

BIBLIOGRAFÍA

- Casado, C. (2012). *Entornos de desarrollo*. Madrid, España: RaMa.
- Bolaños, D. (2007). *Prácticas para ingeniería del software*. España: Prentice-Hall.
- Gómez, S.R. y Moraleda, G. (2014). *Aproximación a la ingeniería del software*. España: Editorial Universitaria Ramón Areces.
- Fontela, C. (2012). *UML modelado de software para profesionales: recursos para profesionales de sistemas*. España: Editorial Alfaomega.
- Moreno Pérez, J.C. (2018). *Entornos de desarrollo*. Madrid, España: Síntesis.
- Ramos, A. (2014). *Entornos de desarrollo*. España: Grupo Editorial Garceta.
- *Ejemplo de Pruebas de software (parte 1)*. Recuperado de: <http://jacace.wordpress.com/2010/04/22/ejemplo-de-pruebas-de-software-parte-1/>
- *Github Robotium (parte 1)*. Recuperado de: <https://github.com/RobotiumTech/robotium>
- *Grupo de Trabajo AEN/CTN71/SC7/GT26 Pruebas de Software*. Recuperado de: <http://in2test.lsi.uniovi.es/gt26/?lang=es>
- *Objetivo... aprender a programar*. aprenderaprogramar.com. (n.d.). Recuperado de: <https://www.aprenderaprogramar.com/>
- *Pruebas de software*. Recuperado de: <http://pruebasdelsoftware.wordpress.com/>
- *Selenium HQ*. Recuperado de: <https://www.seleniumhq.org/projects/ide/>
- *Seminario de verificación & validación y pruebas unitarias*. Recuperado de: <https://silo.tips/download/seminario-de-verificacion-validacion-y-pruebas-unitarias>