

Alejandro Muñoz de la Sierra

Desarrollador Fullstack | Creativo Digital | Explorador Tecnológico

 sibkoh@gmail.com |  679355466

 github.com/sibkoh |  linkedin.com/in/alejandro-muñoz-de-la-sierra-05a77562

Experiencia

Desarrollador y docente en nuevas tecnologías e inteligencia artificial– Urbania (Málaga)

2021 – Actualidad

Docencia orientada a la innovación tecnológica y el aprendizaje por proyectos. Desarrollo web fullstack e inteligencia artificial aplicada, con foco en modelos de lenguaje (LLMs), agentes inteligentes y automatización avanzada. Uso práctico de Python, C++, Java, JavaScript, integración de APIs, desarrollo de prototipos de IA generativa y automatización de procesos con herramientas como N8n

Docente de Gamificación Tecnológica y Game Dev– Urbania (Málaga)

2018 – 2021

Clases de introducción a la programación y desarrollo de videojuegos para niños, combinando temarios estructurados con proyectos propios. Uso de Godot, Unity, Unreal, C#, y Python para crear minijuegos, mecánicas y prototipos interactivos y otras tecnologías innovadoras.

Docente de Academias en Nuevas Tecnologías – Academias Yoitec y Stemxion (Málaga)

2015 – 2019

Diseño e impartición de talleres de robótica (Lego Mindstorm), programación (Scratch) y videojuegos (Minecraft) en colegios y academias. Aplicación de metodologías de gamificación y orientación a familias y centros educativos según capacidades e intereses del alumnado.

Auditor de Calidad Hotelera – GrupoGes (Costa del Sol)

2013 – 2017

Auditorías de calidad para cadenas hoteleras como Iberostar, Riu, Roc y Elba, evaluando estándares de servicio, atención al cliente y cumplimiento de protocolos. Comunicación directa con clientes en inglés y alemán, y entrega de informes técnicos en tiempo real.

Informático – Squalop Oil sl, Malaga (Málaga)

2009 – 2014

Responsable del mantenimiento informático integral en una empresa familiar: soporte técnico, reparación de equipos, administración de sistemas, redes internas y resolución de incidencias. Gestión autónoma de la infraestructura tecnológica.

Arquitecto Técnico – HCP Architecture & Engineering (Málaga)

2007 – 2008

Proyectos de ejecución de carácter nacional e internacional. Tareas técnicas tanto en oficina como en obra: elaboración de mediciones, planos, memorias, documentación técnica y visitas de control para certificaciones finales. Experiencia en AutoCAD, normativa técnica y coordinación con distintos equipos profesionales.

Formación académica y cursos relevantes

Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) – Cesur Andalucía (1er año finalizado)

Desarrollo de aplicaciones web, móviles y de escritorio con Java, MySQL/Oracle, Git, Linux, HTML/CSS y metodologías de documentación, refactorización y despliegue. Estudios en remoto.

Campus 42 Málaga – Programación colaborativa basada en proyectos

Formación intensiva en C, algoritmos, estructuras de datos, shell scripting y control de versiones. Aprendizaje entre pares en entorno 24/7 basado en retos y evaluación continua.

Diplomatura en Arquitectura Técnica – Universidad de Granada (pendiente TFG)

Estudios en construcción, estructuras, instalaciones y normativa. Experiencia con AutoCAD, documentación técnica y planificación de obra y gestión de proyectos.

- Cursos especializados (Udemy):

- Learn Python Programming Masterclass
- Beginning C++ Programming – From Beginner to Beyond
- Complete C# Unity Game Developer 2D
- C# TOTAL – Programador Experto en 28 días
- Mastering Data Structures & Algorithms using C and C++
- The Web Developer Bootcamp 2025
- The Complete Agentic AI Engineering Course (2025)

Habilidades técnicas y creativas

- Lenguajes: C, C#, Python, Java, SQL, Bash, HTML, CSS, JavaScript, XML

- Herramientas: Unity, Godot, GitHub, XAMPP, Oracle SQL Developer, MySQL Workbench, Eclipse, Visual Studio Code.

- Soft Skills: Comunicación, liderazgo de equipos, creatividad, aprendizaje continuo, adaptabilidad

- Otros: AutoCAD, Photoshop, Producción multimedia, CAD, Tecnología educativa

Idiomas

Español (nativo), Inglés (medio), Alemán (básico)