

# 操作説明書



## 《ゲーム画面の説明》

◇枠消し(×)

テキスト、メッセージ枠、アイコンを消去します。

画面をクリックすると、再度表示されます。

※マウスカーソルを画面右端へ移動させるとサイドメニューが表示されます。



《サイドメニューの説明》



- ◇サイトメニュー終了(×)
  サイドメニューを終了して、通常のゲーム画面に移行します。
- ひ ゲーム終了
- ◇ゲーム終了 「 sin 光臨天使エンシェル・レナ FD -FACE THE DESTINY- 」を 終了します。
- タイトルへ
- ◇タイトルへ タイトルメニューに移動します。
- **CG鑑賞終了**
- ◇ CG鑑賞終了CG鑑賞を終了しCG鑑賞メニューに移動します。(CG鑑賞中のみ有効)
- リーン回想終了
- ◇シーン回想終了 シーン回想を終了しシーン回想メニューに移動します。 (シーン回想中のみ有効)





- ◇セーブセーブ画面に移行し、セーブを行います。
- □ード
- ◇ロード ロード画面に移行し、ロードを行います。
- **▼** クイックセーブ
- ◇ クイックセーブ クイックセーブを行います。
- ▲ クイックロード
- ◇クイックロード クイックロードを行います。





◇パックログ パックログを表示します。

**▶** オート

◇オート ゲームを自動で進めます。選択肢で止まります。

**»** スキップ

◇スキップ 画面をスキップします。既読画面のみスキップするか、 既読/未読にかかわらずするかは、設定画面内にある <Interface>の「スキップ」によって切り替えます。

₩ 環境設定

◇環境設定 コンフィグ(環境設定)を呼び出します。



## 《 SCENARIO SELECT 画面の説明》

タイトル画面の「START」をクリックすると、「SCENARIO SELECT」画面へ移行します。 5 つあるシナリオのうち、どれからでもプレイすることが出来ます。

Moderation Sin光臨天使エンシェル・レナFD ~FACE THE DESTINY~					- 0 X
		CO	NFIG		
Interface <操作設	世>		Graphics	フィック>	
・メッセージスキップ	既読のみ	すべて	・スクリーンモード	ウィンドウ 最大化	
・選択後スキップ	する	しない	・エフェクトレベル	通常簡易	
・テキスト表示速度		<b>V</b>	・ムーピー再生	再生する 再生しない	
・オート速度	<u>-                                    </u>	V +	Sound <サウンド>		
・メッセージウインドウ透過	<u>- سسس</u>	+	ボリュームコントロ-	-JL	
	IV		・マスター	- IIIIIIIIIVI (+	
・既読テキスト色	変える	変えない	•BGM	-	
・音声再生中のクリック	停止する	停止しない	· SE		
・非アクティブ時の音声	再生する	再生しない	·cv		
・ホイール割り当て	シーン巻き戻し	パックログ			
・右クリック割り当て	枠消し	コンフィグ		キャラクターポイス設定>>	
	スキップ	メニュー		11272 MINRAES	
			初期値	決定戻る	

### 《CONFIG画面の説明》

<Interface>

◇メッセージスキップ 画面スキップを「既読のみ」と「すべて」に切り替えます。

「すべて」に設定した場合、既読/未読に関わらずスキップします。

◇ 選択後スキップ 選択肢を選んだあとも、それまでの画面スキップを継続するか、

しないかを切り替えます

◇テキスト表示速度 メッセージテキストの表示速度を調整します。スライドパーによって調整します。

+にいくほど速くなります。

◇オート速度 オートプレイ時の速度を調整します。スライドバーによって調整します。

+にいくほど速くなります。

◇メッセージウィンドウ透過 メッセージウィンドウの透過率を変更します。スライドパーによって調整します。

(+、一のボタンをクリックすることでも調整できます)

一にいくほど透過率が高くなります。

◇ 既読テキスト色 既読テキストの色を変更するか、しないかを切り替えます。

色を変更しない場合は、既読テキストであっても、テキスト色は

通常(白)のままとなります。

◇音声再生中のクリック キャラクターの音声再生中にマウスクリックした場合、

「停止する」(その音声の再生を停止する)か、「停止しない」

(最後までその音声を再生する)かを切り替えます。

sin光臨天使エンシェル・レナFD ~FACE THE DESTINY~				- D X
	CO	NFIG		
Interface <操作	設定>	Graphics <#77	7499>	
・メッセージスキップ	既読のみ すべて	・スクリーンモード	ウィンドウ 最大化	100
・選択後スキップ	するしない	・エフェクトレベル	通常簡易	
・テキスト表示速度	- 1111111111111111111111111111111111111	・ムーピー再生	再生する 再生しない	
・オート速度	- <u>                                    </u>	Sound <サウンド>		
・メッセージウィンドウ透	過 -	ボリュームコントロ・	-JL	
	TO THE REAL PROPERTY.	・マスター	- IIIIIIV +	
・既読テキスト色	変える変えない	•BGM	- [	
・音声再生中のクリッ	The same of the sa	· SE	- hilling V	
・非アクティブ時の音		·cv		
・ホイール割り当て	シーン巻き戻し パックログ			)     n
・右クリック割り当て	枠消し コンフィグ		キャラクターポイス設定>>	
	スキップ メニュー			
		初期値	決定戻る	15

◇非アクティブ時の音声

キャラクターの音声再生中に画面が非アクティブになった 場合、「再生する」 (最後までその音声を再生する)か、「再生しない」(再生されていた音声を 停止する)かを切り替えます。

◇ホイール割り当て

マウスのホイールに割り当てる機能を切り替えます。

◇右クリック割り当て

マウスの右クリックに割り当てる機能を切り替えます。

<Graphics>

◇スクリーンモード

スクリーンモードを「ウインドウ」でウインドウモード、「最大化」でフルスクリーンモードに切り替えます。「最大化」はモニタ・グラフィックカードによってはアスペクト比が変更される可能性があります。

◇エフェクトレベル

画面効果などの演出の速度を切り替えます。「通常」にすると本来の演出が楽しめます。「簡易」にすると演出を省略します。

**◇ ム − ピ −** 再 生

ゲーム中のムービー再生を行うかどうかを選択します。「再生する」にすると、ムービーを再生します。「再生しない」にすると、ムービーを再生しません。 ムービー再生に問題のある場合は、「再生しない」を選択してください。

<b>腰</b> sin光臨天使エンシェル・レナFD ~FACE THE DESTINY~			3	- 0 X
	// co	NFIG		
Interface <₩n	₽設定>	Graphics < 9 5	フィック>	
・メッセージスキップ	既読のみ すべて	・スクリーンモード	ウィンドウ 最大化	
・選択後スキップ	する しない	・エフェクトレベル	通常簡易	
・テキスト表示速度	<b>- L</b>	・ムーピー再生	再生する 再生しない	
・オート速度		Sound <サウンド>		
・メッセージウインドウ透	過 - [	ボリュームコントロー	-JL	
		・マスター	- IIIIIII V (+	
・既読テキスト色	変える変えない	•BGM	- [	
・音声再生中のクリッ		·SE	- HIIIIIIV	
・非アクティブ時の音		·cv	- hilling VI + 4	
・ホイール割り当て	シーン巻き戻し バックログ			
・右クリック割り当て	枠消し コンフィグ		キャラクターポイス設定>>	
	スキップ メニュー			
		初期値	決定戻る	= 6

#### <Sound>

ポリュームコントロール

以下のサウンドのポリュームを調整できます。それぞれスライドパーによって 調整します。(+、一のポタンをクリックすることでも調整できます) +にいくほどポリュームが大きくなります。+の横にあるスピーカーマークを クリックすると、サンプルポイスが再生され、サウンドの大きさを確認できます。

マスター

サウンド全般のポリュームを調整します。

 $\mathsf{B}\,\mathsf{G}\,\mathsf{M}$ 

BGMのポリュームを調整します。

S E C V 効果音のポリュームを調整します。 キャラクターの音声のポリュームを調整します。

◇初期値

全ての項目をゲームインストール時の初期値に戻します。 但し、画面のモードとムーピー再生は現状を維持します。

◇決定

それぞれの変更を決定し、ゲーム画面に戻ります。

変更した項目はゲームに反映されます。

◇ 戻 る

ゲーム画面に戻ります。変更はゲームに反映されません。



<Voice>

## 《キャラクターポイス設定》

この画面では、各キャラクターの音声を再生するかしないかを、

ON,OFF**のボタンで**選択**できます**。

また、各キャラクターのサムネイル横にあるスライドパーをスライドさせて、

そのキャラクターの音声ポリュームを調整できます。

(+、一のボタンをクリックすることでも調整できます)

+にいくほどポリュームが大きくなります。

スピーカーマークをクリックすると、サウンドの大きさを確認できます。

基本設定に戻る>>をクリックするとCONFIG基本設定画面に戻ります。



セープ/ロード共に画面は共通で、画面中央に8個の枠が表示されます。セーブ画面では、セーブしたい枠を クリックすると、そこにセーブされ、セーブされたシーンのサムネイル、日付が表示されます。

ロード画面からこれらをクリックすると、そのデータがロードされます。セーブデータは通常のセーブデータが5.6個、

クイックセーブのデータとオートセーブのデータがそれぞれ8個ずつまでセーブできます。オートセーブは選択肢が表示された際に 自動的にセーブされます。枠の左右にある<>をクリックすると、前ページ、次ページへ移動します。

#### ◇画面下の数字

1

セーブデータのページ移動



◇画面下のQ

クイックセーブデータ表示画面へ



◇画面下のA

オートセーブデータ表示画面へ



◇ ゴミ箱

セープデータを削除します。ボタンをクリックすると点滅しますので、そのあと、 削除したいデータを選択して削除します。削除は一つずつ行います。



◇コピー

セーブデータをコピーします。ボタンをクリックしたあと、コピーしたいデータを選択するとアイコンが点滅し、コピーしたい箇所をクリックすると、そこへセーブデータがコピーされます。コピーは一つずつ行います。



◇移動

セープデータを移動します。ボタンをクリックしたあと、移動したいデータを選択するとアイコンが点滅し、移動したい 箇所をクリックすると、そこへセープデータが移動します。移動先にセープデータがある場合は、入れ替えを行います。



◇セーブ

セーブ画面へ切り替えます。



 $\Diamond \Box - F$ 

ロード画面へ切り替えます。

## 《各機能のキーボードへの対応一覧》

ここまで説明してきた各機能は、以下のキーにも対応しています。

Esc :右クリック/巻き戻し中は元の画面まで進む

Enter:左クリック space: 枠消し

ctrl : **スキップ (** ctrl**キーを**押 **している**間**だけ**有効

BS:パックログ

W:スクリーンモード切替

S : クイックセーブ L : クイックロード A : オートプレイ R : 音声のリピート ↑↓ : ホイールと同様

PgUp : シーン巻き戻し

PgDn:巻き戻したシーンを1クリック分進める

{BS}{PgUp}{PgDn}は、ホイールを「シーン巻き戻し」「バックログ」 どちらに割り当てていても、常に有効です。

