

Estructura orientativa del Proyecto Final de Grado Superior - Informática

- **Portada con datos del proyecto e índice**
- **Resumen o introducción**
 - Breve presentación del proyecto y su finalidad.
 - Justificación de la elección del tema.
 - Descripción general de la aplicación o sistema que se va a desarrollar.
- **Planteamiento del problema o necesidad**
 - Situación o contexto que motiva el desarrollo del proyecto.
 - Problema o necesidad detectada.
 - Público objetivo o usuarios finales de la aplicación.
- **Objetivos del proyecto**
 - Objetivo general (propósito principal del proyecto).
 - Objetivos específicos (resultados concretos que se pretenden conseguir).
- **Análisis previo y estudio de viabilidad**
 - Requisitos funcionales y no funcionales.
 - Tecnologías, lenguajes y herramientas seleccionadas (por ejemplo: Kotlin, Flutter, SQLite, Firebase, etc.).
 - Justificación de las decisiones técnicas.
 - Viabilidad técnica y temporal del proyecto.
- **Diseño de la aplicación**
 - Arquitectura del sistema (capas, módulos, patrones utilizados, etc.).
 - Diagramas UML (casos de uso, clases, secuencia, etc.).
 - Diseño de la interfaz de usuario (mockups o wireframes).
- **Desarrollo e implementación**
 - Descripción del proceso de desarrollo y metodología utilizada (ágil, incremental, etc.).
 - Funcionalidades principales y componentes del sistema.
 - Capturas, fragmentos de código o evidencias del desarrollo.

- **Pruebas y validación**

- Estrategia de pruebas (unitarias, de integración, de usuario).
- Resultados de las pruebas.
- Errores detectados y correcciones realizadas.

- **Conclusiones y posibles mejoras**

- Valoración personal del trabajo realizado.
- Dificultades encontradas y aprendizajes.
- Propuestas de ampliación o mejora futura.

- **Referencias bibliográficas y anexos**

- Fuentes consultadas (documentación técnica, artículos, repositorios, etc.).
- Anexos: código fuente, manual de usuario, capturas de pantalla, esquemas, etc.