

SEP

SECRETARÍA DE  
EDUCACIÓN PÚBLICA



**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO**  
**Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga**



**INSTITUTO TECNOLÓGICO<sup>®</sup>**  
**de Pabellón de Arteaga**

**ATEC**

# Desarrollo Aplicación y Consultoría de Sistemas de información.

## Lecturas

### Unidad IV

**Presenta:**

**Sidney Ricardo García Rodríguez.**

**Docente: Eduardo Flores Gallegos.**

**INSTITUTO TECNOLÓGICO<sup>®</sup>**  
**de Pabellón de Arteaga**

**ATEC**

## Contenido

Sección 1 .....	2
No hagas esto en producción.....	2
Sección 2 .....	3
Reglas de diseño para una web moderna.....	3
Referencias.....	3

### Sección 1

#### No hagas esto en producción

En cuanto al desarrollo de un producto antes de que se salga a luz es importante el tener que observar todos y cada uno de los factores que contribuyen a la elaboración correcta dentro del consumo correcto de los recursos para su correcto funcionamiento. Problemas como la experiencia. Sin la experiencia se sigue construyendo un proyecto lleva tiempo el poder detectar y corregir los problemas que tienden a hacer un mal funcionamiento del producto. La frase “Muévete rápido y rompe cosas” resulta no ser tan idónea cuando de tu producto dependen un número pequeño de grandes clientes. Puede existir un equilibrio en el movimiento rápido y movimiento lento. Aunque sea difícil de explicar este equilibrio ya que cada proyecto cuenta con un equilibrio diferente.

Existe una tendencia natural la cual es la de internet. Durante la elaboración de un proyecto es común el poder buscar código dentro de blogs, pero si existe un problema y estos códigos están dispersos por todo el código es un poco complejo y conlleva tiempo, recursos y esfuerzo el poder solucionar un problema o inconsistencia dentro de todo el código.

Los desarrolladores pueden tener un sinfín de información respecto al tema del problema, pero esta llega a estar desorganizada y el no contar con la intuición de poder prevenir que vuelva a ocurrir el error es lo importante. Las personas dentro de los blogs proveen de soluciones y tratan de ayudar.

## Sección 2

### Reglas de diseño para una web moderna

En la actualidad aun podemos encontrar páginas que no se encuentran acorde a la modernidad de las paginas

- Deje que los usuarios sepan sobre su aplicación: Cuando el usuario entre al sitio web, por primera vez es recomendable mostrar un dialogo gigante modal que indique que instale la aplicación móvil. Es bueno incluir un enlace de cierre del cuadro de dialogo pero que este se encuentre pequeño a un costado del enlace de la descarga, esto ayudara a que el usuario se encuentre feliz.
- Informar a los usuarios sobre las cookies: Si el usuario esta conforme o utiliza más el sitio web, se debe de informar que se usan cookies para rastrear.
- Hágales saber a los usuarios que pueden registrarse: A veces un enlace no es suficiente. Es recomendable usar un modal para hacerles saber a los usuarios que pueden registrarse.
- Bloquear usuarios de Europa: Ya que los europeos tienen leyes molestas, en este caso solo se debe de redireccionar las páginas.
- Enlaces de cancelación: En caso de que los usuarios se equivocaron es correcto colocar un enlace de cancelación.
- Permitir a los usuarios optar por no participar: Permitamos a los usuarios configurar, para poder desactivar opciones. En la página de preferencias de cuenta, es recomendable incluir estas opciones de inclusión.
- Anunciar la aplicación: Es recomendable colocar publicidad dentro de la página web para nuestra aplicación, aunque el usuario haya optado por no recibir información a su correo.
- Siempre apuesta en JavaScript: Todos los modales requieren de JavaScript, es importante prepararse para el futuro utilizando los últimos marcos.

## Referencias

- [1] Stephen Mann, «Don't Do This in Production - Stephen Mann,» Stephen Mann, 19 Agosto 2018. [En línea]. Available: <https://stephenmann.io/post/dont-do-this-in-production/>. [Último acceso: 10 Diciembre 2018].
- [2] C. Beyer, «How to Design for the Modern Web - SILICON SATIRE - Medium,» Medium Corporation, Agosto 2018. [En línea]. Available: <https://medium.com/s/silicon-satire/how-to-design-for-the-modern-web-52eaa926bae2>. [Último acceso: 10 Diciembre 2018].