



操作説明書



《ゲーム画面の説明》

◇ 枠消し (×)

テキスト、メッセージ枠、アイコンを消去します。

画面をクリックすると、再度表示されます。

※マウスカーソルを画面右端へ移動させるとサイドメニューが表示されます。



《サイドメニューの説明》



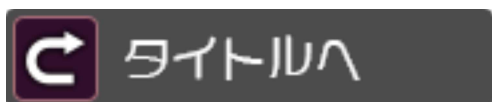
◇ サイトメニュー終了 (×)

サイドメニューを終了して、通常のゲーム画面に移行します。



◇ ゲーム終了

「sin 光臨天使エンジェル・レナ FD -FACE THE DESTINY-」を終了します。



◇ タイトルへ

タイトルメニューに移動します。



◇ CG鑑賞終了

CG鑑賞を終了しCG鑑賞メニューに移動します。
(CG鑑賞中のみ有効)



◇ シーン回想終了

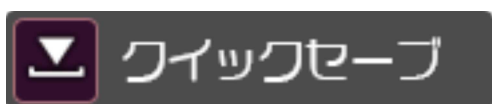
シーン回想を終了しシーン回想メニューに移動します。
(シーン回想中のみ有効)



- ◇セーブ
セーブ画面に移行し、セーブを行います。



- ◇ロード
ロード画面に移行し、ロードを行います。



- ◇クイックセーブ
クイックセーブを行います。



- ◇クイックロード
クイックロードを行います。



◀ バックログ

◇バックログ
バックログを表示します。

▶ オート

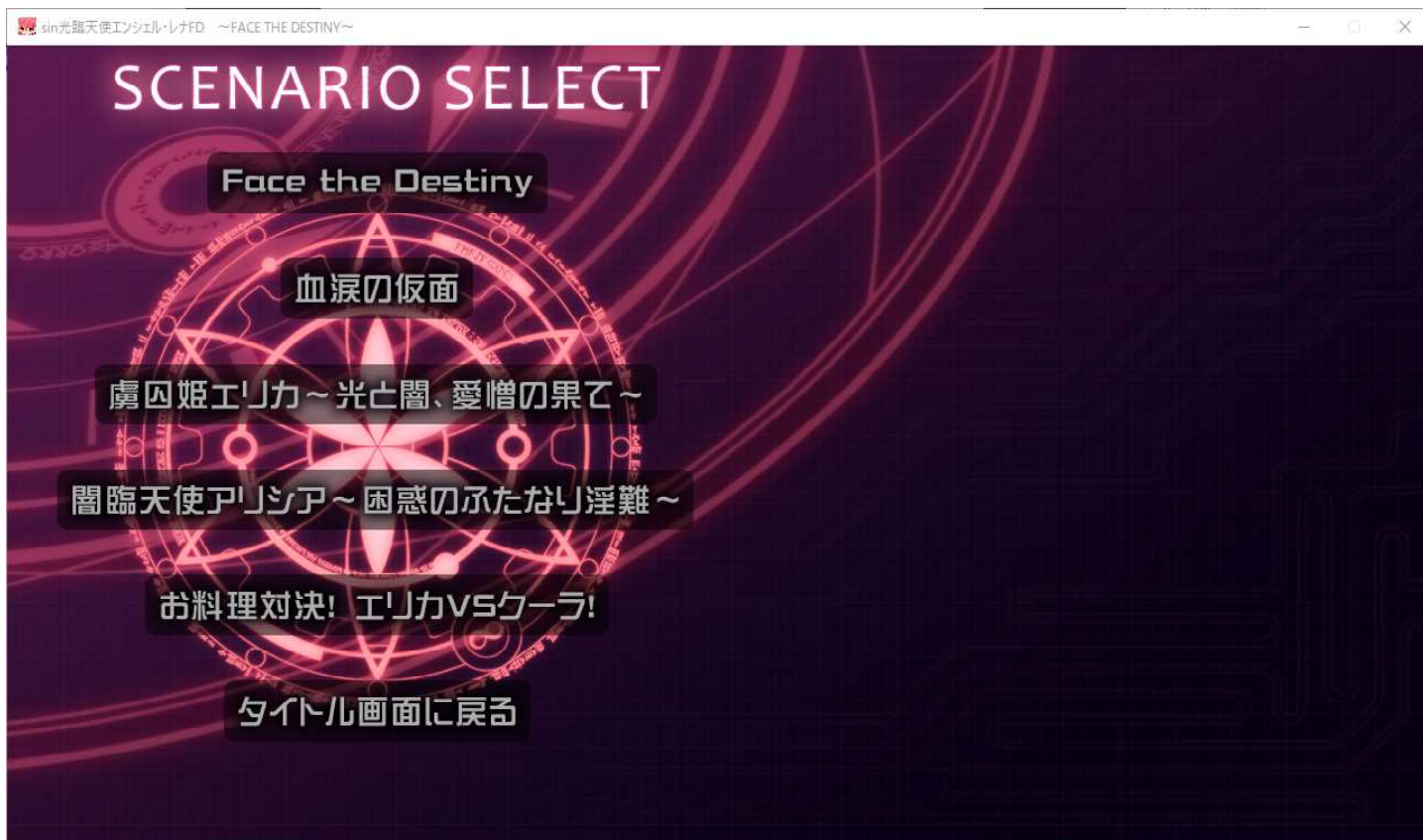
◇オート
ゲームを自動で進めます。選択肢で止まります。

» スキップ

◇スキップ
画面をスキップします。既読画面のみスキップするか、既読／未読にかかわらずするかは、設定画面内にある<Interface>の「スキップ」によって切り替えます。

⚙ 環境設定

◇環境設定
コンフィグ（環境設定）を呼び出します。



《 SCENARIO SELECT 画面の説明 》

タイトル画面の「START」をクリックすると、「SCENARIO SELECT」画面へ移行します。
5つあるシナリオのうち、どれからでもプレイすることができます。



《CONFIG画面の説明》

<Interface>

◇メッセージスキップ

画面スキップを「既読のみ」と「すべて」に切り替えます。
「すべて」に設定した場合、既読/未読に関わらずスキップします。

◇選択後スキップ

選択肢を選んだあとも、それまでの画面スキップを継続するか、
しないかを切り替えます

◇テキスト表示速度

メッセージテキストの表示速度を調整します。スライダーによって調整します。
+にいくほど速くなります。

◇オート速度

オートプレイ時の速度を調整します。スライダーによって調整します。
+にいくほど速くなります。

◇メッセージウィンドウ透過

メッセージウィンドウの透過率を変更します。スライダーによって調整します。
(+、-のボタンをクリックすることでも調整できます)
-にいくほど透過率が高くなります。

◇既読テキスト色

既読テキストの色を変更するか、しないかを切り替えます。
色を変更しない場合は、既読テキストであっても、テキスト色は
通常(白)のままとなります。

◇音声再生中のクリック

キャラクターの音声再生中にマウスクリックした場合、
「停止する」(その音声の再生を停止する)か、「停止しない」
(最後までその音声を再生する)かを切り替えます。



◇ 非アクティブ時の音声

キャラクターの音声再生中に画面が非アクティブになった場合、「再生する」（最後までその音声を再生する）か、「再生しない」（再生されていた音声を停止する）かを切り替えます。

◇ ホイール割り当て

マウスのホイールに割り当てる機能を切り替えます。

◇ 右クリック割り当て

マウスの右クリックに割り当てる機能を切り替えます。

<Graphics>

◇ スクリーンモード

スクリーンモードを「ウインドウ」でウインドウモード、「最大化」でフルスクリーンモードに切り替えます。「最大化」はモニタ・グラフィックカードによってはアスペクト比が変更される可能性があります。

◇ エフェクトレベル

画面効果などの演出の速度を切り替えます。「通常」にすると本来の演出が楽しめます。「簡易」にすると演出を省略します。

◇ ムービー再生

ゲーム中のムービー再生を行うかどうかを選択します。「再生する」にすると、ムービーを再生します。「再生しない」にすると、ムービーを再生しません。ムービー再生に問題のある場合は、「再生しない」を選択してください。



<Sound>

ボリュームコントロール

以下のサウンドのボリュームを調整できます。それぞれスライドバーによって調整します。（＋、－のボタンをクリックすることでも調整できます）
＋にいくほどボリュームが大きくなります。＋の横にあるスピーカーマークをクリックすると、サンプルボイスが再生され、サウンドの大きさを確認できます。

マスター

サウンド全般のボリュームを調整します。

BGM

BGMのボリュームを調整します。

SE

効果音のボリュームを調整します。

CV

キャラクターの音声のボリュームを調整します。

◇ 初期値

全ての項目をゲームインストール時の初期値に戻します。
但し、画面のモードとムービー再生は現状を維持します。

◇ 決定

それぞれの変更を決定し、ゲーム画面に戻ります。
変更した項目はゲームに反映されます。

◇ 戻る

ゲーム画面に戻ります。変更はゲームに反映されません。



<Voice>

《キャラクターボイス設定》

この画面では、各キャラクターの音声を再生するかどうかを、ON,OFFのボタンで選択できます。

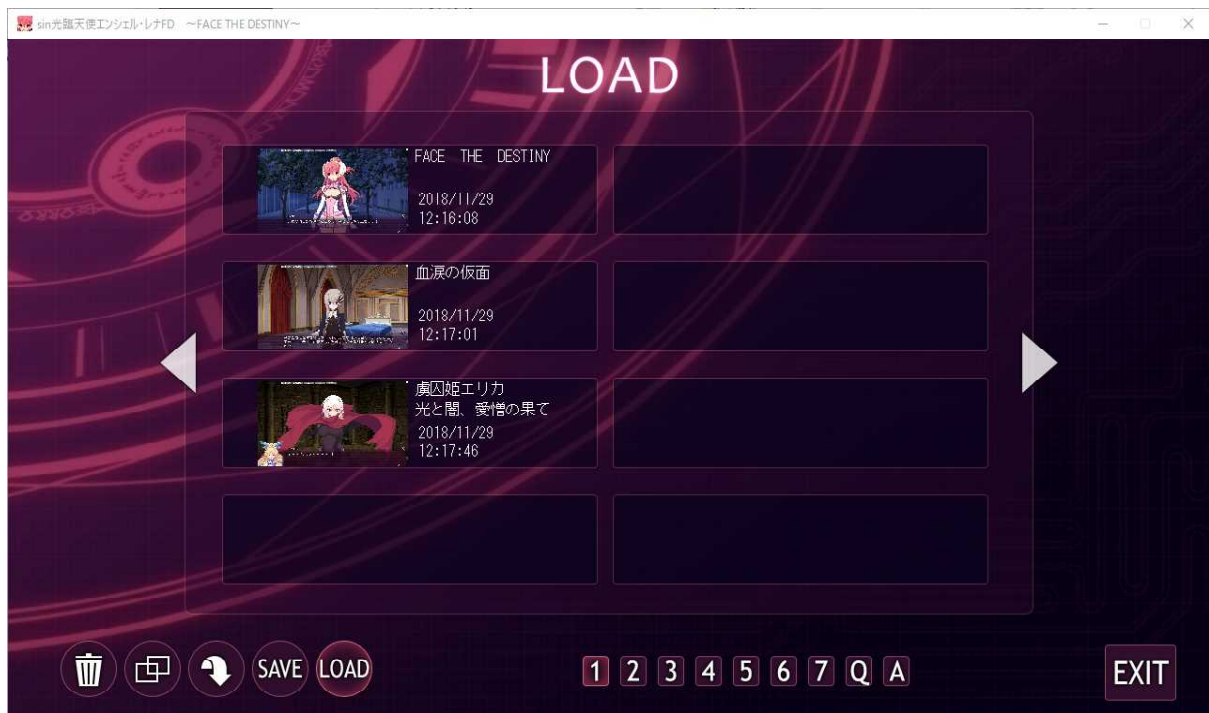
また、各キャラクターのサムネイル横にあるスライダーをスライドさせて、そのキャラクターの音声ボリュームを調整できます。

(＋、－のボタンをクリックすることでも調整できます)

＋にいくほどボリュームが大きくなります。

スピーカーマークをクリックすると、サウンドの大きさを確認できます。

基本設定に戻る>>をクリックするとCONFIG基本設定画面に戻ります。



セーブ/ロード共に画面は共通で、画面中央に8個の枠が表示されます。セーブ画面では、セーブしたい枠をクリックすると、そこにセーブされ、セーブされたシーンのサムネイル、日付が表示されます。

ロード画面からこれらをクリックすると、そのデータがロードされます。セーブデータは通常のセーブデータが56個、クイックセーブのデータとオートセーブのデータがそれぞれ8個ずつまでセーブできます。オートセーブは選択肢が表示された際に自動的にセーブされます。枠の左右にある<>をクリックすると、前ページ、次ページへ移動します。

◇ 画面下の数字



セーブデータのページ移動



◇ 画面下のQ

クイックセーブデータ表示画面へ



◇ 画面下のA

オートセーブデータ表示画面へ



◇ ゴミ箱

セーブデータを削除します。ボタンをクリックすると点滅しますので、そのあと、削除したいデータを選択して削除します。削除は一つずつ行います。



◇ コピー

セーブデータをコピーします。ボタンをクリックしたあと、コピーしたいデータを選択するとアイコンが点滅し、コピーしたい箇所をクリックすると、そこへセーブデータがコピーされます。コピーは一つずつ行います。



◇ 移動

セーブデータを移動します。ボタンをクリックしたあと、移動したいデータを選択するとアイコンが点滅し、移動したい箇所をクリックすると、そこへセーブデータが移動します。移動先にセーブデータがある場合は、入れ替えを行います。



◇ セーブ

セーブ画面へ切り替えます。



◇ ロード

ロード画面へ切り替えます。

《各機能のキーボードへの対応一覧》

ここまで説明してきた各機能は、以下のキーにも対応しています。

Esc : 右クリック/巻き戻し中は元の画面まで進む

Enter: 左クリック

space: 枠消し

ctrl : スキップ (ctrlキーを押している間だけ有効)

BS : バックログ

W : スクリーンモード切替

S : クイックセーブ

L : クイックロード

A : オートプレイ

R : 音声のリビート

↑ ↓ : ホイールと同様

PgUp : シーン巻き戻し

PgDn : 巻き戻したシーンを1クリック分進める

{BS}{PgUp}{PgDn}は、ホイールを「シーン巻き戻し」「バックログ」

どちらに割り当てていても、常に有効です。

