

Systeemfuncties:

- R1. Programma opstarten
- R2. Programma afsluiten
- R3. Nieuw lokaal spel starten
 - aantal spelers instellen
 - aantal en niveau van computergestuurde spelers instellen
 - weergave van de verschillende spelers instellen
 - aantal landtegels instellen
 - standaardinstellingen instellen
- R4. Nieuwe starttegels genereren
- R5. Spel beëindigen
- R6. Nieuw spel starten met de vorige instellingen (herstarten)
- R7. Opslaan van een spel
- R8. Voortzetten van een vorig spel (laden van een spel)
- R9. Help raadplegen
- R10. Van speler wisselen
- R11. Aangeven welke speler aan beurt is
- R12. Spelers die het spel verlaten, worden computergestuurd
- R13. Tegels van stapel nemen
- R14. Tegels terug bij stapel plaatsen
- R15. Tegels draaien
- R16. Tegels op tafel plaatsen
 - validatie plaatsing
 - melding bij verkeerde plaatsing
- R17. Pion plaatsen
 - validatie plaatsing
 - type toewijzen bij correcte plaatsing
 - melding bij verkeerde plaatsing
- R18. Pion terugnemen
 - validatie terugname
 - melding bij verkeerde terugname
 - punten toekennen bij correcte terugname
- R19. Zicht over geplaatste tegels kunnen veranderen
- R20. Informatie over het programma weergeven
- R21. Spel pauzeren
- R22. Punten per speler bijhouden
- R23. Spelerstatistieken bijhouden
 - punten
 - pionnen
 - positie in de ranglijst
- R24. Aantal resterende tegels weergeven
- R25. Duur van het spel weergeven
- R26. Einde van het spel vaststellen
 - Punten tellen
- R27. Highscoretabellen bijhouden (alleen voor menselijke spelers)
- R28. Geluid afspelen als
 - ongeldige zet gedaan
 - wisselen speler
 - bijtelling punten
 - einde spel
 - pion plaatsen

- landtegel plaatsen
- draaien landtegel
- pion terugnemen
- starttegel genereren
- achtergrondmuziek

R29. Geluid aan- en uitzetten

- achtergrond
- effectgeluiden

R30. Achtergrond instellen

R31. Achtergrond inladen

R32. Cheats aanwezig (vooral voor het testen van de software)

R33. Animatie weergeven bij

- draaien tegels
- pion plaatsen