

INSTALAR UML Designer

Otra alternativa a ArgoUML o Papyrus... <https://www.uml designer.org/download/>



DOWNLOAD & INSTALL

Latest release

The latest release of UML Designer is the **9.0.0**

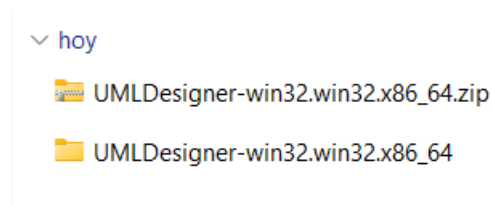
- [Download UML Designer 9.0 for Win32](#)
- [Download UML Designer 9.0 for Win64](#)
- [Download UML Designer 9.0 for Linux32](#)
- [Download UML Designer 9.0 for Linux64](#)
- [Download UML Designer 9.0 for MacOS64](#)

If you already have an Eclipse installed you can install it by using the UML Designer 9.0 update site:













<https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/obeo-uml designer-releases/9.0.0/repository/>

Se descarga el software según sistema operativo que usemos.


Se descomprime el archivo .zip



Abrir carpeta descomprimida y hacer doble clic en el archivo ejecutable marcado.

▼ hoy				
	.eclipseproduct	04/12/2024 12:35	Archivo ECLIPSEPR...	1 KB
	artifacts.xml	04/12/2024 12:35	Archivo de origen ...	110 KB
	eclipsesec.exe	04/12/2024 12:35	Aplicación	18 KB
	UMLDesigner.exe	04/12/2024 12:35	Aplicación	306 KB
	UMLDesigner.ini	04/12/2024 12:35	Opciones de confi...	1 KB
	features	04/12/2024 12:36	Carpeta de archivos	
	plugins	04/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
	jre	04/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
	configuration	04/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
	readme	04/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
	p2	04/12/2024 12:35	Carpeta de archivos	
▼ hace mucho tiempo				
	dropins	30/01/2019 9:37	Carpeta de archivos	

Seleccionar un directorio como espacio de trabajo.

 Eclipse Launcher ✕

Select a directory as workspace

UML Designer uses the workspace directory to store its preferences and development artifacts.

Workspace:

☐ Use this as the default and do not ask again

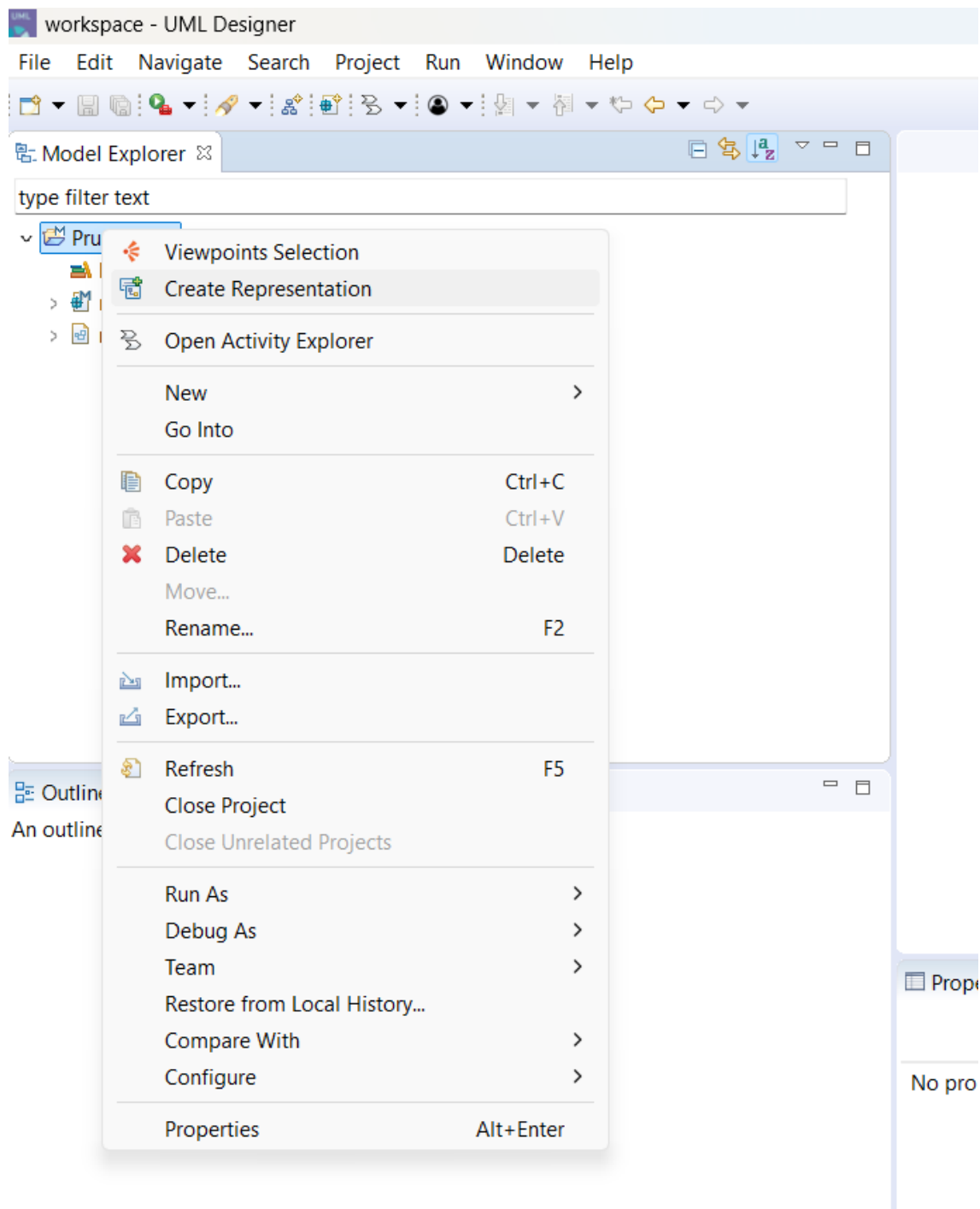
EMPEZAR A CREAR DIAGRAMAS DE CLASES.

En este link extraído de Internet tienes **explicado el procedimiento** completo para crear clases. La **actividad evaluable de la unidad 3** se puede realizar con cualquier herramienta software siempre que cumpla las indicaciones de la tarea.

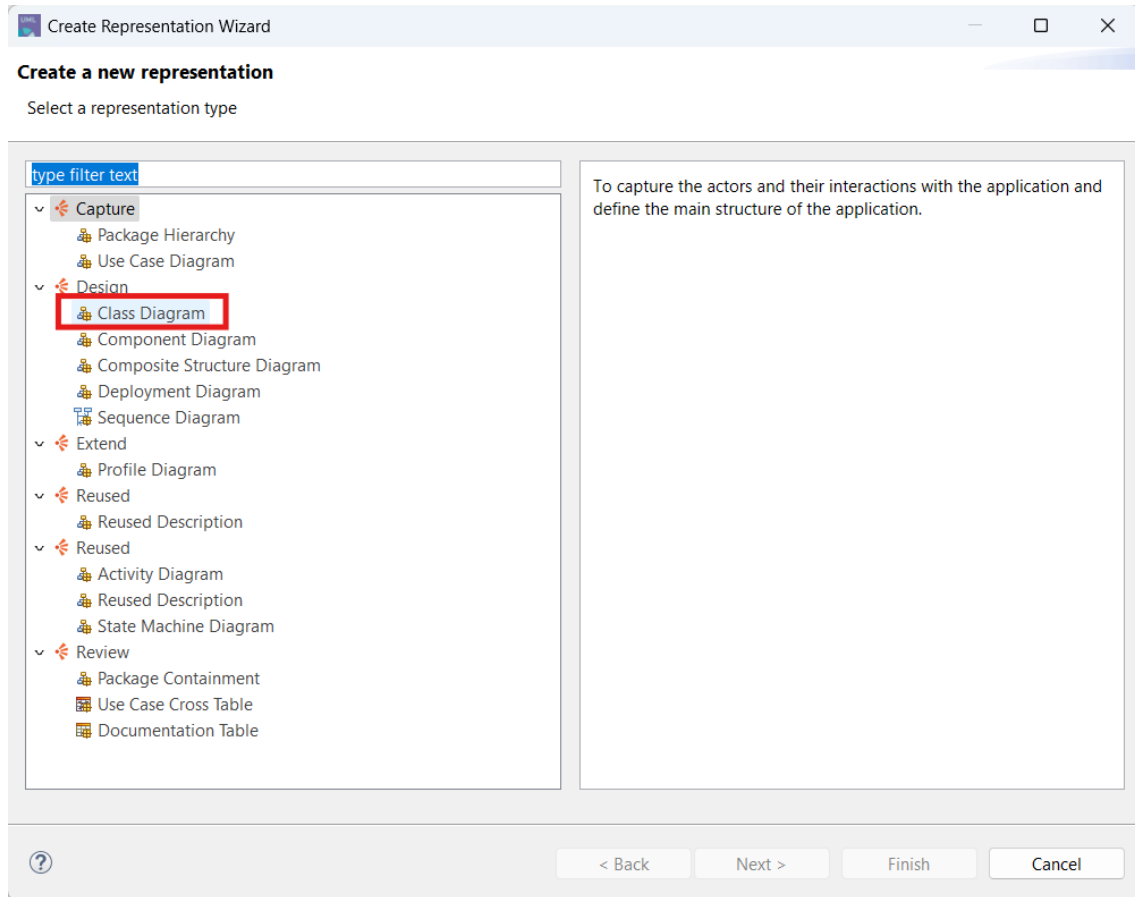
<https://www.youtube.com/watch?v=vcmyosolOdg>

Crear un proyecto

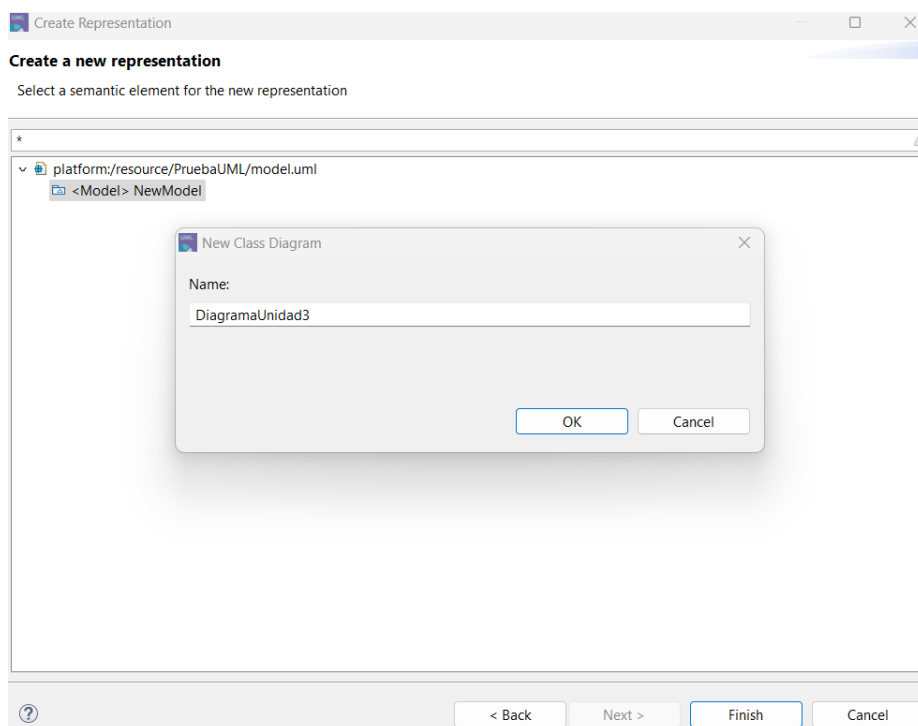
Click con botón derecho sobre el proyecto y escoger “Create Representación”, a continuación “Class Diagram”

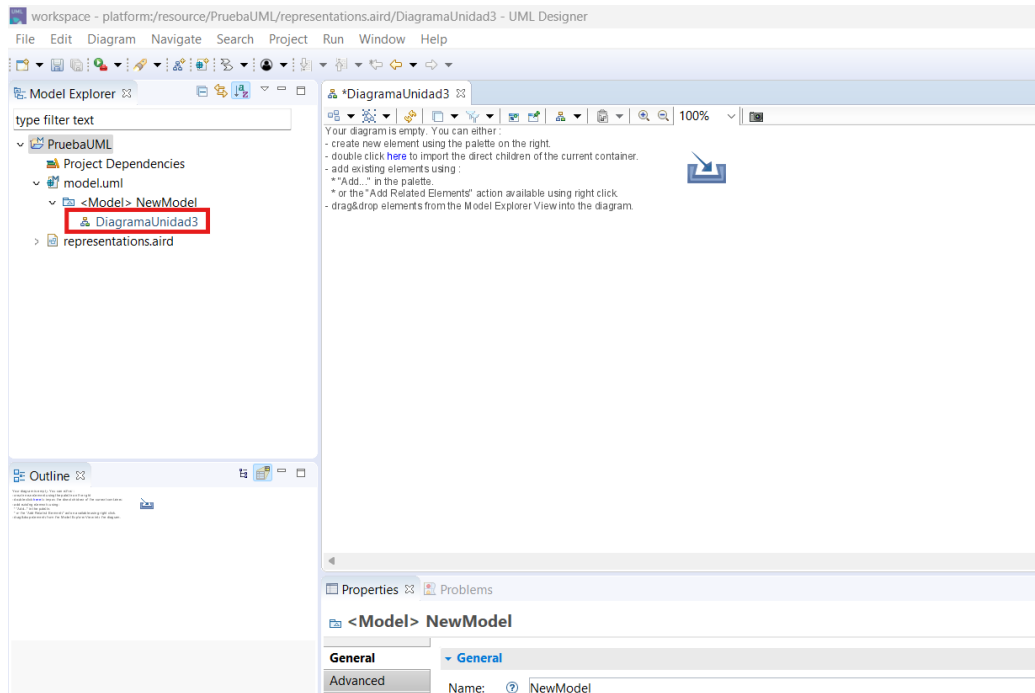


Crear un diagrama de clases



Seleccionamos botón “Finish” y acto seguido le damos un nombre. Y volvemos a seleccionar Finish.





Seguir indicaciones del video indicado al principio para empezar a insertar clases y relaciones entre ellas en nuestro diagrama.