## PROVA SCRITTA DI CALCOLATORI ELETTRONICI DEL 15/4/2010 (Tempo a disposizione: 2 ore e 30 minuti) TRACCIA A

## **ESERCIZIO 1**:

Si realizzi una rete sequenziale sincrona  $\mathbf{R}$  con un ingresso X ed una uscita Z. La rete riconosce sequenze del tipo S=bS', dove b è un bit e S è una sequenza di interi (ogni intero è costituito da S bit e viene quindi ricevuto in S colpi di clock consecutivi), costituita dall'alternarsi di numeri multipli o sottomultipli S e numeri multipli o sottomultipli di S. In particolare, se S0 la sequenza S1 deve cominciare da un numero multiplo o sottomultiplo di S1, se S2 deve cominciare da un numero multiplo o sottomultiplo di S3.

La rete restituisce 1 al ricevimento del terzo bit di un numero che viola la sequenza S'. Si noti che lo 0 non è considerato né multiplo né sottomultiplo di alcun numero. Segue un esempio di possibile funzionamento di **R**:

I	t:	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
X	ι:	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	1	1	0
7	z:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0

All'istante t=0, la rete riceve il bit b=1, quindi la sequenza S' deve cominciare da un numero multiplo o sottomultiplo di 3. Negli istanti di tempo t=1, t=2, t=3 la rete riceve il primo intero della sequenza S', ossia 011, che è multiplo/sottomultiplo di 3, quindi fornisce ouput z=0. Negli istanti di tempo t=4, t=5, t=6 la rete riceve il secondo intero della sequenza S', ossia 001, che è multiplo/sottomultiplo di 2, quindi fornisce ouput z=0. Negli istanti di tempo t=7, t=8, t=9 la rete riceve il terzo intero della sequenza S', ossia 001, che è multiplo/sottomultiplo di 3, quindi fornisce ouput z=0. Negli istanti di tempo t=10, t=11, t=12 la rete riceve il quarto intero della sequenza S', ossia 011, che NON è multiplo/sottomultiplo di 2, quindi fornisce ouput z=1. Negli istanti di tempo t=13, t=14, t=15 la rete riceve il quinto intero della sequenza S', ossia 110, che è multiplo/sottomultiplo di 3, quindi fornisce ouput z=0. E così via.

## **ESERCIZIO 2**:

Estendere il set di istruzioni della macchina ad accumulatore con l'operazione MODA.

L'istruzione restituisce nell'accumulatore il numero che rappresenta la misura statistica "moda" calcolata tra gli interi presenti in RAM. Si ricorda che la moda di un insieme di numeri è l'elemento che si presenta più volte.