

Moduldesign: MainWindow

Grafisches Eisenbahn Frontend (GEF)

Author:	Nils Neemann
Version:	0.1
Status:	nicht freigegeben / in Bearbeitung

Inhalt

1	Änderungen	2
2	Einleitung.....	3
3	Architektur.....	3
4	Schnittstellen	3
4.1	Benutzer (Darstellung)	3
4.1.1	Schienennetz	3
4.1.2	Sensoren	3
4.1.3	Entkuppler	3
4.1.4	Weichen.....	4
4.1.5	Zugdaten.....	4
4.2	Konfiguration.....	4
4.3	Übergabe eines Rail-Events	4
5	Referenzdokumente.....	6

1 Änderungen

Version	Datum	Author	Änderungen
0.0	15.12.2010	Nils Nesemann	Erstellung des Dokuments
0.1	04.01.2011	Nils Nesemann	-Überarbeiten des Layouts -Überarbeiten der Architektur -Überarbeiten der Schnittstellen

2 Einleitung

Das GuiWidget zeichnet ein rudimentäres Abbild vom Schienennetz und ermöglicht so einen besseren Überblick über die Sicht des Mikrocontrollers auf das System.

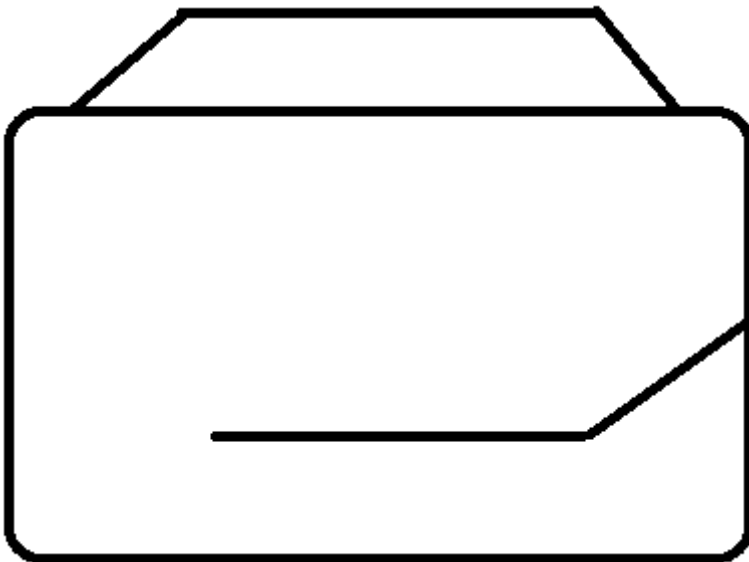
3 Architektur

Das Widget soll die vorhandenen Daten mit einer festgelegten Framerate von 20 Frames pro Sekunde darstellen. Globale Funktionen dienen zur Übergabe neuer Daten.

4 Schnittstellen

4.1 Benutzer (Darstellung)

4.1.1 Schienennetz



4.1.2 Sensoren



4.1.3 Entkupppler



4.1.4 Weichen



4.1.5 Zugdaten

Zugdaten als Klartext an der Seite

4.2 Konfiguration

Übergabe einer Config-Struktur

4.3 Übergabe eines Rail-Events

Betreffender Objekttyp, Objektnummer, Ereignis, und Daten zum Ereignis

Tabelle 1: Objekte im Schienennetz

Int-Wert	Objekt	Beschreibung
1	RAIL_SENSOR	Sensor im Schienennetz
2	RAIL_COUPLER	Entkoppler
3	RAIL_SWITCH	Weiche
4	RAIL_TRAIN	Zug

Tabelle 2: Events im Schienennetz

Int-Wert	Event	Beschreibung
1	RAIL_EVENT_ACTIVATED	Ein Objekt im Schienennetz wurde aktiviert (Sensor überfahren, Weiche gestellt, ...)
2	RAIL_EVENT_SPEED	Die Geschwindigkeit eines Zuges wurde angepasst.

5 Referenzdokumente

Pflichtenheft

Interface Dokumente

Moduldesign