UML Class Diagram for Bacterial Bomb Model

Model_Spread

+ particles : Particle

+ town : list

Particle

y : int

x : int

town : list

particles : Particle

+ __init__ (town : list, particles : list, y, x) : Particle

+ get_y () : int

+ get_x () : int

+ get_height () : int

+ set_y (y : int)

+ set_x (x : int)

+ set_height (height : int)

+ __repr__ () : str

+ spread ()

+ turbulance ()

1

*

Use

BactBombGUI

+ master

+ __init__ (master) : BactBombGUI

+ defaults ()

+ Quit ()

+ Help ()