

PROGETTO DI “INGEGNERIA DEL SOFTWARE”

SAILING CLUB - FUNZIONAMENTO



Andrea Bertogalli – Edoardo Sichelli

2021/2022

SOMMARIO

funzionamento - server.....	2
funzionamento – client.....	2
client – login	3
client – gui membro del club	3
boats management menu	3
profile management menu	5
race management menu	5
pannello notifiche	6
client – gui impiegato del club	6
races management menu	6
members management menu	7
boats management menu	8
payments tracking menu	8

CREAZIONE PROGETTI: per creare in modo rapido i due progetti e renderli funzionanti la via più semplice è creare due progetti java, dentro il server fare copia e incolla del contenuto della cartella “Server” presente nella consegna, per il client il procedimento è lo stesso utilizzando la cartella “Client” presente nella consegna. Fatto ciò basterà aggiungere le varie librerie come specificato nei paragrafi client e server qui sotto.

NOTA: per entrambi i progetti dato che contengono test è necessario includere JUnit5 nei due progetti.

FUNZIONAMENTO - SERVER

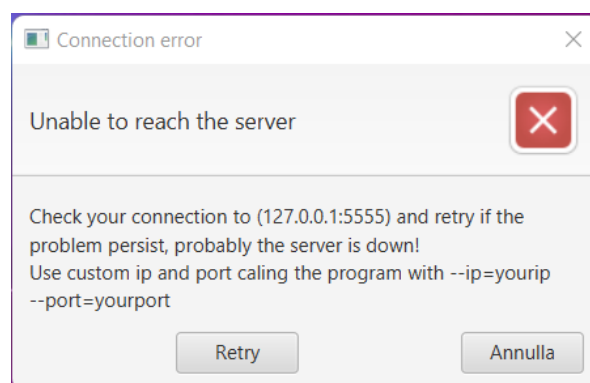
L’esecuzione del server parte dalla classe *Server.java* (*sailingclub.server.Server.java*) che contiene il main, l’applicazione server non necessita di argomenti da linea di comando ma necessita del suo file di configurazione che si trova in *config/srv_config.json*. in questo file è possibile specificare le credenziali del database, e la porta sulla quale il server sarà eseguito. Il server non ha nessuna operazione da parte dell’utente che determina il funzionamento, è un programma da linea di comando che mostra le richieste fatte dai vari client e le varie connessioni.

NOTA: vista la presenza di un file json il server necessita della libreria GSON per funzionare, di conseguenza basta aggiungere il file *gson-2.8.2.jar* (fornito con il codice) al build path del progetto server, inoltre visto che il server si connette ad un database relazionale (il quale schema è fornito con il codice) sarà necessario aggiungere al build path del server anche il connector per mysql (*mysql-connector-java-8.0.27.jar*) sempre fornito insieme al codice, entrambi i jar si trovano nella cartella *libs*.

NOTA: il server contiene una cartella *images* volutamente accessibile dal sistema operativo in quanto il programma proposto ha la possibilità di avere per ogni barca una immagine diversa, di conseguenza le immagini sono salvate lato server con una reference nel database.

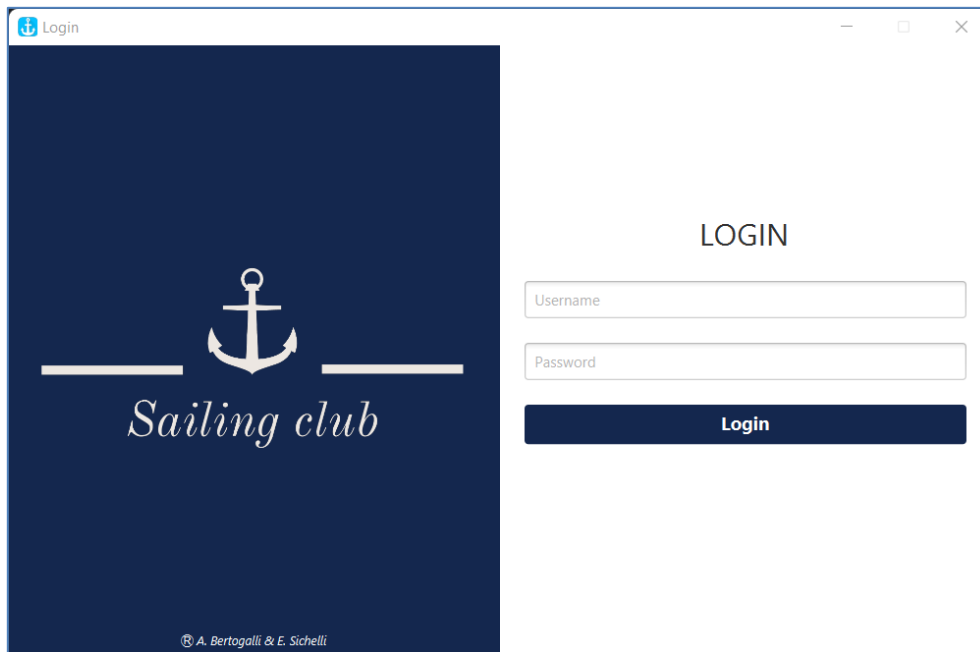
FUNZIONAMENTO – CLIENT

L’esecuzione del client parte dalla classe *Client.java* (*sailingclub/client/Client.java*) questa classe contiene il main e contiene il metodo che lancia inoltre la gui di JavaFX. Il Client necessita di essere lanciato con 2 argomenti da linea di comando, gli argomenti sono argomenti named di conseguenza bisogna specificare a quale argomento si assegna quale valore. Gli argomenti in questione sono l’ip del server e la porta sulla quale esso ascolta, un esempio di argomenti potrebbe quindi essere questo: `--ip=127.0.0.1 --port=5555`. Se il client non riesce a stabilire una connessione con il server mostrerà un messaggio dove sarà possibile riprovare a connettersi.



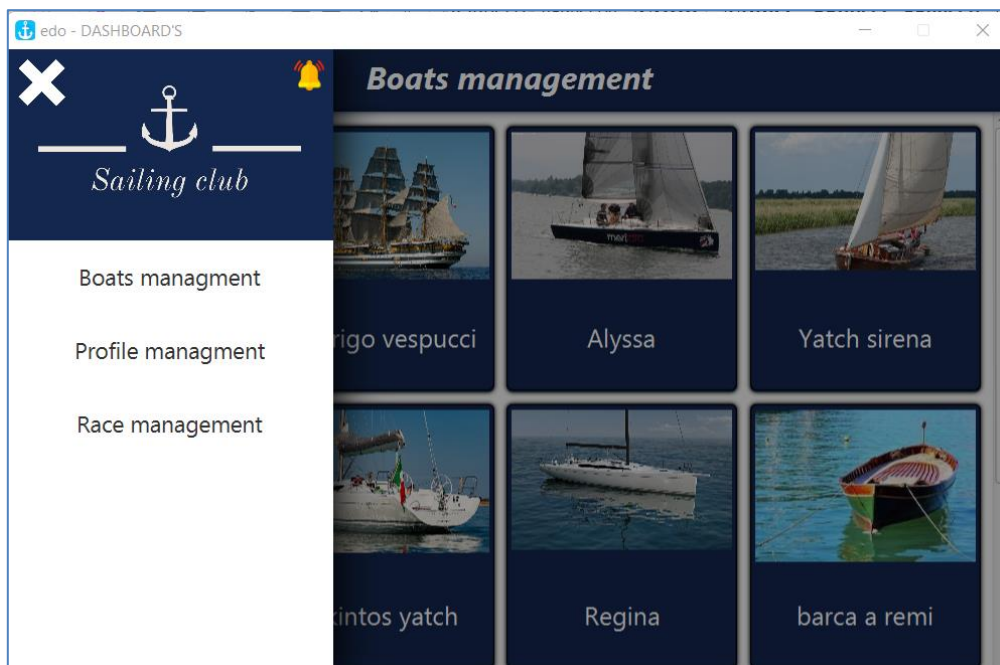
CLIENT – LOGIN

Una volta connesso con il server sarà possibile effettuare il login da questa schermata fornendo username e password (le password sono salvate in hash sul db).



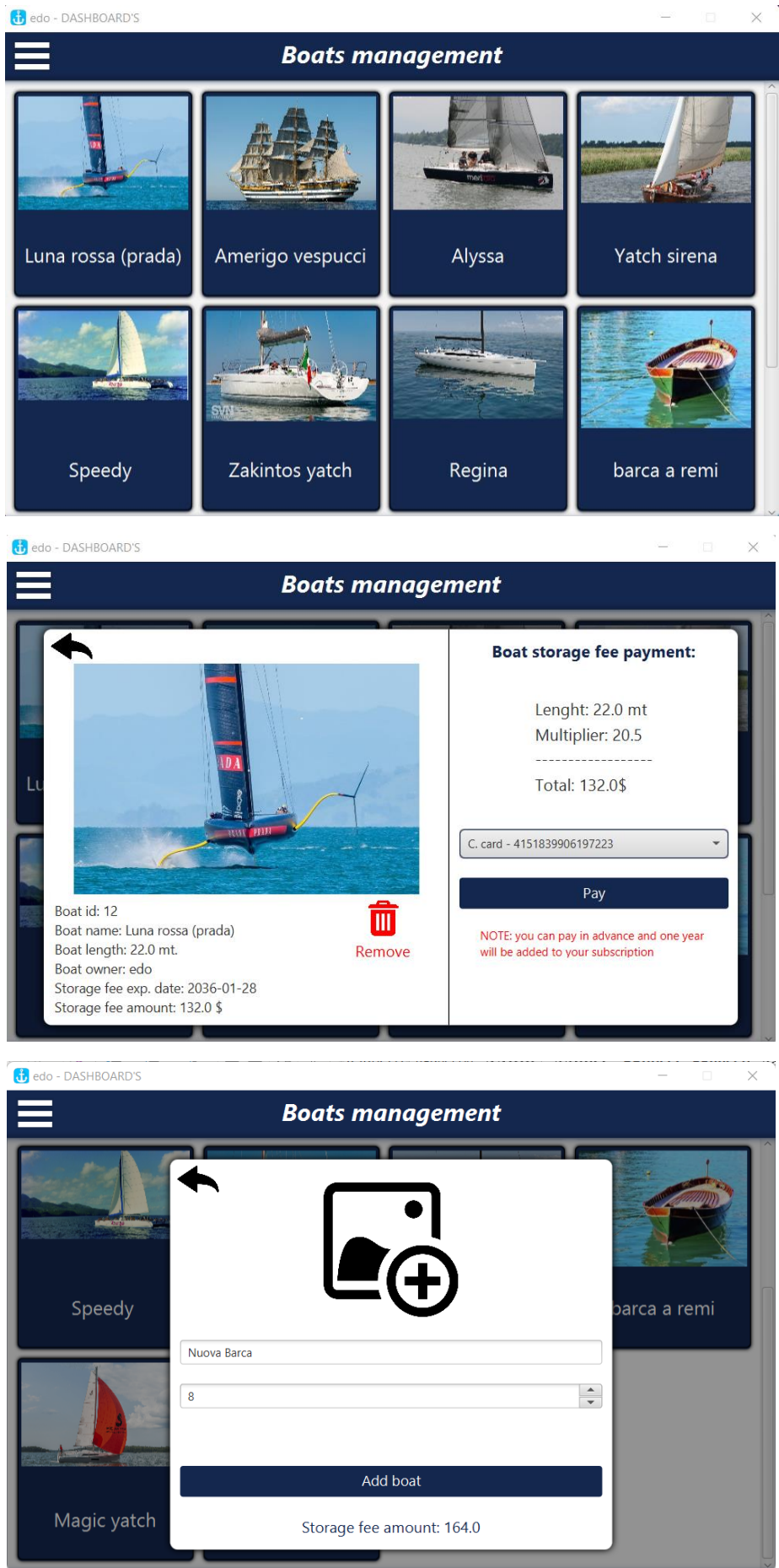
CLIENT – GUI MEMBRO DEL CLUB

Una volta loggato come membro del club l'utente si troverà in una gui che riguarda solamente il membro del club, è possibile accedere ai menu attraverso un menu laterale a comparsa.



BOATS MANAGEMENT MENU

In questo menu si possono vedere tutte le barche possedute dall'utente loggato, cliccando su una barca si accede al pannello che riguarda nello specifico la barca, quindi si può pagare la tassa di rimessaggio, mentre cliccando il bottone [+] si può aggiungere una barca.



PROFILE MANAGEMENT MENU

In questo menu è possibile effettuare il logout, aggiungere metodi di pagamento e pagare la tassa di iscrizione al club.

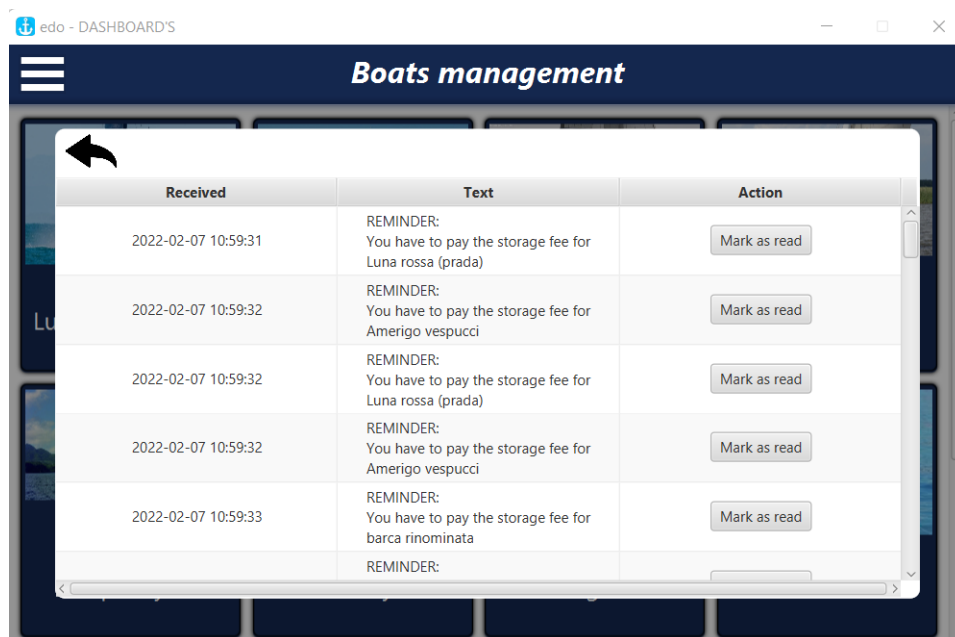
RACE MANAGEMENT MENU

In questo menu è possibile iscrivere o disiscrivere le proprie barche ad una gara, pagando con il metodo di pagamento selezionato.

Id	Name	Date	Price	Boat	Action
1	coppa del mondo	2016-06-09	200.0	Alyssa - 14	Race ended
5	coppa europa mod	2022-06-10	61.0	barca a remi -...	Unsubscribe
6	coppa oceania	2022-09-09	518.0	Luna rossa (pr...	Subscribe
8	nuovagara mod	2022-03-17	50.4637	Speedy - 18	Unsubscribe
10	supercoppa	2022-02-10	51.0	Speedy - 18	Race ended
11	gara di fine anno	2022-02-23	50.0	Luna rossa (pr...	Race ended
12	gara domenicale	2022-02-20	1234455.0	Luna rossa (pr...	Race ended
13	tour-sardegna	2022-06-10	60.0	Luna rossa (pr...	Subscribe
16	TestRace	2022-02-18	14.0	Luna rossa (pr...	Race ended

PANNELLO NOTIFICHE

In questo pannello, al quale è possibile accedere qualora vi siano notifiche premendo la campanella nel menu laterale, è possibile vedere le notifiche inviate dagli impiegati per il pagamento delle varie tasse.

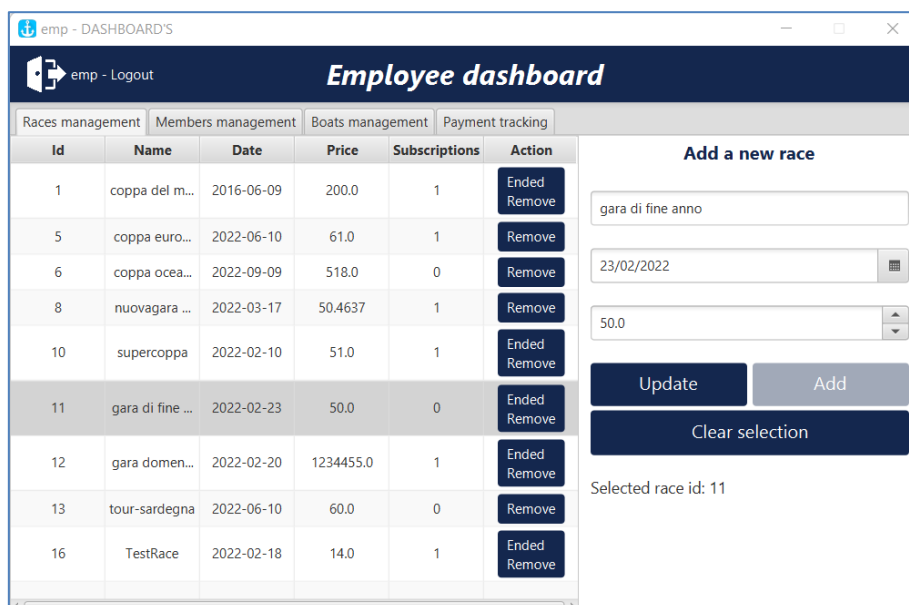


CLIENT – GUI IMPIEGATO DEL CLUB

Una volta loggato come impiegato sarà possibile selezionare il menu desiderato attraverso i vari tab presenti, inoltre sarà possibile fare logout con il bottone in alto a sinistra.

RACES MANAGEMENT MENU

Da questo menu è possibile aggiungere e rimuovere gare, ed è possibile modificarne di esistenti. Cliccando su una riga della tabella si seleziona la gara che si vuole modificare, se invece si usa clear selection e quindi non si seleziona nulla è possibile aggiungerne di nuove.



Employee dashboard

emp - Logout

Races management | Members management | Boats management | Payment tracking

Id	Name	Date	Price	Subscriptions	Action
1	coppa del m...	2016-06-09	200.0	1	Ended Remove
5	coppa euro...	2022-06-10	61.0	1	Remove
6	coppa ocea...	2022-09-09	518.0	0	Remove
8	nuovagara ...	2022-03-17	50.4637	1	Remove
10	supercoppa	2022-02-10	51.0	1	Ended Remove
11	gara di fine ...	2022-02-23	50.0	0	Ended Remove
12	gara domen...	2022-02-20	1234455.0	1	Ended Remove
13	tour-sardegna	2022-06-10	60.0	0	Remove
16	TestRace	2022-02-18	14.0	1	Ended Remove

Add a new race

Gara da aggiungere

16/03/2022

783

Update Add

Clear selection

MEMBERS MANAGEMENT MENU

In questo tab è possibile modificare e aggiungere membri al club, inoltre è possibile inviare notifiche per le varie tasse da pagare. Selezionando un utente dal dropdown in alto è possibile aggiornare o notificare, mentre usando clear selection è possibile aggiungere un nuovo utente. Inoltre premendo sul bottone a forma di tromba è possibile inviare la notifica per la tassa della barca corrispondente, mentre per notificare il pagamento della tassa annuale del membro è possibile usare il bottone in basso a destra.

Employee dashboard

emp - Logout

Races management | Members management | Boats management | Payment tracking

Boat name	Boat fee exp. date	Notify
Luna rossa (prada)	2036-01-28	
Amerigo vespucci	2027-01-21	
Alyssa	2030-01-25	
Yatch sirena	2023-01-28	
Speedy	2024-01-31	
Zakintos yatch	2022-01-31	
Regina	2022-01-31	
barca a remi	2023-01-27	
Magic yatch	2023-02-08	

User profile management

edo

New password

edoardo sichelli

via gentileschi

QWERTYUIOPLKJHGF

15.0 14/01/2024

Update Add Delete

User fee notif. Clear selection

Selected user for update: edo

emp - DASHBOARD'S

emp - Logout

Employee dashboard

edo

Races management Members management Boats management Payment tracking

Boat name Boat fee exp. date Notify

Nessun contenuto nella tabella

User profile management

Username

New password

Name Surname

Address

Fiscal code

50 Membership fee date

Update Add Delete

User fee notif. Clear selection

BOATS MANAGEMENT MENU

In questo menu è possibile modificare barche esistenti, selezionando dalla tabella a sinistra la barca che si desidera modificare.

emp - DASHBOARD'S

emp - Logout

Employee dashboard

edo

Races management Members management Boats management Payment tracking

Id	Name	Length	Owner	Fee exp. date	Fee amount
12	Luna rossa (...)	22.0	edo	2036-01-28	132.0
13	Amerigo ves...	153.5	edo	2027-01-21	88.0
14	Alyssa	535.33333	edo	2030-01-25	90.444444
15	gorilla	455.0	Berto	2022-01-11	567.0
16	Yatch sirena	988.2345	edo	2023-01-28	5678.0
18	Speedy	444.0	edo	2024-01-31	67.0
19	Zakintos yatch	32.0	edo	2022-01-31	78.0
21	Regina	988.0	edo	2022-01-31	78.0
1	testboat	14.0	user_for_test	2024-01-29	9090.0
32	barca a remi	3.0	edo	2023-01-27	19.5
44	Magic yatch	12.0	edo	2023-02-08	246.0

Update a boat

Amerigo vespucci

153.5

21/01/2027

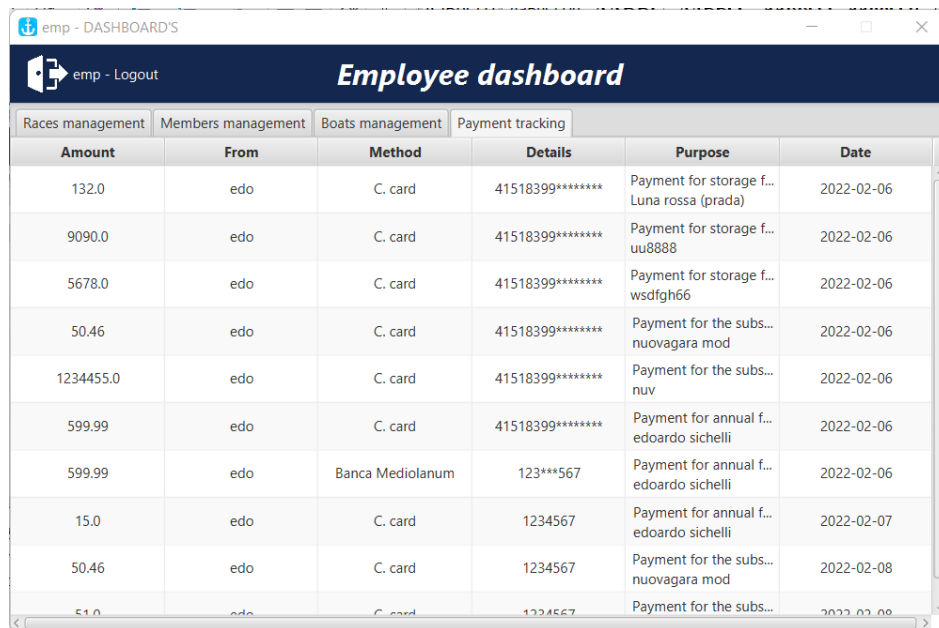
88.0

Update Clear selection

Selected boat id: 13

PAYMENTS TRACKING MENU

In questo menu si possono vedere i pagamenti effettuati dai vari utenti e tutte le informazioni relative al pagamento.



Amount	From	Method	Details	Purpose	Date
132.0	edo	C. card	41518399*****	Payment for storage f... Luna rossa (prada)	2022-02-06
9090.0	edo	C. card	41518399*****	Payment for storage f... uu8888	2022-02-06
5678.0	edo	C. card	41518399*****	Payment for storage f... wsdfgh66	2022-02-06
50.46	edo	C. card	41518399*****	Payment for the subs... nuovagara mod	2022-02-06
1234455.0	edo	C. card	41518399*****	Payment for the subs... nuv	2022-02-06
599.99	edo	C. card	41518399*****	Payment for annual f... edoardo sichelli	2022-02-06
599.99	edo	Banca Mediolanum	123***567	Payment for annual f... edoardo sichelli	2022-02-06
15.0	edo	C. card	1234567	Payment for annual f... edoardo sichelli	2022-02-07
50.46	edo	C. card	1234567	Payment for the subs... nuovagara mod	2022-02-08
51.0	edo	C. card	1234567	Payment for the subs...	2022-02-08

UTENTI

Gli impiegati vengono definiti in fase di installazione del sistema, nella configurazione attuale l'impiegato è username: emp password: x

Mentre gli utenti possono essere aggiunti, un utente di esempio già presente è username: edo password: x