿Qué es un constructor sin parámetros en Java?	Ambas opciones son correctas.	
¿Qué es un dato de entrada?	Toda aquella información que se introduce en un sistema informático para que sea procesada.	
¿Qué es un dato tipo booleano?	Un dato que solo puede tener uno de dos valores permitidos: verdadero o falso.	
¿Qué es un mensaje en Java?	Una petición de un objeto a otro para solicitar la ejecución de alguno de sus métodos o para obtener el valor de un atributo público.	
¿Qué es una clase en Java?	Ambas opciones son correctas.	
¿Qué es una constante?	Un valor que no cambia durante la ejecución del programa.	
¿Qué especificación define los estándares que debe seguir una implementación de la JVM?	JLS (Java Language Specification).	
¿Qué estructura de repetición comprueba la condición al principio del ciclo?	while y for.	
¿Qué estructura de repetición ejecuta el bloque de sentencias al menos una vez?	do-while.	
¿Qué estructura repetitiva se usa para repetir una serie de instrucciones hasta que se cumpla una condición al final del ciclo?	Repetir, por ejemplo: Repetir instrucciones Hasta Que condición.	
¿Qué estructura selectiva se usa para ejecutar el bloque de código correspondiente al caso que coincida con el valor de una variable, en pseudocódigo y utilizando Pselint?	Según sea, por ejemplo: Según variable_numerica Hacer opcion_1: instrucciones1; opcion_2: instrucciones2; De Otro Modo: instrucciones3; Fin Según.	
¿Qué estructura selectiva se usa para ejecutar una serie de instrucciones si se cumple una condición y otra serie si no se cumple?	Si doble, por ejemplo: Si condición Entonces instrucciones1; Sino instrucciones2; Fin Si.	
¿Qué extensión debe tener un archivo que contiene código fuente de Java?	.java	
¿Qué hace el siguiente código? Scanner sc = new Scanner(System.in);String op; do { System.out.println("Imprime algo"); op = sc.next();} while (op.equals("s"));sc.close();	Se imprime en consola el texto "imprime algo" una y otra vez siempre que el usuario introduzca un valor igual a 's'.	
¿Qué hace este código? import java.util.Scanner; public static void main(String[] args) { int n1; Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.println("Introduce un número: "); n1 = sc.nextShort(); sc.close(); }	Pide al usuario que introduzca un número y si el usuario introduce el número 40000, se produce un error en tiempo de ejecución.	
¿Qué hace este código?import java.util.Scanner;public static void main(String[] args) { int n1; Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.println("Introduce un número: "); n1 = sc.nextShort(); sc.close();}	Pide al usuario que introduzca un número y si el usuario introduce el número 40000, se produce un error en tiempo de ejecución.	
¿Qué herramienta del JDK se utiliza para ejecutar el bytecode generado por el compilador de Java?	java.	
¿Qué implica que dos clases estén relacionadas mediante una jerarquía?	Implica que una clase es padre o superclase de la otra, y que hay una relación de herencia entre ellas.	
¿Qué implica que la destrucción del todo o compuesto no conlleve la destrucción de los componentes en una relación de agregación?	Que los componentes son independientes del todo y pueden existir y ser usados por otro todo o compuesto o por varios.	
¿Qué mostrará el siguiente código al ejecutarse? int i = 10; while (i > 5) { System.out.print(i + " "); i -= 2; }	10 8 6	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java? for (int i = 0; i < 5; i--) { System.out.println("Iteración " + i); }	Se genera un bucle infinito porque la condición siempre es verdadera.	

¿Qué ocurre en el siguiente código en Java?		
<pre> int i = 0; do { if (i > 5) { System.out.println("Hola"); } else if (i < 5) { System.out.println("adios"); } else { System.out.println("Hasta pronto"); } i++; } while (i > 5); </pre>	No hay error y cuando se ejecuta, el código funciona correctamente.	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java?		
<pre> public class Main { public static void main(String[] args) { int contador = 0; while (contador <= 5) { System.out.println(contador); contador = contador + 2; } } } </pre>	Se imprime en consola los números 0, 2 y 4	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java? for (int i = 0; i < 5; i++) { System.out.println("Iteración " + i); }	No hay error y cuando se ejecuta, el código funciona correctamente.	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java? for (int j = 1; j <= 4; j++) { System.out.print(j + ", "); }	Se imprime en consola los números 1, 2, 3, 4,	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java?int contador = 0; while(contador <=5) { System.out.println(contador); contador = contador + 2; }	Se imprime en consola los números 0, 2 y 4	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java?int i = 5;do { System.out.println(i); i++;}while(i > 5);	Se genera un bucle infinito porque la condición siempre es verdadera	
¿Qué ocurre en el siguiente código en Java?int i = 5;do { System.out.println(i); i++;}while(i <=5);	No hay error y cuando se ejecuta, el código funciona correctamente.	
¿Qué palabra clave se utiliza para definir una acción por defecto cuando ninguno de los casos de una estructura switch se cumple en Java?	default.	
¿Qué palabra reservada se usa para indicar el inicio de un algoritmo en PSeInt?	Algoritmo, por ejemplo: Algoritmo SumaDosNumeros.	
¿Qué paquete de Eclipse se debe elegir para desarrollar aplicaciones Java estándar?	Eclipse IDE for Java Developers.	
¿Qué problema puede ocurrir si la condición de las estructuras Mientras y Repetir nunca se hace falsa?	Que el programa entre en un bucle infinito y no termine nunca su ejecución.	
¿Qué relación se establece cuando dos clases tienen solo una dependencia de utilización?	Una relación de asociación.	
¿Que responde a un esquema jerárquico y se basan en notación de punto?	Los nombres de las librerías en Java	
¿Qué se debe hacer para indicar la cardinalidad o multiplicidad de una relación de asociación en un diagrama de clases UML?	Escribir un número o un rango junto al extremo de la línea que une las clases según el número mínimo y máximo de instancias relacionadas.	
¿Qué se debe hacer para indicar la visibilidad o modo de acceso de los atributos y métodos en un diagrama de clases UML?	Utilizar un símbolo (+, -, #) delante del nombre del atributo o método según sea público, privado o protegido.	
¿Qué se representa con una línea discontinua con una flecha en un diagrama de clases UML?	Una asociación entre dos clases.	
¿Qué significa declarar una variable de una clase?	Significa indicar que esa variable será una referencia o una variable de objeto de esa clase.	
¿Qué significa EOO?	Enfoque orientado a objetos	
¿Qué significa la notación 1...* en la cardinalidad de una relación de asociación?	Que una instancia de una clase puede estar relacionada con una o más instancias de la otra clase.	
¿Qué significa que un método devuelva un valor de tipo void?	Que el método no devuelve ningún valor	
¿Qué significa que un método sea público en Java?	Que puede ser accedido desde cualquier otra clase del programa.	
¿Qué significa que un método tenga una visibilidad privada?	Que solo puede ser accedido y utilizado por los objetos de la misma clase que lo define.	
¿Qué significa que una clase sea parte integrante de otra en una relación de composición?	Que la clase componente solo existe mientras exista la clase compuesta y que no puede pertenecer a otra clase.	
¿Que significa que una clase sea una generalización de otra clase?	Que representa una clase más general que define características y comportamientos comunes que heredan las hijas.	
¿Qué símbolo se utiliza para asignar un valor a una constante o a una variable pseudocódigo?	El signo igual (=), por ejemplo: CONSTANTE PI = 3.14	
¿Qué símbolo se utiliza para separar la parte entera y la parte decimal de un número real?	La coma (,) o el punto (.) dependiendo del lenguaje y la configuración del compilador.	

¿Qué texto se imprime en consola, al ejecutar el método main?		
<pre> public static void main(String[] args) { Figura figura = new Circulo(); figura.dibujar(); } class Figura { void dibujar() { System.out.println("Dibujando una figura"); } } class Circulo extends Figura { void dibujar() { System.out.println("Dibujando un círculo"); } } </pre>	Dibujando un círculo	
¿Qué texto se imprime en consola, al ejecutar el método main?		
<pre> public class Main { public static void main(String[] args) { Figura figura = new Figura(); figura.dibujar(); } } class Figura { void dibujar() { System.out.println("Dibujando una figura"); } } class Circulo extends Figura { void dibujar() { System.out.println("Dibujando un círculo"); } } </pre>	Dibujando una figura	
¿Qué tipo de código intermedio se genera al compilar un programa en Java?	Bytecode.	
¿Qué tipo de elemento se debe especificar en el ClassPath de Java para poder acceder a los paquetes creados?	La ruta de la raíz de la estructura jerárquica de carpetas	
¿Qué tipo de forma puede adoptar un dato de salida?	Salida por pantalla, archivos, bases de datos, etc.	
¿Qué tipo de lenguaje se usa para escribir algoritmos en PSeInt?	Pseudolenguaje, que es un lenguaje intermedio entre el lenguaje natural y el lenguaje de programación.	
¿Qué tipo de relación existe entre Empleado y Jefe?		
<pre> public class Empleado { // Atributos del empleado private String nombre; private Jefe jefe; } </pre>	Asociación	
¿Qué tipo de software es PSeInt?	Un software libre educativo multiplataforma dirigido a personas que se inician en la programación.	
¿Qué valor tiene la variable llamada c, en el siguiente pseudocódigo en PseInt?		
<pre> a = 5 b = a c = a * (b + 1) </pre> <p>Escribir c</p>	30	
¿Qué valores muestra en consola el siguiente pseudocódigo en PseInt para la variable i y j?		
<pre> i = 0; j = 1; Para i = 1 Hasta 10 Hacer i = i + 1; j = j + 1; FinPara escribir i escribir j </pre>	i vale 11 y j vale 6	
¿Quién es la clase padre, cuando nos encontramos este tipo de notación?	La clase B es la clase padre	
<p>clase A → clase B</p> <p>Beneficio que tiene establecer relaciones de herencia entre las clases.</p>	Permite reutilizar el código existente sin tener que reescribirlo cada vez que se necesite.	

<p>Característica que NO debe cumplir un algoritmo.</p> <p>Considera la siguiente clase Persona en Java: ¿Cuál es la forma correcta de inicializar un objeto Persona con el nombre "Carlos" y la edad 30?</p> <pre>public class Persona { private String nombre; private int edad; public Persona(String nombre, int edad) { this.nombre = nombre; this.edad = edad; } } //contiene métodos getter y setter</pre>	<p>Debe ser rígido en su diseño.</p> <p>Persona p = new Persona("Carlos", 30);</p>	
<p>Considera la siguiente clase Persona en Java: ¿Cuál es la forma correcta de inicializar un objeto Persona con el nombre "Carlos" y la edad 30?</p> <pre>public class Persona { private String nombre; private int edad; public Persona(String nombre, int edad) { this.nombre = nombre; this.edad = edad; } //contiene métodos getter y setter }</pre>	<p>Persona p = new Persona("Carlos", 30);</p>	
<p>Considera la siguiente definición de clase en Java: ¿Cuál de las siguientes opciones crea correctamente un objeto de la clase Vehiculo?</p> <pre>public class Vehiculo { private String marca; private int anio; private String modelo; } //Se incluyen constructor, getters y setters</pre>	<p>Vehiculo miCarro = new Vehiculo("Toyota", 2020, "Corolla");</p>	
<p>Considera la siguiente definición de clase en Java: ¿Cuál de las siguientes opciones crea correctamente un objeto de la clase Vehiculo?</p> <pre>public class Vehiculo { private String marca; private int anio; private String modelo; public Vehiculo() { } public Vehiculo(String marca, int anio, String modelo) { this.marca = marca; this.anio = anio; this.modelo = modelo; } } // Getter y Setter</pre>	<p>Vehiculo miCarro = new Vehiculo("Toyota", 2020, "Corolla");</p>	

<p>Considera las siguientes clases en Java:</p> <pre> public class Animal { public void sonido() { System.out.println("Algún sonido"); } } public class Perro extends Animal { public void sonido() { System.out.println("Guau Guau"); } } </pre> <p>Si se ejecuta el siguiente código.</p> <pre> Animal miAnimal = new Perro(); miAnimal.sonido(); </pre> <p>¿Qué se imprimirá?</p> <p>Dado el siguiente código en Java: ¿Qué atributos pertenecen a la clase Animal?</p>		
<pre> public class Mamifero extends Animal { private int gestacion; private int cantidadPatas; private boolean tienePelo; public Mamifero(String nombre, int edad, String genero, String tamanho, int gestacion, int cantidadPatas, boolean tienePelo) { super(nombre, edad, genero, tamanho); this.gestacion = gestacion; this.cantidadPatas = cantidadPatas; this.tienePelo = tienePelo; } } </pre> <p>Dado el siguiente código en Java. ¿Se imprimirá en consola el texto "Hola"?</p> <pre> int b = 8; int a = 5; if (a < b && a % 2 == 1) { System.out.println("hola"); } </pre>	<p>nombre, edad, genero, tamanho</p>	
<p>Dado el siguiente código en Java. ¿Se imprimirá en consola el texto "Hola"?int b = 8; int a = 5; if (a < b && a % 2 == 1) { System.out.println("hola"); }</p> <p>Dado el siguiente método en una clase:</p> <pre> public int suma(int a, int b) { return a + b; } </pre> <p>¿Cómo se llama correctamente este método desde otro método en la misma clase?</p>	<p>una vez</p> <p>int resultado = suma(5, 3);</p>	

Diferencia entre declarar y ejemplarizar un objeto en Java.	Declarar un objeto es crear un nombre de variable para contener un objeto de un tipo determinado. Ejemplarizar un objeto es asignar memoria para el objeto nuevo de ese tipo.	
Diferencia entre la notación de la relación de agregación y la de composición.	La relación de agregación se representa con un rombo blanco y la de composición con un rombo negro.	
Diferencia entre usar el operador == y el método equals para comparar dos objetos de Java.	El operador == compara la identidad de los objetos, es decir, si son el mismo objeto en memoria. el método equals compara el contenido de los objetos, es decir, si tienen los mismos valores en sus atributos.	
Diferencia que hay entre una clase y un objeto en la POO.	Una clase es una plantilla que describe objetos, y un objeto es una instancia particular de una clase.	
El beneficio que tiene establecer jerarquías entre las clases es...	Permite extender y reutilizar el código existente sin tener que reescribirlo cada vez que se necesite	
El carácter que se utiliza para indicar el fin de una cadena de caracteres en Java es...	\0	
El constructor que se utiliza cuando se quiere inicializar los atributos del objeto con valores introducidos por el usuario o por el programa es...	El constructor con parámetros	
El método de la clase Scanner que se utiliza para leer un valor entero introducido por el usuario en Java es...	nextInt.	
El método que se utiliza para inicializar los atributos del objeto solo la primera vez que se crea el objeto es...	Un método constructor	
El operador lógico que devuelve verdadero sólo cuando los dos operandos son verdaderos es...	El operador y (&& o and), como por ejemplo: verdadero && falso = falso.	
El polimorfismo en Java es...	La capacidad de que un objeto pueda tener diferentes formas o comportamientos según el contexto en el que se utiliza.	
El proveedor que es el principal responsable del desarrollo y mantenimiento de Java es...	Oracle	
El siguiente código que pertenece a la clase CalculaAlgo y que se muestra a continuación, ¿De qué tipo es?		
<pre>public CalculaAlgo(String nombre, String genero, int edad) { this.nombre = nombre; this.genero = genero; this.edad = edad; } </pre>	Constructor	
El símbolo que se utiliza para nombrar a un conjunto de clases dentro de un paquete es...	*	
El tipo de dato que se utiliza para representar valores de verdad en Java es...	Boolean	
El tipo de elemento que se utiliza para representar la relación de composición en el diagrama UML es...	Un rombo sombreado de negro del lado de la clase contenedora o todo	
El tipo de instrucción que se utiliza para almacenar un valor en una variable es...	Asignación.	
El tipo de paréntesis que se utilizan para encerrar la condición de una estructura for en Java es...	()	
En el siguiente código en Java. ¿Qué tipo de dato es habitación?	Un objeto	
<pre>private Habitacion habitacion </pre>		
En el siguiente código en Java. ¿Qué tipo de dato es habitación? private Habitacion habitacion	Un objeto	
<pre>En el siguiente código en PseInt, ¿Cuántas veces se imprimirá la frase ¡Hola Mundo! ? contador = 1 Repetir Escribir("¡Hola Mundo!") contador = contador + 1 Hasta Que contador > 3 </pre>	tres veces	
<pre>En el siguiente código en PseInt, ¿Cuántas veces se imprimirá la frase ¡Hola Mundo! ? contador = contador + 1 FinMientras </pre>	cuatro veces	
<pre>En el siguiente código en PseInt, ¿Qué valor tendrá finalmente la variable contadora? contador = 2 Para i <- 2 Hasta 1 Con Paso -1 Hacer contador = contador - 1 FinPara </pre>	0	
<pre>En el siguiente código en PseInt, ¿Qué valor tendrá finalmente la variable contadora? contador = 2 Segun contador Hacer 1: contador = (contador * 3) + 1 2: contador = contador * (3 + 1) 3: contador = contador * 3 + 1 FinSegun </pre>	8	

En el siguiente código en PseInt, ¿Qué valor tendrá finalmente la variable resultado?		
<pre> contador <- 1 resultado <- 0 Mientras contador <= 2 Hacer resultado <- resultado + (contador * 2) contador <- contador + 1 FinMientras </pre>	6	
En esta sentencia en código Java, ¿Quién sería probablemente la clase padre?	Animal	
Animal miMascota = new Perro() ;		
En Java, ¿Cuál de las siguientes expresiones tiene un formato correcto?	int x = 5;	
En Java, una subclase puede usar los atributos y métodos de la clase padre directamente cuando estos son:	No privados	
En la herencia en la POO, ¿Qué es la sobrescritura de métodos?	La creación de un nuevo método en una clase hija con el mismo nombre que un método en la clase padre.	
En la siguiente instrucción en Java, ¿Qué tipo de dato devuelve el siguiente método?public void setPropietario(Persona propietario){ this.propietario = propietario;}	No devuelve nada	
En una relación de asociación débil en Java, ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?	Las instancias de ambas clases son independientes entre sí.	
Encuentra el error en este código:		
<pre> public class Proceso { private String datoA; private int datoC; private String datoB; public String getDatoC(){ return datoC; } } </pre>	El método getDatoC() devuelve un tipo incorrecto	
Estructura repetitiva que se usa para repetir una serie de instrucciones un número conocido de veces.	Para, por ejemplo: Para variable_numerica<-valor_inicial Hasta valor_final Con Paso paso Hacer instrucciones; Fin Para.	
Forma que tiene la caja que representa el inicio o fin de un algoritmo en un diagrama de flujo.	Un óvalo	
Forma que tiene la punta de la flecha que representa la relación de herencia entre clases.	Un triángulo vacío	
Herramienta adicional que ofrece PSeInt para ayudar a encontrar errores y comprender la lógica de los algoritmos.	Ambas herramientas son ofrecidas por PSeInt y son útiles para mejorar los algoritmos.	
Herramienta que se utiliza para compilar el código fuente de Java a bytecode.	javac.	
La abstracción en el enfoque orientado a objeto ...	El principio de ignorar los aspectos irrelevantes de un fenómeno observado y concentrarse en los relevantes.	
La carpeta que se debe indicar al ejecutar Eclipse por primera vez para colocar los proyectos.	Workspace.	
La forma que tiene la caja que representa una acción o proceso en un diagrama de flujo es...	Un rectángulo.	
La herencia múltiple en Java es...	La capacidad de que una clase pueda heredar de varias interfaces al mismo tiempo.	
La opción del menú de Eclipse que se debe seleccionar para instalar el plugin Papyrus es...	Help -> Install New Software	
La palabra clave que se utiliza para declarar una constante en Java es...	final.	
La palabra clave que se utiliza para indicar el final de cada opción de una estructura selectiva o alternativa múltiple en Java es...	break	
La palabra clave this en Java es...	Una referencia al objeto actual con el que se está trabajando.	
La relación de composición dicta que...	Un componente es parte esencial de un elemento	
La sentencia que se utiliza para especificar a qué paquete pertenece una clase es...	package	
la sobrecarga de métodos en Java es...	La capacidad de definir varios métodos con el mismo nombre, pero con diferentes parámetros.	
La técnica que se puede utilizar para guardar y recuperar objetos desde una base de datos relacional sin escribir SQL directamente es...	Framework de mapeo objeto-relacional (ORM) como Hibernate	
Las normas semánticas y sintácticas de un lenguaje de programación son...	Ambas opciones son correctas.	
Librería o clase que se puede utilizar directamente en cualquier programa Java sin necesidad de importarla.	La clase String	
Los atributos privados...	Solo pueden ser accedidos por métodos de la misma clase en la que están declarados	
Los atributos y los métodos de una clase son...	Los datos y las funciones que resumen las características y el comportamiento comunes de un conjunto de objetos.	
Los parámetros de un método son...	Los valores de entrada que puede recibir el método.	
Necesitas que se realice una repetición de instrucciones mientras una variable contadora que se encuentra en el cuerpo del bucle sea menor o igual a 10 con PSeInt. Elige la opción que presenta la sintaxis apropiada para este fin.	Mientras contador <= 10 Hacer /*Cuerpo del bucle*/ FinMientras	

Nombre que debe tener el método constructor de una clase.	El mismo nombre de la clase	
<p>Observa el siguiente constructor de la clase Libro. ¿Cuál es el propósito de this en este constructor?</p> <pre> public class Libro { private String titulo; private String autor; public Libro(String titulo, String autor) { this.titulo = titulo; this.autor = autor; } } </pre>	Referenciar a las variables de instancia de la clase	
Operador que se utiliza para crear o instanciar un objeto en Java.	new	
Orden de prioridad que se sigue para evaluar una expresión con distintos tipos de operadores.	Primero los paréntesis, luego las potencias y la negación, después las multiplicaciones, divisiones, resto y conjunción, luego las sumas, restas y disyunción y finalmente las operaciones relacionales.	
Palabra reservada que se utiliza en Java para indicar que la clase hereda de otra	extends	
Según el siguiente enunciado. ¿Qué tipo de relación sería? "Un Ordenador se compone de una sola Cpu, de un solo DiscoDuro y de una sola Ram" y "Una Cpu, un DiscoDuro y una Ram forma parte de un solo __Ordenador"._	Una relación de composición, donde Ordenador sería la clase todo	
Según este código en Java. ¿Qué representa bus en relación con la clase Autobus?		
<pre> Autobus bus = new Autobus("5432PVG", "Volvo", 190, 54); </pre>	Una instancia	
Selecciona de la lista la herramienta de modelado que se puede integrar con Eclipse.	Papyrus	
<p>Selecciona la respuesta correcta según el siguiente código en Java.</p> <pre> System.out.println("Plazas disponibles en bus1: " + bus1.numeroPlazas()); </pre>	numeroPlazas() es un método que devuelve un valor y pertenece al objeto bus1	
Selecciona la respuesta correcta:	El modo de acceso público no establece ningún tipo de restricción en cuanto a acceso.	
<p>Si tenemos el siguiente código en Java, sin constructores implementados.</p> <pre> public class Taxi { private String matricula; private String modelo; } </pre> <p>Si ejecutamos la siguiente instrucción. ¿Qué ocurre?</p> <pre> Taxi taxi1 = new Taxi (); </pre>	Matricula y modelo no tienen valores	
<p>Si tenemos la siguiente clase en Java.</p> <pre> public class MiClase { String atr1; int atr2; public MiClase(String atr1, int atr2) { this.atr1 = atr1; this.atr2 = atr2; } } </pre> <p>Y ejecutamos el método main, ¿Qué ocurre?</p> <pre> public static void main(String[] args) { MiClase miClase = new MiClase("casa", 10); System.out.println("Valor1: " + miClase.atr1 + ", Valor2: " + miClase.atr2); } </pre>	Se produce un error porque los parámetros en el constructor no son correctos	
Si tienes la siguiente clase. ¿Cuál de las opciones muestra la manera correcta de declarar y ejemplarizar un objeto de Estudiante?		
<pre> public class Estudiante { private String nombre; private int edad; //constructores, getters y setters aquí } </pre>	Estudiante e; e = new Estudiante("Ana", 20);	
<p>Tenemos una clase Coche y Motor que tienen una relación de asociación. Indica según el siguiente código que tipo de relación de asociación existe entre ellas.</p> <pre> public Coche(int numRuedas, int numMotor) { motor = new Motor(); this.numRuedas = numRuedas; motor.setNumMotor(numMotor);} </pre>	Composición	
Tipo de dato que debe tener la condición de las estructuras Mientras y Repetir.	Un dato lógico o booleano, que puede ser verdadero o falso.	

