

# Tor: alla scoperta dei router a cipolla

Marco Bonetti marco.bonetti@slackware.it

MOCA 2008 - Pescara



Questo lavoro è distribuito sotto Creative Commons Attribution-Share Alike 2.5 Italy License.

Per maggiori informazioni visita:

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/it/

## **Outline**

- Tor: the second-generation onion router
- Funzionamento di Tor
- Tor in pratica

Tor: the second-generation onion router

## Cronologia



- Anni '80: David Chaum teorizza e implementa le "mix networks", catene di proxy server
- Anni '90: lo United States Naval Research Laboratory si interessa alla materia e sviluppa la tecnologia dell'onion routing
  - Onion Routing briefing slides, 1996
  - "Hiding Routing Information," Information Hiding, R.
    Anderson (editor), Springer-Verlag LLNCS 1174, 1996, pp. 137-150
- Oggi: "Tor: The Second-Generation Onion Router", Venerdì 13 Agosto 2004 @ 13th USENIX Security Symposium

### Cosa è Tor?



- Uno strumento per persone e organizzazioni che voglio migliorare la loro sicurezza in internet
- Un programma per anonimizzare la navigazione, la pubblicazione di contenuti, lo scambio di messaggi, IRC, SSH e altre applicazioni che usano il protocollo TCP
- Una piattaforma per sviluppare nuovi programmi dotati di caratteristiche di anonimità, sicurezza e privacy

#### Perchè usare Tor?



- La raccolta di dati riguardanti le comunicazioni permette di ricostruire il profilo degli interessi e dei gusti dei partecipanti
- Dimmi dove vai e ti dirò chi sei ;-)
- L'impiego di protocolli insicuri (smtp, vnc, telnet) lascia filtrare troppe informazioni
- Esempi di analisi del traffico:
  - Un sito di e-commerce può applicare prezzi differenti a seconda del paese di origine del visitatore
  - Controllare la posta dall'estero permette di scoprire da dove si proviene o chi si è

- Tor: the second-generation onion router
- Funzionamento di Tor

## Una prima soluzione

- $\checkmark$
- I pacchetti che viaggiano in Internet sono composti da:
  - Header, contiene le informazioni di instradamento
  - Payload, contiene i dati

## Una prima soluzione

- ✓
- I pacchetti che viaggiano in Internet sono composti da:
  - Header, contiene le informazioni di instradamento
  - Payload, contiene i dati
- Se riesco a criptare il payload nessuno può "leggere" il contenuto della mia sessione
- È vero, ma questa tecnica da sola non è sufficiente a proteggermi: l'header contiene ancora troppe informazioni
  - Allora cripto anche l'header!

## Una prima soluzione

- ✓
- I pacchetti che viaggiano in Internet sono composti da:
  - Header, contiene le informazioni di instradamento
  - Payload, contiene i dati
- Se riesco a criptare il payload nessuno può "leggere" il contenuto della mia sessione
- È vero, ma questa tecnica da sola non è sufficiente a proteggermi: l'header contiene ancora troppe informazioni
  - Allora cripto anche l'header!
  - Provateci...;-)

## La soluzione proposta da Tor

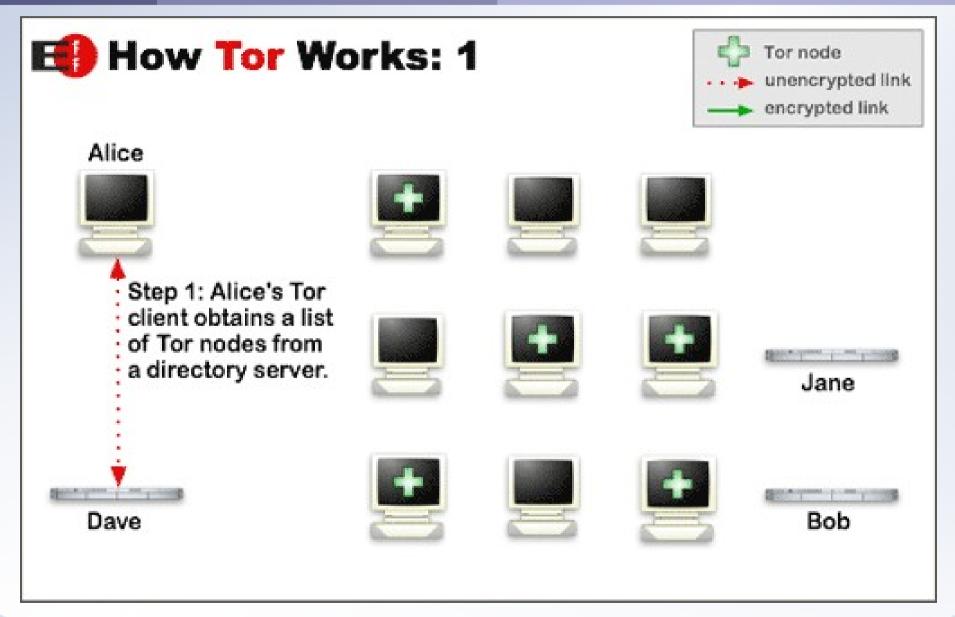
- Creiamo una rete di nodi parallela a Internet per l'instradamento dei pacchetti
- La rete di Tor funziona come una scatola nera (black box): i pacchetti che vi entrano scompaiono e appaiono "auto magicamente" all'uscita, dopo aver percorso un viaggio all'interno della rete parallela
- L'idea è quella di raggiungere la destinazione cancellando le tracce che ci lasciamo dietro, in modo da rendere impossibile l'analisi del traffico

## La soluzione proposta da Tor

- Creiamo una rete di nodi parallela a Internet per l'instradamento dei pacchetti
- La rete di Tor funziona come una scatola nera (black box): i pacchetti che vi entrano scompaiono e appaiono "auto magicamente" all'uscita, dopo aver percorso un viaggio all'interno della rete parallela
- L'idea è quella di raggiungere la destinazione cancellando le tracce che ci lasciamo dietro, in modo da rendere impossibile l'analisi del traffico
- Come accade la magia?

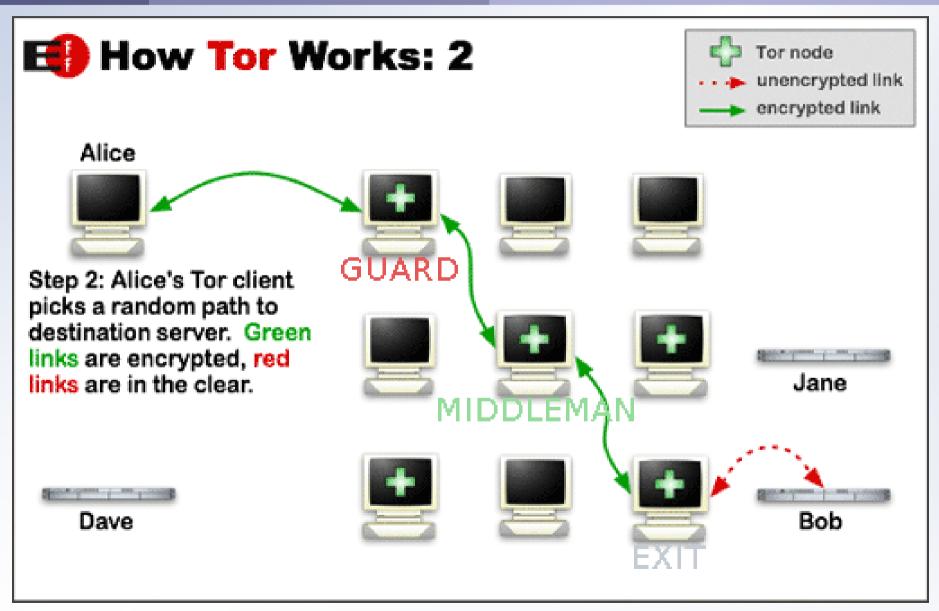
## La magia – 1





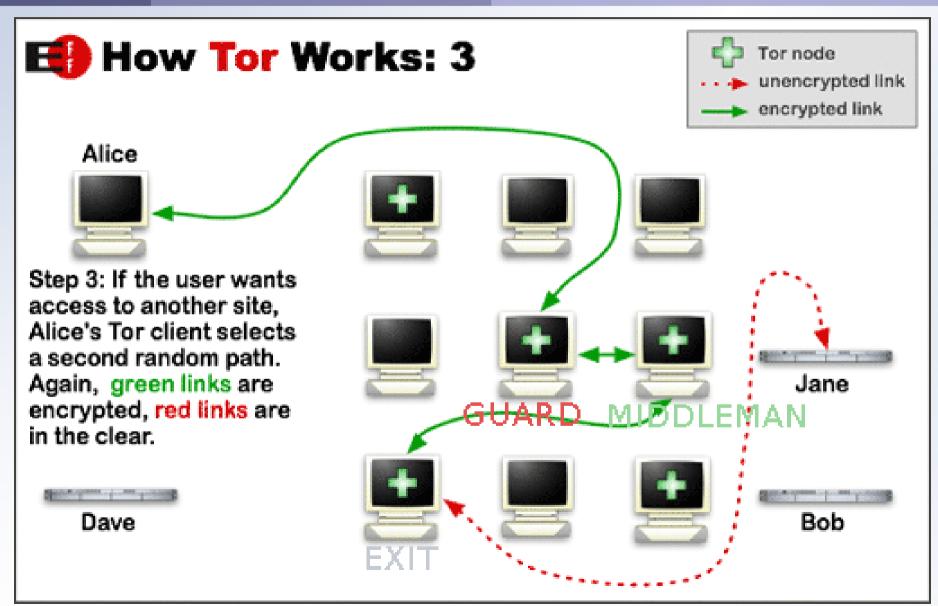
## La magia – 2



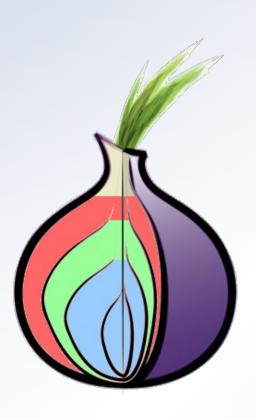


## La magia - 3



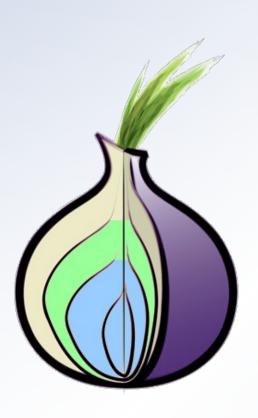






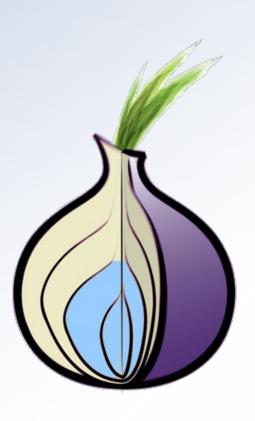
- Il client invia al nodo di guardia (GUARD) il pacchetto completo
- Il nodo di guardia decritta il primo strato e individua il nodo di transito a cui inviare il rimanente payload





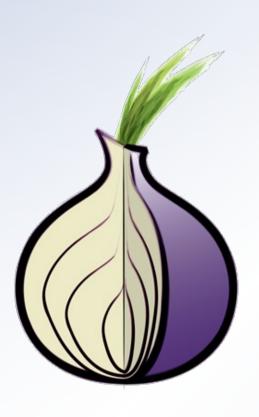
- Il nodo di transito (MIDDLEMAN) riceve dal guardiano il payload ridotto
- Come nel caso precedente, decritta lo strato di sua competenza per conoscere quale sarà il prossimo nodo a cui inviare il resto del payload





- Il nodo di uscita (EXIT) riceve le istruzioni finali per la creazione del circuito
- Decrittando le informazioni ricevute, il nodo individua la macchina da contattare e la specifica richiesta da inviare





- Il circuito è completo!
- Con le informazioni ottenute al passaggio precedente, il nodo di uscita si collega alla macchina finale e chiede le informazioni volute dal client di partenza
- Una volta ottenuta una risposta provvederà ad inoltrarla all'indietro, utilizzando il circuito appena stabilito

# Cipolle!



Avete capito perché si chiama "router a cipolla"?

## Cipolle!



- Avete capito perché si chiama "router a cipolla"?
- One-hop routing: ogni nodo conosce solo che un pacchetto gli arriva dal nodo a monte e devo consegnarlo al nodo a valle
- I nodi intermedi non possono leggere il contenuto del payload di destinazione
- In questo modo riusciamo a fuggire dalle tecniche di analisi del traffico in quanto non è possibile risalire agli attori del dialogo senza riuscire a leggere TUTTO il traffico che viaggia all'interno della rete di Tor e, anche in questo malaugurato caso, non si avrebbe la certezza matematica dell'individuazione dei partecipanti ma solo una approssimazione.

## Spingersi oltre



- Perché limitarsi a oscurare le comunicazioni?
- Nascondere i servizi!
- Un server Tor è in grado di pubblicare informazioni riguardanti particolari servizi (sito web, server IM) offerti esclusivamente ad altri utenti Tor
- Questi servizi (gli "hidden service") non sono visibili dall'esterno ma solo dalla rete torificata

- Tor: the second-generation onion router
- Funzionamento di Tor
- Tor in pratica

#### **Installare Tor – il client**



- Tor è free software rilasciato sotto la 3-clause BSD
- Liberamente scaricabile all'indirizzo https://www.torproject.org/download.html.en
- Il client ascolta su localhost sulle seguenti porte:
  - porta 9050 per il proxy SOCKS v. 4/4A/5
  - porta 9051 per la control port (opzionale)
- Se si è installato il bundle, ci si trova anche il proxy http
  Privoxy in ascolto su localhost:8118
- Non serve aprire porte sui router/firewall!

#### **Installare Tor – il server**



- Non c'è differenza tra il programma client e quello server, solo che il secondo caso deve essere esplicitamente configurato dall'utente
- Il server ascolta all'esterno su diverse porte:
  - porta 9001 (443) per la creazione di circuiti
  - porta 9030 (80) per fornire servizio directory (opzionale)
  - porta 9040 per eseguire transparent proxying (opzionale)
- Permette il relay di traffico verso e fuori dalla rete Tor
- Permette la gestione di hidden services
- Ora potete controllare le porte dei vostri firewall/router ;-)

# **Configurare un Tor server - 1**



- La rete Tor funziona solamente grazie alla buona volontà degli utilizzatori che decidono di impiegare la propria macchina anche come server
- Se si hanno almeno 20KB di banda in upload e download è consigliabile settare un server Tor
- Le istruzioni si trovano all'indirizzo http://www.torproject.org/docs/tor-doc-relay

# **Configurare un Tor server - 2**



- Si può scegliere quale porte permettere in uscita dalla propria macchina
- Per chi non ha un abbonamento flat è possibile selezionare le finestre orarie di utilizzo della banda oppure una quota di banda totale mensile
- Per non incidere troppo sulle performance della rete locale si possono settare i picchi di utilizzo

#### **Web - 1**



- La navigazione via web è semplice da anonimizzare: basta selezionare 127.0.0.1:9050 come socks proxy per il proprio browser
- L'utilizzo della versione 4a rispetto alla 4 o alla 5 è importante per inteccettare le richieste DNS

#### **Web - 2**



- Tor viene distribuito accoppiato con Privoxy e TorButton
  - Privoxy è un proxy http/https
    - usato in cascata prima di Tor
    - esegue information stripping delle richieste
    - rimuove ads e simili
    - NO http pipelining :'(
      - provate Polipo ;-)
  - TorButton è un plugin per Firefox
    - imposta automaticamente il browser per l'utilizzo di Tor
    - esegue una serie di controlli aggiuntivi volti a limitare al massimo il filtraggio di informazioni
      - blocca js/plugin/updates
      - isola sessioni
      - gestisce i cookies

### IM



- I maggiori protocolli di instant messagging forniscono la possibilità di utilizzare proxy http e/o socks per la comunicazione, basta utilizzarli attraverso Tor o Privoxy
- Un buon compagno di Tor+IM è l'utilizzo del plugin OTR http://www.cypherpunks.ca/otr/

### **IRC**



- Purtroppo non è così semplice utilizzare Tor+IRC, la maggior parte dei server blocca l'accesso via proxy dei client per motivi di ordine pubblico
- Freenode fornisce ben due hidden server per la propria rete: irc://mejokbp2brhw4omd.onion/ per l'accesso autenticato via GPG e irc://5t7o4shdbhotfuzp.onion/ per l'acceso libero (down durante i periodi di abuso)

## P<sub>2</sub>P



- Non ha molto senso torificare il flusso di informazioni di un programma P2P, effetto leech.
- Il protocollo più flessibile è BitTorrent
  - Il metodo più comune è torificare le informazioni scambiate con il tracker e lasciare in chiaro le connessioni ai peer, sia bittorrent (l'originale) che Azureus e gli altri client supportano l'impiego di socks e http proxy
  - Il secondo metodo è impiegare una rete di filesharing completamente torificata, con il tracker come hidden service, funziona ma impatta negativamente sulle performance globali della rete

#### Il resto





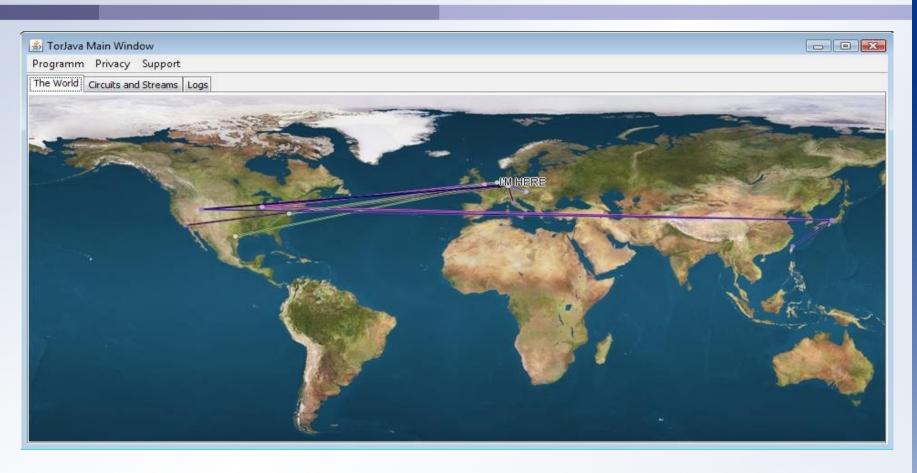
- Il protocollo ssh prevede l'utilizzo di programmi proxy, con Tor e OpenSSH è utile impiegare un proxy command come Connect:
  - http://www.meadowy.org/~gotoh/projects/connect
- Non tutti i programmi supportano nativamente l'utilizzo di proxy: tsocks (linux e \*bsd) permette di wrappare le chiamate di sistema alla funzione connect() in modo da instradarla attraverso un socks proxy, è un metodo brutale ma funziona
  - tsocks nc \$IP \$PORT
  - tsocks links http://www.google.com/
- Per tutti gli altri: http://shellscripts.org/project/toraliases/

# Il futuro







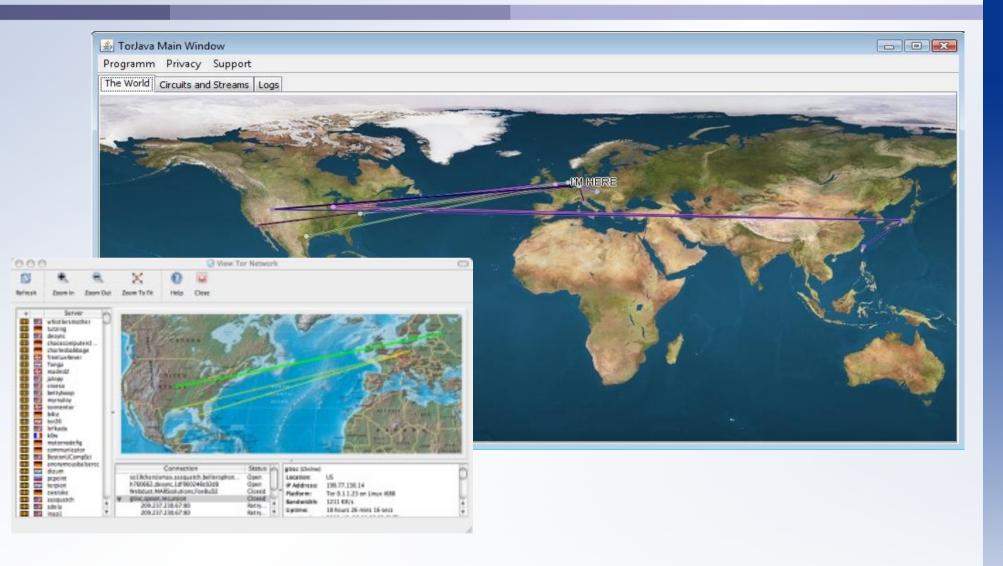


## Il futuro







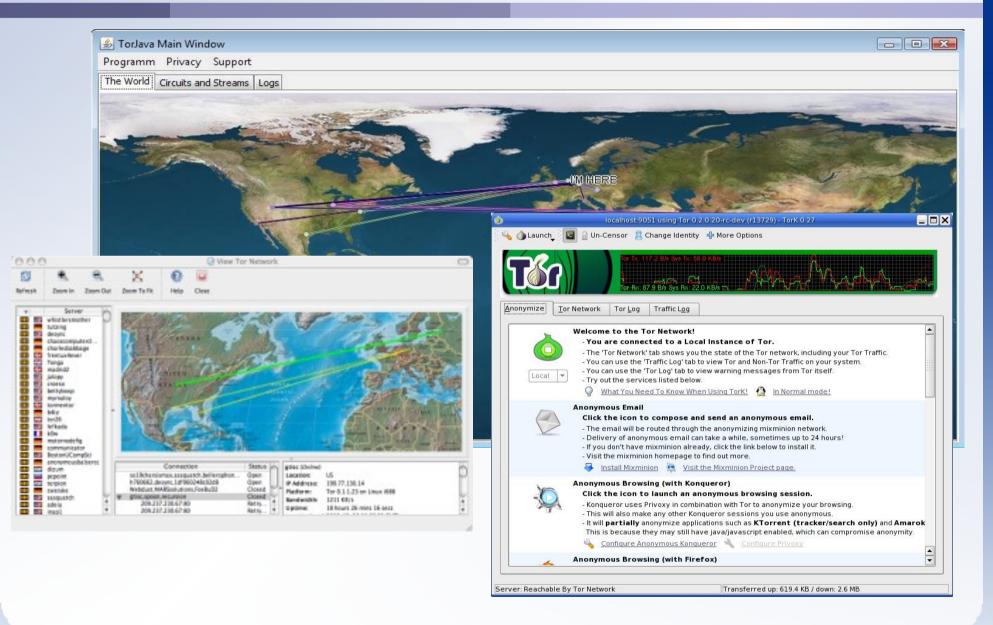


#### Il futuro









## Ringraziamenti



- A Roger Dingledine, Nick Mathewson, Peter Palfrader, tutti gli altri sviluppatori di Tor e la EFF per portare avanti un tale progetto
- A Ren Bucholz per le immagini di "How Tor works"
- A Mike Perry per il suo lavoro su Tor e TorButton

# Fine



Domande?

