

Esquema Estructural de la Interfaz de Reserva

Columna 0:
Etiquetas
informativas
(Labels)
alineadas a la
izquierda para
guiar al usuario

Espaciado
padding para
el contorno
de la interfaz

Este diagrama ilustra la estructura de una interfaz de usuario para la reserva de un evento. Se divide en tres secciones principales:

- Columna 0 (Etiquetas):** Una lista vertical de labels que describen los campos de entrada: Nombre, Primer Apellido, Segundo Apellido, Empresa, Email y Acompañantes.
- Columna 1 (Campos de texto simples):** Seis textFields correspondientes a los labels de la Columna 0. El Email incluye un placeholder.
- Columna 2 (Control numérico restringido):** Un spinner para 'Acompañantes' con un rango de 0 a 10.
- Columna 3 (Área de texto multilínea):** Un textArea para 'Observaciones'.
- Botón de Acción:** Un botón rojo 'Reservar' que activa el evento reservar() y valida el formulario.

Las interacciones se representan mediante flechas: las flechas azules parten de los labels y apuntan a los textFields; las flechas rojas parten de los textFields y apuntan al spinner; una flecha verde apunta al textArea; y una flecha roja apunta al botón 'Reservar'.

Columna 1 (Sup):
Campos de texto
simple (TextFields)
para datos personales.
El Email incluye
placeholder

Control numérico
restringido
(Spinner) para
'Acompañantes'
(Min: 0, Max: 10)
para evitar errores
de entrada.

Área de texto
multilínea
(TextArea) para
observaciones
extensas

Botón de Acción (Button) que dispara el
evento reservar() y valida el formulario