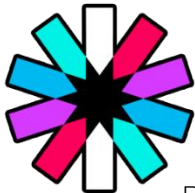


**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA**  
**ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS**  
**SOFTWARE AVANZADO PRIMER SEMESTRE 2022**  
**CATEDRATICO: ING. MARCO TULIO ALDANA**  
**AUXILIAR: MARIO OBED MORALES GÜITZ**



## **PRACTICA 1**

Realizar una aplicación SOA para simular un servicio de crowdsourcing de comida a domicilio, esta debe contar con seguridad de solicitud de JWT para hacer uso de la misma, a continuación, se describe 4 microservicios para su creación, **NO HACE FALTA QUE TENGAN BASES DE DATOS.**

- LOGIN
  - Validar 3 tipos de usuario, Cliente, Restaurante y Repartidor.
  - Denegar accesos si no corresponden a su rol.
- Cliente
  - Solicitar pedido al restaurante
  - Verificar estado del pedido al restaurante
  - Verificar estado del pedido al repartidor
- Restaurante
  - Recibir pedido del cliente
  - Informar estado del pedido al cliente
  - Avisar al repartidor que ya está listo el pedido
- Repartidor
  - Recibir pedido del restaurante
  - Informar estado del pedido al cliente
  - Marcar como entregado

**CONSIDERACIONES**

- Dentro del repositorio de Practicas agregar una carpeta llamada Practica\_1
- Importante: dejar registros (logs) en cada uno de los servicios, para compensar la falta de UI.
- Las copias totales o parciales tendrán nota de 0 puntos y será reportado a la Escuela de Sistemas.
- Practicas entregadas fuera de tiempo, tendrán una nota de 0 puntos.
- Subir únicamente link de repositorio

**LA ENTREGA DEBE REALIZARSE EL DÍA VIERNES 28 DE ENERO A LAS 23:59 A TRAVÉS DE UEDI.**